

Міністерство освіти і науки України
Національний технічний університет України «Київський політехнічний
інститут імені Ігоря Сікорського»
Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт

з лабораторної роботи № 4 з дисципліни
«Програмування веб-застосунків»
„ Верстка веб-сторінки на основі графічного дизайну”
Варіант 7

Виконав(ла)

ІП-15, Гуменюк О.В.

(шифр, прізвище, ім'я, по батькові)

Перевірив

Ковтунець Олесь Володимирович

(прізвище, ім'я, по батькові)

Київ 2022

Лабораторна робота 4

Верстка веб-сторінки на основі графічного дизайну

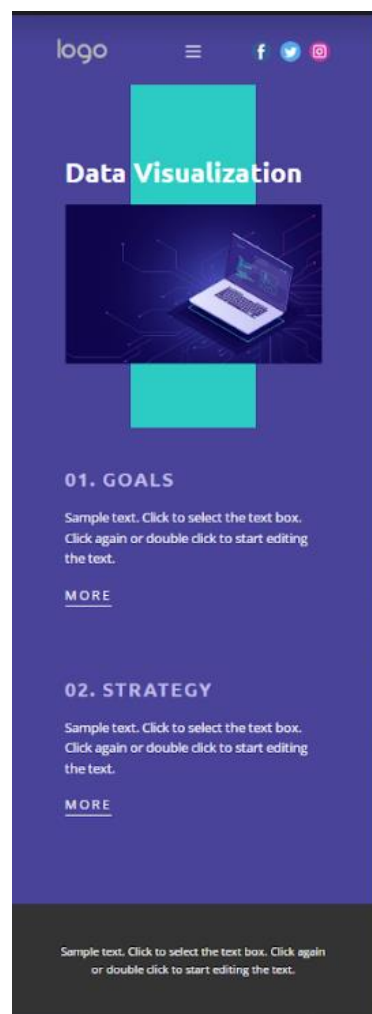
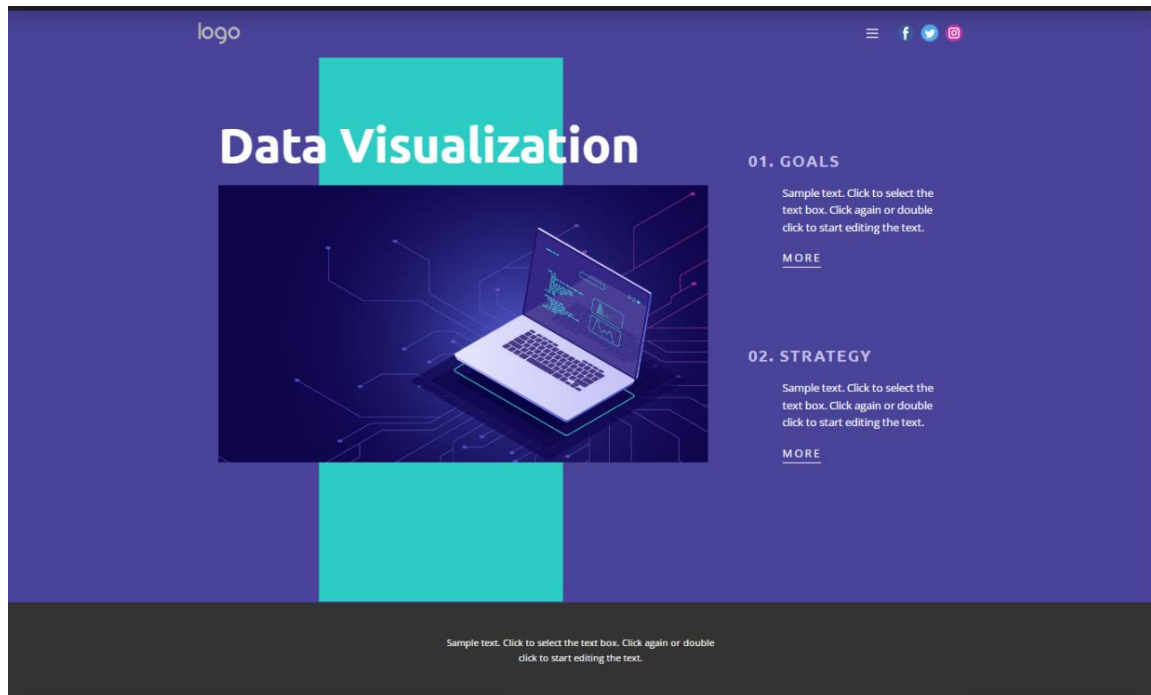
Мета роботи: Набуття навичок верстки веб-сторінок із підготовлених графічних макетів дизайну веб-сторінки.

Постановка задачі:

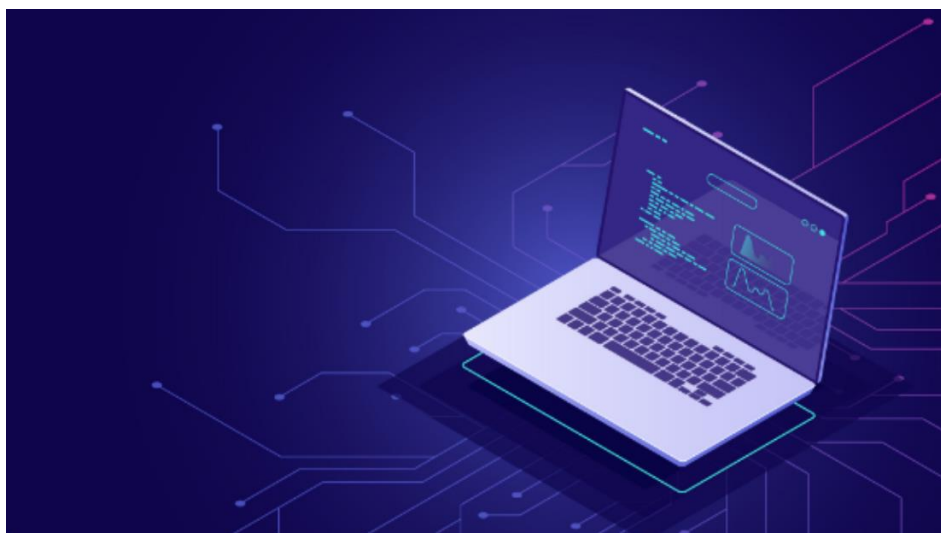
1. Оберіть із 16 варіантів власний варіант виконання роботи відповідно до вашого порядкового номера у списку групи. Ознайомтеся із наданими графічними макетами дизайну веб-сторінки.
Кожному номеру варіанта відповідають два графічних файли з іменами виду «templateXdesktop.png» та «templateXmobile.png», де X – номер обраного варіанта. Продумайте структуру HTML-документа, що стане основою веб-сторінки.
2. Визначтеся із графічними елементами, які будуть присутні на веб-сторінці у вигляді окремих графічних файлів, підготуйте їх за допомогою графічного редактора (окремі зображення можуть перекриватись іншими елементами, вирізайте такі зображення в повний розмір незважаючи на заважаючі перекриття). Аргументуйте вибір формату для кожного графічного файла.
3. Визначтеся із рештою елементів графічних макетів, які будуть присутні на веб-сторінці у вигляді тексту, візуалізованого засобами CSS.
4. Визначтеся із активними елементами (кнопки, посилання тощо), які будуть присутні на веб-сторінці, продумайте візуалізацію станів засобами CSS.
5. Зверстайте веб-сторінку, опублікуйте результат на GitHub Pages (або обраному вами хостінгу), продемонструйте коректне функціонування зверстаної веб-сторінки в інтернеті на двох типах екранів (напр. ноутбук та смартфон).

Виконання роботи:

1. Індивідуальне завдання:



2, 3, 4. Графічні та активні елементи, які будуть на веб-сторінці:



Оскільки іконки меню і соціальних мереж занадто малі, щоб їх вирізати з інтернету, я використав зображення з інтернету. Зображення комп'ютера було вирізано з макету. Бірюзовий прямокутник посередині макету був створений засобами CSS.

При наведення миші на іконку вона трохи збільшується, і клікається, щоб перейти на задане посилання. Також клікабельні секції “MORE”.

5. Роботи сторінки через веб-хостинг GitHub Pages

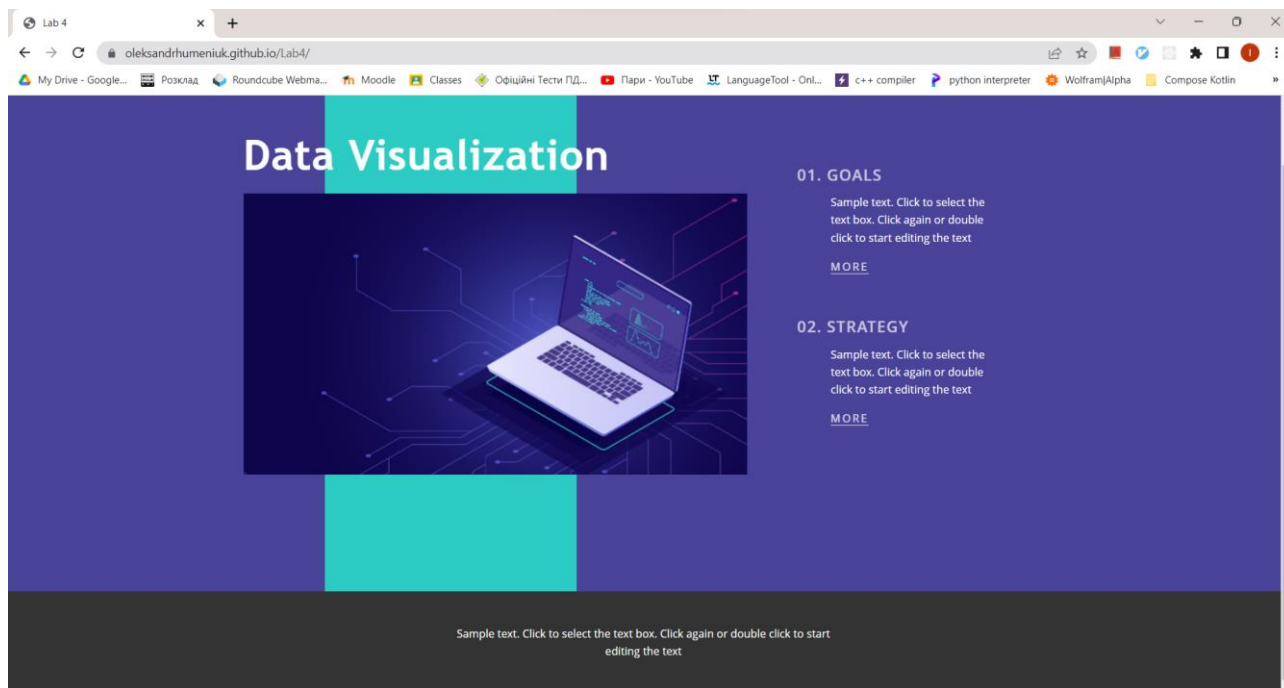
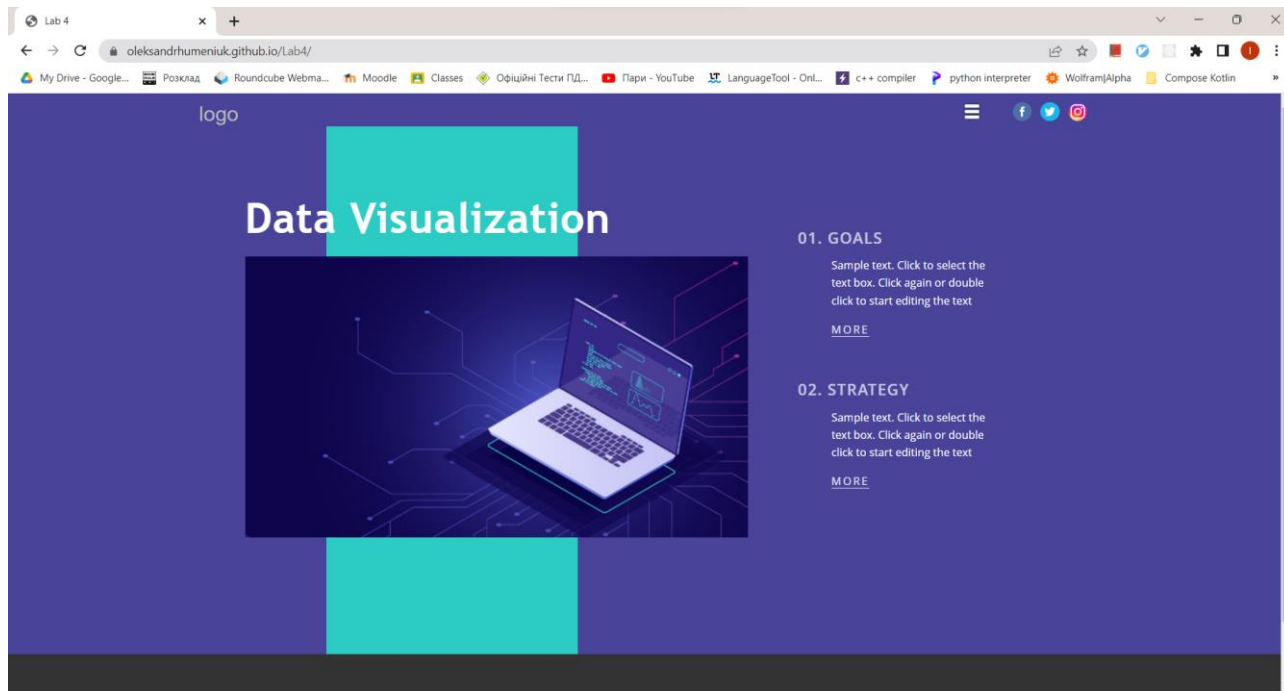
Посилання на зверстану веб-сторінку:

<https://oleksandrhumeniuk.github.io/Lab4/>

Посилання на репозиторій з лабораторними:

<https://github.com/OleksandrHumeniuk/OleksandrHumeniuk.github.io>

Вигляд веб-сторінки на мобільний девайсах і комп'ютерах:





logo



Data Visualization



01. GOALS

Sample text. Click to select the text box. Click again or double click to start editing the text

01. GOALS

Sample text. Click to select the text box. Click again or double click to start editing the text

[MORE](#)

02. STRATEGY

Sample text. Click to select the text box. Click again or double click to start editing the text

[MORE](#)

Sample text. Click to select the text box. Click again or double click to start editing the text