

## Определение паттерна Абстрактная Фабрика

В нашу коллекцию паттернов добавляется очередной фабричный паттерн, предназначенный для создания семейств продуктов. Давайте обратимся к официальному определению этого паттерна:

**Паттерн Абстрактная Фабрика** предоставляет интерфейс создания семейств взаимосвязанных или взаимозависимых объектов без указания их конкретных классов.

Как было показано ранее, благодаря паттерну Абстрактная Фабрика клиент может использовать абстрактный интерфейс для создания логически связанных продуктов, не располагая информацией о конкретных создаваемых продуктах. Таким образом, клиент отделяется от подробностей конкретного продукта. Следующая диаграмма классов показывает, как работает эта схема:

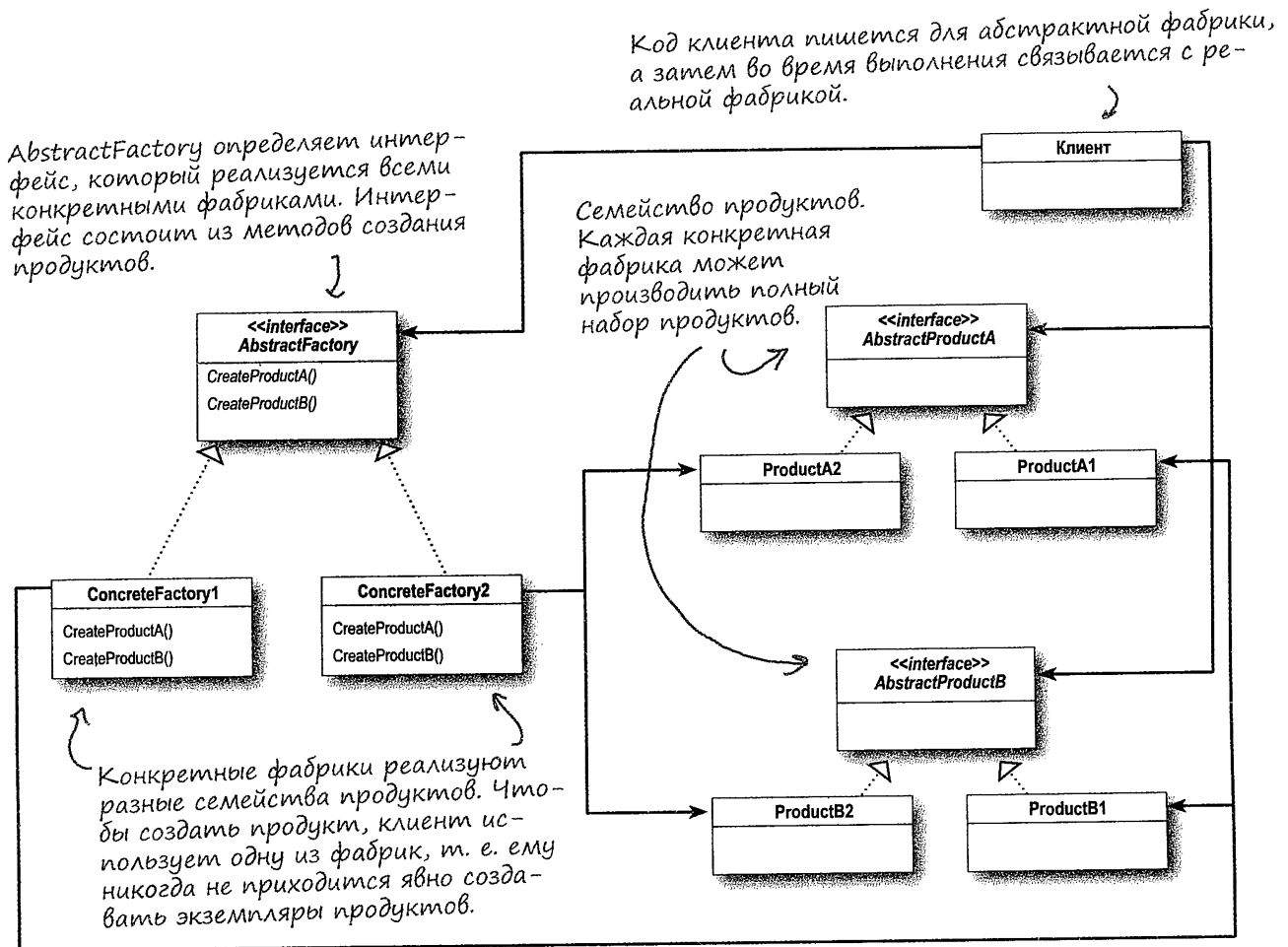
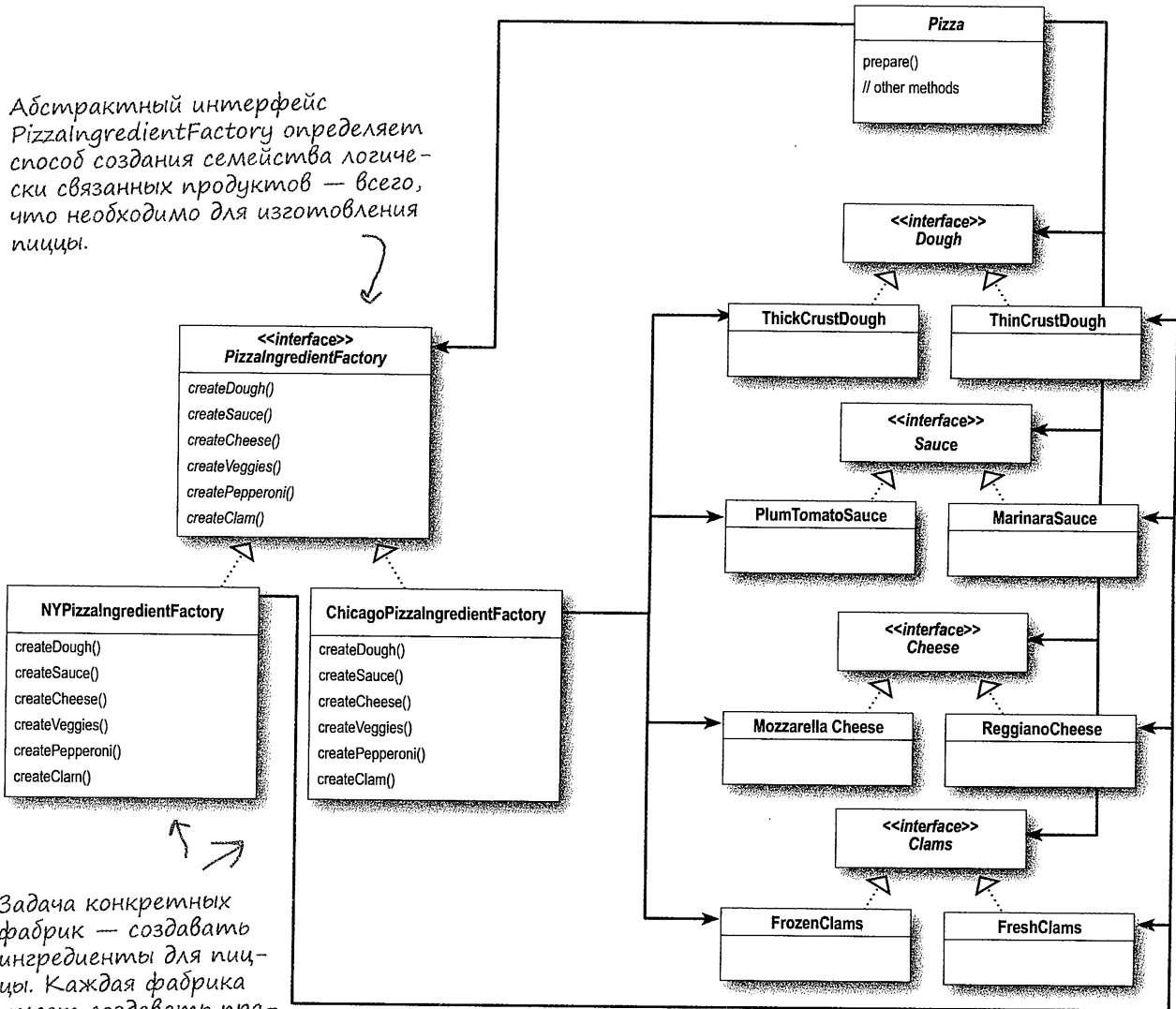


Диаграмма классов получилась довольно сложной. Давайте рассмотрим ее в контексте иерархии PizzaStore:

Клиентами Абстрактной Фабрики являются конкретные экземпляры абстрактного класса Pizza.

Абстрактный интерфейс `PizzaIngredientFactory` определяет способ создания семейства логически связанных продуктов — всего, что необходимо для изготовления пиццы.



Задача конкретных фабрик — создавать ингредиенты для пиццы. Каждая фабрика умеет создавать правильные объекты для своего региона.

Каждая фабрика предоставляет свою реализацию для семейства продуктов.