

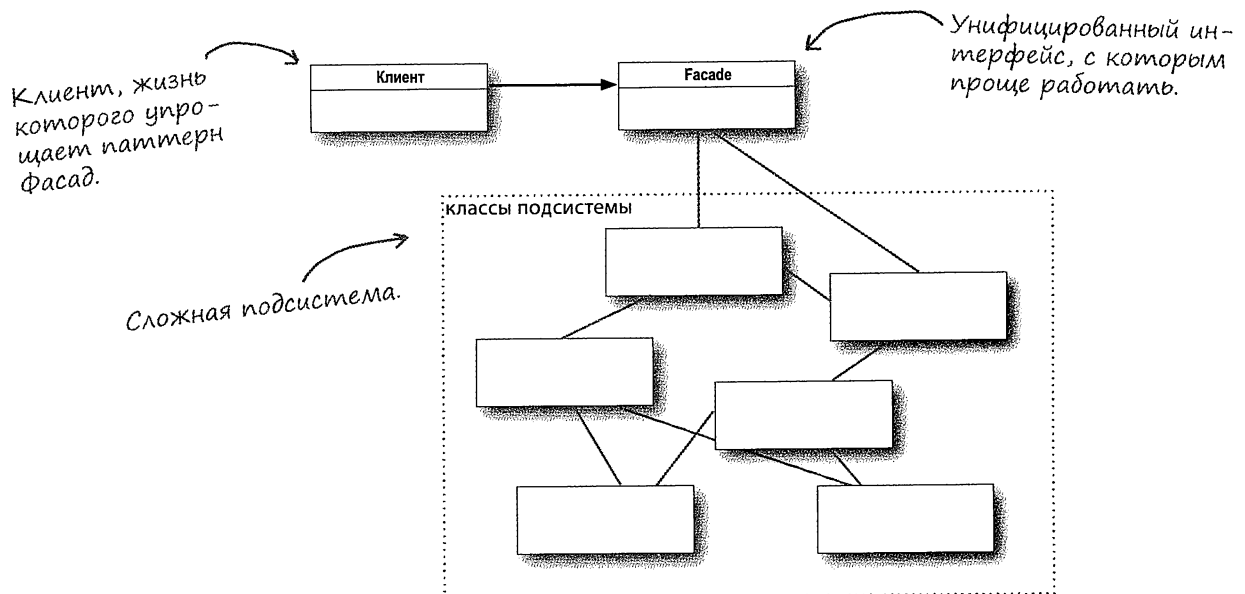
Определение паттерна Фасад

При использовании паттерна Фасад мы создаем класс, который упрощает и унифицирует набор более сложных классов, образующих некую подсистему. В отличие от многих других паттернов, Фасад относительно прост; в нем нет умопомрачительных абстракций, в которых приходится подолгу разбираться. Но от этого он не становится менее полезным; паттерн Фасад предотвращает появление сильных связей между клиентом и подсистемой и, как вы вскоре увидите, способствует соблюдению нового принципа объектно-ориентированного проектирования.

Но прежде чем переходить к новому принципу, мы рассмотрим официальное определение паттерна:

Паттерн Фасад предоставляет унифицированный интерфейс к группе интерфейсов подсистемы. Фасад определяет высокоуровневый интерфейс, упрощающий работу с подсистемой.

В этом определении нет ничего такого, чего бы вы не знали; самое важное, что нужно запомнить об этом паттерне, — это его предназначение. Определение четко и недвусмысленно говорит, что целью фасада является упрощение работы с подсистемой за счет использования упрощенного интерфейса. Это хорошо видно из диаграммы классов паттерна:



Собственно, это всё; в вашем арсенале появился новый паттерн! А теперь можно и перейти к новому принципу ОО-проектирования. Будьте внимательны — он противоречит некоторым распространенным представлениям!