Міністерство освіти і науки України Національний університет «Львівська політехніка» Кафедра ЕОМ



до лабораторної роботи № 2 з дисципліни: «Кросплатформні засоби програмування» «Класи та пакети» Варіант - 1

> Виконав: Студент групи КІ-305 Вознюк О. М. Прийняв: Іванов Ю. С.

Мета: ознайомитися з процесом розробки класів та пакетів мовою Java.

ЗАВДАННЯ

- 1. Написати та налагодити програму на мові Java, що реалізує у вигляді класу предметну область згідно варіанту. Програма має задовольняти наступним вимогам:
- програма має розміщуватися в пакеті Група. Прізвище. Lab2;
- клас має містити мінімум 3 поля, що ϵ об'єктами класів, які описують складові частини предметної області:
- клас має містити кілька конструкторів та мінімум 10 методів;
- для тестування і демонстрації роботи розробленого класу розробити клас-драйвер;
- методи класу мають вести протокол своєї діяльності, що записується у файл;
- розробити механізм коректного завершення роботи з файлом (не надіятися на метод finalize());
- програма має володіти коментарями, які дозволять автоматично згенерувати документацію до розробленого пакету.
- 2. Автоматично згенерувати документацію до розробленої програми.
- 3. Завантажити код на GitHub згідно методичних вказівок по роботі з GitHub.
- 4. Скласти звіт про виконану роботу з приведенням тексту програми, результату її виконання та фрагменту згенерованої документації та завантажити його у ВНС.
- 5. Дати відповідь на контрольні запитання.

Варіант завдання: Людина

Код програми:

File HumanApp.java

File Human.java

```
package KI305.Vozniuk.Lab2;
import java.io.FileNotFoundException;
    private HealthRecords health;
    private FinancialDetails finances;
    private PrintWriter fout;
       eparam name person name

Oparam height person height

Oparam weight person weight

Oparam weight person '
    public Human(String name ,int age, double height, double weight, String
HealthResults, String outPutFile) throws FileNotFoundException{
         athletics = new AthleteDetails(age, height, weight);
       return athletics.getAge();
```

```
return athletics.getHeight();
return athletics.getWeight();
 if (health.getHealthResults().equals("healthy")) {
 }else if(health.getHealthResults().equals("unhealthy")){
     fout.flush();
return finances.CalculateSalary();
return finances.getSalaryWithTaxes();
```

File AthleteDetails.java

```
public class AthleteDetails {
           System.out.println("Your weight index is not normal");
           System.out.println("Your weight index is normal");
```

File FinancialDetails.java

```
package KI305.Vozniuk.Lab2;

public class FinancialDetails{
    private int salary;
    private String bankInfo;
```

```
/**
  * Constructor without parametres
  */
public FinancialDetails() {
    salary = 0;
    bankInfo = "4444 5555 6666 7777";
}

/**
  * Method calculate and return salary
  */
public int CalculateSalary() {
    salary = (int) (Math.random()*1000 + 4000);
    return salary;
}

/**
  * Method returns salary with taxes
  */
public int getSalaryWithTaxes() {
    return (int) (0.805 * salary);
}

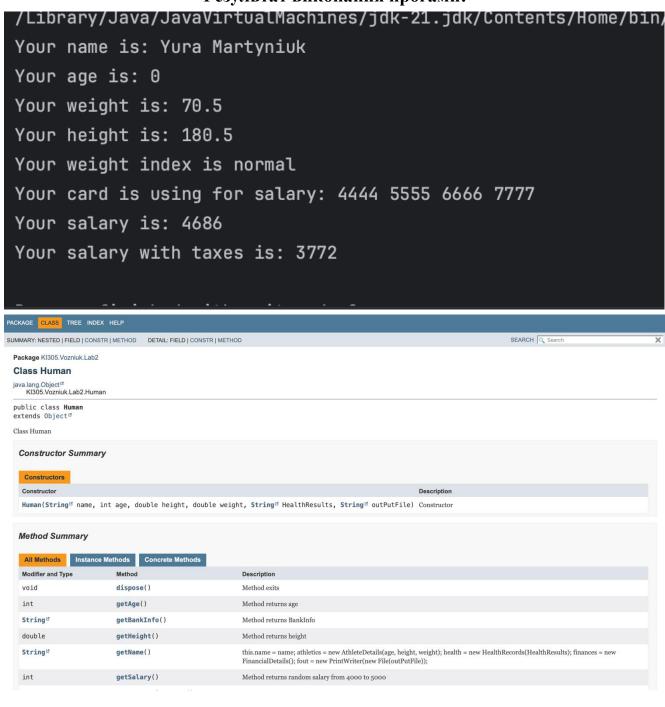
/**
  * Method returns bankInfo
  */
public String getBankInfo() {
    return bankInfo;
}
```

File HealthRecords.java

```
package KI305.Vozniuk.Lab2;

public class HealthRecords {
    private String testResults;
    /**
        * Constructor
        * @param testResults person testResults
        */
    public HealthRecords(String testResults) {
        this.testResults = testResults;
    }
    /**
        * Method returns HealthResults
        */
    public String getHealthResults() {
        return testResults;
    }
}
```

Результат виконання прогами:



Відповіді на контрольні запитання

- 1. Синтаксис визначення класу.
- public class ClassName {
- // Class members (fields, methods, constructors) }
- 2. Синтаксис визначення методу.
- public returnType methodName(parameters) { // Method body}
- 3. Синтаксис оголошення поля.
- accessModifier dataType fieldName;
- 4. Як оголосити та ініціалізувати константне поле?
- public static final dataType CONSTANT_NAME = initial_value;
- 5. Які є способи ініціалізації полів?

- Явна ініціалізація при оголошенні поля.
- Ініціалізація у конструкторі класу.
- Ініціалізація у блоку ініціалізації (конструкторі, статичному або звичайному).
- 6. Синтаксис визначення конструктора.
- public ClassName(parameters) {
 // Constructor body }
- 7. Синтаксис оголошення пакету.
- package packageName.subpackage;
- 8. Як підключити до програми класи, що визначені в зовнішніх пакетах?
- Вказати повне ім'я класу перед використанням (наприклад, java.util.Date today = new java.util.Date();).
- Використовувати оператор import для підключення класів з інших пакетів, щоб уникнути повторення повного імені класу.
- 9. В чому суть статичного імпорту пакетів?
- Статичний імпорт дозволяє підключити статичні методи і поля класів без повного імені класу.
- Завдяки статичному імпорту, можна використовувати статичні члени класу, не додаваючи перед ними ім'я класу.
- 10. Які вимоги ставляться до файлів і каталогів при використанні пакетів?
- Назви пакетів повинні відповідати структурі каталогів.
- Назви загальнодоступних класів повинні співпадати з назвами файлів, де вони розміщені.
- Після компіляції ієрархія каталогів проекту повинна відповідати ієрархії пакетів.
- Для компіляції та запуску програми слід використовувати шляхи до файлів та пакетів.

Висновок: під час виконання даної лабораторної роботи я ознайомилась з процесом розробки класів та пакетів мовою Java.