

Инкапсуляция



Introduction



Бондаренко Кирилл Senior Data scientist, CreatorlQ

- f profile.php?id=100011447245832
- in kirill-bond/
- @bond.kirill.alexandrovich





Тема урока

Инкапсуляция



План урока

- 1. Что такое инкапсуляция
- 2. Как на практике она применима
- 3. Решение задач



Инкапсуляция (Encapsulation)

Инкапсуляция - принцип, при котором пользователь использует только публичную или "интерфейсную" часть класса и не вникает в его внутреннюю реализацию.

Таким образом программист скрывает определенные данные, методы, атрибуты от последующих пользователей.







Инкапсуляция в Python

```
class Worker:
   RIGHTS = "Every worker has right to get payed" \
             "for work he/she has done."
   def __init__(self, work_class):
       self.__class_salary_map = {
           "A": 100,
           "B": 200.
           "C": 500.
           "D": 1000
       self.__salary = self.__calculate_salary(work_class)
   def __calculate_salary(self, work_class):
        return self.__class_salary_map.get(work_class, 0)
   @property
   def salary(self):
       if not self. salary:
           return "Undefined"
       return self.__salary
```

```
worker1 = Worker(work_class="A")
print(worker1.salary) # 100
worker2 = Worker(work_class="B")
print(worker2.salary) # 200
print(worker1.RIGHTS == worker2.RIGHTS) # True
print(Worker.RIGHTS) # Every worker ...
worker3 = Worker(work_class="X")
print(worker3.salary) # Undefined
```

```
100
200
True
Every worker has right to get payedfor work he/she has done.
Undefined
```



Задачи

- 1. Написать класс TextProcessor для обработки текстовых данных. Класс должен иметь публичный метод get_clean_string, который удалит все знаки препинания из строки, которую в него передают аргументом и приватный метод is_punktuation, который непосредственно проверяет символ на равенство со знаками пунктуации и возвращает True/False, которые в свою очередь являются приватным или защищенным атрибутом класса.
- 2. Написать класс TextLoader, который имеет приватным атрибутом text_processor объект класса, что был создан в задаче 1. Новый класс будет иметь приватный атрибут clean_string и публичный метод set_clean_text, который будет вызывать метод класса TextProcessor через свой атрибут text_processor и записывать значение в clean_string. Сам же атрибут clean_string будет иметь property с дополнительным выводом в консоль того, что выводится уже очищенная строка.
- 3. Написать класс DataInterface, который будет иметь своим защищенным атрибутом объект класса TextLoader и публичный метод process_texts, который будет принимать список строк, в цикле обработает каждую и выведет ее значение в консоль.



Решение

```
class TextProcessor:
           def __init__(self):
               self._punkts = ",.?!:;'&"
3
           def __is_punkt(self, char):
6
               return char in self._punkts
8
           def get_clean_string(self, string):
               result = ""
9
10
               for char in string:
11
                   if self.__is_punkt(char):
12
                       continue
13
                   result += char
14
               return result
15
16
17
       class TextLoader:
18
           def __init__(self):
               self.__text_processor = TextProcessor()
19
20
               self.__clean_string = None
21
22
           def set_clean_text(self, text):
23
               self.__clean_string = self.__text_processor.get_clean_string(text)
24
25
           @property
26
           def clean_string(self):
27
               print("Clean text is:")
28
               return self.__clean_string
```

```
class DataInterface:
           def __init__(self):
31
32
               self.__loader = TextLoader()
33
34
           def process_texts(self, list_of_texts):
               for text in list_of_texts:
35
                   self.__loader.set_clean_text(text)
36
37
                   print(self.__loader.clean_string)
38
39
       if __name__ == "__main__":
           interface = DataInterface()
41
42
           data = ["Hello, world !", "Hi! My name is John."]
           interface.process_texts(data)
43
44
```



Информационный видеосервис для разработчиков программного обеспечения

















Проверка знаний

TestProvider.com



Проверьте как Вы усвоили данный материал на <u>TestProvider.com</u>

TestProvider – это online сервис проверки знаний по информационным технологиям. С его помощью Вы можете оценить Ваш уровень и выявить слабые места. Он будет полезен как в процессе изучения технологии, так и для общей оценки знаний ІТ специалиста.

Успешное прохождение финального тестирования позволит Вам получить соответствующий Сертификат.

Спасибо за внимание! До новых встреч!



Бондаренко Кирилл Senior Data scientist, CreatorlQ



