

Примитивные типы данных и переменные



Introduction



Бондаренко Кирилл Data scientist & Python developer

- https://www.linkedin.com/in/kirill-bond/
- https://medium.com/@bond.kirill.alexandrovich





Тема урока

Примитивные типы данных и переменные



План урока

- 1. Переменные и ключевые слова
- 2. Строки
- 3. Числа
- 4. Логические типы



Переменные и ключевые слова

Переменная - это ячейка памяти, которая содержит значение.

Переменные используются для хранения информации и ее дальнейшего использования в коде.

```
>>> variable=10
>>>
>>> id(variable)
140477983659088
>>>
>>> variable
10
```



Переменные и ключевые слова

Ключевые слова - это программные термины, которые используются в языке программирования для каких-либо действий. Ключевые слова чувствительны к регистру и их нельзя использовать в качестве названий для переменных.

```
>>> import keyword
>>> keyword.kwlist
['and', 'as', 'assert', 'break', 'class', 'continue', 'def', 'del', 'elif', 'else',
  'except', 'exec', 'finally', 'for', 'from', 'global', 'if', 'import', 'in', 'is',
  'lambda', 'not', 'or', 'pass', 'print', 'raise', 'return', 'try', 'while', 'with',
  'yield']
>>>
```



Строки

Строка — базовый тип, представляющий из себя неизменяемую последовательность символов; str от «string» — «строка».

Строки могут быть представлены различными способами, например:

- 1. Одинарные кавычки **my_str** = 'hello'
- 2. Кавычки **my_str** = "hello"
- 3. Три одинарных кавычки. Часто используются для нескольких строк **my_str** = "hello

from next line"

4. Тройные кавычки. Используются для строк документирования **my_str** = """hello"""



Строки. Методы строк.

Для того что бы сложить две строки (с конкатенировать), можно использовать +

```
>>> first_part = 'hello '
>>> second_part = 'world'
>>> first_part + second_part
'hello world'
>>>
```

Для того что бы задублировать строку можно использовать *



Строки. Методы строк.

Для того что бы узнать длину строки, можно воспользоваться методом len

```
>>> my_str = 'python'
>>> len(my_str)
6
>>>
```

Для преобразования строки в верхний/нижний регистр можно воспользоваться методом: upper/lower

```
>>> my_str = 'python'
>>> my_str.upper()
'PYTHON'
>>> my_str.lower()
'python'
>>>
```



Числа

Числа — базовый тип, представляющий из себя неизменяемую последовательность цифр.

Данному типу присущи все математический операции.

```
>>> # сложение
>>> # вычитание
>>> # умножение
>>> # деление
 ... 6 / 2
>>> # получение целой части от деления
... 5 // 2
>>> # получение остатка от деления
... 5 % 2
>>> # смена знака
>>> # модуль числа
... abs(-3)
>>> # возведение в степень
```



Логические типы

Логический тип данных имеет лишь 2 значения True и False. Эти слова являются зарезервированными и, по сути, для компьютера воспринимаются как 1 и 0. Где True = 1 = истина, False = 0 = ложь.

С помощью функции bool(), которая возвращает объект преобразованный в булево значение, проверим, что True это все, что не равно нулю или не равно пустому объекту, а False - равно нулю или пустому объекту.

```
>>> bool(1)
True
>>> bool(0)
False
>>>
```



Логические типы

Логический тип используется для проверки истинности какого-то условия. Если условие верно, то возвращается True, в ином случае возвращается False.

Операторы сравнения:

- == равно
- != не равно
- > больше
- < меньше
- >= больше равно
- <= меньше равно

```
>>> 1 == 1
True
>>> 2 != 2
False
>>> 3 >= 2
True
```



Проверка знаний

TestProvider.com



Проверьте как Вы усвоили данный материал на <u>TestProvider.com</u>

TestProvider — это online сервис проверки знаний по информационным технологиям. С его помощью Вы можете оценить Ваш уровень и выявить слабые места. Он будет полезен как в процессе изучения технологии, так и для общей оценки знаний IT специалиста.

Успешное прохождение финального тестирования позволит Вам получить соответствующий Сертификат.



Спасибо за внимание! До новых встреч!



Бондаренко КириллData scientist & Python developer





Информационный видеосервис для разработчиков программного обеспечения















