

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ "КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ імені ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО"

Факультет прикладної математики Кафедра системного програмування і спеціалізованих комп'ютерних систем

Лабораторна робота № 3

з дисципліни «Бази даних і засоби управління» «Засоби оптимізації роботи СУБД PostgreSQL»

Виконала: Денисенко Олександра

Студентка групи КВ-91

Перевірив: Павловський В.І.

Лабораторна робота №3

Метою роботи ϵ здобуття практичних навичок використання засобів оптимізації СУБД PostgreSQL.

Завдання роботи полягає у наступному:

- 1. Перетворити модуль "Модель" з шаблону MVC лабораторної роботи №2 у вигляд об'єктно-реляційної проекції (ORM).
 - 2. Створити та проаналізувати різні типи індексів у PostgreSQL.
 - 3. Розробити тригер бази даних PostgreSQL.
- 4. Навести приклади та проаналізувати рівні ізоляції транзакцій у PostgreSQL.

Варіант 8			
№ варіанта Види індексів		Умови для тригера	
8	Btree, Gin	After insert, update	

Посилання на Github: https://github.com/OleksandraDenysenko/Data-Base.git

Завдання 1 Логічна модель предметної області «Школа»

Обрана предметна галузь передбачає обробку даних про учнів, їхні номери телефонів, вчителів, предмети та розклад школи.

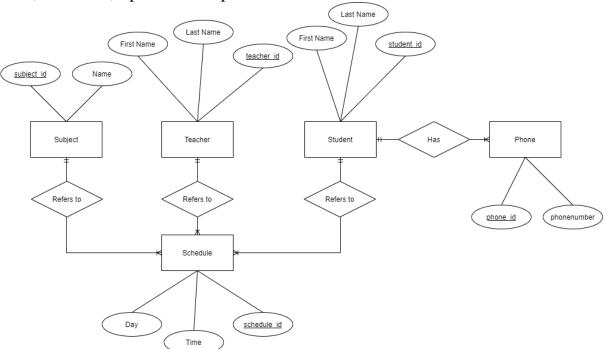


Рисунок 1. ER-діаграма, побудована за нотацією Чена

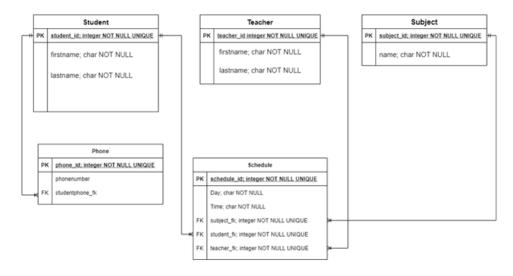


Рисунок 2 - ER-діаграма, переведена у таблиці БД

Зміни у порівнянні з першою лабораторною роботою відсутні.

Середовище розробки та налаштування підключення до бази даних

Для виконання лабораторної роботи використовувалась мова програмування Python та середовище розробки PyCharm 2021.2.1.

Для підключення до серверу бази даних PostgreSQL використано сторонню бібліотеку psycorg2, для реалізації моделі ORM використовувалася

стороння бібліотека SQLAlchemy, середовище для відлагодження SQL-запитів до бази даних – pgAdmin 4.

Класи ORM

У даній лабораторній роботі було реалізовано 5 класів відповідно до 5 існуючих таблиць: Subject, Teacher, Student, Phone, Schedule.

Таблиця Subject має стовпчики id (ідентифікатор) та name (ім'я), а також зв'язок 1:N із таблицею Schedule, тому в класі Subject встановлений зв'язок relationship('Schedule').

Таблиця Teacher має стовпчики іd (ідентифікатор), firstname (ім'я), lastname (прізвище), а також зв'язок 1:N із таблицею Schedule, тому в класі Teacher встановлений зв'язок relationship('Schedule').

Таблиця Student має стовпчики id (ідентифікатор), firstname (ім'я), lastname (прізвище), а також зв'язок 1:N із таблицею Schedule, тому в класі Student встановлений зв'язок relationship ('Schedule'). Ця таблиця має зв'язок 1:N з таблицею Phone, тому в класі Student встановлений зв'язок relationship ('Phone').

Таблиця Phone має стовпчики іd (ідентифікатор), phonenumber (номер телефону), studentphone_fk (зовнішній ключ, що пов'язує учня з його номером телефону), а також зв'язок 1:N із таблицею Student, тому в класі Phone встановлений зв'язок relationship ('Student').

Таблиця Schedule має стовпчики іd (ідентифікатор), day (день тижня), time (час), subject_fk (зовнішній ключ, що пов'язує предмет з розкладом), teacher_fk (зовнішній ключ, що пов'язує вчителя з розкладом), student_fk (зовнішній учня, що пов'язує предмет з розкладом). Ця таблиця має зв'язки 1:N з таблицями Student, Teacher, Subject, тому в класі Schedule встановлені зв'язки relationship('Subject'), relationship('Teacher'), relationship('Student').

Нижче наведена програмна реалізація класів ORM мовою Python (лістинги усіх модулей надані нижче):

```
self.firstname = firstname
       self.lastname = lastname
class Phone(Base):
   schedule id = Column(Integer, primary_key=True)
 lf.day, self.time, self.subject fk,
```

self.student_fk,

Приклади запитів у вигляді ORM

Запит вставки

Цей запит реалізовано за допомогою функції insert. Спочатку у меню користувач обирає опцію вставки, далі обирає таблицю, до якої хоче додати запис і вводить необхідні дані. Є перевірка введених даних. У разі успішного додавання запису користувач бачить відповідне повідомлення. Реалізацію запиту вставки продемонструємо на прикладі таблиці subject.

```
Main menu

0 - Show one table

1 - Show all tables

2 - Insert data

3 - Delete data

4 - Update data

5 - Exit

Choose an option:
```

Рис.3 – Початкове меню для вибору опцій

```
1 -> subject
2 -> teacher
3 -> student
4 -> phone
5 -> schedule
Choose table number =>
```

Рис.4 – Меню для вибору таблиці

```
Subject
+-----+
| subject_id | name |
+-----+
| 1 | English |
+-----+
```

Рис.5 – Початковий стан таблиці Subject

```
Choose table number => 1

Enter subject_id: 2

Enter name: Maths

The row with 'subject_id' = '2' in table 'subject' was inserted successfully.
```

Рис.6 – Повідомлення про успішну вставку запису

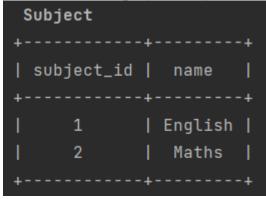


Рис.7 – Таблиця Subject після успішної вставки даних

Лістинг функції insert

```
firstname = controller.validate input items("firstname")
session.add(s)
session.add(s)
View.complete message("phone id", id, "phone", "inserted")
```

Запит видалення

Цей запит реалізовано за допомогою функції delete. Спочатку користувач обирає таблицю, з якої потрібно видалити дані. Потім потрібно ввести номер ідентифікатора запису для видалення. Якщо такого ідентифікатора не існує, то користувач побачить повідомлення про помилку. У разі успішного видалення запису користувач побачить відповідне повідомлення.

Особливу увагу потрібно приділити зв'язкам між таблицями. Наприклад, таблиці subject та schedule пов'язані зв'язком 1:N через зовнішній ключ subject_fk у таблиці schedule. Тому якщо користувач обирає запис про предмет, з яким є зв'язок у таблиці schedule, то відповідні записи видаляться в обох таблицях.

Реалізацію запиту видалення продемонструємо на таблиці student.

```
1 -> subject
2 -> teacher
3 -> student
4 -> phone
5 -> schedule

Choose table number =>
```

Рис.8 – Меню для вибору таблиці, з якої видалятиметься рядок

Рис. 9 – Початковий стан усіх таблиць

```
Choose table number => 1

Enter subject_id: 1

The row with 'subject_fk' = '1' in table 'schedule' was deleted successfully.

The row with 'subject_id' = '1' in table 'subject' was deleted successfully.
```

Рис. 10 – Повідомлення про успішне видалення запису

Рис.11 – Стан таблиць після видалення запису з subject та schedule

Лістинг функції delete

```
== id)
                        session.delete(i)
session.query(Schedule).filter(Schedule.studentphone fk == id)
                        session.delete(i)
                controller.message("No ID found")
session.delete(session.query(Schedule).filter(Schedule.schedule id == id).one())
                controller.message("No ID found")
```

```
go_on = False
else:
    "Input correct number"
session.commit()
pass
```

Запит редагування

Цей запит реалізовано за допомогою функції update. Спочатку користувач обирає, у якій таблиці потрібно змінити запис і за яким ідентифікатором. Також потрібно обрати атрибут, що редагується. У разі успішного редагування користувач побачить відповідне повідомлення. Редагування запиту продемонструємо на прикладі таблиці student.

Рис. 12 – Початковий стан таблиці student

```
1 -> subject
2 -> teacher
3 -> student
4 -> phone
5 -> schedule

Choose table number => 3
Enter student_id: 1

1 -> firstname
2 -> lastname

Choose a number of column to update: 1
```

Рис. 13 – Меню для вибору таблиці та атрибуту запису для редагування

```
Choose a number of column to update: 1

Enter firstname: Maksym

The row with 'student_id' = '1' in table 'student' was updated successfully.

Continue working with update? Enter Yes or No
```

Рис. 14 – Повідомлення про успішне редагування рядка

```
      Student

      +----+
      | student_id | firstname | lastname |

      +----+
      | 1 | Maksym | Linkov |

      +----+
      | ----+
```

Рис.15 – Стан таблиці після виконання запиту редагування

Лістинг функції update

```
lef update():
               upd.name = value
               session.add(upd)
               View.columns(2)
               continue update = True
               while continue update:
                       session.add(upd)
                       continue update = False
           id = controller.validate input items("student id")
```

```
View.columns(3)
            upd.firstname = value
            session.add(upd)
            session.add(upd)
            continue update = False
id = controller.validate input items("phone id")
   View.columns(4)
            upd.studentphone fk = value
            session.add(upd)
            continue update = False
    continue update = True
            upd.day = value
            session.add(upd)
```

```
continue_update = False
elif attr == '2':
    value = controller.validate_input_items("time")
    upd = session.query(Schedule).get(id)
    upd.time = value
    session.add(upd)
    continue_update = False
elif table == '3':
    value = controller.validate_input_items("subject_id")
    upd = session.query(Schedule).get(id)
    upd.subject_fk = value
    session.add(upd)
    continue_update = False
elif table == '4':
    value = controller.validate_input_items("student_id")
    upd = session.query(Schedule).get(id)
    upd.student_fk = value
    session.add(upd)
    continue_update = False
elif table == '5':
    value = controller.validate_input_items("teacher_id")
    upd = session.query(Schedule).get(id)
    upd.teacher_fk = value
    session.add(upd)
    continue_update = False

go_on = False
    pass
else:
    print("No schedule with this ID")
else:
    print("Please enter correct number ")
session.commit()
pass
```

Завдання 2

Для тестування індексів було створено окремі таблиці у базі даних test з 1000000 записів.

GIN

GIN призначений для обробки випадків, коли елементи, що підлягають

індексації, є складеними значеннями (наприклад - реченнями), а запити, які обробляються індексом, мають шукати значення елементів, які з'являються в складених елементах (повторювані частини слів або речень). Індекс GIN зберігає набір пар (ключ, список появи ключа), де список появи — це набір ідентифікаторів рядків, у яких міститься ключ. Один і той самий ідентифікатор рядка може знаходитись у кількох списках, оскільки елемент може містити більше одного ключа. Кожне значення ключа зберігається лише один раз, тому індекс GIN дуже швидкий для випадків, коли один і той же ключ з'являється багато разів. Цей індекс може взаємодіяти тільки з полем типу tsvector.

SQL запити

```
Cтворення таблиці БД: DROP TABLE IF EXISTS "gin_test"; CREATE TABLE "gin_test"("id" bigserial PRIMARY KEY, "string" text, "gin_vector" tsvector);
```

```
INSERT INTO "gin_test"("string") SELECT substr(characters,
(random()*length(characters)+1)::integer, 10) FROM
(VALUES('qwertyuiopasdfghjklzxcvbnmQWERTYUIOPASDFGHJKLZXCVBNM')) as symbols(characters),
generate_series(1, 1000000) as q;
    UPDATE "gin_test" set "gin_vector" = to_tsvector("string");
```

Запити для тестування:

Було протестовано 4 запити: 1 - виведення записів, у яких ідентифікатор кратний числу 2; 2 - виведення записів, у яких наявне сполучення букв bnm; 3 - виведення суми ідентифікаторів записів, у яких наявні сполучення букв QWERTYUIO або bnm; 4 - виведення мінімального ідентифікатора та максимального ідентифікатора записів, де ϵ сполучення букв bnm, сортування за кратними 2 ідентифікаторами.

```
SELECT COUNT(*) FROM "gin_test" WHERE "id" % 2 = 0;
      SELECT COUNT(*) FROM "gin_test" WHERE ("gin_vector" @@ to_tsquery('bnm'));
      SELECT SUM("id") FROM "gin_test" WHERE ("gin_vector" @@ to_tsquery('QWERTYUIOP'))
OR ("gin_vector" @@ to_tsquery('bnm'));
      SELECT
               MIN("id"),
                             MAX("id")
                                         FROM
                                                "gin_test"
                                                              WHERE
                                                                      ("gin_vector"
                                                                                      @@
to_tsquery('bnm')) GROUP BY "id" % 2;
      Створення індексу:
      DROP INDEX IF EXISTS "gin_index";
      CREATE INDEX "gin_index" ON "gin_test" USING gin("gin_vector");
```

Результати виконання запитів

Запити вводились у psql.exe.

Запити без індексування:

Рис. 16 – Запити без індексування

Час виконання запитів

Операція 1	Операція 2	Операція 3	Операція 4
135,022 мс	563,472 мс	1311,128 мс	615,913 мс

Табл.1 – Час виконання запитів без індексу GIN

```
test=# CREATE INDEX "gin index" ON "gin test" USING gin("gin vector");
CREATE INDEX
Время: 445,428 мс
test=# SELECT COUNT(*) FROM "gin_test" WHERE "id"%2=0;
 count
 500000
 1 ёЄЁюър)
Время: 117,865 мс
test=# SELECT COUNT(*) FROM "gin_test" WHERE ("gin_vector" @@ to_tsquery('bnm'));
(1 ё€Ёюър)
Время: 108,245 мс
.
test=# SELECT SUM("id") FROM "gin_test" WHERE ("gin_vector" @@ to_tsquery('QWERTYUIOP')) OR ("gin_vector" @@ to_tsquery(
 24065341111
 1 ё€Ёюър)
Время: 97,675 мс
.
est=# SELECT MIN("id"), MAX("id") FROM "gin test" WHERE ("gin vector" @@ to tsquery('bnm')) GROUP BY "id"%2;
270 | 999744
19 | 999881
 2 ёЄЁюъш)
 Время: 80,801 мс
```

Рис.17 – Запити з індексуванням

Час виконання запитів

Операція 1	Операція 2	Операція 3	Операція 4
117,865 мс	108,245 мс	97,675 мс	80,801 мс

Табл.2 – Час виконання операції з індексом GIN

З отриманих результатів бачимо, що в усіх заданих випадках пошук з індексацією відбувається значно швидше, ніж пошук без індексації (окрім першого, оскільки на перший запит дана індексація не впливає). Це відбувається завдяки головній особливості індексування GIN: кожне значення шуканого ключа зберігається один раз і запит іде не по всій таблиці, а лише по тим даним, що містяться у списку появи цього ключа. Для даних типу numeric даний тип індексування використовувати недоцільно і неможливо.

BTree

Індекс ВТгее призначений для даних, які можна відсортувати. Іншими словами, для типу даних мають бути визначені оператори «більше», «більше або дорівнює», «менше», «менше або дорівнює» та «дорівнює». Пошук починається з кореня вузла, і потрібно визначити, по якому з дочірніх вузлів спускатися. Знаючи ключи в корені, можна зрозуміти діапазони значень в дочірніх вузлах. Процедура повторюється до тих пір, поки не буде знайдено вузол, з якого можна отримати необхідні дані.

SQL запити

Створення таблиці БД і внесення 1000000 записів:

```
DROP TABLE IF EXISTS "btree_test";

CREATE TABLE "btree_test"("id" bigserial PRIMARY KEY, "time" timestamp);

INSERT INTO "btree_test"("time") SELECT (timestamp '2021-01-01' + random()*(timestamp '2020-01-01'-timestamp '2022-01-01')) FROM (VALUES('qwertyuiopasdfghjklzxcvbnmQWERTYUIOPASDFGHJKLZXCVBNM')) as symbols(characters), generate_series(1, 1000000) as q;
```

Запити для тестування:

Було протестовано 4 запити: 1 — виведення записів, ідентифікатор яких кратний 2 (рис.18 та рис.21); 2 - виведення записів, у яких час більше або дорівнює 2019-10-01 (рис.19 та рис.21); 3 - виведення середнього значення ідентифікаторів записів, у яких час знаходиться в проміжку між 2019-10-01 та 2021-12-7 (рис.19 і рис.21); 4 - виведення суми ідентифікаторів, а також максимального ідентифікатора записів, у яких час знаходиться в промяжку між 2020-05-05 та 2021-05-05, сортування за кратними 2 ідентифікаторами (рис.20 і рис.21).

```
SELECT COUNT(*) FROM "btree_test" WHERE "id" % 2 = 0;
SELECT COUNT(*) FROM "btree_test" WHERE "time" >= '20191001';
SELECT AVG("id") FROM "btree_test" WHERE "time" >= '20191001' AND "time" <= '20211207';</pre>
```

SELECT SUM("id"), MAX("id") FROM "btree_test" WHERE "time" >= '20200505' AND "time"
<= '20210505' GROUP BY "id"%2;</pre>

Створення індексу:

DROP INDEX IF EXISTS "btree_index";
CREATE INDEX "btree_time_index" ON "btree_test" ("id");

Результати виконання запитів

Запити вводились у psql.exe.

Запити без індексування:

```
test=# \timing on
Секундомер включён.
test=# SELECT COUNT(*) FROM "btree_test" WHERE "id"%2=0;
count
-----
500000
(1 ёЄЁюър)
```

Рис. 18 – Запит 1

Рис.20 – Запит 4

Час виконання запитів

Операція 1	Операція 2	Операція 3	Операція 4
111,491 мс	92,365 мс	154,643	146,584 мс

Табл.3 – Час виконання запитів без індексу ВТгее

Запити з індексуванням:

Рис.21 – Запити з індексуванням

Час виконання запитів

Операція 1	Операція 2	Операція 3	Операція 4
94,848 мс	99,918 мс	134,027	151,696 мс

Табл.4 – Час виконання запитів з індексом ВТгее

Як бачимо з результатів, за допомогою використання індексу ВТгее виконання операцій дещо пришвидшилося. Це пов'язано з тим, що дерево утворює багато гілок, і через це В-дерево виходить неглибоким навіть для дуже великих таблиць. Цей індекс також рекомендовано використовувати саме для операцій пошуку с порівнянням (нерівностями), що і було продемонстровано в запитах.

Завдання 3

Для тестування тригера було створено дві таблиці в базі даних test: таблиця trigger_test з атрибутами trigger_testID (ідентифікатор) trigger_textName (ім'я), trigger_test_log з атрибутами іd (ідентифікатор), trigger_test_log_ID (зовнішній ключ для зв'язку з таблицею trigger_test), trigger_test_log_name (ім'я).

Тригер спрацьовує після операції вставки (after insert) та під час операції редагування (update). Серед усіх записів таблиці trigger_test у курсорному циклі

обираються ті, що мають ідентифікатори кратні 2. Якщо цей ідентифікатор також кратний 3, то висвічується повідомлення, що число ділиться на 2 і 3. Також якщо ідентифікатор кратний 2 і 3, то в таблицю trigger_test_log вставляються рядки з цими ідентифікаторами та відповідними іменами. В іншому випадку (якщо число не ділиться на 3, але ділиться на 2), викликається повідомлення - «Число парне» і в таблицю trigger_test_log вставляються рядки з цими ідентифікаторами та відповідними іменами. Далі з атрибуту trigger_test_log_name видаляються набори символів 'log'. Якщо число не ділиться на 2, то висвічується повідомлення «Число непарне» і виконується редагування в курсорному циклі: для всіх записів таблиці trigger_test_log, що мають в назві сполучення букв '_id' потрібно замінити ім'я на '_' та trigger_test_log_name та '_log'.

Тригер спрацьовує, якщо викликати операцію вставки (insert) або редагування (update). Нижче на знімках екрану продемонстровано коректну роботу тригера.

```
Запити для створення таблиць:
      DROP TABLE IF EXISTS "trigger_test";
      CREATE TABLE "trigger_test"(
      "trigger_testID" bigserial PRIMARY KEY,
             "trigger_testName" text
      DROP TABLE IF EXISTS "trigger_test_log";
      CREATE TABLE "trigger_test_log"(
      "id" bigserial PRIMARY KEY,
             "trigger_test_log_ID" bigint,
             "trigger_test_log_name" text
      );
      Команди, що ініціюють виконання тригера:
      CREATE TRIGGER "after_insert_update_trigger"
      AFTER INSERT OR UPDATE ON "trigger_test"
      FOR EACH ROW
      EXECUTE procedure after_insert_func();
      Початковий вміст таблиці trigger_test було задано запитом:
      INSERT INTO trigger_test("trigger_testName") VALUES ('test1'), ('test2'),
('test3'), ('test4'), ('test5'), ('test6');
      Текст тригера:
      CREATE OR REPLACE FUNCTION after_insert_func() RETURNS TRIGGER AS $trigger$
      CURSOR_LOG CURSOR FOR SELECT * FROM "trigger_test_log";
      row_ "trigger_test_log"%ROWTYPE;
      IF NEW."trigger_testID"%2=0 THEN
      IF NEW."trigger_testID"%3=0 THEN
      RAISE NOTICE 'trigger_testID is multiple of 2 and 3';
      FOR row_ IN CURSOR_LOG LOOP
-- UPDATE "trigger_test_log" SET "trigger_test_log_name"='_' || row_."trigger_test_log_name" || '_log' WHERE "id"=row_."id";
      INSERT INTO "trigger_test_log"("trigger_test_log_ID", "trigger_test_log_name")
VALUES (NEW. "trigger testID", NEW. "trigger testName");
      END LOOP;
      RETURN NEW;
```

```
ELSE
       RAISE NOTICE 'trigger_testID is even';
       INSERT INTO "trigger_test_log"("trigger_test_log_ID", "trigger_test_log_name")
VALUES (NEW."trigger testID", NEW."trigger testName");
       UPDATE "trigger_test_log" SET "trigger_test_log_name" = trim(BOTH '_log' FROM
"trigger_test_log_name");
       RETURN NEW;
       END IF;
       ELSE
       RAISE NOTICE 'trigger_testID is odd';
       FOR row_ IN CURSOR_LOG LOOP
UPDATE "trigger_test_log" SET "trigger_test_log_name" = '_' ||
row_."trigger_test_log_name" || '_log' WHERE "id" = row_."id";
       END LOOP;
       RETURN NEW;
       END IF;
       END;
       $trigger$ LANGUAGE plpgsql;
       CREATE TRIGGER after_insert_test
       AFTER INSERT OR UPDATE ON "trigger_test"
       FOR EACH ROW EXECUTE PROCEDURE after insert func();
```

Результат виконання

Приклад виконання наведено для таблиць trigger_test та trigger_test_log.



Puc.22 – Початковий стан таблиці trigger_test

4	id [PK] bigint	A	trigger_test_log_ID bigint	S	trigger_test_log_name text	S

Рис.23 – Початковий стан таблиці trigger_test_log

Далі було виконано запит на вставку.

INSERT INTO trigger_test("trigger_testName") VALUES ('test7'), ('test8');

_00	e	,
	trigger_testID [PK] bigint	trigger_testName text
1	1	test1
2	2	test2
3	3	test3
4	4	test4
5	5	test5
6	6	test6

Рис.24 – Таблиця trigger_test після виконання операції вставки

4	id [PK] bigint	trigger_test_log_ID bigint	•	trigger_test_log_name text	A
1	1	2	2	_test2_log	
2	2	4	1	_test4_log	
3	3	6	5	test6	
4	4	6	5	test6	

Рис.25 – Таблиця trigger_test_log після виконання операції вставки Запит на редагування (додає у всі записи із парними ідентифікаторами в імені сполучення символів ' 2'):

imeнi сполучення символів '_2'):

UPDATE "trigger_test" SET "trigger_testName" = "trigger_testName" || '_2' WHERE
"trigger_testID"%2=0

4	trigger_testID [PK] bigint	trigger_testName text
1	1	test1
2	2	test2
3	3	test3
4	4	test4
5	5	test5
6	6	test6

Рис.26 – Початковий стан таблиці trigger_test

4	id [PK] bigint	trigger_test_log_ID bigint	trigger_test_log_name text
1	1	2	_test2_log
2	2	4	_test4_log
3	3	6	test6
4	4	6	test6

Рис.27 – Початковий стан таблиці trigger_test_log

4	trigger_testID [PK] bigint	trigger_testName text
1	1	test1
2	2	test2_2
3	3	test3
4	4	test4_2
5	5	test5
6	6	test6_2

Рис. 28 – Стан таблиці trigger_test після виконання операції редагування

4	id [PK] bigint	trigger_test_log_ID bigint	S	trigger_test_log_name text	
1	1		2	test2_2	
2	2		4	test4_2	
3	3		6	test6_2	
4	4		6	test6_2	

Рис.29 — Стан таблиці trigger_test_log після виконання операції редагування та спрацювання тригера

Як видно на знімках, записи із парними ідентифікаторами записалися в таблицю trigger_test_log, аналогічно до першого випадку із запитом вставки. Алгоритмічно нічого не змінилося, оскільки всі дії виконуються в залежності від значення ідентифікатора, який не змінювався.

Якщо виконати запити вставки та редагування по черзі, то ситуація дещо зміниться. Спочатку у таблицю trigger_test вставляються записи з ідентифікаторами від 1 до 8. Далі для парних ідентифікаторів записи копіюються в trigger_test_log, а запис з ідентифікатором 6 копіюється в таблицю тричі, оскільки він ділиться і на 2, і на 3.



Рис.30 – Стан таблиці trigger_test до почергової вставки та редагування

4	id [PK] bigint	trigger_test_log_ID bigint	S	trigger_test_log_name text	6

Puc.31 – Стан таблиці trigger_test_log до почергової вставки та релагування

1 1 test1 2 test2_2 3 test3 4 test4_2 5 test5 6 test6_2 7 test7	4	trigger_testID [PK] bigint	trigger_testName text
3 3 test3 4 4 test4_2 5 5 test5 6 6 test6_2	1	1	test1
4 4 test4_2 5 test5 6 test6_2	2	2	test2_2
5 5 test5 6 test6_2	3	3	test3
6 6 test6_2	4	4	test4_2
	5	5	test5
7 7 test7	6	6	test6_2
	7	7	test7
8 8 test8_2	8	8	test8_2

Рис. 32 — Стан таблиці trigger_test після вставки та редагування

4	id [PK] bigint	trigger_test_log_ID bigint	trigger_test_log_name text
1	1	8	test8
2	2	2	test2_2
3	3	4	test4_2
4	4	6	test6_2
5	5	6	test6_2
6	6	6	test6_2
7	7	8	test8_2

Puc.33 – Стан таблиці trigger_test_log після вставки та редагування

Завдання 4

Для цього завдання знадобилася окрема таблиця "transactions" з атрибутами id (ідентифікатор), numeric (число), text (текст). Також у таблицю було додано три записи за допомогою запиту вставки insert.

```
Запит на створення таблиці та вставку:
DROP TABLE IF EXISTS "transactions";

CREATE TABLE "transactions"(

"id" bigserial PRIMARY KEY,

"numeric" bigint,

"text" text

);

INSERT INTO "transactions"("numeric", "text") VALUES (222, 'string1'), (223, 'string2'), (224, 'string3');
```

READ COMMINTTED

На цьому рівні ізоляції одна транзакція не бачить змін у базі даних, викликаних іншою доки та не завершить своє виконання (командою COMMIT або ROLLBACK).

Спочатку у транзакціях 1 і 2 таблиця має однаковий стан. Якщо у транзакції 1 виконати редагування одного рядка, то в транзакції 2 цих змін не буде помітно, поки в першій транзакції не буде команди commit. Таким чином, феномен «брудного читання» на цьому рівні ізоляції неможливий.

Рис.34 — Виконання редагування в одній з одночасних транзакцій на рівні ізоляції Rad committed

Тепер дослідимо феномен «фантомного читання». Після команди commit у першій транзакції у другій ми побачимо, що умові numeric>=220 відповідають лише 2 рядки, а не 3, як раніше, оскільки зміни були внесені і збережені в обох транзакціях.

Рис.35 – Феномен «фантомного читання»

REPEATABLE READ

Почнемо дві транзакції на рівні ізоляції repeatable read. У другій транзакції обираємо запис з іd = 1 і виводимо записи з numeric >=212. Тепер віднімемо від numeric у рядку з ідентифікатором 1 першої транзакції 10. Викликаємо команду commit. У другій транзакції ніяких змін із цим рядком немає, хоча commit був виконаний. Це сталося через використання рівня ізоляції repeatable read, тобто один і той самий запит має повертати той самий результат. Це призводить до того, що феномен «неповторного читання» неможливий на цьому рівні ізоляції.

```
| DOMEKA: ошибка: ошибка: ошибка: (примерное положение: "IRANSACTIONS")
| IPDATE 1 | test=# SELECT # FROM "transactions"; | test=# START TRANSACTION; | START TRANSACTION | START TRA
```

Рис.36 – Спроба одночасного внесення змін у таблиці на рівні ізоляції Repeatable read

Якщо спробувати в другій транзакції виконати запит редагування того самого рядка і відняти від numeric 10, то нам висвітиться помилка через паралельні зміни в транзакціях. Це є перевагою repeatable read, оскільки тоді ми можемо уникнути ситуацій, коли при відніманні 10 від 212 ми отримаємо 192 замість 202. Щоб відмінити транзакцію, було викликано команду rollback.

```
test="# UPDATE "transactions" SET "numeric" = "numeric"-10 MHERE "id"=1 RETURNING ";

ОШИБКА: не удалось сериализовать доступ из-за параллельного изменения

test=# COMNIT:

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: нет незавершённой транзакции

СОМИТ test=#

test=#
```

Рис.37 – Помилка через паралельні зміни на рівні ізоляції Repeatable read Дослідимо аномалію серіалізації. На рівні ізоляції repeatable read запустимо дві транзакції. У першій виведемо всі рядки і порахуємо суму стовпчика numeric у всіх записах. Додаємо запис із цим значенням в таблицю. Якщо у другій транзакції повторити ті ж самі операції, то стан таблиці на початку ще не змінений, сума буде такою ж, як у першій транзакції. Таким чином, ми додамо до таблиці такий самий рядок, як і першій транзакції. Виконуючи сотті в обох транзакціях, ми побачимо два однакових записи в таблиці. Це і є феномен «серіалізації», що пояснюється серійним виконанням двох транзакцій однієї за одною, причому порядок виконання транзакції неважливий.

Рис. 38 – Аномалія серіалізації

SERIALIZABLE

Запустимо дві транзакції на рівні Serializable. Спочатку стан таблиці однаковий. У першій транзакції видалимо рядок з іd = 5 та виконаємо редагування рядку з іd = 4. Якщо у другій транзакції спробувати зробити ті ж операції, то ми повинні будемо очікувати, доки перша транзакція не завершиться. Коли команда commit у першій транзакції виконана, у другій виникає помилка через паралельне видалення. Це неможливо, оскільки якщо запис уже видалений в першій транзакції, то видалити рядок з неіснуючим ідентифікатором неможливо. Ситуацію рятує команда rollback, і після цього бачимо, що зміни внесені і в другу транзакцію.

```
test=# START TRANSACTION;
START TRANSACTION ISOLATION LEVEL SERIALIZABLE;
SET test=*# SELECT * FROM "transactions";
id | numeric | text

id | numeric | text

2 | 223 | string2

3 | 224 | string3

1 | 202 | string1

4 | 649 | string4

5 | 649 | string4

(5 ĕEEmb)

test=*# DELETE FROM "transactions";
id | numeric | text

2 | 223 | string4

5 | 649 | string4

6 | 649 | string4
```

Puc.39 — Спроба одночасного виконання запитів на рівні ізоляції Serializable

```
test=# UPDATE "transactions" SET "text" = 'new_string' WHERE "id" = 4;
UPDATE 1

UPDATE 1

test=# DELETE FROM "transactions" WHERE "id" = 4;
UPDATE 1

test=# SELECT * FROM "transactions";

id | numeric | text

2 | 223 | string3

3 | 224 | string3

1 | 202 | string1

4 | 649 | new_string

(4 & EEDenum)

test=# COMPLIT;

COMPLIT

COMPLIT

test=# UPDATE "transactions" WHERE "id" = 5;

OUMSKA: неудалось сермализовать достуги из-за паралаельного удаления

test=# SELECT * FROM "transactions" where "id" = 5;

OUMSKA: неудалось сермализовать достуги из-за паралаельного удаления

test=# BOLLBACK;

ROLLBACK;

ROLLBACK

2 | 223 | string3

3 | 224 | string3

1 | 202 | string1

4 | 649 | new_string

(4 & EEDenum)

test=# BOLLBACK

2 | 223 | string3

4 | 649 | new_string

(4 & EEDenum)

test=# BOLLBACK

test=# DELETE FROM "transactions" where "id"=5;

OUMSKA: неудалось сермализовать достуги из-за паралаельного удаления

test=# SELECT * FROM "transactions" where "id"=5;

OUMSKA: неудалось сермализовать достуги из-за паралаельного удаления

test=# DELTE FROM "transactions" where "id"=5;

OUMSKA: неудалось сермализовать достуги из-за паралаельного удаления

test=# SELECT * FROM "transactions" where "id"=5;

OUMSKA: неудалось сермализовать достуги из-за паралаельного удаления

test=# DELTE FROM "transactions" where "id"=5;

OUMSKA: неудалось сермализовать достуги из-за паралаельного удаления

test=# DELTE FROM "transactions" where "id"=5;

OUMSKA: неудалось сермализовать достуги за паралаельного удаления

test=# DELTE FROM "transactions" where "id"=5;

OUMSKA: неудалось сермализовать достуги за паралаельного удаления

test=# DELTE FROM "transactions" where "id"=5;

OUMSKA: неудалось сермализовать достуги за паралаельного удаления

test=# DELTE FROM "transactions" where "id"=5;

OUMSKA: неудалось сермализовать достуги за паралаельного удаления

test=# DELTE FROM "transactions" where "id"=5;

OUMSKA: неудалось сермализовать достуги за паралаельного удаления

test=# DELTE FROM "transactions" where set is set is set is set is set is
```

Рис. 40 — Помилка через паралельне вилучення запису на рівні ізоляції Serializable

Посилання для навігації по тексту програми

main.py controller.py model.py view.py menu.py

Текст програми

main.py

```
from menu import Menu
Menu.menu()
```

controller.py

```
message("Please, enter only digits with : between")
```

Лістинг view.py

```
def complete message(attribute, value, table, action):
def list():
```

model.py

```
import controller
from pandas import DataFrame
        self.subject id = subject id
```

```
self.lastname = lastname
class Schedule(Base):
def display query(rows, headers):
```

```
def show subject():
def show phone():
```

```
session.add(s)
           subject fk = controller.validate input items("subject id")
           student fk = controller.validate input items("student id")
           session.add(s)
def delete():
                        session.delete(i)
```

```
session.delete(i)
session.query(Schedule).filter(Schedule.studentphone fk == id)
                        session.delete(i)
session.delete(session.query(Schedule).filter(Schedule.schedule id == id).one())
```

```
def update():
               upd.name = value
                session.add(upd)
            id = controller.validate input items("teacher id")
               View.columns(2)
                        upd.firstname = value
                        session.add(upd)
                        continue update = False
                        continue update = False
```

```
session.add(upd)
        continue update = False
        value = controller.validate input items("phonenumber")
        upd = session.query(Phone).get(id)
        upd.studentphone fk = value
        session.add(upd)
        continue update = False
View.columns(5)
continue update = True
        upd.day = value
        session.add(upd)
        continue update = False
```

menu.py

```
model.update()
```