Застосунок (application) – продукт програмного коду з графічним інтерфейсом, який реалізовує потрібну функціональність.

User (користувач) – будь-хто, хто знаходиться у застосунку, робить якісь дії.

Project (проект) – об’єкт з назвою у застосунку, який містить у собі задачі, довжина назви проекту обмежена 40(?) символами, назва проекту не може містити символи: .