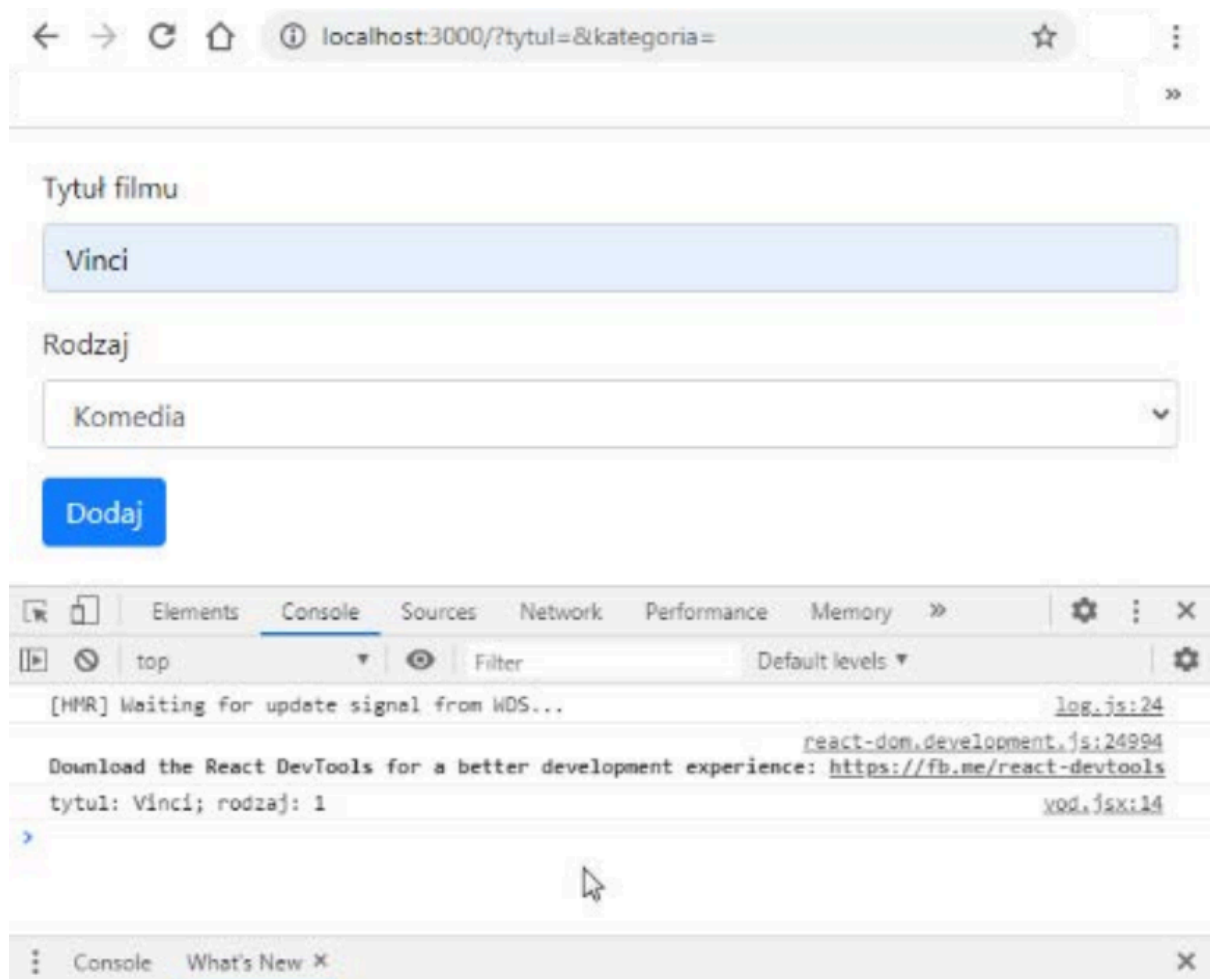


Wykonaj aplikację internetową typu front-end obsługującą formularz z zastosowaniem biblioteki React. Zastosuj bibliotekę Bootstrap do zdefiniowania stylu formularza.



Obraz 1. Formularz wykonany z biblioteką React.js. Wybrano przycisk Dodaj

Na obrazie 1 przedstawiono działanie formularza przygotowanego w środowisku React.js po wybraniu przycisku Dodaj. W konsoli widoczne wyświetlenie danych wprowadzonych do formularza.

Założenia aplikacji:

- Aplikacja składa się z jednego komponentu formularza.
- Formularz składa się z:
 - pola edycyjnego i jego etykiety o treści „Tytuł filmu”
 - listy rozwijalnej i jej etykiety o treści „Rodzaj”
 - przycisku „Dodaj”
- Lista rozwijalna ma 5 opcji:
 - pustą
 - Komedia o wartości 1
 - Obyczajowy o wartości 2
 - Sensacyjny o wartości 3
 - Horror o wartości 4
- Aplikacja w stanie początkowym wyświetla puste pola formularza

- Po wybraniu przycisku „Dodaj” jest generowane zdarzenie, które ma za zadanie wypisanie danych z formularza w konsoli przeglądarki (w miejscu trzech kropek wartości pól formularza)
 - w React.js postaci: tytuł: ...; rodzaj: ... – obraz 1
- Strona jest formatowana stylem: `body { padding: 20px; }`
- Elementy formularza są formatowane stylami biblioteki Bootstrap. Szablon HTML formularza należy zbudować sugerując się pomocą zamieszczoną w Tabeli 1. Należy zastosować znaczące nazwy dla identyfikatorów pól formularza
- Aplikacja powinna być napisana czytelnie, z zachowaniem zasad czystego formatowania kodu, należy stosować znaczące nazwy zmiennych i funkcji.
- Dokumentacja do programu wykonana zgodnie z wytycznymi z części III zadania. W podfolderze web powinno znaleźć się archiwum całego projektu o nazwie web.zip oraz pliki z kodem źródłowym które były modyfikowane w czasie egzaminu.

<p>Angular</p> <p>To use <code>ngModel</code> in <code>Form</code> add: <code>import { FormsModule } from '@angular/forms';</code> in <code>app.module.ts</code> file. Add <code>FormsModule</code> to imports table</p> <p>To use Bootstrap add to <code>styles.css</code>: <code>@import '~bootstrap/dist/css/bootstrap.css';</code></p>
<p>React.js</p> <p>To use Bootstrap add: <code>import 'bootstrap/dist/css/bootstrap.css';</code></p>
<p>Bootstrap Forms (Źródło https://getbootstrap.com/docs/4.0/components/forms/)</p> <p>Be sure to use an appropriate type attribute on all inputs (e.g., email for email address or number for numerical information) to take advantage of newer input controls like email verification, number selection, and more.</p> <p>Textual form controls—like <code><input></code>s, <code><select></code>s, and <code><textarea></code>s—are styled with the <code>.form-control</code> class. Included are styles for general appearance, focus state, sizing, and more.</p> <pre> <form> <div class="form-group"> <label for="exampleInputEmail1">Email address</label> <input type="email" class="form-control" id="exampleInputEmail1" /> </div> <div class="form-group"> ... </div> </form> </pre> <p>Important! In React render method use <code>className</code> instead of <code>class</code>; <code>htmlFor</code> instead of <code>for</code>.</p>
<p>Bootstrap buttons (Źródło https://getbootstrap.com/docs/4.0/components/buttons/)</p> <p>Bootstrap includes several predefined button styles, each serving its own semantic purpose, with a few extras thrown in for more control. The <code>btn</code> classes are designed to be used with the <code><button></code> element. Add modifier classes as: <code>btn-primary</code>, <code>btn-secondary</code>, <code>btn-success</code> and more to <code>btn</code> class in order to add background colors. e.g. <code><button type="button" class="btn btn-success">Success</button></code></p>

Tabela 1. Wybrane elementy frameworka Angular, biblioteki React.js i biblioteki Bootstrap

Część III. Testy utworzonych aplikacji

Wykonaj testy oraz dokumentację do aplikacji.

Wykonaj zrzuty ekranu dokumentujące uruchomienie aplikacji. Zrzuty powinny obejmować cały obszar ekranu monitora z widocznym paskiem zadań.

Jeżeli aplikacja `uruchamia się`, na zrzucie należy umieścić okno z wynikiem działania programu oraz otwarte środowisko programistyczne z projektem lub okno terminala z kompilacją projektu.

Jeżeli aplikacja `nie uruchamia się` z powodu błędów kompilacji, należy na zrzucie umieścić okno ze spisem błędów i widocznym otwartym środowiskiem programistycznym.

Wykonać należy tyle zrzutów ile interakcji podejmuje aplikacja. Wymagane zrzuty ekranu:

Aplikacja `web` – dowolna liczba zrzutów nazwanych `web1`, `web2` ... (np. stan początkowy, po wypełnieniu pól, po zatwierdzeniu konsola przeglądarki, gdy w drugim polu formularza jest prawidłowy numer oraz gdy jest nieprawidłowy numer kursu)

W edytorze tekstu pakietu biurowego utwórz plik z dokumentacją i nazwij go egzamin. Dokument powinien zawierać informacje:

Nazwę `systemu operacyjnego`, na którym pracował zdający

Nazwy `środowisk programistycznych`, z których zdający korzystał na egzaminie

Nazwy `języków programowania` / `frameworków` / `bibliotek` użytych podczas tworzenia aplikacji

Zrzuty ekranu i dokument umieścić w folderze o nazwie `testy`.