

Projekt 1 - identyfikacja kolorów, śledzenie po kolorze - 10p.

- Dla zdjęcia ball.png. Podczas śledzenia zmień format obrazu na HSV, utwórz maskę kolorów jakie znajdują się na piłce przy pomocy operacji binarnej. Popraw jakość obrazu (usuń szum) poprzez operacje morfologiczne. Oblicz środek obiektu i dodaj marker do obrazu oznaczający środek obiektu.
5p
- Dla filmu movingball.mp4 Wykonaj śledzenie jak wyżej (dla każdej klatki filmu) i wygeneruj nowy film z oznaczeniem obiektu.
3p
- Nagraj lub znajdź film z innym obiektem, określ jego barwę, i wygeneruj nowy film z zaznaczonym obiektem jak poprzednio piłkę.
2p