

Metody Inżynierii Wiedzy

Recurrent Neural Networks – Long Short-Term Memory Networks – Transformers

RNN – LSTM –



Dr inż. Michał Majewski

mmajew@pjawstk.edu.pl

materiały: *ftp(public) : //mmajew/MIW*

Przetwarzanie sekwencji danych

1. Przetwarzanie języka naturalnego (NLP) :

- Tłumaczenie maszynowe
- Analiza sentymentu
- Generowanie tekstu

2. Przewidywanie szeregów czasowych:

- Prognozowanie cen akcji
- Przewidywanie pogody
- Analiza trendów sprzedaży

3. Rozpoznawanie mowy:

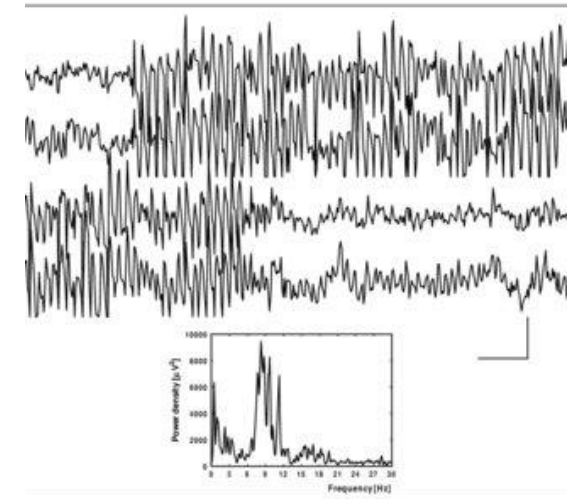
- Konwersja mowy na tekst
- Transkrypcja nagrań
- Asystenci głosowi

4. Przetwarzanie sygnałów:

- Analiza sygnałów EEG/ECG (zapisy aktywności elektrycznej mózgu/ elektryczną aktywność serca)
- Rozpoznawanie wzorców w danych sensorycznych
- Kompresja i rekonstrukcja sygnałów

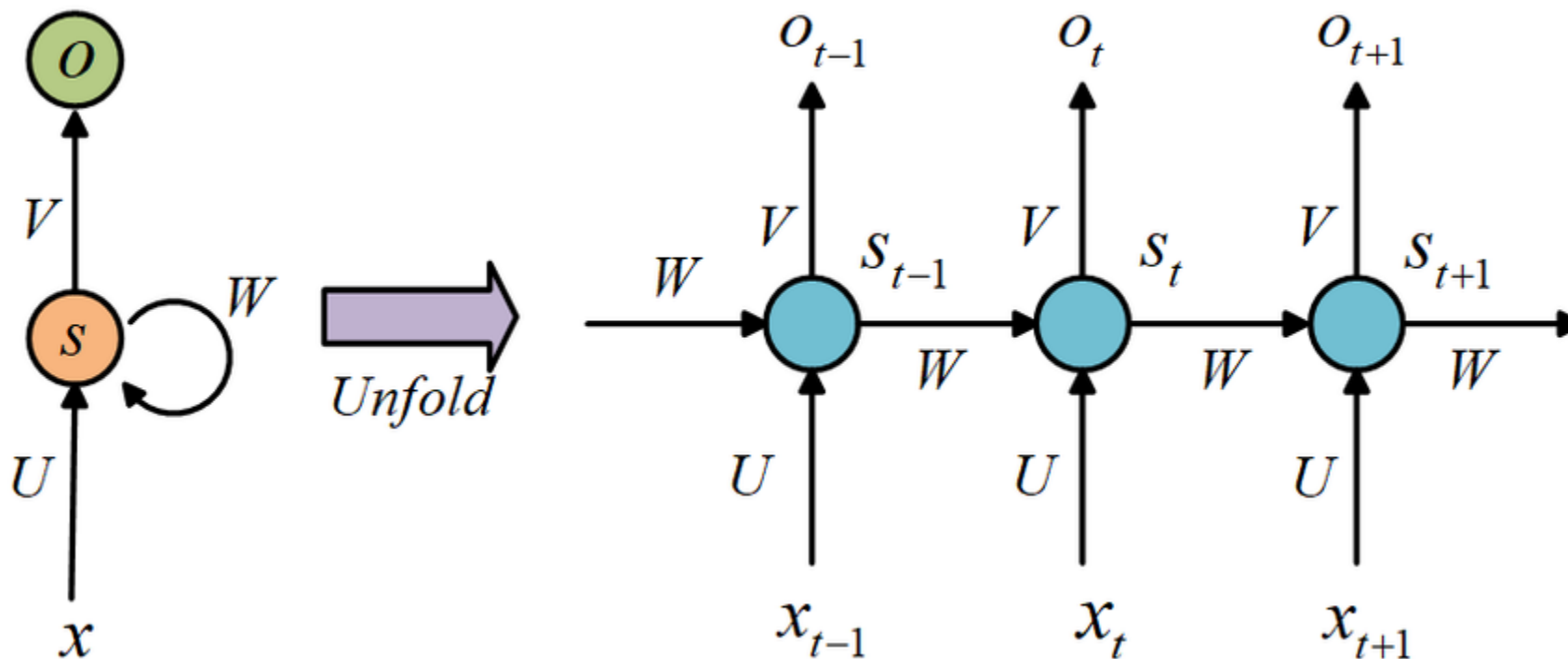
5. Przetwarzanie wideo:

- Analiza ruchu
- Opis i kategoryzacja klipów wideo
- Rozpoznawanie aktywności wideo



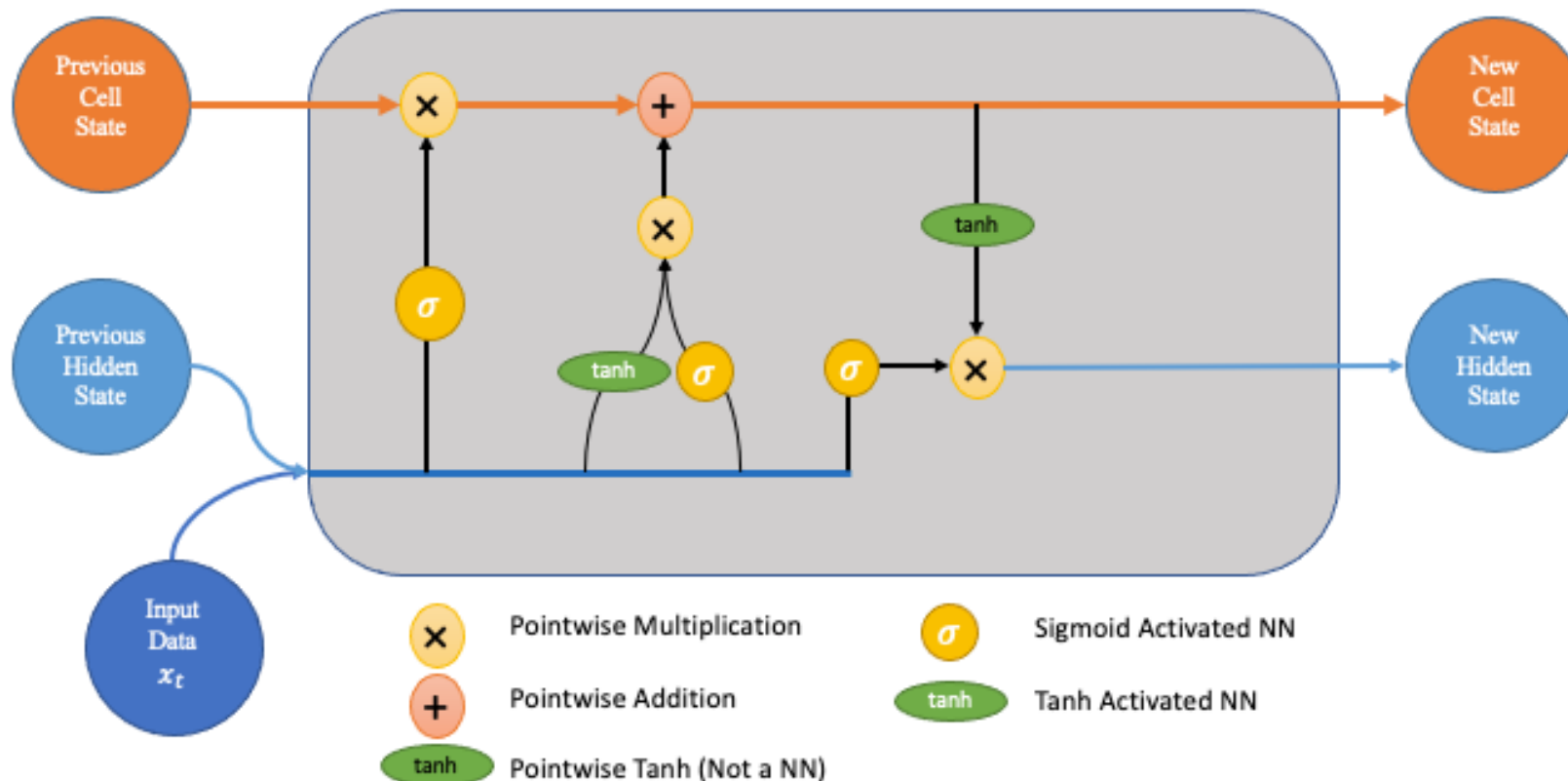
Przetwarzanie sekwencji danych

- ❑ **Rekurencyjne Sieci Neuronowe (RNN)** są typem sieci neuronowych zaprojektowanych do przetwarzania sekwencji danych, gdzie **wyście z jednej iteracji jest używane jako wejście do następnej**, co pozwala im na modelowanie zależności czasowych.



Przetwarzanie sekwencji danych

- ❑ **Długoterminowe Pamięci Krótkotrwałe (LSTM)** to ulepszona wersja RNN, która wprowadza specjalne mechanizmy, takie jak **komórki pamięci i bramki**, aby skuteczniej **zarządzać długoterminowymi zależnościami** i **zapobiegać problemowi znikającego gradientu**.



Przetwarzanie sekwencji danych

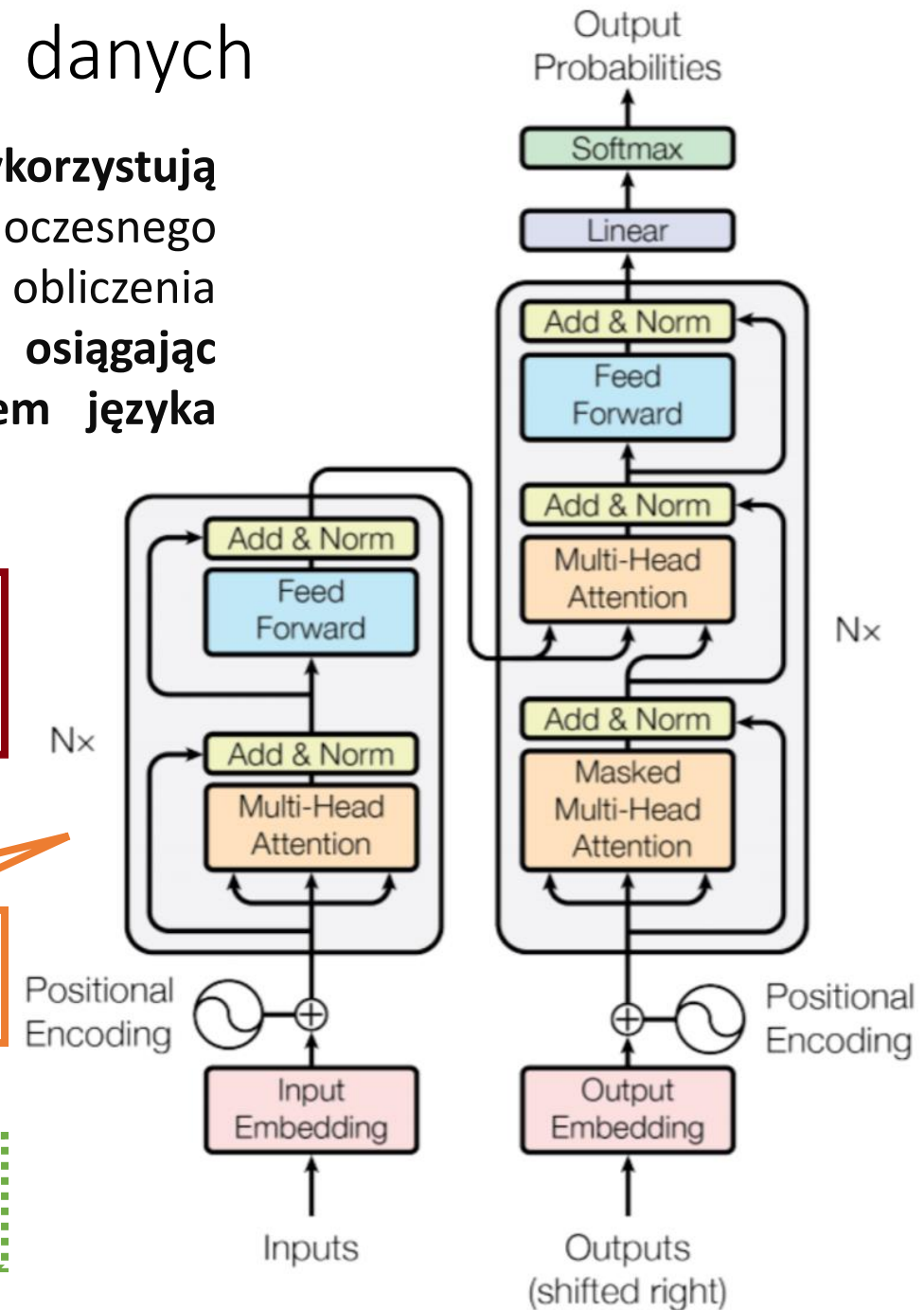
- ❑ Sieci transformers to zaawansowane architektury, które wykorzystują mechanizmy uwagi (attention mechanisms) do równoczesnego przetwarzania całych sekwencji danych, co umożliwia równoległe obliczenia i efektywne modelowanie zależności długozasięgowych, osiągając znakomite wyniki w zadaniach związanych z przetwarzaniem języka naturalnego i nie tylko.



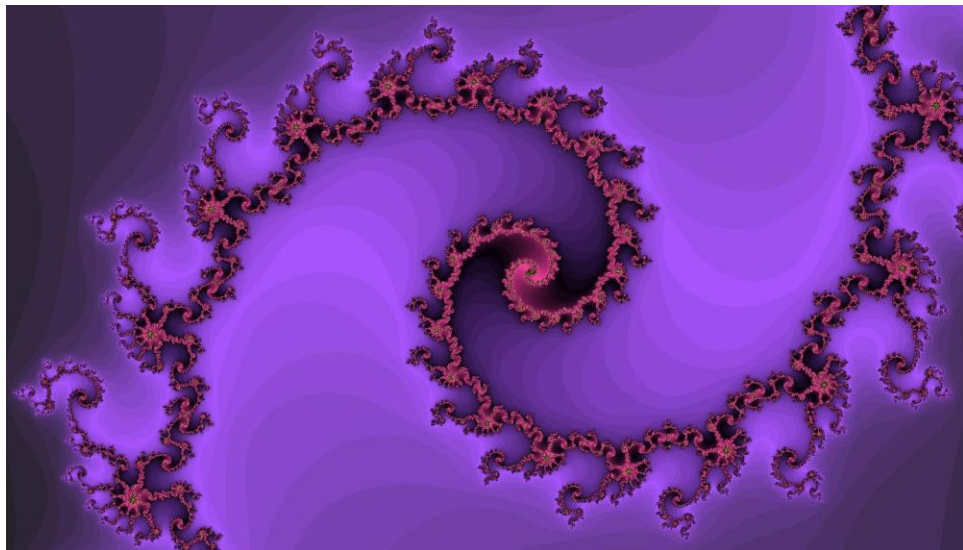
Transformers przed
labami z MIW

Transformers po

Transformersy na
kolejnych MIWach



Rekurencyjne Sieci Neuronowe (RNN)



Przykłady rekurencji

$$n! = \begin{cases} 1 & \text{dla } n = 0 \\ n(n-1)! & \text{dla } n \geq 1 \end{cases}$$



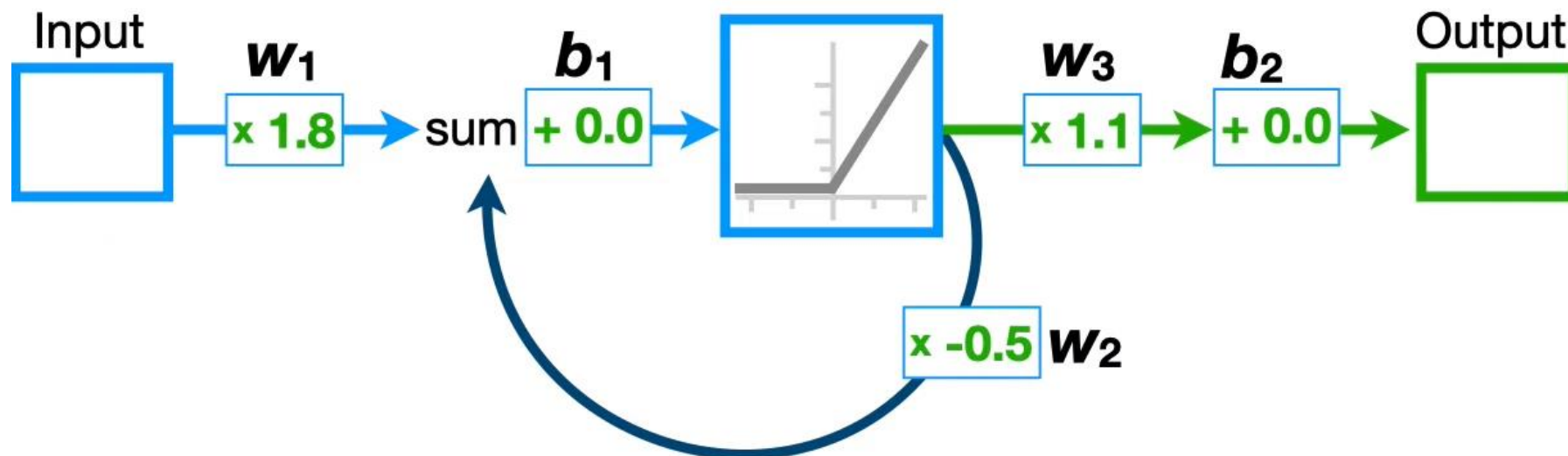
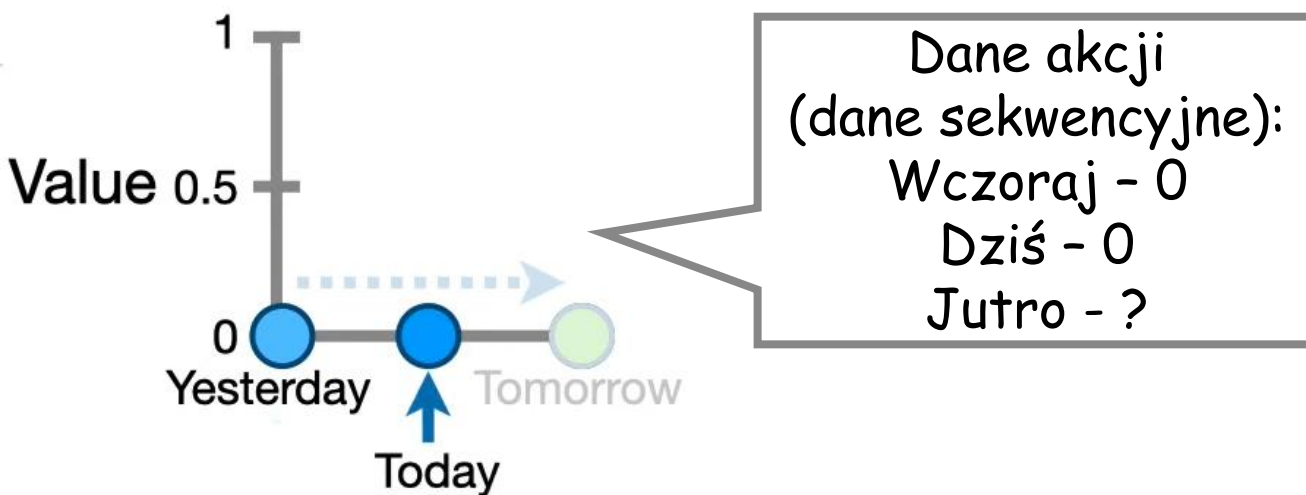
```
void recurse() {  
    ... ..  
    recurse();  
    ... ..  
}
```

recursive
call

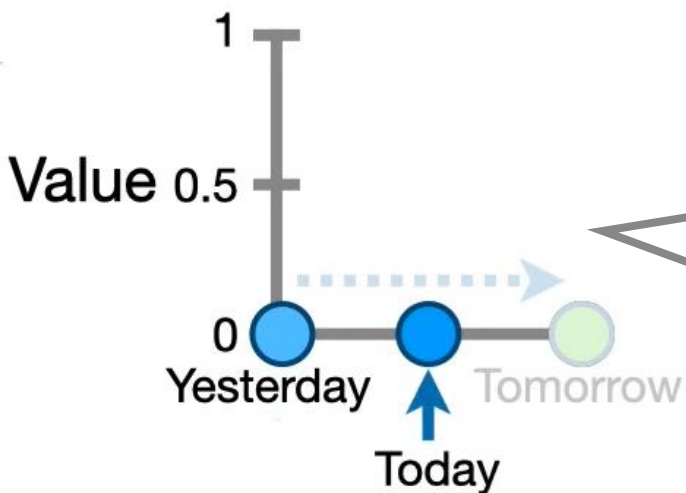
```
int main() {  
    ... ..  
    recurse();  
    ... ..  
}
```

function
call

Rekurencyjne Sieci Neuronowe (RNN)



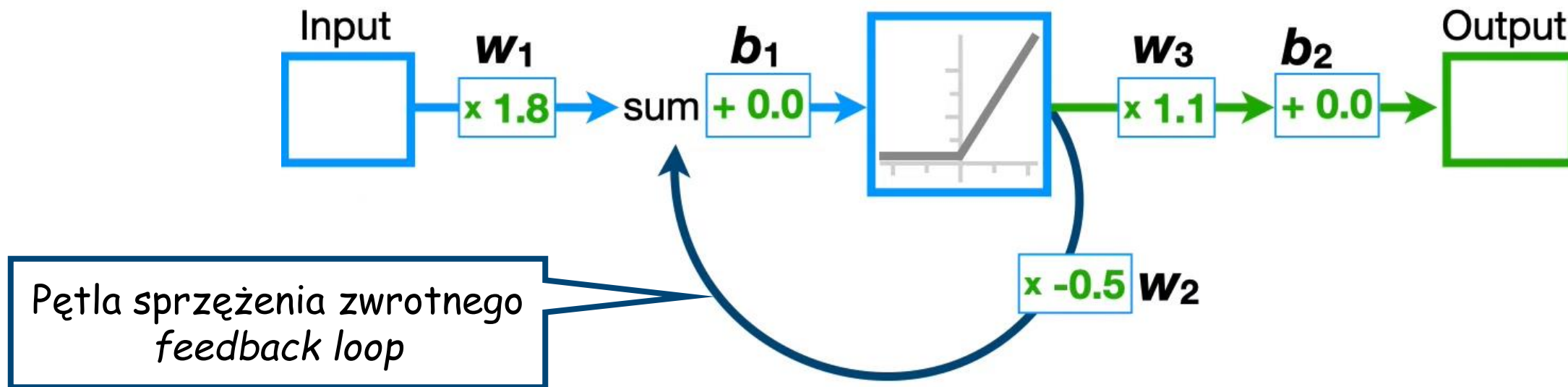
Rekurencyjne Sieci Neuronowe (RNN)



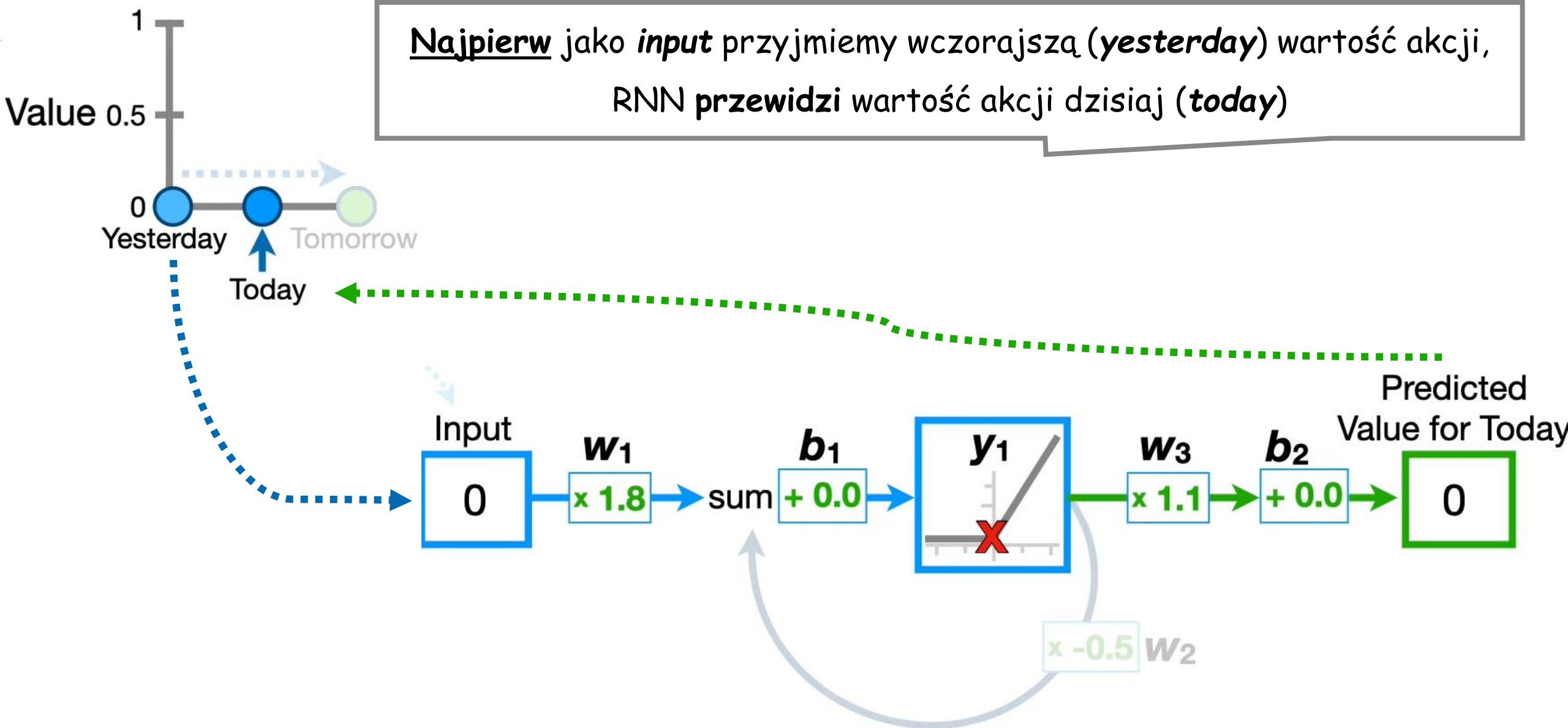
Dane akcji
(dane sekwencyjne):
Wczoraj - 0
Dziś - 0
Jutro - ?

RNN:

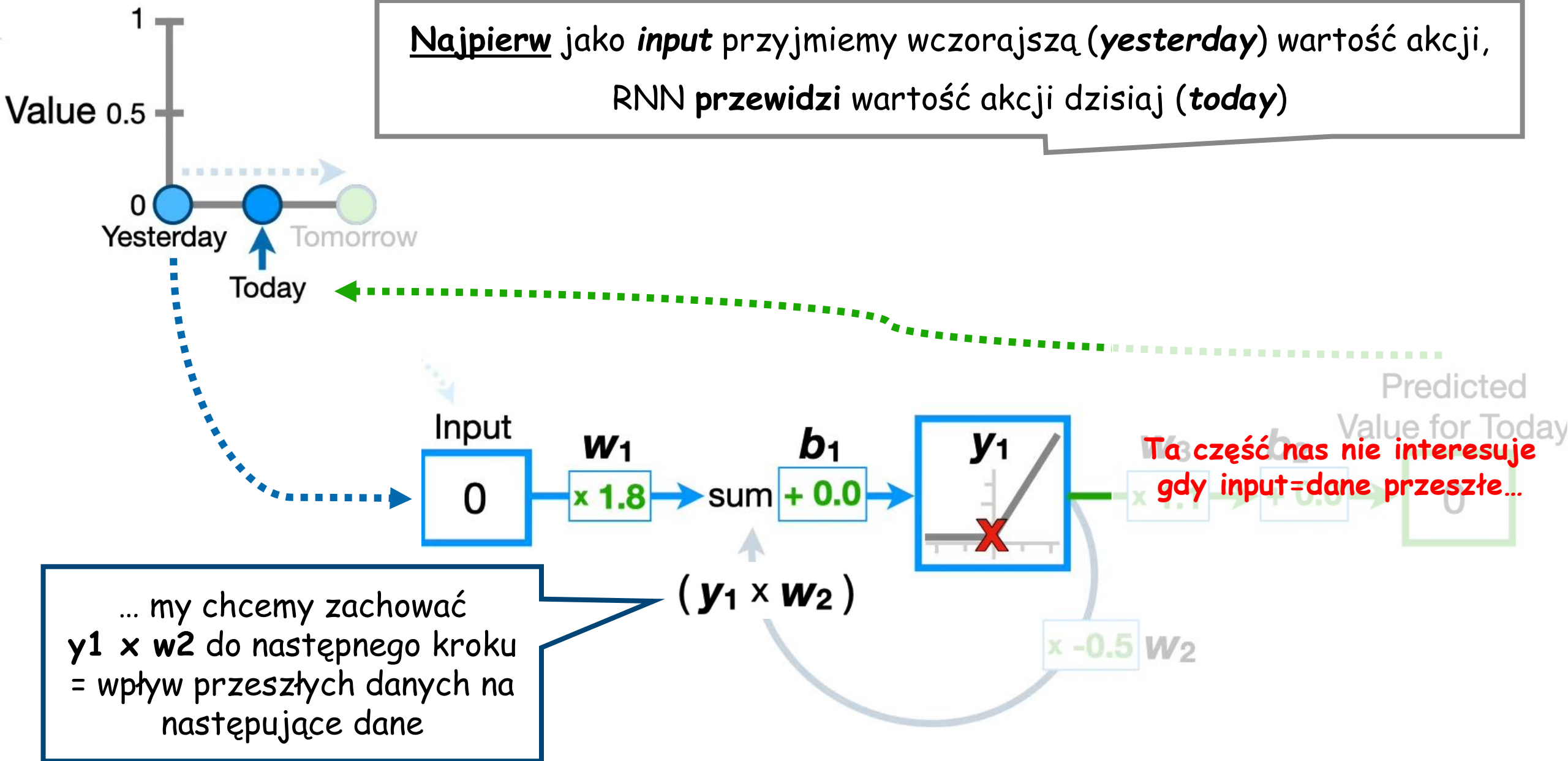
- 1 **Warstwa wejściowa** z 1 węzłem
- 2 **Warstwa ukryta** z 1 neuronem (w_1, b_1, ReLU) i pętlą sprzężenia zwrotnego (w_2)
- 3 **Warstwa wyjściowa** z 1 neuronem (w_3, b_2 , bez funkcji aktywacji)



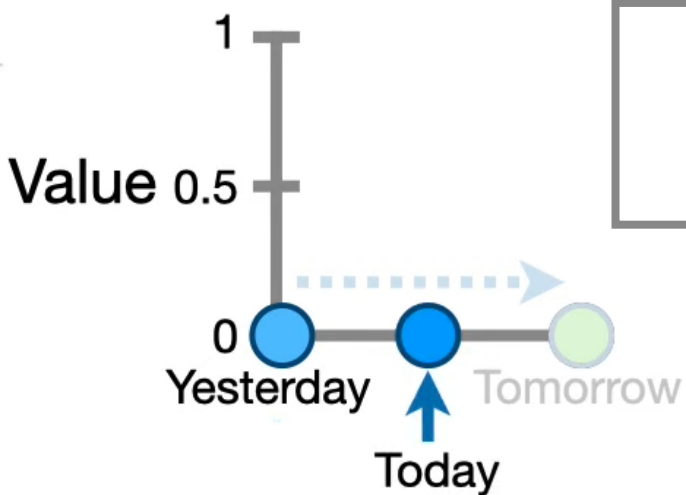
Rekurencyjne Sieci Neuronowe (RNN)



Rekurencyjne Sieci Neuronowe (RNN)

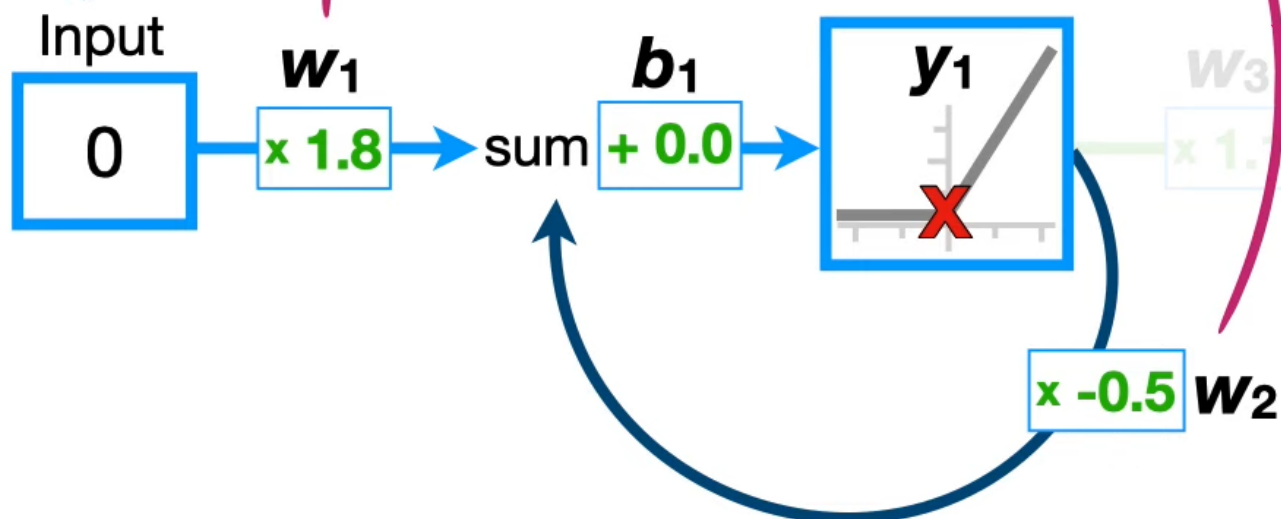


Rekurencyjne Sieci Neuronowe (RNN)



Następnie jako *input* przyjmujemy dzisiejszą (*today*) wartość akcji,
RNN przewidzi wartość akcji jutro (*tomorrow*)

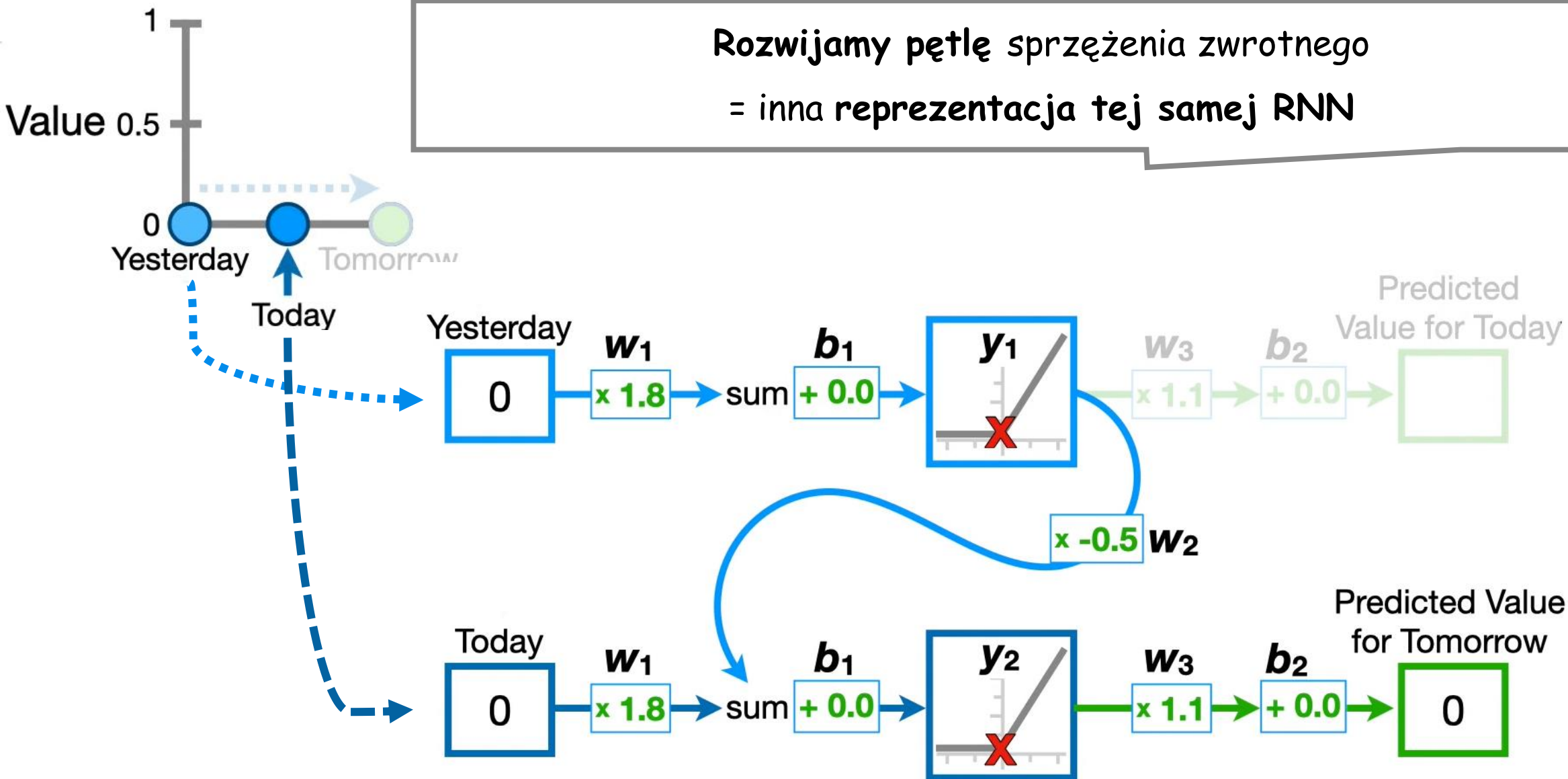
$$(\text{Today} \times w_1) + (y_1 \times w_2)$$



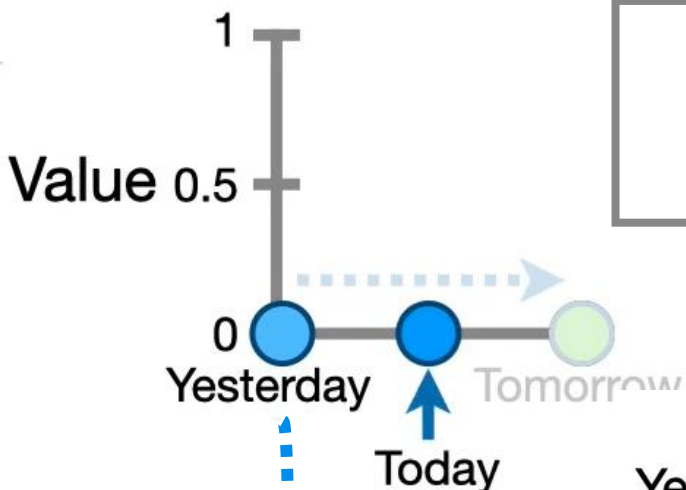
zachowane z
przeszłego
obliczenia =
wpływ
przeszłego
obliczenia na
obecne
obliczenia

Rekurencyjne Sieci Neuronowe (RNN)

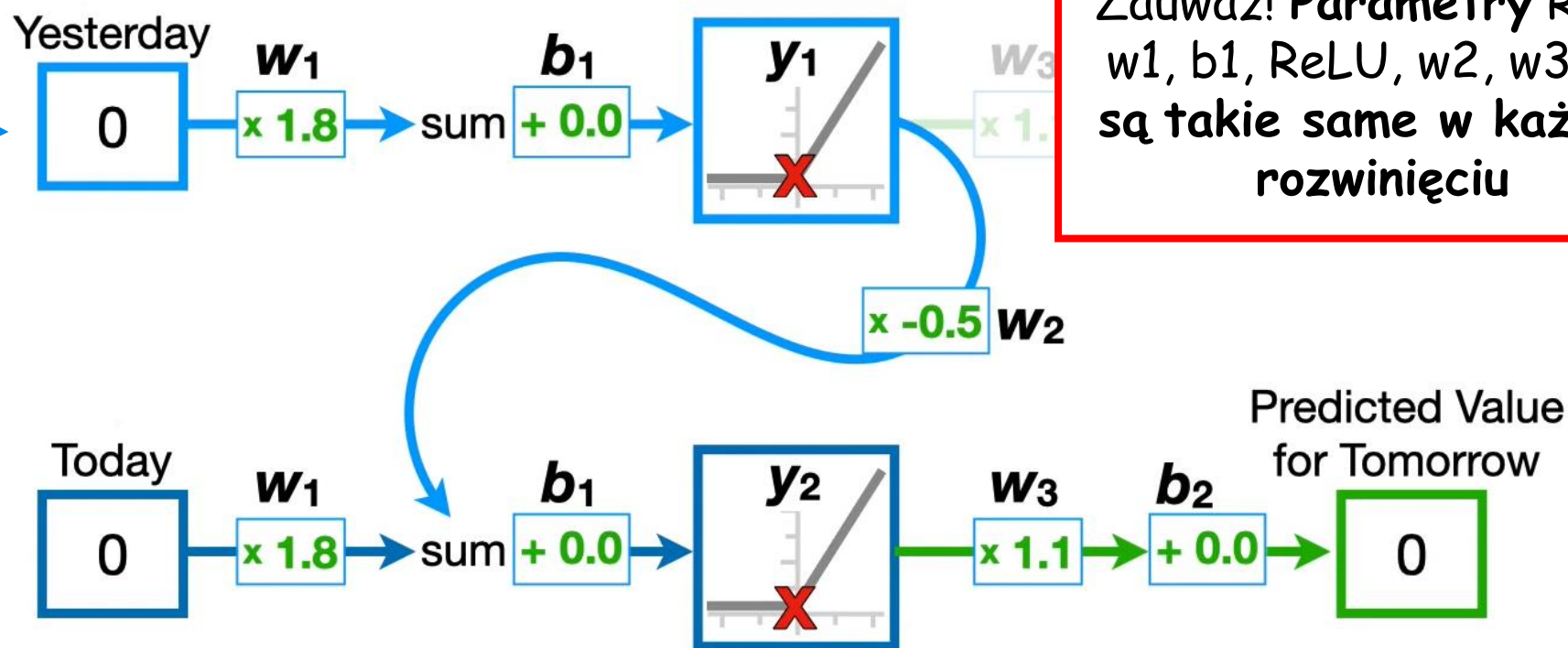
Rozwijamy pętlę sprzężenia zwrotnego
= inna reprezentacja tej samej RNN



Rekurencyjne Sieci Neuronowe (RNN)

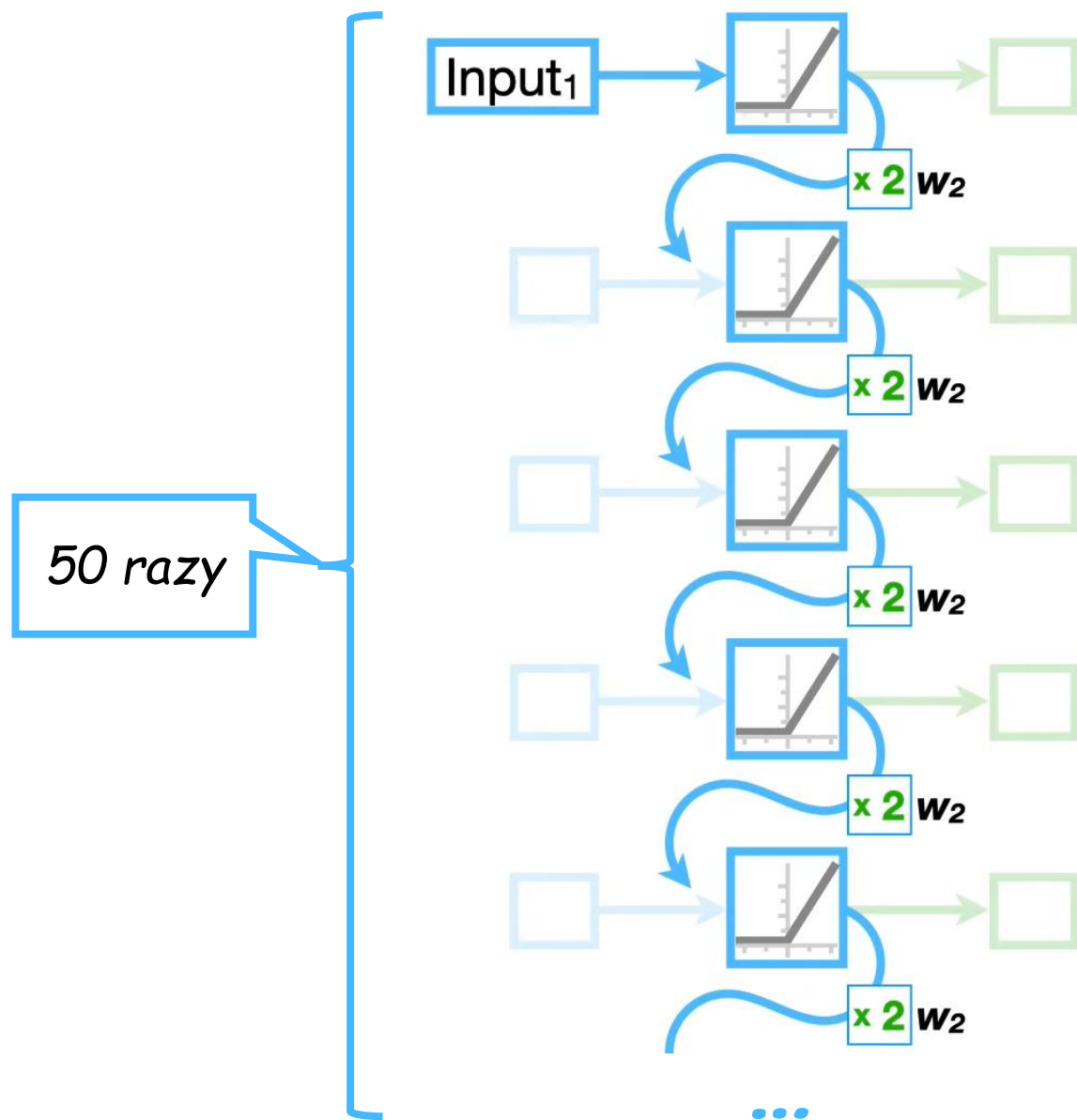


Rozwijamy pętlę sprzężenia zwrotnego
= inna reprezentacja tej samej RNN



Zauważ! Parametry RNN:
 w_1 , b_1 , ReLU, w_2 , w_3 , b_3
są takie same w każdym rozwinięciu

Rekurencyjne Sieci Neuronowe (RNN) – a w czym problem?



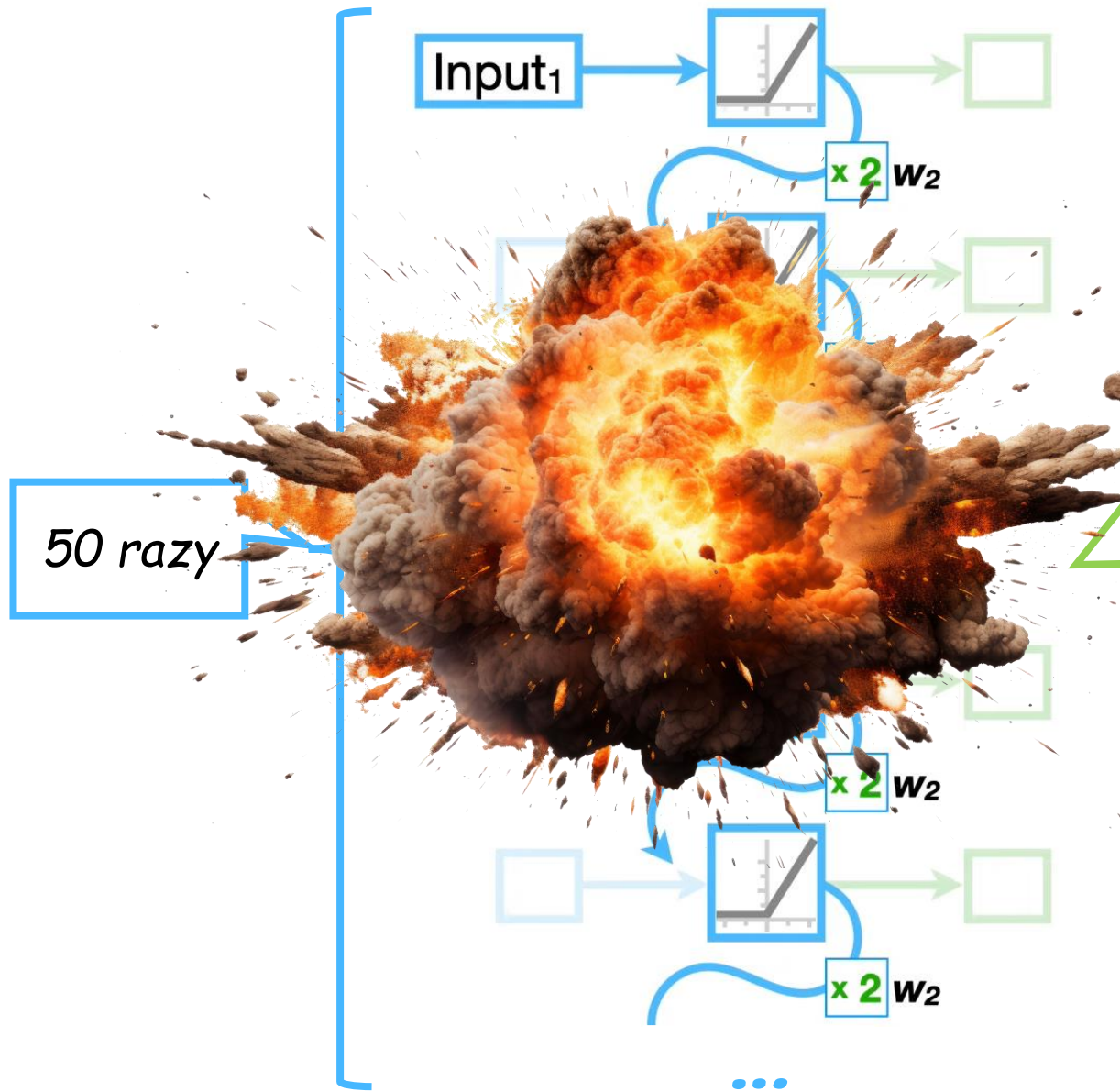
Zakładamy, że uwzględniami **50** sekwencyjnych danych:

propagacja wsteczna (backpropagation) ->

pochodna funkcji złożonej (chain rule) ->

Input1 $\times (w2=2.0)^{50}$ ->

Rekurencyjne Sieci Neuronowe (RNN) – a w czym problem?



Zakładamy, że uwzględniamy 50 sekwencyjnych danych:

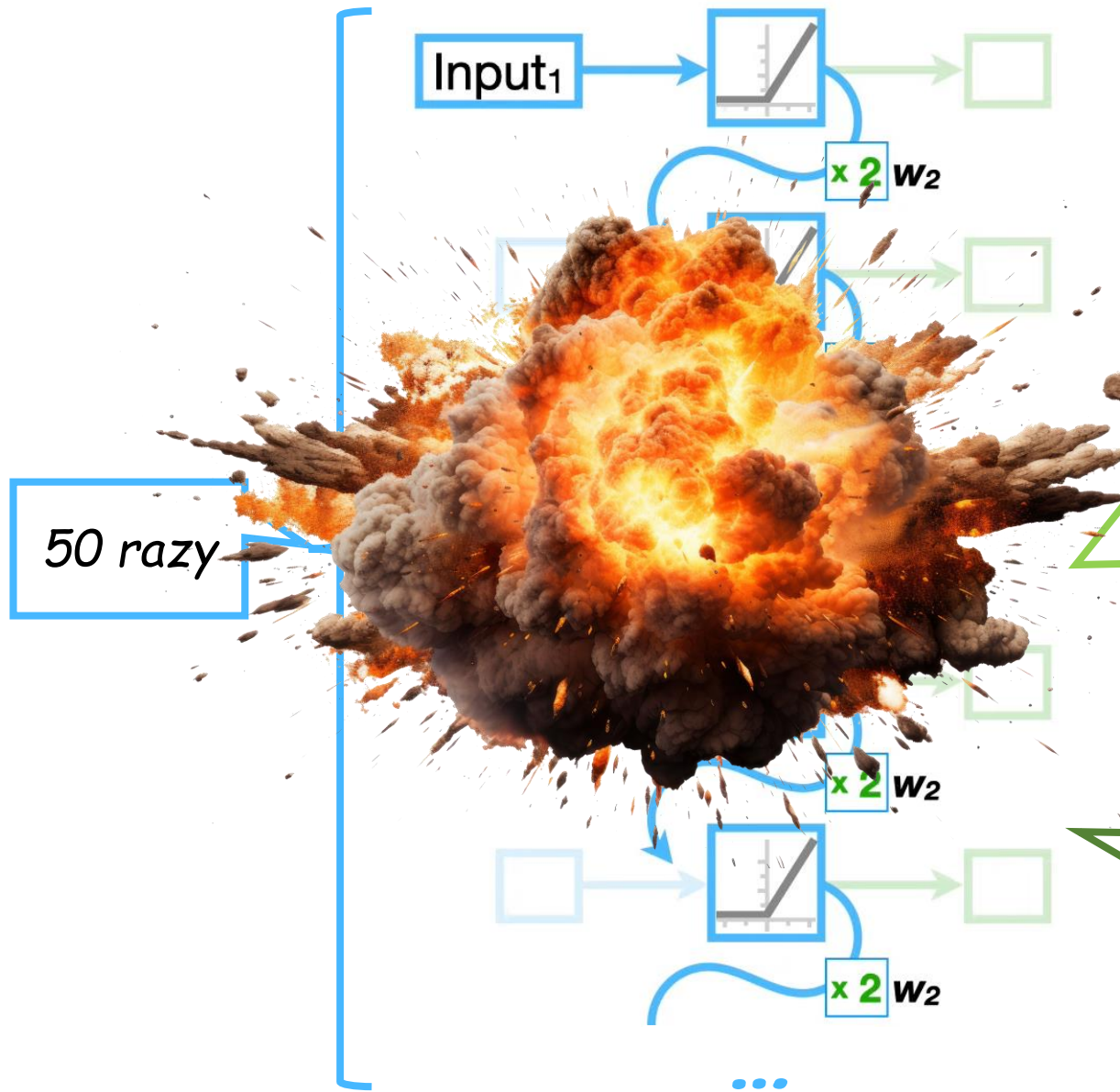
propagacja wsteczna (backpropagation) ->

pochodna funkcji złożonej (chain rule) ->

$\text{Input}_1 \times (w_2 = 2.0)^{50}$ ->

eksplodujący gradient

Rekurencyjne Sieci Neuronowe (RNN) – a w czym problem?



Zakładamy, że uwzględniamy 50 sekwencyjnych danych:

propagacja wsteczna (backpropagation) ->

pochodna funkcji złożonej (chain rule) ->

$\text{Input1} \times (w_2 = 2.0)^{50} \rightarrow$

eksplodujący gradient

Analogicznie dla

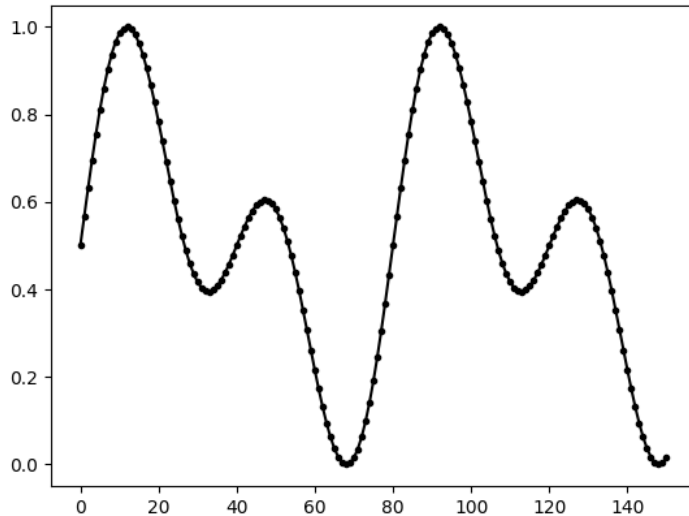
$\text{Input1} \times (w_2 = 0.5)^{50} \rightarrow$

znikający gradient

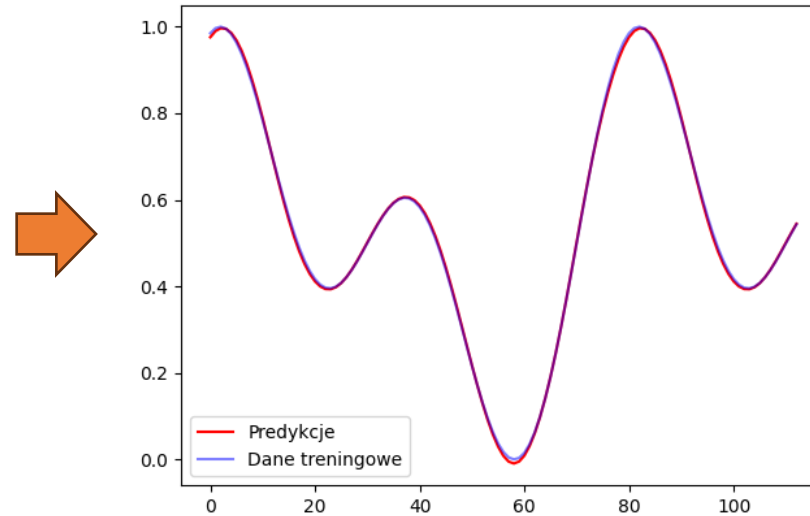
Kodujemy

Źródła inspiracji : https://keras.io/api/layers/recurrent_layers/public/mmajew/MIW/10/00_rnn_function.py/.ipynb

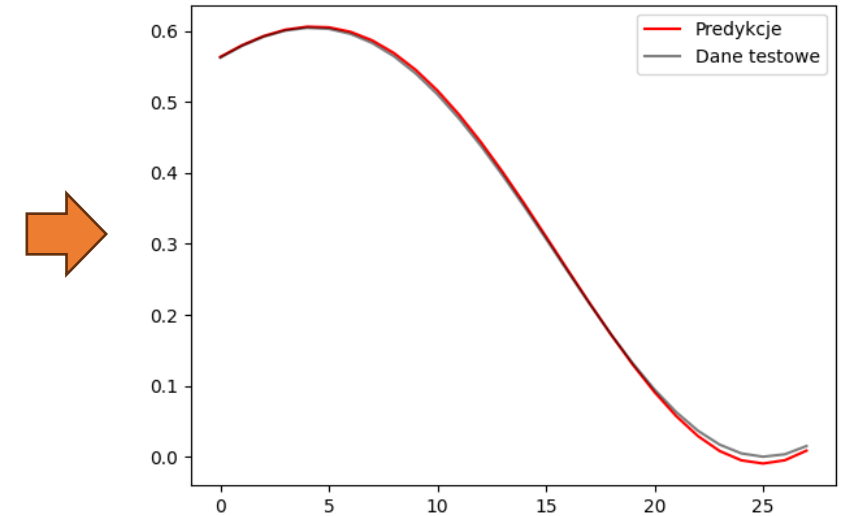
Ciąg czasowy



Dane treningowe



Dane testowe



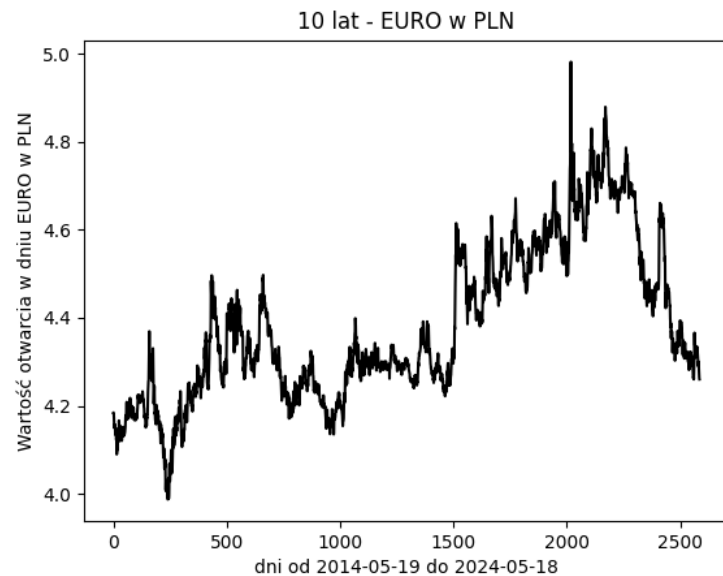
UWAGA! Jako input wchodzią ciągi wartości ,y' (X nas NIE obchodzi!)



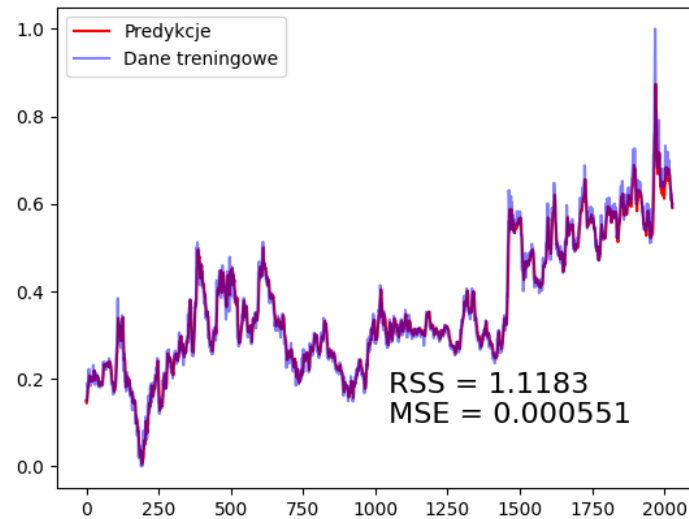
Kodujemy

Źródła inspiracji : https://keras.io/api/layers/recurrent_layers/rnn/public/mmajew/MIW/10/01_rnn_EURtoPLN.py/.ipynb

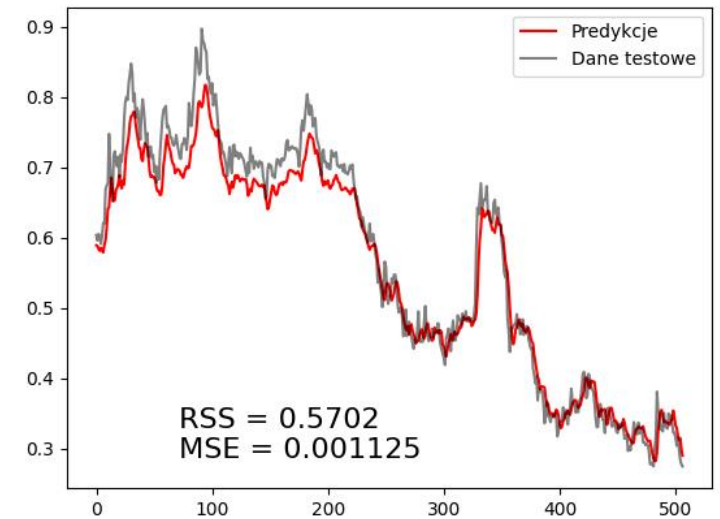
Ciąg czasowy



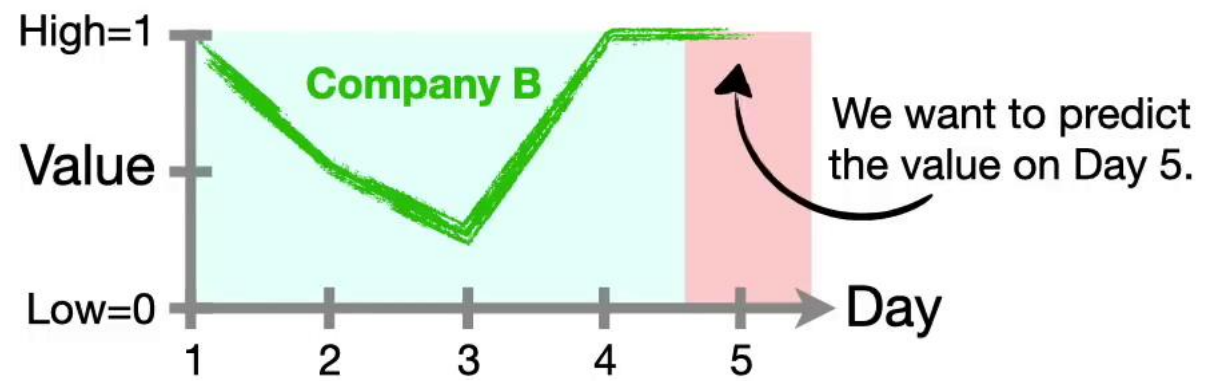
Dane treningowe



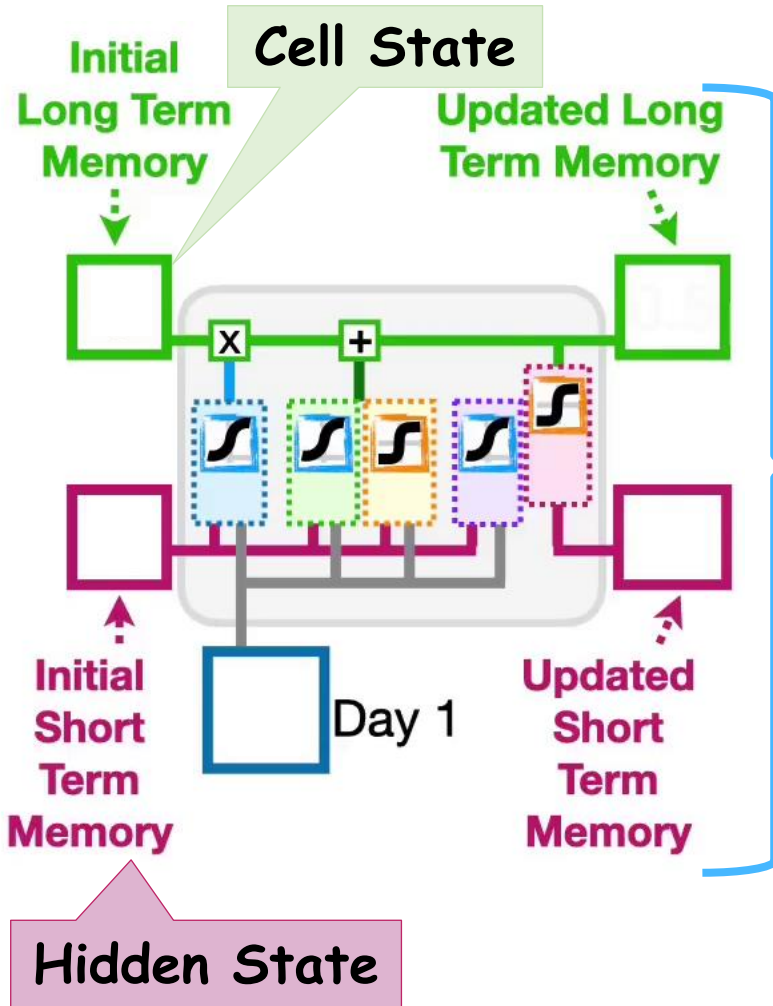
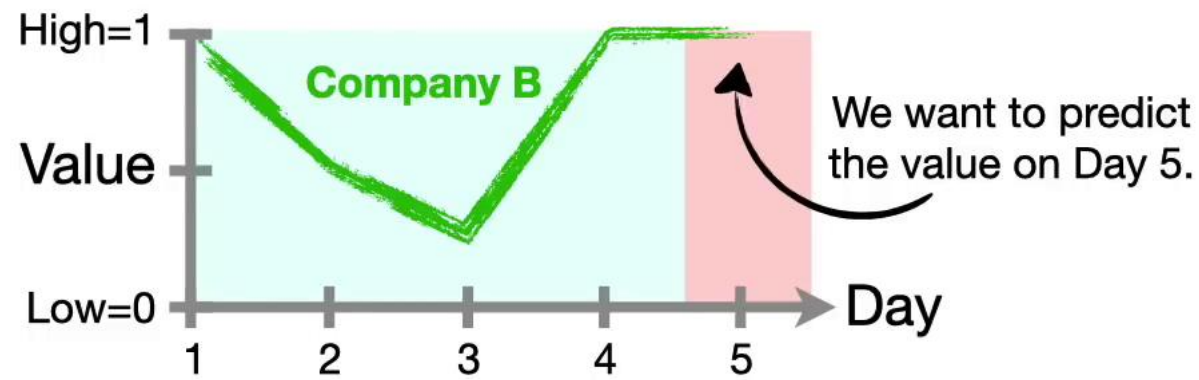
Dane testowe



Long Short-Term Memory (LSTM)



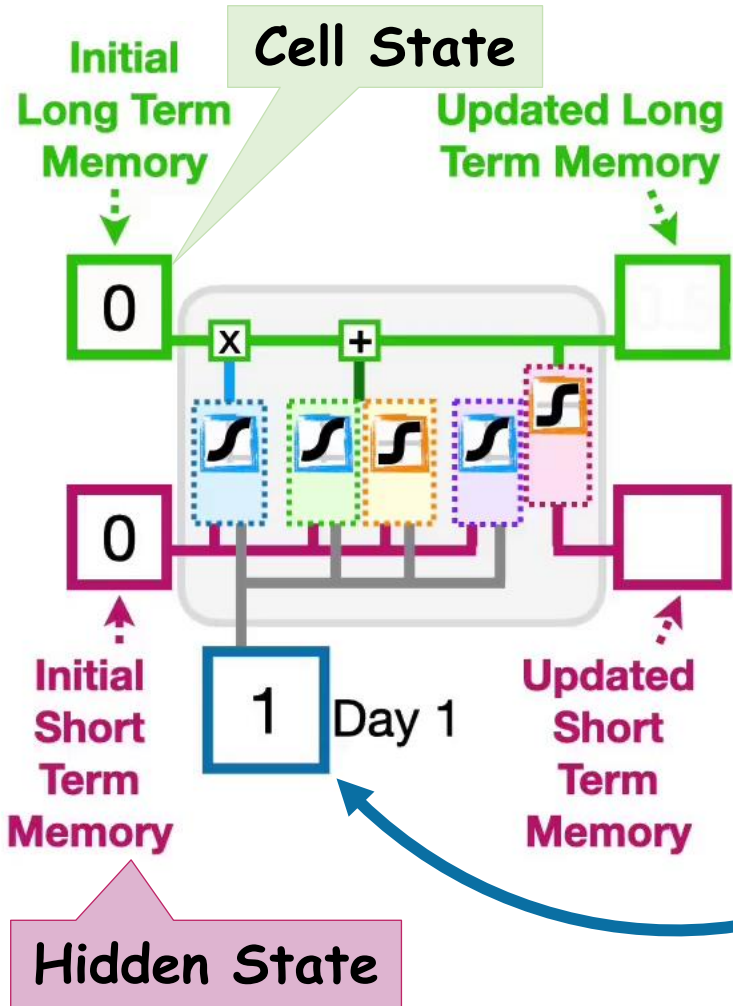
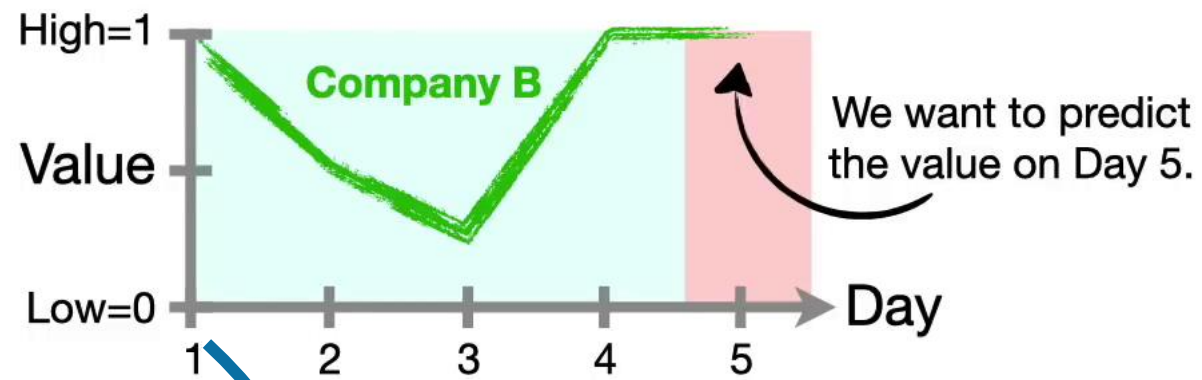
Long Short-Term Memory (LSTM)



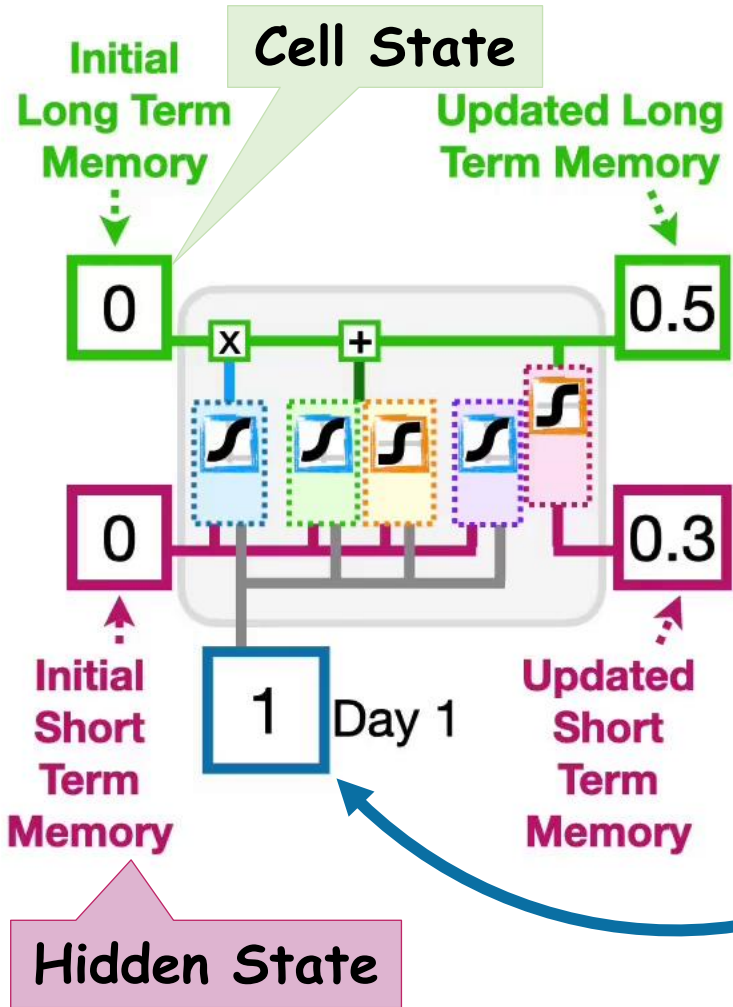
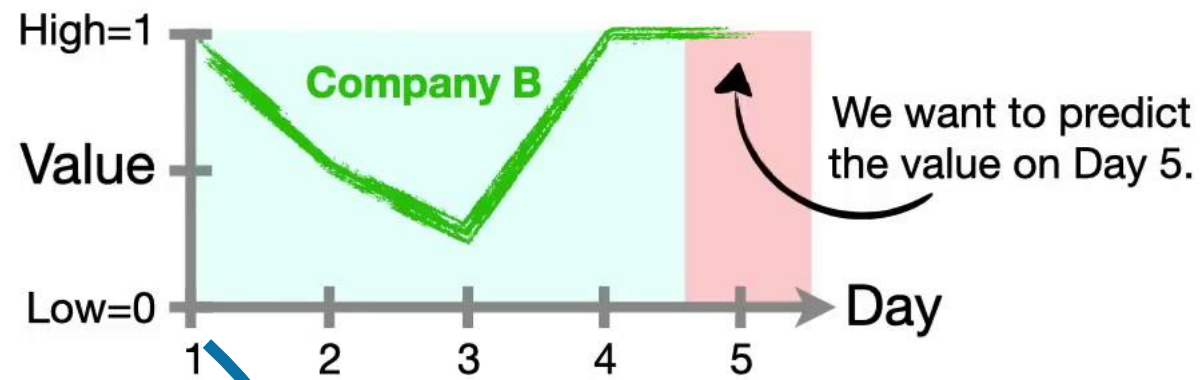
Jednostka węzła LSTM
(rozwijamy tak jak
warstwę rekurencyjną)



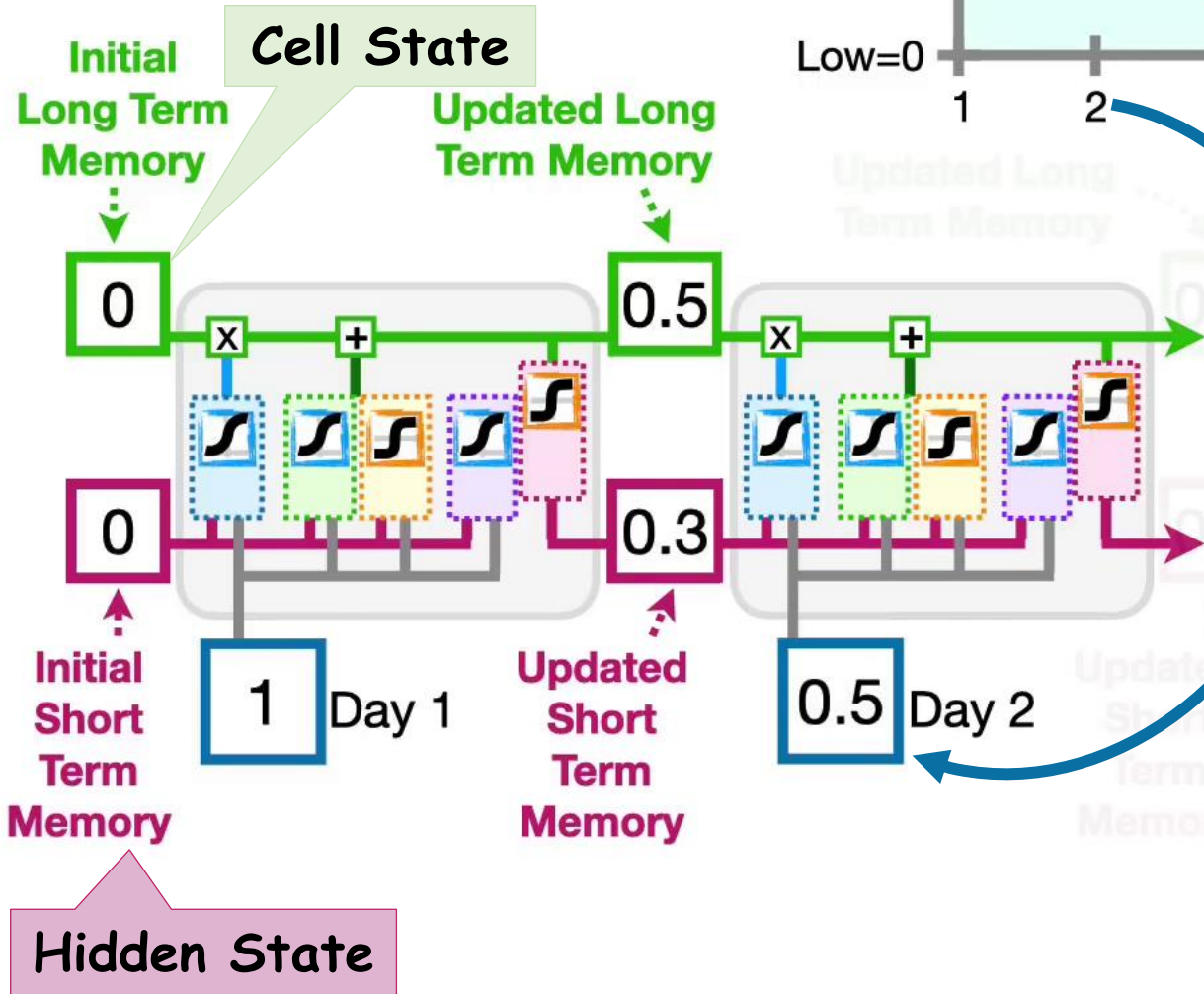
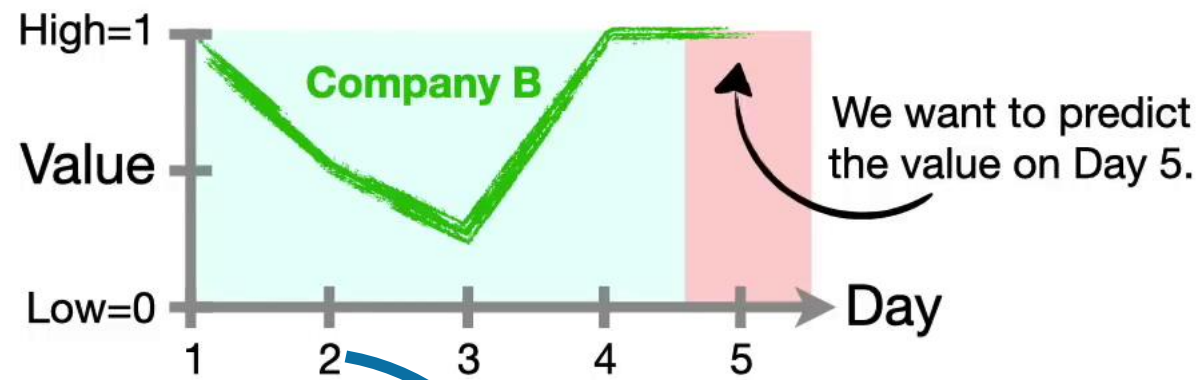
Long Short-Term Memory (LSTM)



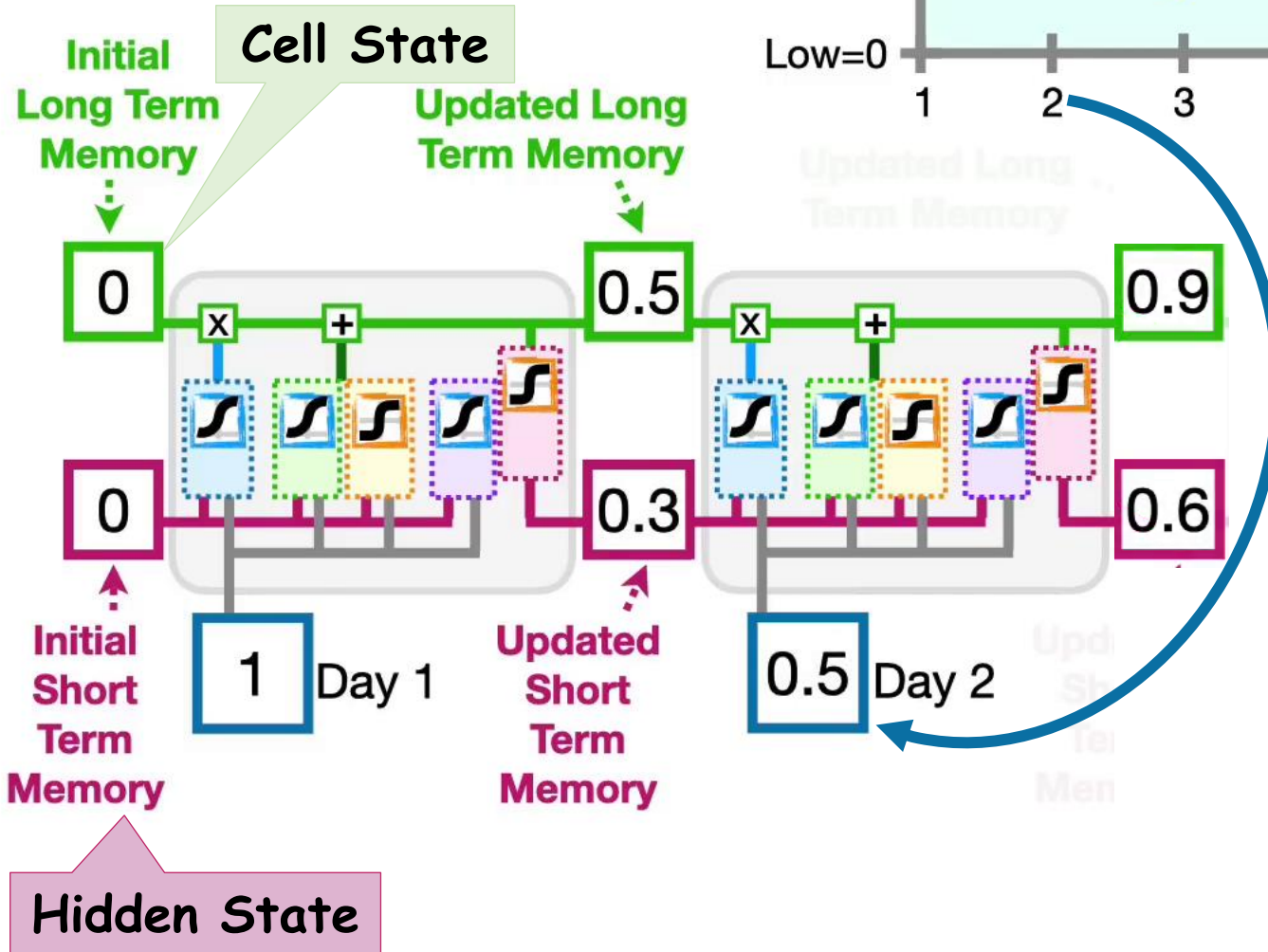
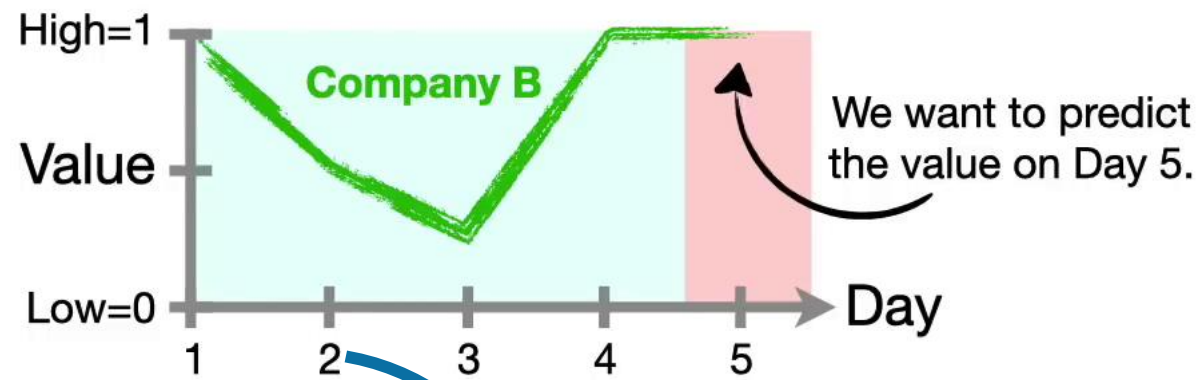
Long Short-Term Memory (LSTM)



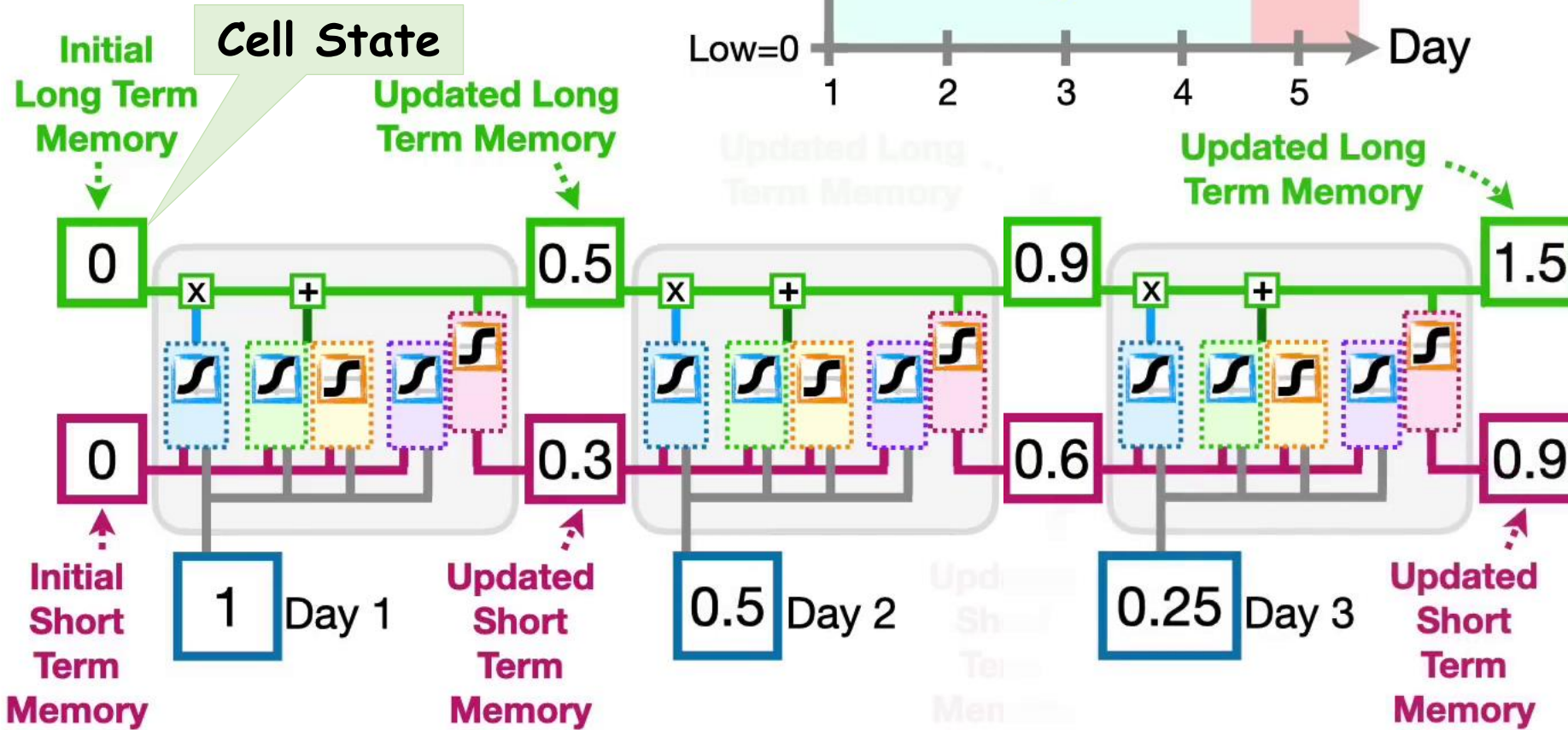
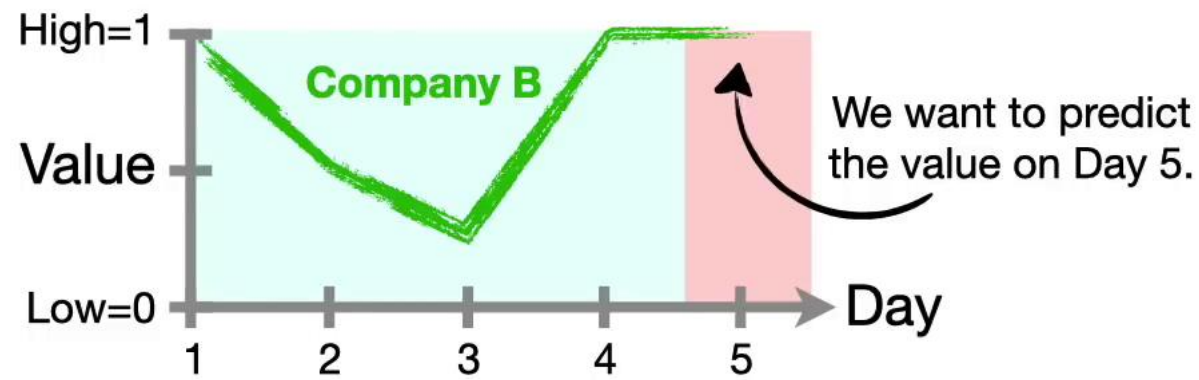
Long Short-Term Memory (LSTM)



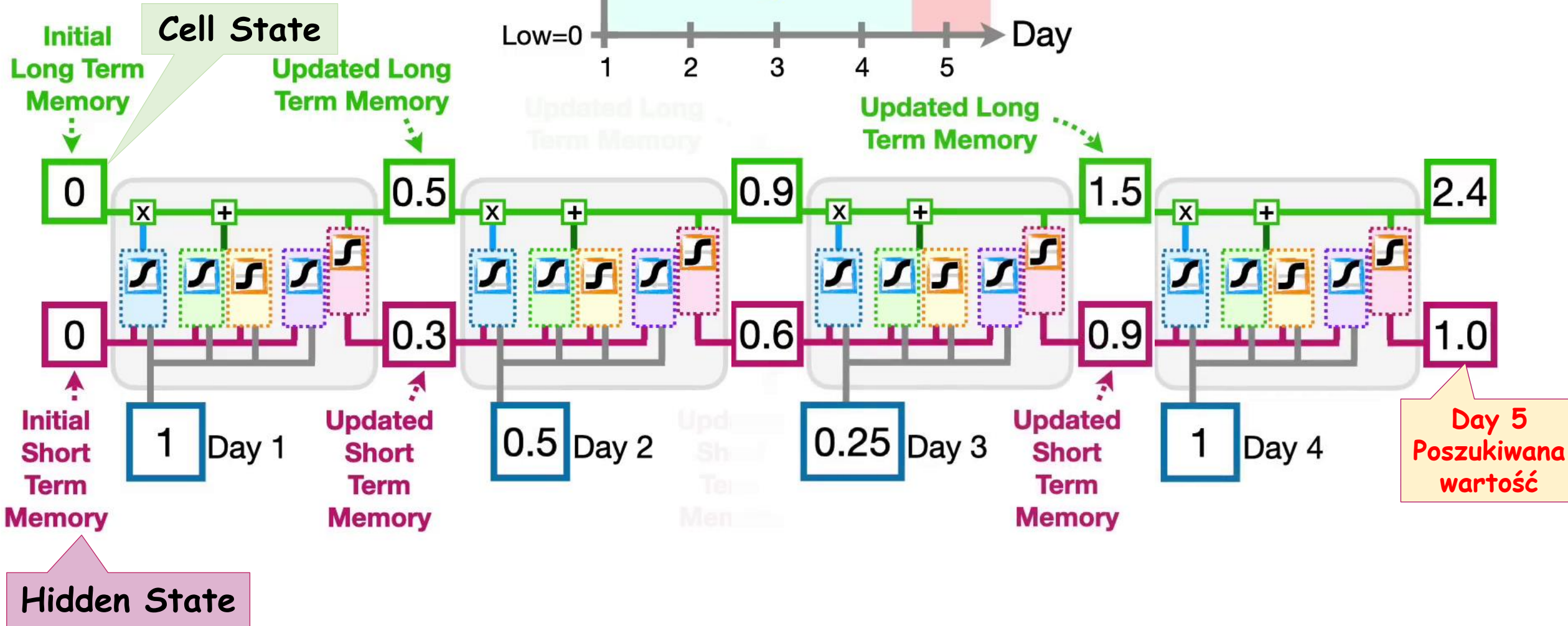
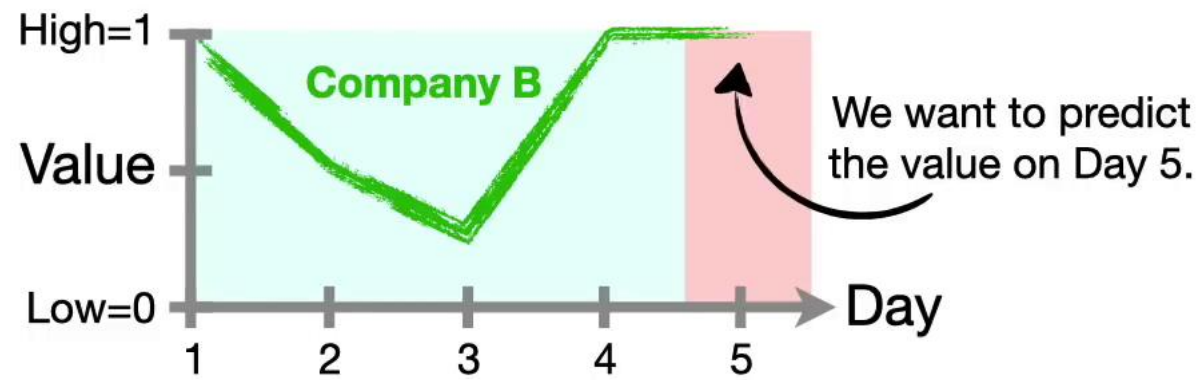
Long Short-Term Memory (LSTM)



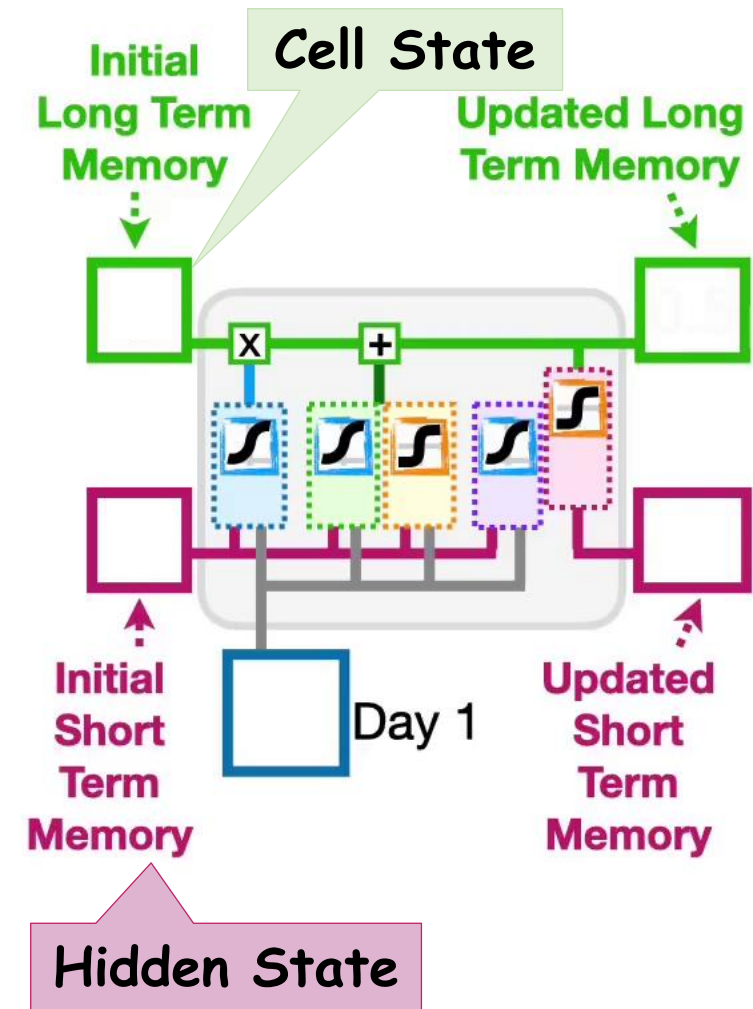
Long Short-Term Memory (LSTM)



Long Short-Term Memory (LSTM)



Long Short-Term Memory (LSTM)

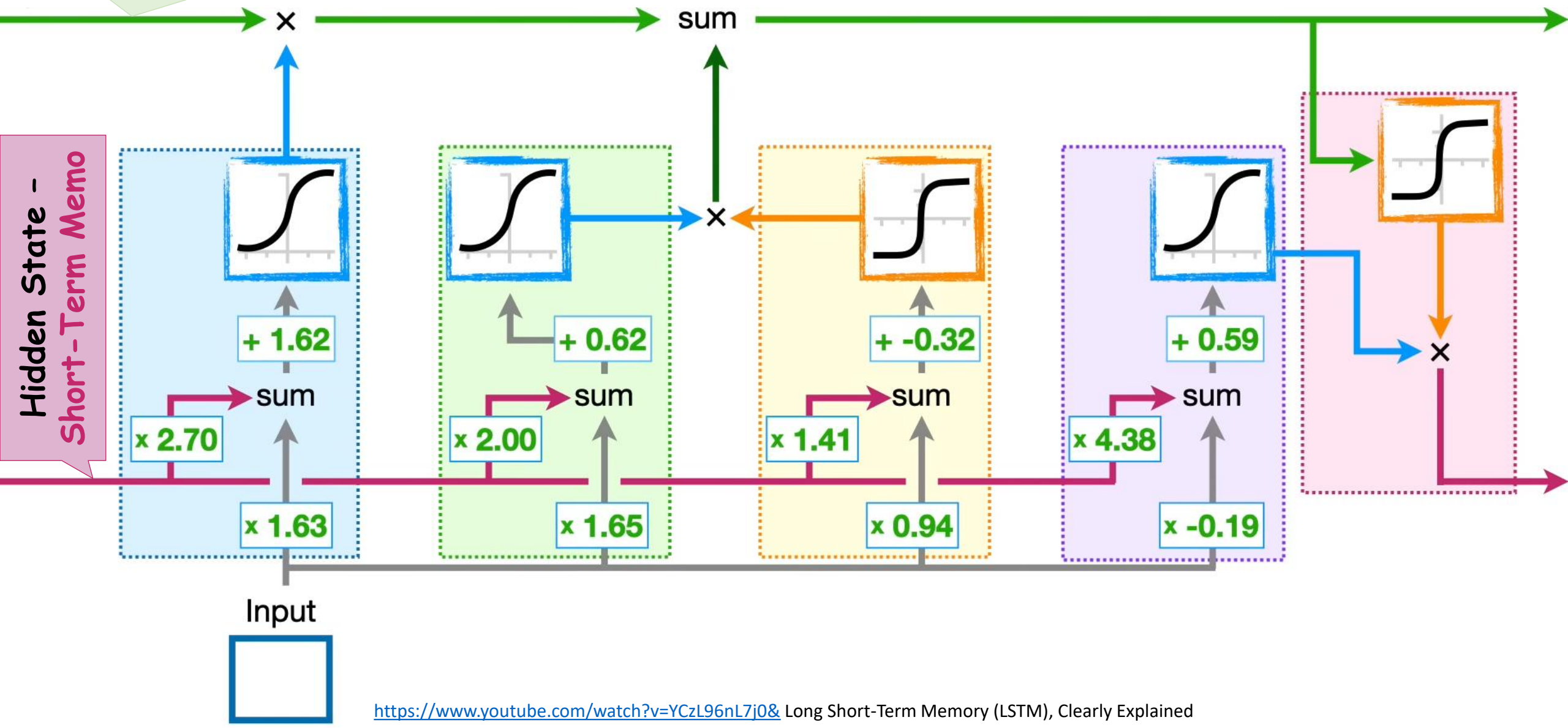


A co się
dzieje w
jednostce
LSTM?

Long Short-Term Memory unit (jednostka LSTM)

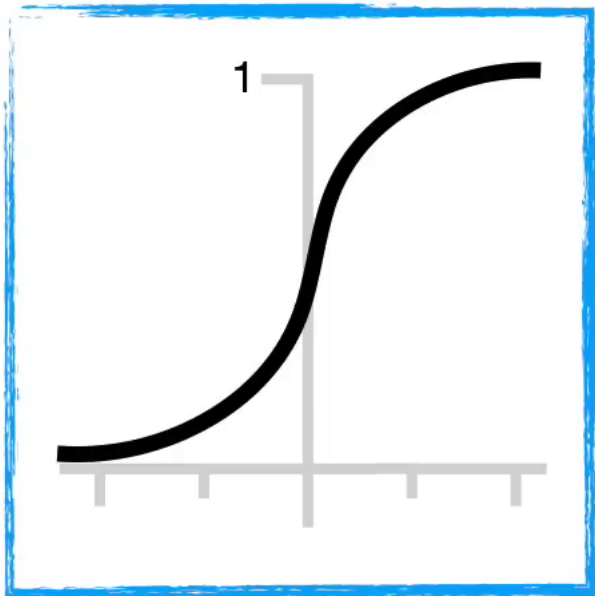
Cell State - Long-Term Memory

Hidden State - Short-Term Memo



Long Short-Term Memory unit (jednostka LSTM)

Sigmoid - od 0 do 1



$$f(x) = \frac{e^x}{e^x + 1}$$

$$f(10) = \frac{e^{10}}{e^{10} + 1}$$

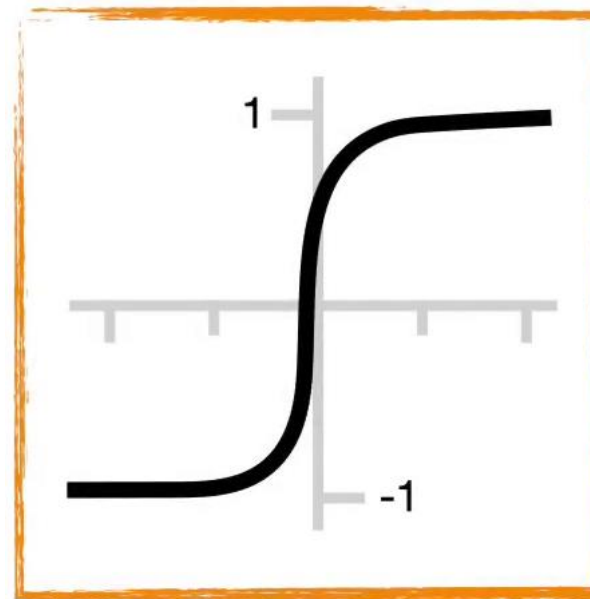
$$= 0.99995$$

$$f(x) = \frac{e^x}{e^x + 1}$$

$$f(-5) = \frac{e^{-5}}{e^{-5} + 1}$$

$$= 0.01$$

Hyperbolic tangent - od -1 do 1



$$f(x) = \frac{e^x - e^{-x}}{e^x + e^{-x}}$$

$$f(2) = \frac{e^2 - e^{-2}}{e^2 + e^{-2}}$$

$$= 0.96$$

$$f(x) = \frac{e^x - e^{-x}}{e^x + e^{-x}}$$

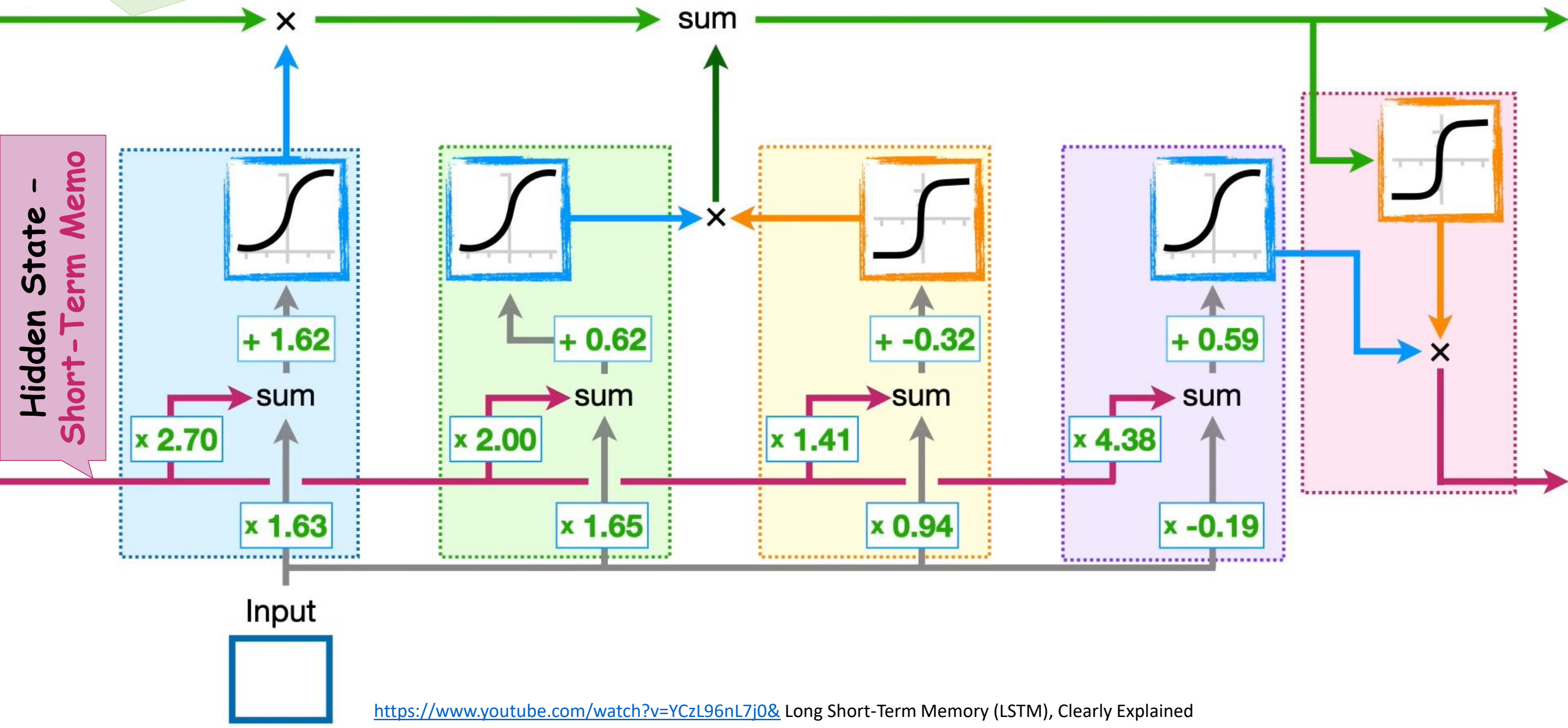
$$f(-5) = \frac{e^{-5} - e^5}{e^{-5} + e^5}$$

$$= -1$$

Long Short-Term Memory unit (jednostka LSTM)

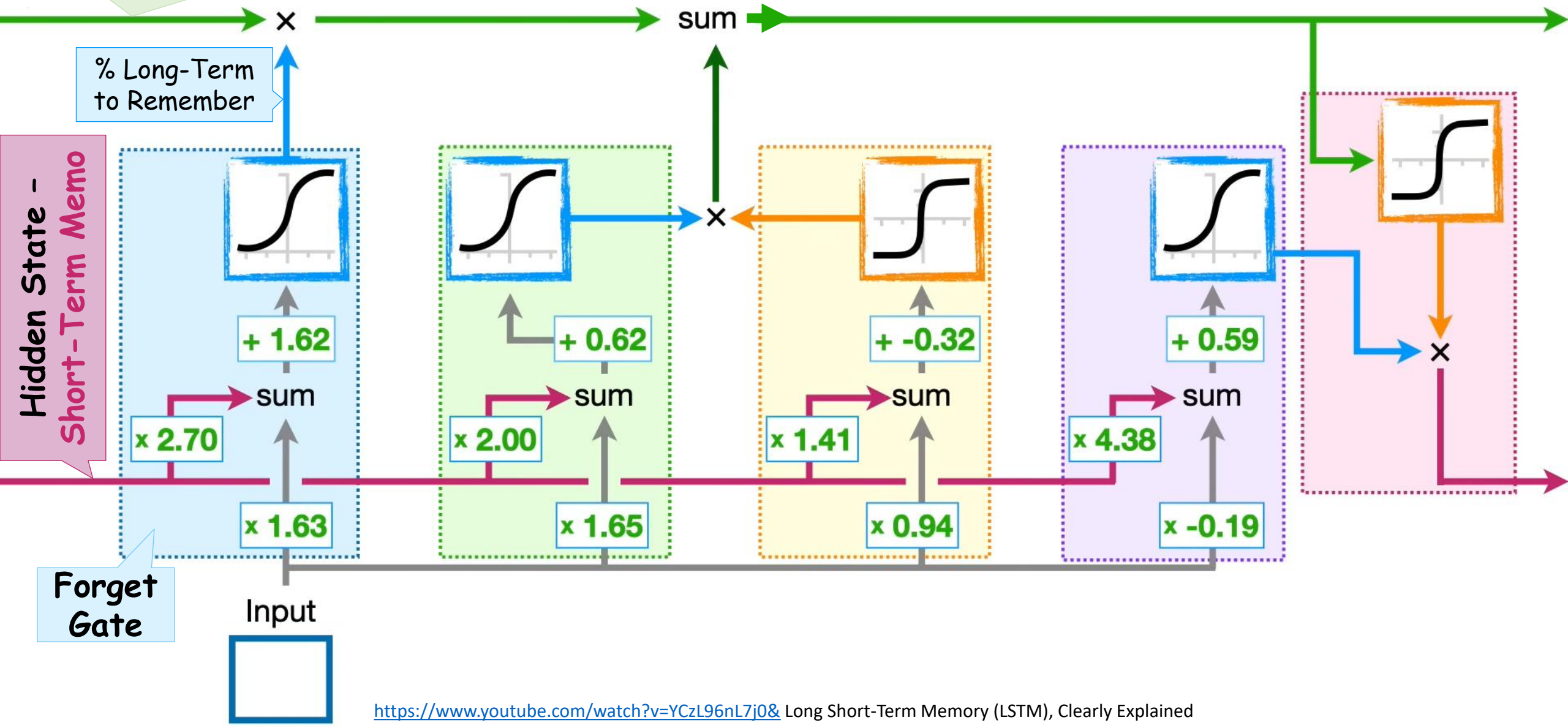
Cell State - Long-Term Memory

Hidden State - Short-Term Memo

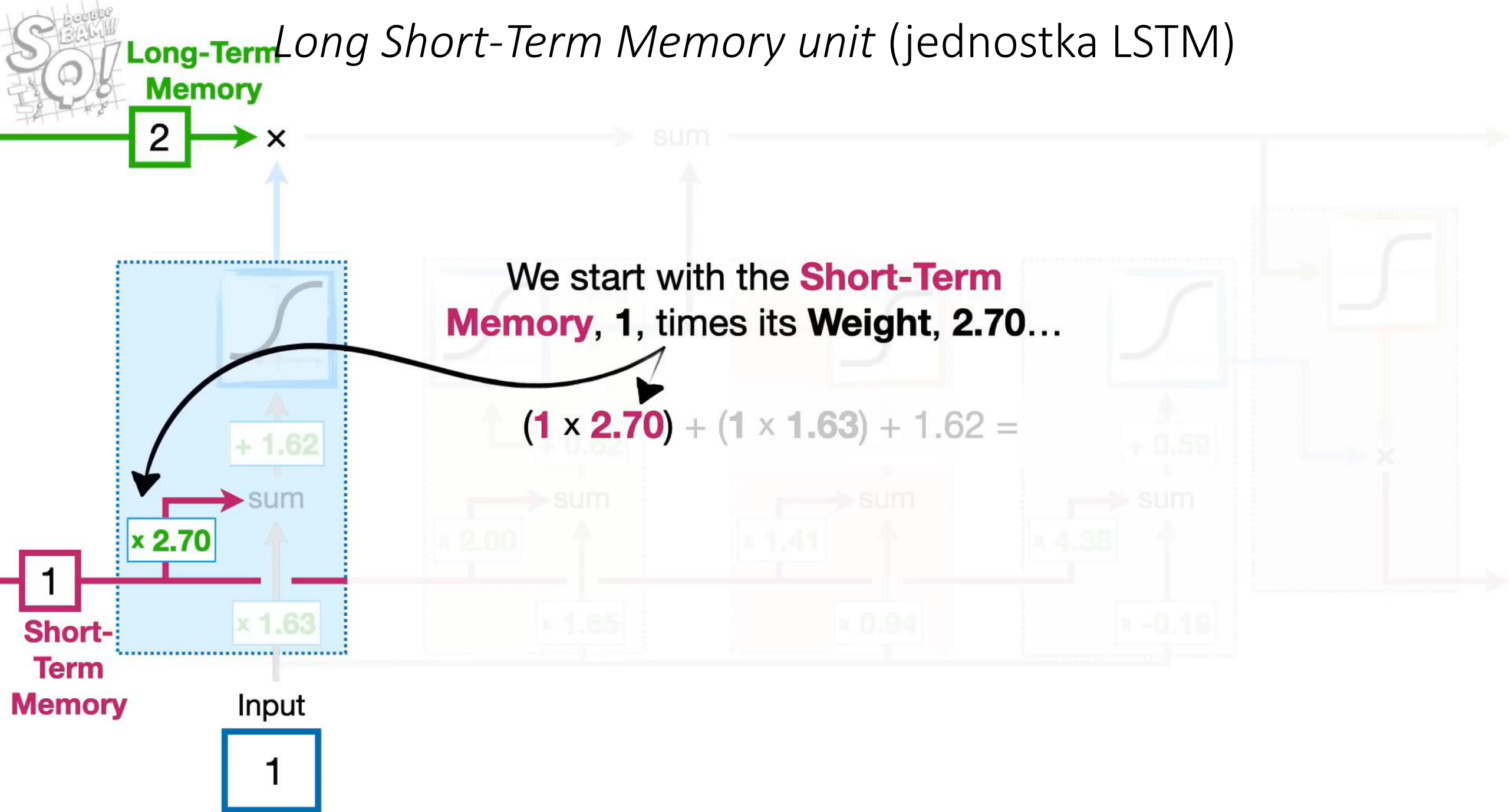


Long Short-Term Memory unit (jednostka LSTM)

Cell State - Long-Term Memory

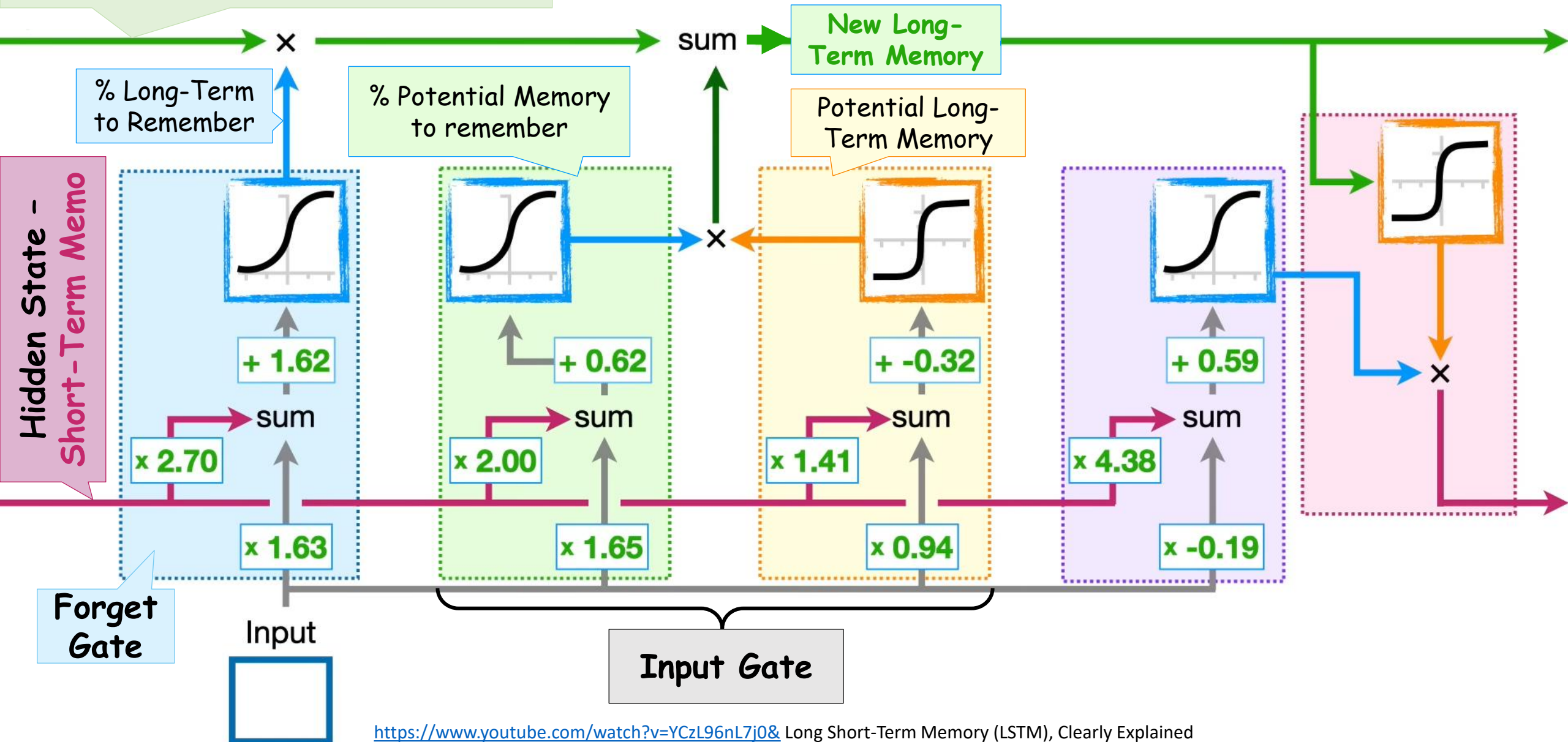


Long Short-Term Memory unit (jednostka LSTM)

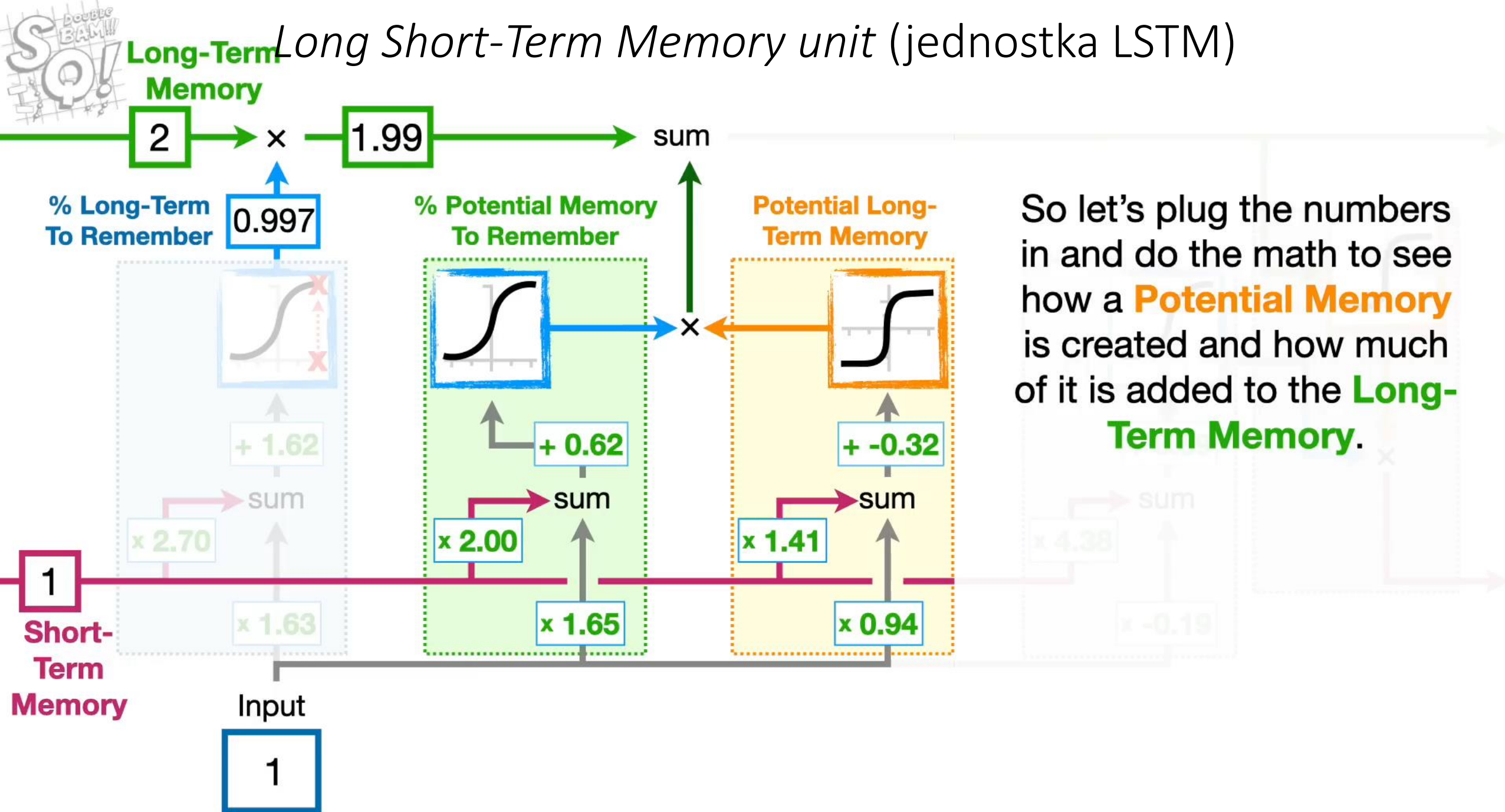


Long Short-Term Memory unit (jednostka LSTM)

Cell State - Long-Term Memory

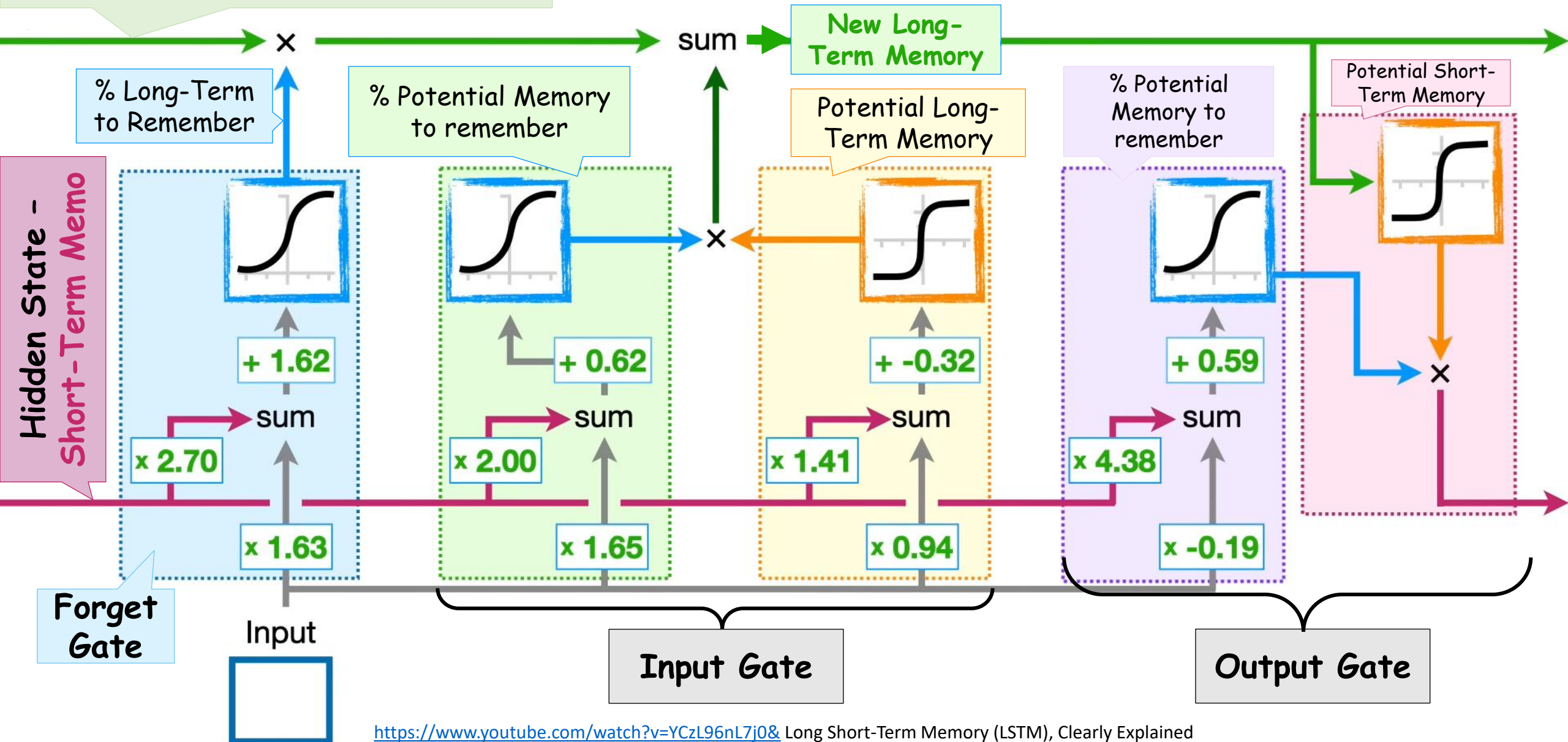


Long Short-Term Memory unit (jednostka LSTM)

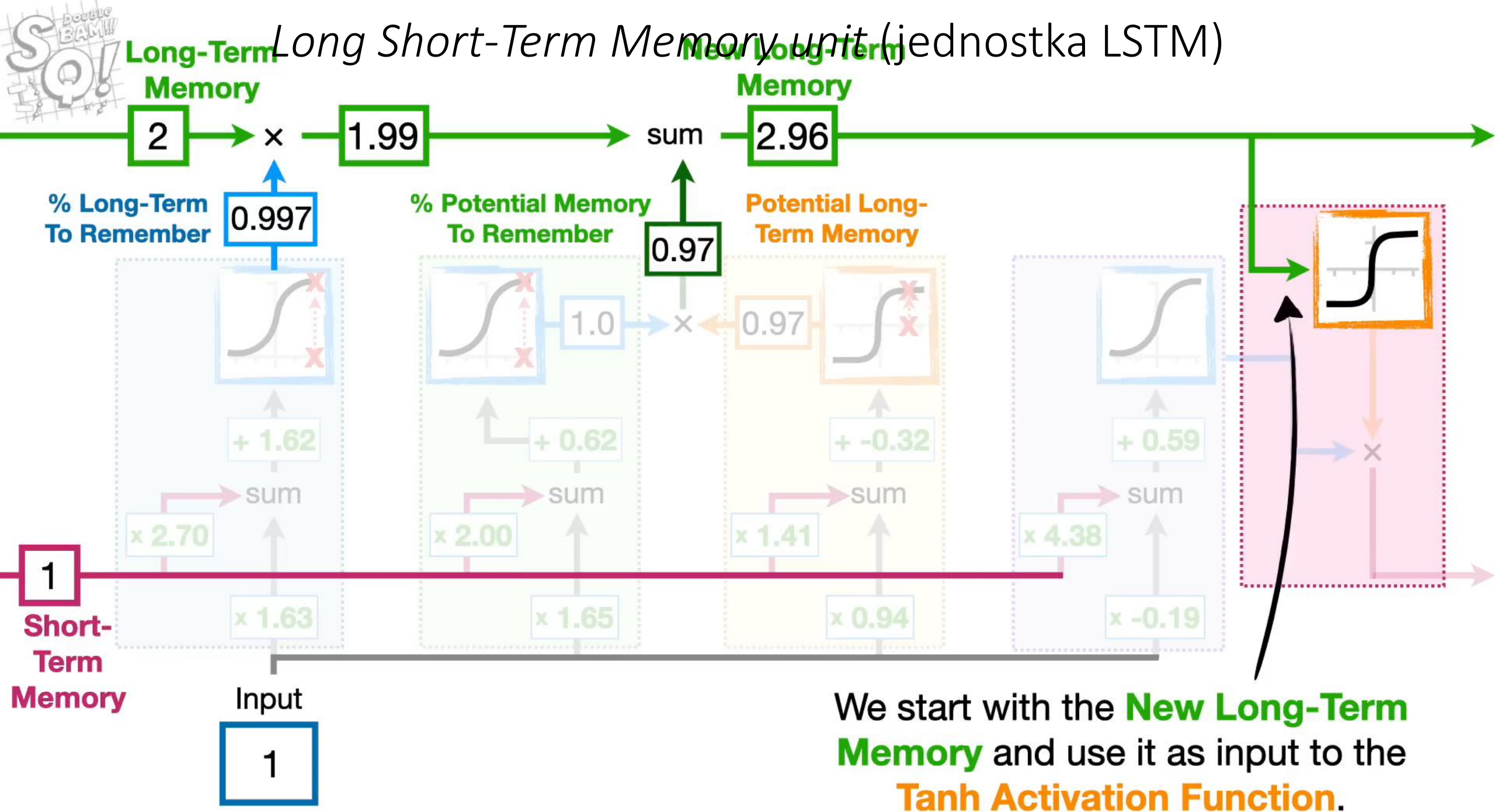


Long Short-Term Memory unit (jednostka LSTM)

Cell State - Long-Term Memory

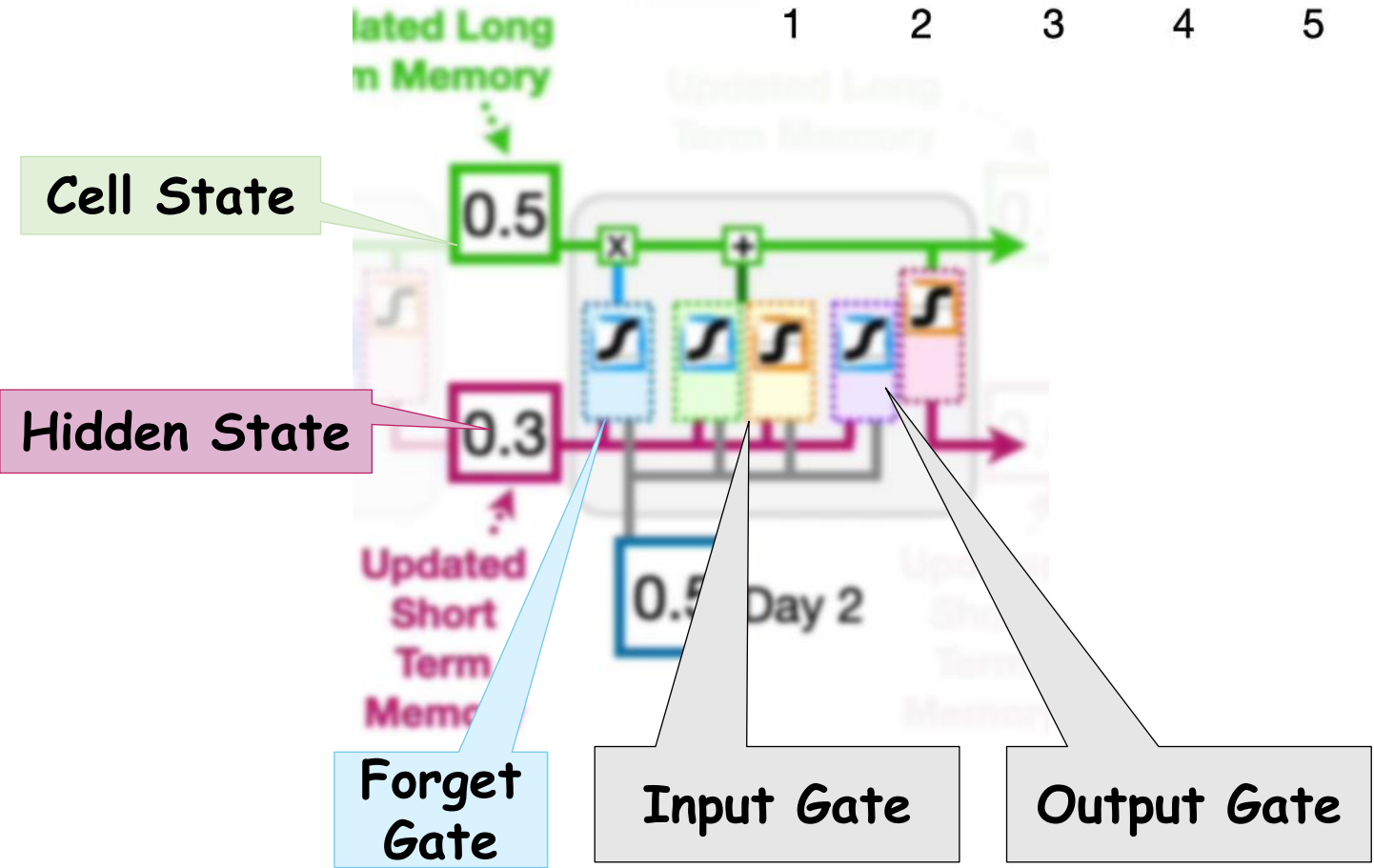
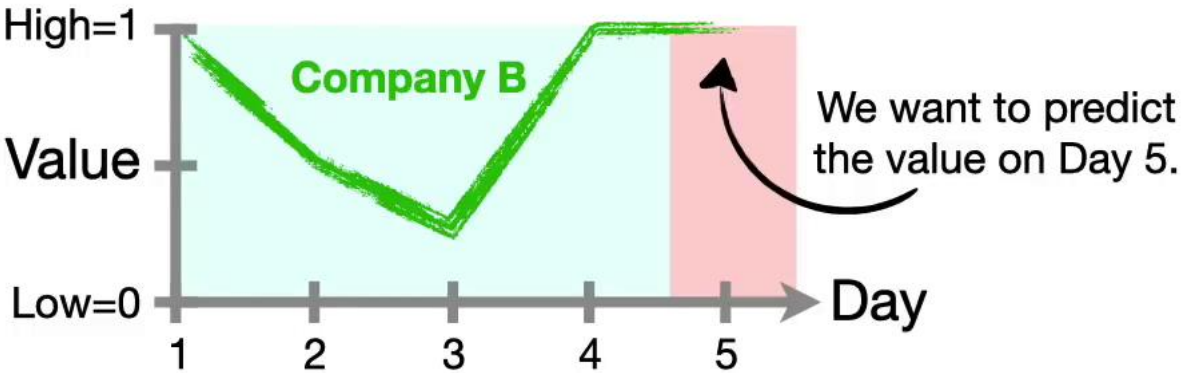


Long Short-Term Memory unit (jednostka LSTM)



We start with the **New Long-Term Memory** and use it as input to the **Tanh Activation Function**.

Long Short-Term Memory (LSTM)



Projekt 6

Zaprogramuj sieć neuronową z warstwami LSTM przewidującą przebieg danych sekwencyjnych na następny dzień. Jako dane sekwencyjne możesz wykorzystać dane z <https://stooq.pl/> :

1. wybieramy interesujący nas instrument finansowy/kursy walut/notowania akcji,
2. klikamy po lewo „dane historyczne”,
3. wybieramy zakres dat jaki nas interesuje, interwał czasowy, wyłączenia,
4. klikamy „Pobierz dane w pliku csv...”

Pobrane dane podziel w stosunku: około 60-70 % na dane treningowe, pozostałe 40-30% dane testowe.

Wygeneruj wykres przewidywania sieci neuronowej dla danych treningowych i dla danych testowych.

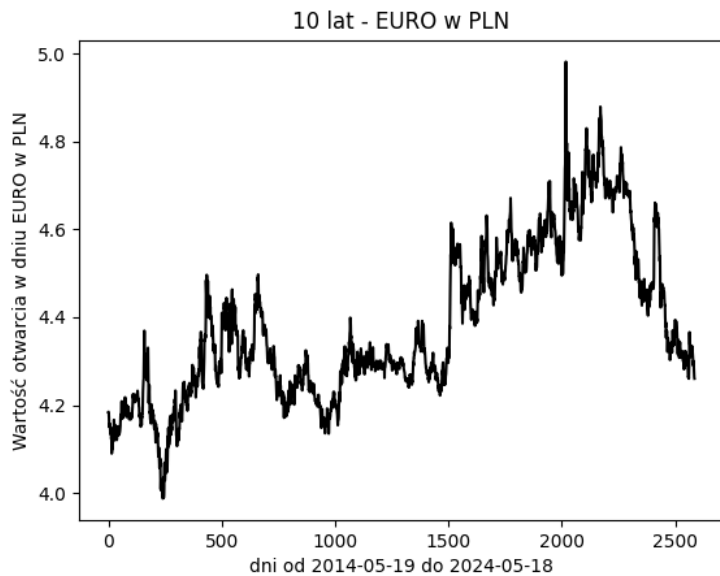


Projekt 6 - przykładowy wynik korzystając z sieci LSTM

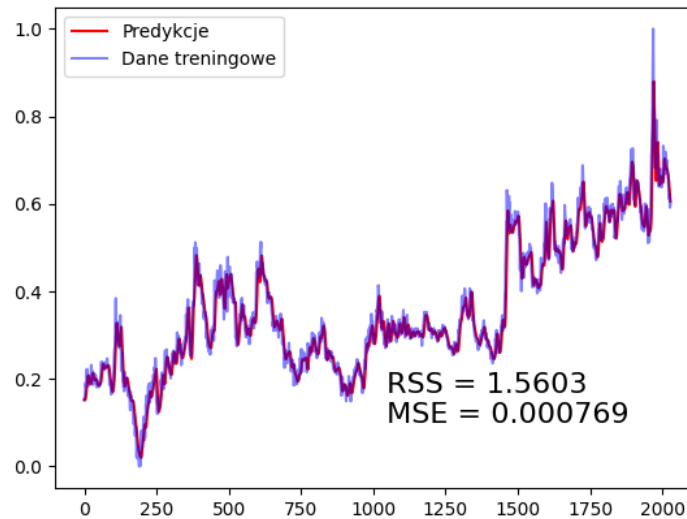
Źródła inspiracji : https://keras.io/2.16/api/layers/recurrent_layers/lstm/

public/mmajew/MIW/10/02_lstm_EURtoPLN .py / .ipynb

Ciąg czasowy



Dane treningowe



Dane testowe

