Домашнее задание:

Задачи:

Создание Canvas:

* Создайте HTML-страницу с элементом Canvas.
* Добавьте UI-элементы (например, кнопки) для выбора типа фигуры (круг, прямоугольник) и цвета.

Рисование фигур:

* Используйте JavaScript для обработки событий мыши и реализации рисования на Canvas.
* Разрешите пользователю выбирать тип фигуры (круг или прямоугольник) и цвет.

LocalStorage:

* Реализуйте функционал сохранения координат фигур в LocalStorage при каждом их создании.
* Обновляйте LocalStorage при каждом добавлении новой фигуры.

Отображение сохраненных фигур:

* При загрузке страницы проверяйте наличие сохраненных фигур в LocalStorage.
* Если они есть, отобразите их на Canvas.

Дополнительные задачи (для более продвинутого уровня):

Удаление фигур:

* Добавьте функционал удаления фигур при клике на них.

Очистка Canvas:

* Добавьте кнопку "Очистить", которая очищает Canvas и удаляет все сохраненные фигуры из LocalStorage.