

Определение паттерна Фабричный Метод

Пора привести официальное определение паттерна Фабричный Метод:

Паттерн Фабричный Метод определяет интерфейс создания объекта, но позволяет subclasses выбрать класс создаваемого экземпляра. Таким образом, Фабричный Метод делегирует операцию создания экземпляра subclasses.

Паттерн Фабричный Метод, как все остальные разновидности фабрик, представляет способ инкапсуляции создания экземпляров конкретных типов. Так, из приведенной ниже диаграммы классов видно, что абстрактный класс `Creator` предоставляет интерфейс к методу создания объектов, также называемому «фабричным методом». Остальные методы, реализуемые в абстрактном классе `Creator`, работают с продуктами, созданными фабричным методом. Только subclasses фактически реализуют фабричный метод и создают продукты.

Разработчики часто говорят, что Фабричный Метод позволяет subclasses выбрать тип создаваемого экземпляра. Имеется в виду не то, что паттерн позволяет subclasses принимать самостоятельное решение во время выполнения, а то, что класс-создатель не обладает информацией о фактическом типе создаваемых продуктов (последний определяется исключительно типом используемого subclasses).

Не верите —
спросите сами...
Но сейчас вы уже
разбираетесь
в этой теме лучше,
чем они!

