Определение паттерна Фабричный Метод

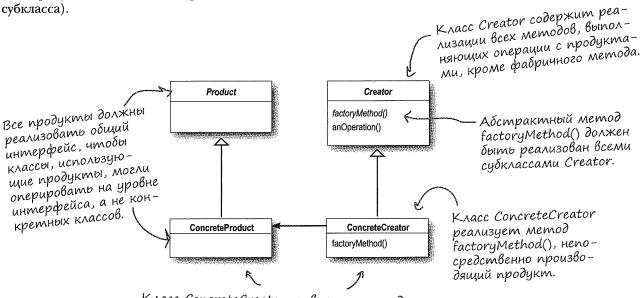
Пора привести официальное определение паттерна Фабричный Метод:

Паттерн Фабричный Метод определяет интерфейс создания объекта, но позволяет субклассам выбрать класс создаваемого экземпляра. Таким образом, Фабричный Метод делегирует операцию создания экземпляра субклассам.

Паттерн Фабричный Метод, как все остальные разновидности фабрик, предоставляет способ инкапсуляции создания экземпляров конкретных типов. Так, из приведенной ниже диаграммы классов видно, что абстрактный класс Creator предоставляет интерфейс к методу создания объектов, также называемому «фабричным методом». Остальные методы, реализуемые в абстрактном классе Creator, работают репродуктами, созданными фабричным методом. Только субклассы фактически реализуют фабричный метод и создают продукты.

Разработчики часто говорят, что Фабричный Метод позволяет субклассам выбрать тип создаваемого экземпляра. Имеется в виду не то, что паттерн позволяет субклассам принимать самостоятельное решение во время выполнения, а то, что класс-создатель не обладает информацией о фактическом типе создаваемых продуктов (последний определяется исключительно типом используемого субкласса).

Не верите сами...
спросите сами...
Но сейчас вы уже
Но сейчаство уже
разбираетесь
разбираетесь
в этой теме лучие, чем они!



Класс ConcreteCreator отвечает за создание конкретных продуктов. Это единственный класс, который располагает информацией о создании этих продуктов.