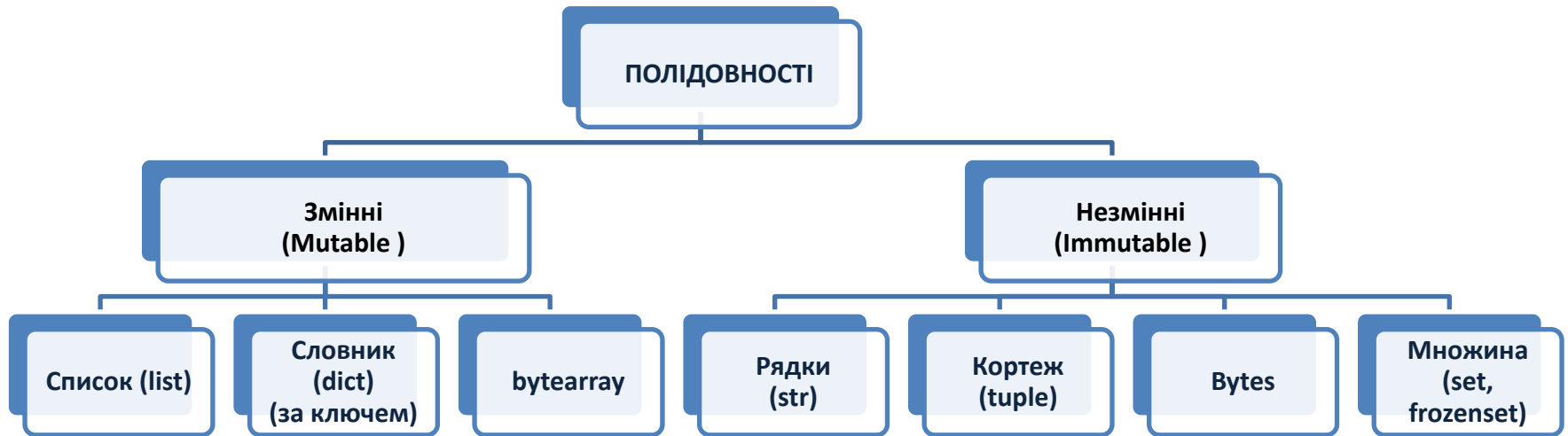


Рядки. Функції та методи для роботи із рядками в  
Python.  
Форматоване виведення даних.



# Змінні і незмінні послідовності (колекції) в Python



# 1. Рядки (str). Функції та методи для роботи із рядками в Python (1/5)

**Рядок (class <str>)** представляє незмінний (immutable) тип даних , який зберігає послідовність будь-яких символів Unicode (текстову інформацію).

## Літерали рядків:

*Одинарні лапки:* 'allows embedded "double" quotes'

*Подвійні лапки:* "allows embedded 'single' quotes"

*Потрійні лапки:* '''Three single quotes'''

""""Three double quotes""""

Рядкові літерали, які є частиною одного виразу і мають лише пробіли між собою, будуть неявно перетворені в один рядковий літерал (аналог явної конкатенації оператор + ).

Тобто

```
"spam " "eggs" == "spam eggs"
```

еквівалентно:

```
"spam "+"eggs" == "spam eggs"
```

# 1. Рядки (str). Функції та методи для роботи із рядками в Python (2/5)

## Службові символи (екрановані послідовності)

\\	# \
\'	# '
\"	# "
\0	# символ Null (не є ознакою кінця рядка)
\a	# код дзвінка
\b	# повернення (Backspace)
\f	# ознака кінця сторінки
\n	# ознака кінця рядка
\r	# повернення каретки
\t	# горизонтальна табуляція
\v	# вертикальна табуляція
\N{id}	# ідентифікатор ID бази даних Unicode
\ooo	# символ з 8-им кодом ooo
\uhhhh	# символ з 16-бітовим кодом hhhh Unicode в 16-му поданні
\Uhhhh	# символ з 32-бітовим кодом hhhh Unicode в 16-му поданні
\xhh	# символ з 16-им кодом hh

# 1. Рядки (str). Функції та методи для роботи із рядками в Python (3/5)

`S = "s\np\ta\nbbb"` — екрановані послідовності;

`S = r"C:\temp\new"` — неформатований рядок (пригнічене екранування);

`S = b"byte"` — рядок байтів;

Оператори та функції	Результат виконання
<code>S1 + S2</code>	додавання рядків S1 і S2;
<code>S * n</code>	дублювання рядка S n-у кількість разів
<code>S[i]</code>	звернення за індексом;
<code>S[i:j:step]</code>	витяг зрізу від i-го до j-1 символу з кроком step ;
<code>len(S)</code>	повертає довжину рядка;
<code>ord(символ)</code>	повертає ASCII код символу;
<code>chr(число)</code>	повертає символ із вказаним кодом ASCII;

Рядок	Р	у	т	h	о	н	
Індексація	0	1	2	3	4	5	6
символів в рядку	-6	-5	-4	-3	-2	-1	

```
s = 'Python'
s[3:5] # 'ho'
s[2:-2] # 'th'
s[:6] # 'Python'
s[1:] # 'ython'
s[:] # 'Python' – копіювання рядка
s[::-1] # 'nohtyP'
s[3:5:-1] # ''
s[2::2] # 'to'
```

# 1. Рядки (str). Функції та методи для роботи із рядками в Python (4/5)

Методи	Результат використання
<code>S.find(str, [start],[end])</code>	пошук підрядка в рядку (в діапазоні з start до end), повертає номер першого входження або -1;
<code>S.rfind(str, [start],[end])</code>	пошук підрядка str в рядку (в діапазоні з start до end), повертає номер останнього входження або -1;
<code>S.index(str, [start],[end])</code>	пошук підрядка str в рядку ((в діапазоні з start до end)), повертає номер першого входження або викликає ValueError;
<code>S.rindex(str, [start],[end])</code>	пошук підрядка str в рядку (в діапазоні з start до end), повертає номер останнього входження або викликає ValueError;
<code>S.replace(old, new [, num])</code>	заміна в рядку підрядка old на новий підрядок new разів num;
<code>S.split([delimiter [, num]])</code>	розбиття рядка на підрядки в залежності від delimiter за роздільником;
<code>S.isdigit()</code>	повертає True, якщо всі символи рядка – цифри;
<code>S.isnumeric()</code>	повертає True, якщо рядок являє собою число
<code>S.isalpha()</code>	повертає True, якщо рядок складається тільки з алфавітних символів;
<code>S.isalnum()</code>	повертає True, якщо рядок складається з цифр або літер;
<code>S.islower()</code>	повертає True, якщо рядок складається із символів у нижньому регістрі;
<code>S.isupper()</code>	повертає True, якщо рядок складається із символів у верхньому регістрі;
<code>S.isspace()</code>	повертає True, якщо рядок складається з невідображуваних символів (пробіл, ознаки кінця сторінки '\f' і рядка '\n', переведення каретки '\r', горизонтальна табуляція '\t' і вертикальна табуляція '\v');
<code>S.istitle()</code>	повертає True, якщо слова в рядку починаються з великої літери;
<code>S.upper()</code>	перетворення символів рядка до верхнього регістру;
<code>S.lower()</code>	перетворення символів рядка до нижнього регістру;
<code>S.startswith(str)</code>	повертає True, якщо рядок S починається з підрядка str;
<code>S.endswith(str)</code>	повертає True, якщо рядок S закінчується підрядком str;
<code>S.join(список)</code>	об'єднує рядки в один рядок, вставляючи між ними роздільник S;
<code>S.capitalize()</code>	переводить перший символ рядка у верхній регістр, а всі інші — в нижній;
<code>S.center(width, [fill])</code>	якщо довжина рядка менша параметра width, то ліворуч і праворуч від рядка рівномірно додається символ fill (пробіл за замовчуванням), щоб доповнити значення width, а сам рядок вирівнюється по центру

# 1. Рядки (str). Функції та методи для роботи із рядками в Python (5/5)

Методи	Результат використання
<b>S.count(str, [start],[end])</b>	повертає кількість непересічних входжень підрядка в діапазоні [start, end] (0 і довжина рядка як усталено);
<b>S.expandtabs([tabsize])</b>	повертає копію рядка, в якому всі символи табуляції замінено одним або кількома пропусками залежно від поточного стовпчика. Якщо TabSize не вказано, розмір табуляції — 8 пробілів;
<b>S.lstrip([chars])</b>	видалення пробілів (або chars) на початку рядка;
<b>S.rstrip([chars])</b>	видалення пробілів (або chars) в кінці рядка;
<b>S.strip([chars])</b>	видалення пробілів (або chars) на початку і в кінці рядка;
<b>S.partition(str)</b>	повертає кортеж, що містить частину перед першим str, сам str, і частину після str. Якщо str не знайдено, повертається кортеж, що містить сам рядок, а далі два порожніх рядки;
<b>S.rpartition(str)</b>	повертає кортеж, що містить частину перед останнім str, сам str, і частина після str, якщо str не знайдений, повертається кортеж, що містить два порожні рядки, а потім сам рядок;
<b>S.swapcase()</b>	повертає рядок, у якому символи нижнього регістру замінюються на верхній, а верхнього — на нижній;
<b>S.title()</b>	початкові символи всіх слів в рядку переводяться у верхній регістр
<b>S.zfill(width)</b>	робить довжину рядка не меншою width, в разі потреби заповнює перші символи нулями;
<b>S.ljust(width, fillchar)</b>	робить довжину рядка не меншою width, в разі потреби заповнює останні символи символом fillchar (за замовчуванням пропуск);
<b>S.rjust(width, fillchar)</b>	робить довжину рядка не меншою width, в разі потреби заповнює перші символи символом fillchar (за замовчуванням пропуск);

## 2. Форматоване виведення даних (1/3)

`рядок.format(*args, **kwargs)` - [форматування](#) рядка.

Синтаксис команди:

```
replacement_field ::= "{" [field_name] ["!" conversion] [":" format_spec] "}"
field_name        ::= arg_name ("." attribute_name | "[" element_index "]")*
arg_name          ::= [identifier | digit+]
attribute_name    ::= identifier
element_index     ::= digit+ | index_string
index_string      ::= <any source character except "]"> +
conversion        ::= "r" | "s" | "a"
format_spec       ::= <described in the next slide>
```



## 2. Форматоване виведення даних (2/3)

```
format_spec ::= [[fill]align][sign][#][0][width][grouping_option][.precision][type]
fill        ::= <any character>
align       ::= "<" | ">" | "=" | "^"
sign        ::= "+" | "-" | " "
width       ::= digit+
grouping_option ::= "_" | ","
precision   ::= digit+
type        ::= "b" | "c" | "d" | "e" | "E" | "f" | "F" | "g" | "G" | "n" | "o" | "s" | "x" |
               "X" | "%"
```

## 2. Форматоване виведення даних (3/3)

```
>>> '{0}, {1}, {2}'.format('a', 'b', 'c')
'a, b, c'
>>> '{}', {}, {}'.format('a', 'b', 'c')
'a, b, c'
>>> '{2}, {1}, {0}'.format('a', 'b', 'c')
'c, b, a'
>>> '{2}, {1}, {0}'.format(*'abc')
'c, b, a'
>>> '{0}{1}{0}'.format('abra', 'cad')
'abracadabra'
>>> 'Coordinates: {latitude}, {longitude}'.format(latitude='37.24N', longitude='-115.81W')
'Coordinates: 37.24N, -115.81W'
>>> coord = {'latitude': '37.24N', 'longitude': '-115.81W'}
>>> 'Coordinates: {latitude}, {longitude}'.format(**coord)
'Coordinates: 37.24N, -115.81W'
```

```
>>> '{0}, {1}, {2}'.format('a', 'b', 'c')
'a, b, c'
>>> '{}', {}, {}'.format('a', 'b', 'c') # 3.1+ only
'a, b, c'
>>> '{2}, {1}, {0}'.format('a', 'b', 'c')
'c, b, a'
>>> '{2}, {1}, {0}'.format(*'abc') # unpacking argument sequence
'c, b, a'
>>> '{0}{1}{0}'.format('abra', 'cad') # arguments' indices can be repeated
'abracadabra'
```

```
>>> '{:<30}'.format('left aligned')
'left aligned'
>>> '{:>30}'.format('right aligned')
'right aligned'
>>> '{:^30}'.format('centered')
'centered'
>>> '{:*^30}'.format('centered') # use '*' as a fill char
'*****centered*****'
```

```
>>> '{:+f}; {:+f}'.format(3.14, -3.14) # show it always
'+3.140000; -3.140000'
>>> '{: f}; {: f}'.format(3.14, -3.14) # show a space for positive numbers
' 3.140000; -3.140000'
>>> '{:-f}; {:-f}'.format(3.14, -3.14) # show only the minus -- same as '{:f}; {:f}'
'3.140000; -3.140000'
```

```
>>> # format also supports binary numbers
>>> "int: {0:d}; hex: {0:x}; oct: {0:o}; bin: {0:b}".format(42)
'int: 42; hex: 2a; oct: 52; bin: 101010'
>>> # with 0x, 0o, or 0b as prefix:
>>> "int: {0:d}; hex: {0:#x}; oct: {0:#o}; bin: {0:#b}".format(42)
'int: 42; hex: 0x2a; oct: 0o52; bin: 0b101010'
```