



## Новые инструменты

Первая глава почти завершена! В ней ваш ОО-инструментарий дополнился несколькими новыми инструментами. Давайте вспомним их, прежде чем переходить к главе 2.

### Концепции ООП

Абстракция  
Инкапсуляция  
Полиморфизм  
Наследование

← Предполагается, что вы уже понимаете основные концепции ООП: полиморфное использование классов, инкапсуляция и т. д.

### Принципы

Инкапсулируйте то, что изменяется.

Отдавайте предпочтение композиции перед наследованием.

Программируйте на уровне интерфейсов, а не реализации.

Мы рассмотрим эти принципы более подробно, а также дополним список новыми принципами.

### Паттерны

Стратегия — определяет поведение алгоритмов, инкапсулирует и обеспечивает их взаимозаменяемость. Паттерн позволяет модифицировать алгоритмы независимо от их использования на стороне клиента.

Во время чтения обращайте внимание на связь паттернов с основами и принципами ООП.

Один паттерн пройден, но впереди еще много!

## КЛЮЧЕВЫЕ МОМЕНТЫ



- Знание основ ООП не сделает из вас хорошего ОО-проектировщика.
- Хорошие ОО-архитектуры хорошо расширяются, просты в сопровождении и пригодны для повторного использования.
- Паттерны показывают, как строить системы с хорошими качествами ОО-проектирования.
- Паттерны содержат проверенный опыт ОО-проектирования.
- Паттерны описывают общие решения проблем проектирования и применяются в конкретных приложениях.
- Паттерны не придумывают — их находят.
- Большинство паттернов и принципов направлено на решение проблем изменения программных архитектур.
- Многие паттерны основаны на инкапсуляции переменных аспектов системы.
- Паттерны образуют единую номенклатуру, которая повышает эффективность вашего общения с другими разработчиками.