Міністерство освіти і науки України

Національний університет „Львівська політехніка”

Кафедра ЕОМ



**Звіт**

з лабораторної роботи №2

з дисципліни: “Кросплатформні засоби програмування”

на тему: “Класи та пакети”

Варіантр №23

Виконав: ст. гр. КІ-303

Сторожков О.В.

Прийняв:

Майдан М.В.

Львів – 2023

**Мета:** ознайомитися з процесом розробки класів та пакетів мовоюJava.

**Індивідуальне завдання:** написати та налагодити програму на мові Java, що реалізує у вигляді класу предметну область згідно варіанту:

23**. Плитка для приготування їжі**

**Хід роботи:**

Запустив середовище Intellij Idea та написав програму згідно індивідуального завдання:

import static java.lang.System.*out*;  
import java.io.\*;  
  
public class CookstoveApp {  
  
 public static void main(String[] args) throws FileNotFoundException {  
  
 cookstove object = new cookstove("Great", 10, true, "Bosch", 50, 70, true, true, 1);  
  
 object.off\_onCookstove();  
 object.settings();  
 object.True\_falseOven();  
 object.True\_falseGasbag();  
  
 object.changeBurner(3);  
 object.FireStatusPlus(30);  
 object.FireStatusMinus(5);  
 object.Condition();  
 object.Condition2();  
  
 object.Extract();  
 object.dispose();  
 }  
  
  
  
}

import java.io.\*;  
  
public class cookstove {  
 private String cookstovecondition;  
 private int fire;  
 private boolean status;  
 private String name;  
 private int lenght;  
 private int width;  
 private boolean gasbag;  
 private boolean oven;  
 private int burner;  
 private PrintWriter myWrite;  
  
  
 public cookstove() throws FileNotFoundException {  
 cookstovecondition = "None";  
 fire = 0;  
 status = false;  
 name = "None";  
 lenght = 0;  
 width = 0;  
 gasbag = false;  
 oven = false;  
 burner = 0;  
 myWrite = new PrintWriter(new File("Log.txt"));  
 }  
  
  
 public cookstove( String cookstovecondition,int fire,boolean status,String name, int lenght, int width, boolean gasbag, boolean oven, int burner) throws FileNotFoundException {  
 this.cookstovecondition=cookstovecondition;  
 this.fire = fire;  
 this.status = status;  
 this.name = name;  
 this.lenght = lenght;  
 this.width = width;  
 this.gasbag = gasbag;  
 this.oven = oven;  
 this.burner = burner;  
 myWrite = new PrintWriter(new File("Log.txt"));  
  
 }  
  
 public String getCookstovecondition() {  
 return cookstovecondition;  
 }  
  
 public void setCookstovecondition(String Cookstovecondition) {  
 this.cookstovecondition = cookstovecondition;  
 }  
  
 public int getFire() {  
 return fire;  
 }  
  
 public void setFire(int fire) {  
 this.fire = fire;  
 }  
  
 public boolean getStatus() {  
 return status;  
 }  
  
 public void setStatus(boolean status) {  
 this.status = status;  
 }  
  
 public String getName() {  
 return name;  
 }  
  
 public void setName(String name) {  
 this.name = name;  
 }  
  
 public int getLenght() {  
 return lenght;  
 }  
  
 public void setLenght(int lenght) {  
 this.lenght = lenght;  
 }  
  
 public int getWidth() {  
 return width;  
 }  
  
 public void setWidth(int width) {  
 this.width = width;  
 }  
  
 public boolean getGasbag() {  
 return gasbag;  
 }  
  
 public void setGasbag(boolean gasbag) {  
 this.gasbag = gasbag;  
 }  
  
 public boolean getOven() {  
 return oven;  
 }  
  
 public void setOven(boolean oven) {  
 this.oven = oven;  
 }  
  
 public int getBurner() {  
 return burner;  
 }  
  
 public void setBurner(int burner) {  
 this.burner = burner;  
 }  
  
  
  
  
 public void off\_onCookstove(){  
 if (status){  
 myWrite.println("The gas stove is on");  
 } else{  
 myWrite.println("The gas stove is off");  
 }  
 }  
  
  
 public void settings(){  
 System.*out*.println("Name - " + name);  
 System.*out*.println("The lenght - " + lenght + " cm");  
 System.*out*.println("The width - " + width + " cm");  
 myWrite.println("The stove setting is displayed");  
 }  
  
  
 public void True\_falseOven(){  
 if (oven){  
 myWrite.println("The oven is included in the complete set with a stove");  
 }else{  
 myWrite.println("The stove is not included in the complete set with a stove");  
 }  
 }  
  
  
 public void True\_falseGasbag(){  
 if (gasbag){  
 myWrite.println("The gas bag is included in the complete set with a stove");  
 }else{  
 myWrite.println("The stove is not included in the complete set with a stove\n");  
 }  
 }  
  
  
 public void changeBurner(int bur){  
 System.*out*.println("Selected burner - " + burner);  
 myWrite.println("The burner changed from " + burner + " to " + bur);  
 System.*out*.println("The burner changed to " + bur);  
 }  
  
  
 public void FireStatusPlus(int change){  
 fire = fire + change;  
 myWrite.println("The fire is increased on " + change + "% ");  
 }  
  
 public void FireStatusMinus(int change){  
 fire = fire - change;  
 myWrite.println("The fire is reduced on " + change + "% ");  
 }  
  
 public void Condition(){  
 if(cookstovecondition == "Great"){  
 myWrite.println("The stove is in good condition");  
 }  
 }  
  
  
 public void Condition2(){  
 if(cookstovecondition == "Bad"){  
 myWrite.println("The stove is in bad condition, it needs to be repaired");  
 }  
 }  
  
 public void Extract() {  
 if(status){  
 myWrite.println("Turn on the hood while cooking");  
 }  
 }  
  
  
 public void dispose()  
 {  
 myWrite.flush();  
 myWrite.close();  
 }  
}

Після виконання програми переглянув створений файл :



*Рис.3. Згенерований html-файл*

**Висновок:**

На даній лабораторній роботі ознайомився з процесом розробки пакетів та класів мовою Java