

Performance Tracker

Opis projektu:

Performance Tracker to aplikacja, która wspomaga zarządzanie danymi dotyczącymi przepracowanych godzin i opisów działań pracowników. Aplikacja pozwala na monitorowanie wydajności zespołu (dni robocze/przepracowane), a także przeglądanie i ich zarobki. Autoryzowani pracownicy mogą wprowadzać swoje dane i działania oraz przeglądać wyniki. Aplikacja zawiera formularze rejestracji i logowania.

- Technologie wykorzystane w projekcie:
- Język programowania: C#
- o Framework: .NET 8
- o IDE: Visual Studio 2022
- o Baza danych: SQL Server
- Entity Framework Core: ORM do zarządzania bazą danych
- Inne: ASP.NET Core MVC
 - Instrukcja pierwszego uruchomienia projektu:
- Otwórz projekt w Visual Studio 2022.
- W konsoli menedżera pakietów uruchom polecenie:

Update-Database

- o Uruchom projekt.
 - Struktura projektu:

Controllers (kluczowe kontrolery, które obsługują żądania HTTP, realizując logikę biznesową):

- TasksController
- TaskTypesController
- o HomeController
- WorkSessionsController
- WorkStatsController



Models (klasy definiujące strukturę danych i połączenia między nimi):

- o Task
- TaskType
- WorkSession
- ErrorViewModel
- WorkStat

Views (strony, które prezentują dane użytkownikom):

- o Home
- Shared
- TaskTypes
- Tasks
- WorkSessions
- WorkStats

Data (kontekst bazy danych oraz pliki migracji do zarządzania schematem bazy):

ApplicationDbContext

Szczegółowy opis modeli

Model Task:

```
public int Id { get; set; }
public int Hours { get; set; }
public int Days { get; set; }
public int Money { get; set; }
public int TaskTypeId { get; set; }
public virtual TaskType? TaskType { get; set; }
public int WorkSessionId { get; set; }
```



```
Model TaskType:
  public enum TaskTypeName
     ITSpecialist = 1,
     Accountant = 2,
     Cleaner = 3
  }
  public class TaskType
  {
     public int Id { get; set; }
     public TaskTypeName Name { get; set; }
     public virtual ICollection<Task> Tasks { get; set; } = new List<Task>();
  }
Model WorkSession:
     public int Id { get; set; }
     public DateTime LogIn { get; set; }
     public DateTime LogOut { get; set; }
     public virtual ICollection<Task> Tasks { get; set; } = new List<Task>();
Model ErrorViewModel:
       public string? RequestId { get; set; }
       public bool ShowRequestId => !string.IsNullOrEmpty(RequestId);
Model WorkStat
  public int Id { get; set; }
  public int TaskTypeId { get; set; }
  public virtual TaskType? TaskType { get; set; }
  public int NumberOfHoursWorked { get; set; }
  public int WorkMoney { get; set; }
```



• Kontrolery i ich funkcje

TasksController

- GET: Tasks

- GET: Tasks/Details/5

- GET: Tasks/Create

- GET: Tasks/Edit/5

- GET: Tasks/Delete/5

- POST: Tasks/Delete/5

- POST: Tasks/Edit/5

- POST: Tasks/Create

TaskTypesController

- GET: TaskTypes

- GET: TaskTypes/Details/5

- GET: TaskTypes/Create

- POST: TaskTypes/Create

- GET: TaskTypes/Edit/5

- POST: TaskTypes/Edit/5

- GET: TaskTypes/Delete/5

- POST: TaskTypes/Delete/5

WorkSessionsController

- GET: WorkSessions

- GET: WorkSessions/Details/5

- GET: WorkSessions/Create

- POST: WorkSessions/Create

- GET: WorkSessions/Edit/5

- POST: WorkSessions/Edit/5

- GET: WorkSessions/Delete/5



- POST: WorkSessions/Delete/5

WorkStatsController

- GET: WorkStats

- GET: WorkStats/Details/5

- GET: WorkStats/Create

- POST: WorkStats/Create

- GET: WorkStats/Edit/5

- POST: WorkStats/Edit/5

- GET: WorkStats/Delete/5

- POST: WorkStats/Delete/5

System użytkowników

- o Role użytkowników:
- User: Może wprowadzać dane pracy oraz przeglądać ranking.
- Guest: Może jedynie przeglądać.
 - Autoryzacja:
- Użytkownicy rejestrują się podając e-mail i hasło.
- Rejestracja nowych użytkowników wymaga wypełnienia formularza rejestracji.
- Podczas rejestracji generowany jest link weryfikacyjny wysyłany na podany adres e-mail.
- Pełen dostęp do funkcji wymaga potwierdzenia adresu e-mail.

Najciekawsze funkcjonalności

- Ranking wyników (funkcja pozwalająca na przegląd przepracowanych godzin i wynikających z nich zarobków).
- Rejestracja i logowanie (system bezpieczeństwa oparty na hasłach i autoryzacji, zapewniający ochronę danych).