Статичні поля та методи в РНР

Статичні поля та методи можуть бути використані без створення екземпляру класу. Статичні поля та методи всередині якогось класу створюються за допомогою ключа static.

Статичні поля та методи використовуються, якщо поле або метод притаманний усім екземплярам класу.

Статичні поля:

Щоб дістатися до статичного поля класу треба використати ім'я класу, дві двокрапки і назву змінної (className :: \$variableName).

Щоб дістатися до статичного поля класу всередині методу того самого класу треба використати ключ **self**, дві двокрапки і назву змінної (*self* :: \$variableName).

Статичні методи:

Щоб дістатися до статичного поля класу треба використати ім'я класу, дві двокрапки і назву методу (className:: \$methodName()).

Щоб дістатися до статичного поля класу всередині методу того самого класу треба використати ключ **self**, дві двокрапки і назву методу (self :: \$methodName()).