# Міністерство освіти і науки України Національний університет «Львівська політехніка» Кафедра ЕОМ



до лабораторної роботи № 1 з дисципліни: «Кросплатформні програмування» «Дослідження базових конструкцій JAVA» Варіант — 1

Виконав: Студент групи КІ-305 Вознюк О. М. Прийняв: Іванов Ю. С.

#### ЗАВДАННЯ

- 1. Написати та налагодити програму на мові Java згідно варіанту. Програма має задовольняти наступним вимогам:
- програма має розміщуватися в загальнодоступному класі Lab1ПрізвищеГрупа;
- програма має генерувати зубчатий масив, який міститиме лише заштриховані області квадратної матриці згідно варіанту;
- розмір квадратної матриці і символ-заповнювач масиву вводяться з клавіатури;
- при не введені або введенні кількох символів-заповнювачів відбувається коректне переривання роботи програми;
- сформований масив вивести на екран і у текстовий файл;
- програма має володіти коментарями, які дозволять автоматично згенерувати документацію до розробленої програми.
- 2. Автоматично згенерувати документацію до розробленої програми.
- 3. Завантажити код на GitHub згідно методичних вказівок по роботі з GitHub.
- 4. Скласти звіт про виконану роботу з приведенням тексту програми, результату її виконання та фрагменту згенерованої документації та завантажити його у ВНС.
- 5. Дати відповідь на контрольні запитання.

### Варіант завдання:



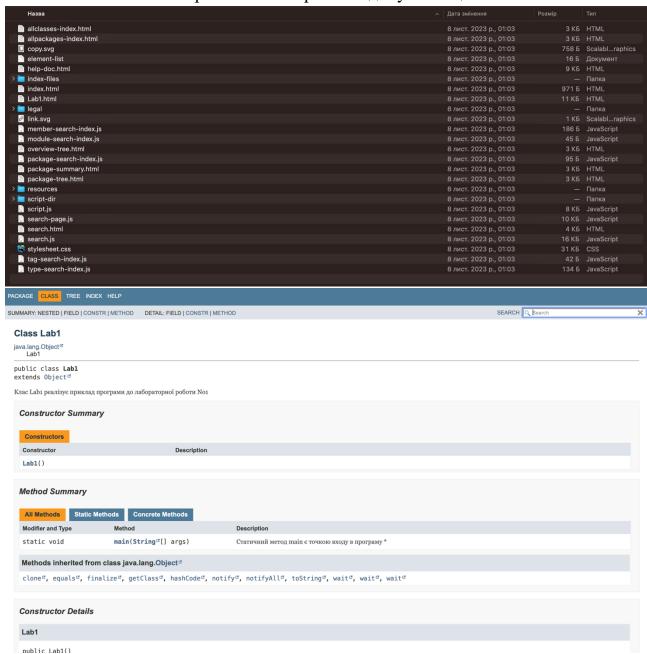
## Код програми:

```
package org.example;
import java.io.*;
import java.util.*;
public class Lab1BaranKI306 {
  public static void main(String[] args) throws FileNotFoundException {
     int nRows; // Variable to store the size of the matrix
     char[][] arr; // Two-dimensional array to store characters
     String filler; // Placeholder character
     Scanner in = new Scanner(System.in);
     File dataFile = new File("MyFile.txt"); // File for writing the result
     PrintWriter fout = new PrintWriter(dataFile);
     System.out.print("Enter the size of the square matrix: ");
     nRows = in.nextInt(); // User enters the size of the matrix
     in.nextLine();
     arr = new char[nRows][];
     for (int i = 0; i < nRows; i++) {
```

```
arr[i] = new char[nRows - i]; // Initialize matrix rows
System.out.print("\nEnter a placeholder character: ");
filler = in.nextLine(); // User enters the placeholder character
int spacing = 0; // Initial spacing (2 spaces)
for (int i = 0; i < nRows; i++) {
  for (int s = 0; s < \text{spacing}; s++) {
     System.out.print(" ");
     fout.print(" ");
  for (int j = 0; j < nRows - i; j++) {
     if (filler.length() == 1) {
        arr[i][j] = (char) filler.codePointAt(0);
        System.out.print(arr[i][j] + " ");
     fout.print(arr[i][j] + " ");
} else if (filler.length() == 0) {
        System.out.print("\nNo placeholder character entered");
        break exit; // Exit the outer loop
     } else {
        System.out.print("\nToo many placeholder characters");
        break exit; // Exit the outer loop
  System.out.print("\n");
  fout.print("\n");
  spacing += 2; // Increase the spacing by 2 spaces
fout.flush();
fout.close();
```

### Результати роботи програми:

### Фрагмент згенерованої документації



### Відповіді на контрольні запитання

- 1. які дескриптори використовуються при коментуванні класів? @class, @author, @version, та @since
- 2. які дескриптори використовуються при коментуванні методів?
- @param, @return, @throws, @deprecated, та інші, що пояснюють параметри, повернене значення, винятки, та інше.
- 3. як автоматично згенерувати документацію? за допомогою коментарів з дескрипторами та використанням інструментів, таких як JavaDoc.
- 4. які прості типи даних підтримує java? цілі числа (int, byte, short, long), числа з плаваючою комою (float, double), символи (char), та логічний тип (boolean).
- 5. як оголосити змінну-масив? тип\_даних[] ім'я\_масиву; наприклад: int[] numbers;
- 6. які керуючі конструкції підтримує java? if, else, switch, for, while, та dowhile.
- 7. в чому різниця між різними варіантами оператора for? у синтаксисі та специфіці використання. Наприклад, for зі звичайним лічильником використовується для ітерації з фіксованою кількістю ітерацій, а for-each використовується для ітерації по колекціях.
- 8. як здійснити ввід з консолі? Для вводу з консолі використовують клас Scanner, наприклад: Scanner scanner = new Scanner(System.in);
- 9. як здійснити ввід з текстового файлу? Для вводу з текстового файлу використовують клас FileReader або Scanner, наприклад: Scanner fin = new Scanner(File("MyFile.txt"));
- 10. як здійснити запис у текстовий файл? Для запису у текстовий файл можна використовувати клас PrintWriter, наприклад: PrintWriter fout = new PrintWriter ("MyFile.txt");

**Висновок:** під час виконання цієї лабораторної роботи я ознайомилась з базовими конструкціями мови Java та оволоділа навичками написання й автоматичного документування простих консольних програм мовою Java.