5.2 Інтерполювання сплайнами

5.2.1 Визначення сплайн-функції

Нехай про функцію y = f(x), $x \in [a;b]$ відомо лише її значення y_i у вузлах $x_0, x_1, ..., x_n$ (i = 0,1,2,...,n), тобто функція задана у вигляді таблиці



В проміжних точках функція може набувати будь-яких значень. Тоді заміна функції f(x) інтерполяційним многочленом навіть дуже високого степеню, крім великої обчислювальної роботи, нової інформації може і не дати.

інтерполюванні функцій 3 великою кількістю вузлів інтерполяційний поліном має високий степінь, що спричиняє коливання полінома на проміжках між вузлами інтерполювання. Щоб зменшити степінь інтерполяційного полінома, вузли інтерполювання можна розбити на групи і будувати інтерполяційні поліноми з меншою кількістю вузлів. Але стиках на між вузлами порушуються аналітичні в цьому разі властивості інтерполяційного полінома, з'являються точки розриву похідних.

Якщо для розв'язування задачі інтерполяції з великою кількістю вузлів використати багатоінтервальну інтерполяцію, то в точках поєднання лінійних, квадратичних або кубічних функцій не буде існувати похідна.

недоліків при Позбутися інтерполюванні ЦИХ за допомогою особливого виду інтерполювання — інтерполювання сплайнами. Сплайн на проміжку між вузлами інтерполювання є поліномом невисокого степеню. На всьому відрізку інтерполювання сплайн – це функція, склеєна з різних частин поліномів заданого степеню, в місцях сполучення яких перша та друга похідні неперервні. Для їх побудови необхідно задати коефіцієнти, визначають поліном у проміжку між двома точками. які однозначно Наочне уявлення про сплайни дають криві, побудовані за допомогою лекал, а також трамвайні та залізничні колії. Найпростіший приклад сплайнів ламані.

У загальному випадку відрізок [a;b] точками $a=x_0 < x_1 < ... < x_n = b$ розбивають на частини, і на кожному відрізку $[x_{i-1};x_i]$ (i=1,2,...,n) будують свій інтерполяційний многочлен. Вимагаючи гладкого спряження многочленів на сусідніх відрізках, приходимо до кусково-многочленних

функцій з однорідною структурою, що і називаються сплайнами або сплайнфункціями.

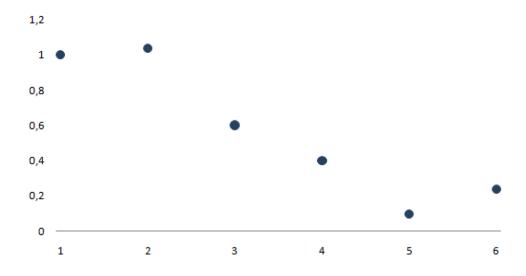
В задачах інтерполяції, інтерполяція сплайном краща, ніж інтерполяція многочленом, оскільки дає схожі результати навіть при менших степенях поліномів.

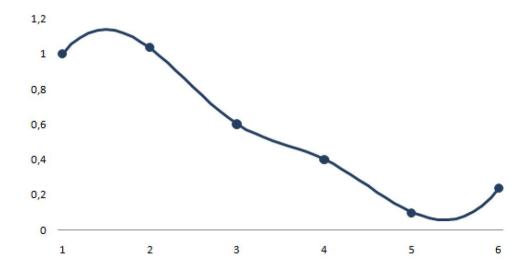
Сплайн — це функція, яка на кожному частинному відрізку інтерполяції є алгебраїчним многочленом, а на всьому заданому відрізку неперервна разом із кількома своїми похідними. Для побудови інтерполяційного сплайну на практиці використовують многочлени першого $y = P_1(x)$, другого $y = P_2(x)$ або третього $y = P_3(x)$ степеня. Максимальний степінь поліномів в сплайні називається *степенем сплайна*.

Функцію $y = S_k(x)$ будемо називати *інтерполяційним сплайном k-ої степені*, якщо вона задовольняє умовам:

- 1) на кожному i -ому проміжку сплайн ϵ многочленом k -ої степені, тобто $S_k(x) = P_k^i(x)$ для $x \in [x_{i-1}, x_i]$, $i = \overline{1, n}$;
- 2) сплайн $y = S_k(x)$ ϵ функцією неперервною разом зі своїми похідними до (k-1)-го порядку;
- 3) у вузлових точках сплайн повинен приймати значення, що задані таблицею, тобто $S_k\left(x_i\right)=y_i$, $i=\overline{1,n}$.

Гладке поєднання окремих функцій досягається за рахунок неперервності похідних до (k-1)-го порядку у вузлових точках.





5.2.2 Лінійний сплайн

Нехай функція задана таблицею

x_0	x_1	 \mathcal{X}_n
y_0	y_1	 y_n

Побудуємо сплайн-інтерполяційну функцію, що називається лінійним сплайном, тобто на кожному i-ому частковому проміжку вона ϵ многочленом першої степені

$$S_1(x) = P_1^i(x)$$
 для $x \in [x_{i-1}, x_i], i = \overline{1, n}$.

Крім того, лінійний сплайн повинен бути неперервним і мати неперервні похідні нульового порядку. Похідна нульового порядку від лінійного сплайну — це сама функція, яка і так ϵ неперервною.

Сплайн-інтерполяційну функцію отримаємо у вигляді

$$P_1^i(x) = a_i + b_i \cdot (x - x_{i-1})$$
 якщо $x \in [x_{i-1}, x_i], i = \overline{1, n}$.

Для знаходження невідомих коефіцієнтів $a_i, b_i, i = \overline{1, n}$ скористаємося умовою, що у вузлових точках кожного часткового проміжку сплайн повинен набирати значення, що задані таблицею

$$P_1^i(x_{i-1}) = y_{i-1}, a_i + b_i \cdot (x_{i-1} - x_{i-1}) = y_{i-1}, a_i = y_{i-1}, i = \overline{1, n}.$$

$$P_1^i(x_i) = y_i a_i + b_i \cdot (x_i - x_{i-1}) = y_i, b_i = \overline{y_i - y_{i-1}}, i = \overline{1, n}.$$

На кожному частковому проміжку сплайн-інтерполяційна функція складається з лінійних функцій вигляду

$$P_1^i(x) = y_{i-1} + \frac{y_i - y_{i-1}}{x_i - x_{i-1}} \cdot \left(x - x_{i-1}\right), \qquad x \in \left[x_{i-1}, \, x_i\right], \quad i = \overline{1, \, n}\,.$$

Похідна нульового порядку від лінійної функції — це сама функція, тому гладкого поєднання функцій не відбудеться і тому лінійний сплайн повністю збігається з інтерполяційною функцією, побудованою за допомогою лінійної багатоінтервальної інтерполяції.

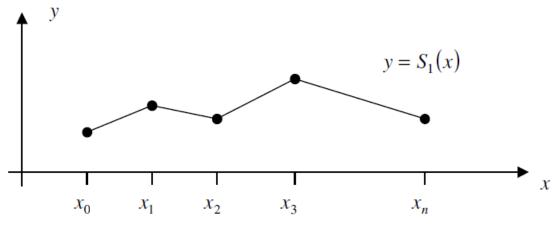


Рисунок 1 – Лінійний сплайн

5.2.3 Квадратичний сплайн

Нехай функція задана таблицею

Побудуємо *квадратичний* сплайн, тобто сплайн-інтерполяційну функцію, яка на кожному i-ому частковому проміжку є многочленом другої степені

$$S_2(x) = P_2^i(x)$$
 для $x \in [x_{i-1}, x_i], i = \overline{1, n}$.

Сплайн-інтерполяційну функцію на кожному частковому проміжку представимо у вигляді

$$P_2^i(x) = a_i + b_i \cdot (x - x_{i-1}) + c_i \cdot (x - x_{i-1})^2$$
 якщо $x \in [x_{i-1}, x_i], i = \overline{1, n}$. Введемо позначення $h_i = x_i - x_{i-1}, i = \overline{1, n}$.

Для знаходження невідомих коефіцієнтів $a_i, b_i, c_i, i = \overline{1, n}$ скористаємося тими умовами, що квадратичний сплайн має бути неперервним і мати неперервну похідну першого порядку.

Неперервність функції забезпечується тим, що квадратичний сплайн у вузлових точках кожного проміжку повинен приймати значення, задані таблицею

$$\begin{split} P_2^i(x_{i-1}) &= y_{i-1}, \qquad a_i + b_i \cdot (x_{i-1} - x_{i-1}) + c_i \cdot (x_{i-1} - x_{i-1})^2 = y_{i-1}, \\ \text{звідки} \qquad a_i &= y_{i-1}, \quad i = \overline{1, n}. \\ P_2^i(x_i) &= y_i \qquad a_i + b_i \cdot (x_i - x_{i-1}) + c_i \cdot (x_i - x_{i-1})^2 = y_i, \\ \text{звідки} \qquad b_i \cdot h_i + c_i \cdot h_i^2 &= y_i - y_{i-1}, \qquad i = \overline{1, n} \,. \end{split}$$

Для того, щоб поєднання квадратичних функцій відбувалося гладко, потрібно щоб похідна першого порядку інтерполяційної функції була неперервною, тобто щоб у внутрішніх вузлових точках виконувалася умова

$$\lim_{x \to x_i \to 0} S_2'(x) = \lim_{x \to x_i \to 0} S_2'(x), \qquad i = \overline{1, n-1}$$
abo
$$\left(P_2^i(x_i \to 0)\right)' = \left(P_2^{i+1}(x_i + 0)\right)', \qquad i = \overline{1, n-1}.$$

Одержимо вираз для похідної від інтерполяційної функції

$$(P_2^i(x))' = b_i + 2c_i \cdot (x - x_{i-1}), \quad i = \overline{1, n}.$$

Граничні значення похідної ліворуч і праворуч від внутрішньої вузлової точки залежать від того, з якого проміжку відбувається підхід до граничної точки

$$(P_2^i(x_i - 0))' = b_i + 2c_i \cdot (x_i - x_{i-1}) = b_i + 2c_i h_i,$$

$$(P_2^{i+1}(x_i + 0))' = b_{i+1} + 2c_{i+1} \cdot (x_i - x_i) = b_{i+1}.$$

Порівняємо отримані вирази

$$b_i + 2c_i h_i = b_{i+1}, i = \overline{1, n-1}.$$

Для однозначного визначення всіх коефіцієнтів необхідно отримати ще одну рівність. Вона може бути отримана, якщо припустити, що на першому проміжку парабола має лінійне продовження. Цього можна досягти, якщо кривизну на лівому кінці першого проміжку вважати рівною нулю, що визначається рівністю

$$S''(x_0) = 0,$$

це означає, що

$$\begin{split} \left(P_2^1(x_0)\right)'' &= 0, \\ \left(a_1 + b_1 \cdot (x - x_0) + c_1 \cdot (x - x_0)^2\right)'' \Big|_{x = x_0} &= 0, \\ \left(b_1 + 2c_1 \cdot (x - x_0)\right)' \Big|_{x = x_0} &= 0, \\ c_1 &= 0. \end{split}$$

Отже, на кожному частковому проміжку квадратичний сплайн складається з функцій вигляду

 $P_2^i(x) = a_i + b_i \cdot (x - x_{i-1}) + c_i \cdot (x - x_{i-1})^2 \qquad \text{якщо } x \in [x_{i-1}, x_i], \quad i = \overline{1, n} \,,$ де коефіцієнти a_i, b_i, c_i , $i = \overline{1, n}$ є розв'язком системи алгебраїчних рівнянь

$$\begin{cases} a_{i} = y_{i-1}, & i = \overline{1, n}, \\ b_{i} \cdot h_{i} + c_{i} \cdot h_{i}^{2} = y_{i} - y_{i-1}, & i = \overline{1, n}, \\ b_{i} + 2c_{i}h_{i} = b_{i+1}, & i = \overline{1, n-1}, \\ c_{1} = 0. & \end{cases}$$

Приклад 1. Побудувати квадратичний сплайн для функції $f(x) = \sqrt[3]{x}$ з вузлами інтерполяції $x_0 = 1, \ x_1 = 2, \ x_2 = 3.$

Розв'язування. Вхідні дані представимо у вигляді таблиці

$$\begin{array}{c|ccccc} x_i & 1 & 2 & 3 \\ \hline y_i = \sqrt[3]{x_i} & 1,000 & 1,260 & 1,442 \\ \end{array}$$

У таблиці задано два проміжки $x \in [1, 2]$ і $x \in [2, 3]$, n = 2, на кожному із проміжків побудуємо квадратичні функції так, щоб вони утворювали сплайн. Квадратичний сплайн представимо у вигляді

$$S_2(x) = \begin{cases} a_1 + b_1(x - x_0) + c_1(x - x_0)^2, & x \in [x_0, x_1]; \\ a_2 + b_2(x - x_1) + c_2(x - x_1)^2, & x \in [x_1, x_2] \end{cases}$$

або

$$S_2(x) = \begin{cases} a_1 + b_1(x-1) + c_1(x-1)^2, & x \in [1, 2]; \\ a_2 + b_2(x-2) + c_2(x-2)^2, & x \in [2, 3] \end{cases}$$

Невідомі коефіцієнти визначимо як розв'язки системи лінійних алгебраїчних рівнянь відносно $a_1,\,a_2,\,b_1,\,b_2,\,c_1,\,c_2$ при умові, що $h_1=x_1-x_0=1,\;h_2=x_2-x_1=1.$

$$\begin{cases} a_{i} = y_{i-1}, & i = \overline{1, 2}, \\ b_{i} \cdot h_{i} + c_{i} \cdot h_{i}^{2} = y_{i} - y_{i-1}, & i = \overline{1, 2}, \\ b_{i} + 2c_{i}h_{i} = b_{i+1}, & i = 1, \\ c_{1} = 0; & b_{1} + 2c_{1}h_{1} = b_{2}, \end{cases}$$

$$\begin{cases} a_1 = 1,000, \\ a_2 = 1,260, \\ b_1 \cdot 1 + c_1 \cdot 1^2 = 1,260 - 1,000, \\ b_2 \cdot 1 + c_2 \cdot 1^2 = 1,442 - 1,260, \\ b_1 + 2c_1 \cdot 1 = b_2, \\ c_1 = 0; \end{cases}$$

$$\begin{cases} a_1 = y_0, \\ a_2 = y_1, \\ b_1 \cdot h_1 + c_1 \cdot h_1^2 = y_1 - y_0, \\ b_2 \cdot h_2 + c_2 \cdot h_2^2 = y_2 - y_1, \\ b_1 + 2c_1h_1 = b_2, \\ c_1 = 0; \end{cases}$$

$$\begin{cases} a_1 = 1,000, \\ a_2 = 1,260, \\ b_1 = 0,260, \\ c_1 = 0, \\ c_2 = -0,078. \end{cases}$$

Одержали квадратичний сплайн у вигляді

$$S_2(x) = \begin{cases} 1,000 + 0,260 \cdot (x-1), & x \in [1, 2]; \\ 1,260 + 0,260 \cdot (x-2) - 0,078 \cdot (x-2)^2, & x \in [2, 3] \end{cases}$$

який складається з лінійної функції на першому проміжку і квадратичної функції на другому проміжку, при цьому поєднання цих функцій відбувається гладко. Проілюструємо це графічно.

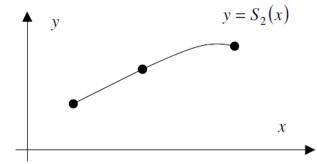


Рисунок 2 – Квадратичний сплайн з лінійним продовженням

5.2.4 Алгоритм побудови кубічної сплайн-функції

Припустимо, що у вузлах $a=x_0 < x_1 < ... < x_n = b$ відрізка $\begin{bmatrix} a;b \end{bmatrix}$ задані значення функції $f\left(x\right)$: $y_i = f\left(x_i\right), \quad i=0,1,2,...,n$. Довжину частинного відрізка $\begin{bmatrix} x_{i-1};x_i \end{bmatrix}$ позначимо через $h_i = x_i - x_{i-1}$ $\left(i=1,2,...,n\right)$. Будемо шукати кубічний сплайн на кожному частинному відрізку $\begin{bmatrix} x_{i-1};x_i \end{bmatrix}$ у вигляді

$$S_i(x) = a_i + b_i(x - x_{i-1}) + c_i(x - x_{i-1})^2 + d_i(x - x_{i-1})^3$$

де a_i, b_i, c_i, d_i — четвірка невідомих коефіцієнтів для одного частинного відрізка $\left[x_{i-1}; x_i\right]$. Таких відрізків усього $n: \left[x_0; x_1\right], \left[x_1; x_2\right], \ldots, \left[x_{n-1}; x_n\right]$. Тоді на всьому відрізку $\left[a; b\right]$ інтерполяційний сплайн має вигляд

$$S(x) = \begin{cases} S_1(x) & \text{для } x \in [x_0; x_1] \\ S_2(x) & \text{для } x \in [x_1; x_2] \\ \dots & \dots \\ S_n(x) & \text{для } x \in [x_{n-1}; x_n] \end{cases}.$$

Оскільки невідомих коефіцієнтів усього 4n, то для однозначного визначення цих коефіцієнтів потрібно мати систему з 4n рівнянь.

За умовою функція S(x) у вузлах повинна збігатися із заданими значеннями функції f(x):

$$S_i(x_{i-1}) = y_{i-1} = a_i, (1)$$

$$S_i(x_i) = y_i = a_i + b_i h_i + c_i h_i^2 + d_i h_i^3.$$
 (2)

Кількість таких рівнянь дорівнює 2n. Інші 2n рівнянь отримуємо з таких міркувань. Вимагатимемо неперервності першої і другої похідних від S(x) в усіх точках, включаючи і вузли. Для цього потрібно прирівняти ліві і праві похідні S'(x-0), S'(x+0), S''(x-0), S''(x+0) у внутрішніх вузлах:

$$S_i'(x_i - 0) = S_{i+1}'(x_i + 0),$$
 (3)

$$S_{i}''(x_{i}-0) = S_{i+1}''(x_{i}+0).$$
(4)

Геометрично умова (3) означає, що графіки сусідніх кускових многочленів у вузловій точці мають спільну дотичну; умова (4) означає, що графіки сусідніх кускових многочленів у вузловій точці мають однаковий напрям опуклості, якщо друга похідна не рівна нулю, або точка $(x_i; y_i)$ — точка перегину графіка функції S(x), якщо $S''(x_i) = 0$.

Знаходимо похідні:

$$S_i'(x) = b_i + 2c_i(x - x_{i-1}) + 3d_i(x - x_{i-1})^2,$$

 $S_i''(x) = 2c_i + 6d_i(x - x_{i-1}).$

Далі маємо:

$$S_{i}'(x_{i}-0) = \lim_{x \to x_{i}-0} \left(b_{i} + 2c_{i}(x-x_{i-1}) + 3d_{i}(x-x_{i-1})^{2}\right) =$$

$$= b_{i} + 2c_{i}(x_{i}-x_{i-1}) + 3d_{i}(x_{i}-x_{i-1})^{2} = b_{i} + 2c_{i}h_{i} + 3d_{i}h_{i}^{2},$$

$$S_{i+1}'(x_{i}+0) = \lim_{x \to x_{i}+0} \left(b_{i+1} + 2c_{i+1}(x-x_{i}) + 3d_{i+1}(x-x_{i})^{2}\right) = b_{i+1},$$

$$S_{i}''(x_{i}-0) = \lim_{x \to x_{i}-0} \left(2c_{i} + 6d_{i}(x-x_{i-1})\right) = 2c_{i} + 6d_{i}(x_{i}-x_{i-1}) = 2c_{i} + 6d_{i}h_{i},$$

$$S_{i+1}''(x_{i}+0) = \lim_{x \to x_{i}+0} \left(2c_{i+1} + 6d_{i+1}(x-x_{i})\right) = 2c_{i+1}.$$

Отже, рівності (3), (4) набирають вигляду

$$b_i + 2c_i h_i + 3d_i h_i^2 = b_{i+1}, (5)$$

$$2c_i + 6d_i h_i = 2c_{i+1}$$
, and $c_i + 3d_i h_i = c_{i+1}$ (6)

де i = 1, 2, ..., n - 1.

Рівняння (5), (6) дають ще 2(n-1) умов. Дві умови, що залишилися, замінюють вимогою у точках $x_0 = a$ і $x_n = b$ нульової кривизни, тобто рівності нулю другої похідної:

$$S_1''(x_0) = 2c_1 = 0, \quad S_n''(x_n) = 2c_n + 6d_nh_n = 0.$$
 (7)

Запишемо усі рівняння (1), (2), (5) – (7) разом, урахувавши, що $a_i = y_{i-1}$:

$$\begin{cases}
b_{i}h_{i} + c_{i}h_{i}^{2} + d_{i}h_{i}^{3} = y_{i} - y_{i-1}, & (i = 1, 2, ..., n) \\
b_{i+1} - b_{i} - 2c_{i}h_{i} - 3d_{i}h_{i}^{2} = 0, & (i = 1, 2, ..., n - 1) \\
c_{i+1} - c_{i} - 3d_{i}h_{i} = 0, & (i = 1, 2, ..., n - 1) \\
c_{1} = 0, & c_{n} + 3d_{n}h_{n} = 0
\end{cases}$$
(8)

Система (8) складається з n+2(n-1)+2=3n рівнянь та 3n невідомих $b_i, c_i, d_i, i=1,2,...,n$ (відомо, що $a_i=y_{i-1}$). Розв'язавши цю систему, наприклад методом Гауса, дістанемо сукупність усіх формул для шуканого інтерполяційного сплайна.

Процес обчислення коефіцієнтів кубічного сплайну можна спростити, якщо систему рівнянь (8) перетворити таким чином, щоб невідомими були тільки коефіцієнти c_i , i=2,3,...,n $(c_1=0)$. Рівність (1) відразу дає всі коефіцієнти a_i . З рівностей (6) та (7) випливає

$$d_i = \frac{c_{i+1} - c_i}{3h_i}, \quad i = 1, 2, ..., n.$$
(9)

Підставивши (9) у формулу (2) та замінюючи $a_i = y_{i-1}$, матимемо

$$b_{i} = \frac{y_{i} - y_{i-1}}{h_{i}} - \frac{1}{3}h_{i}(c_{i+1} + 2c_{i}), \quad i = 1, 2, ..., n.$$
(10)

Виключаючи з рівності (5) коефіцієнти b_i та b_{i+1} відповідно до рівності (10) та коефіцієнти d_i за рівністю (9), отримаємо систему лінійних рівнянь для знаходження коефіцієнтів c_i :

$$c_{1} = 0,$$

$$h_{i-1}c_{i-1} + 2(h_{i-1} + h_{i})c_{i} + h_{i}c_{i+1} = 3\left(\frac{y_{i} - y_{i-1}}{h_{i}} - \frac{y_{i-1} - y_{i-2}}{h_{i-1}}\right), \quad i = 2, 3, ..., n;$$

$$c_{n+1} = 0.$$
(11)

Матриця цієї системи є тридіагональною матрицею, оскільки всі елементи, що не розташовані на головній та двох побічних діагоналях, дорівнюють нулеві. Системи такого вигляду розв'язують методом прогону. За знайденими коефіцієнтами c_i коефіцієнти d_i та b_i обчислюють за формулами (9) та (10).

5.2.5 Метод прогону

Метод прогону застосовується для розв'язання СЛАР із тридіагональною матрицею. Така система рівнянь записується у вигляді

$$k_i x_{i-1} + l_i x_i + m_i x_{i+1} = q_i, \quad i = 1, 2, ..., n,$$
 (12)

де $k_1 = 0$, $m_n = 0$.

Запишемо систему (12) в розгорнутій формі

$$\begin{cases} l_1x_1 + m_1x_2 & = q_1 \\ k_2x_1 + l_2x_2 + m_2x_3 & = q_2 \\ k_3x_2 + l_3x_3 + m_3x_4 & = q_3 \end{cases}$$

$$k_{n-1}x_{n-2} + l_{n-1}x_{n-1} + m_{n-1}x_n = q_{n-1}$$

$$k_nx_{n-1} + l_nx_n = q_n$$

Вибір найбільшого елемента при виключенні невідомих за методом Гауса в таких системах робити не можна, оскільки перестановка рядків руйнує структуру матриці. Найчастіше для розв'язку системи з тридіагональною матрицею використовують метод прогону, який ϵ

частинним випадком методу Гауса і складається з прямого та зворотного ходу обчислення. Прямий хід обчислення полягає у вилученні елементів матриці системи (12), що лежать нижче за головну діагональ. У кожному рівнянні залишиться не більше двох невідомих і формулу зворотного ходу можна записати в наступному вигляді:

$$x_i = U_i x_{i+1} + V_i, \quad i = n, n-1, ..., 1.$$
 (13)

Якщо виразити $x_{i-1}=U_{i-1}x_i+V_{i-1}$ і підставити у систему (12), то матимемо $k_i\left(U_{i-1}x_i+V_{i-1}\right)+l_ix_i+m_ix_{i+1}=q_i$, звідки

$$x_{i} = -\frac{m_{i}}{k_{i}U_{i-1} + l_{i}} x_{i+1} + \frac{q_{i} - k_{i}V_{i-1}}{k_{i}U_{i-1} + l_{i}}.$$
(14)

Прирівнюючи рівності (13) та (14) отримаємо

$$U_{i} = -\frac{m_{i}}{k_{i}U_{i-1} + l_{i}}, \quad V_{i} = \frac{q_{i} - k_{i}V_{i-1}}{k_{i}U_{i-1} + l_{i}}, \quad i = 1, 2, ..., n.$$
(15)

Оскільки $k_1 = 0$, то

$$U_1 = -\frac{m_1}{l_1}, \quad V_1 = \frac{q_1}{l_1}. \tag{16}$$

Отже, за формулами (16) та (15) можуть бути обчислені прогоночні коефіцієнти U_i та V_i (i=1,2,...,n) на прямому ході прогону. Знаючи прогоночні коефіцієнти за формулою (13) можна обчислити x_i , i=n,n-1,...,1 (обернений хід прогону).

Приклад. Розв'язати СЛАР методом прогону

$$\begin{cases} 10x_1 + x_2 &= 5\\ -2x_1 + 9x_2 + x_3 &= -1\\ 0.1x_2 + 4x_3 - x_4 &= -5\\ -x_3 + 8x_4 &= 40 \end{cases}$$

Розв'язання. Запишемо коефіцієнти у вигляді таблиці 1.

Таблиця 1 – Значення коефіцієнтів СЛАР

i	k_{i}	l_i	m_i	q_{i}
1	0,0	10	1	5
2	-2	9	1	-1
3	0,1	4	-1	-5
4	-1	8	0	40

<u>Прямий хід прогону</u>. За формулами (16) та (15) обчислюємо прогоночні коефіцієнти U_i та V_i (i = 1, 2, 3, 4):

$$\begin{split} &U_1 = -\frac{m_1}{l_1} = -\frac{1}{10} = -0.1; \\ &V_1 = \frac{q_1}{l_1} = \frac{5}{10} = 0.5; \\ &U_2 = -\frac{m_2}{k_2 U_1 + l_2} = -\frac{1}{-2 \cdot (-0.1) + 9} = -0.1087; \\ &V_2 = \frac{q_2 - k_2 V_1}{k_2 U_1 + l_2} = \frac{-1 - (-2) \cdot 0.5}{-2 \cdot (-0.1) + 9} = 0; \\ &U_3 = -\frac{m_3}{k_3 U_2 + l_3} = -\frac{-1}{0.1 \cdot (-0.1087) + 4} = 0.2507; \\ &V_3 = \frac{q_3 - k_3 V_2}{k_3 U_2 + l_3} = \frac{-5 - 0.1 \cdot 0}{0.1 \cdot (-0.1087) + 4} = -1.2534; \\ &U_4 = -\frac{m_4}{k_4 U_3 + l_4} = 0, \ \text{ оскільки } m_4 = 0; \\ &V_4 = \frac{q_4 - k_4 V_3}{k_4 U_2 + l_4} = \frac{40 - (-1) \cdot (-1.2534)}{-1 \cdot 0.2507 + 8} = 5. \end{split}$$

<u>Обернений хід прогону</u>. За формулами (13) обчислюємо x_i (i=4,3,2,1):

$$x_4 = V_4 = 5$$
 $(U_4 = 0);$
 $x_3 = U_3 x_4 + V_3 = 0,2507 \cdot 5 - 1,2534 \approx 0;$
 $x_2 = U_2 x_3 + V_2 = -1,1087 \cdot 0 + 0 \approx 0;$
 $x_1 = U_1 x_2 + V_1 = -0,1 \cdot 0 + 0,5 \approx 0,5.$

Приклад 2

2. Інтерполяційна функція задана таблицею 5.16. Знайдіть значення коефіцієнтів b_1 , c_1 , d_1 , b_2 , c_2 , d_2 , b_3 , c_3 , d_3 , які визначають кубічний сплайн

$$S(x) = \begin{cases} S_1(x) & \text{для } x \in [2; 3], \\ S_2(x) & \text{для } x \in [3; 5], \\ S_3(x) & \text{для } x \in [5; 7]. \end{cases}$$

Таблиця 5.16

X	2	3	5	7
<i>f</i> (x)	4	-2	6	-3

Розв'язання. Записуємо вираз для S(x):

$$S_1(x) = 4 + b_1(x-2) + c_1(x-2)^2 + d_1(x-2)^3, x \in [2; 3];$$

$$S_2(x) = -2 + b_2(x-3) + c_2(x-3)^2 + d_2(x-3)^3, x \in [3; 5];$$

$$S_3(x) = 6 + b_3(x-5) + c_3(x-5)^2 + d_3(x-5)^3, x \in [5; 7].$$

Складаємо систему (5.32):

$$\begin{cases} b_1 + c_1 + d_1 = -6, \\ 2b_2 + 4c_2 + 8d_2 = 8, \\ 2b_3 + 4c_3 + 8d_3 = -9, \\ b_2 - b_1 - 2c_1 - 3d_1 = 0, \\ b_3 - b_2 - 4c_2 - 12d_2 = 0, \\ c_2 - c_1 - 3d_1 = 0, \\ c_3 - c_2 - 6d_2 = 0, \\ c_1 = 0, \quad c_3 + 6d_3 = 0. \end{cases}$$

$$(5.33)$$

Система (5.33) складається з дев'яти лінійних алгебраїчних рівнянь. Розв'язавши цю систему, отримаємо наступні значення:

$$b_1 = -8,205$$
 $c_1 = 0;$ $d_1 = 2.205;$
 $b_2 = -1,591;$ $c_2 = 6,614;$ $d_2 = -1,909;$
 $b_3 = 1,955;$ $c_3 = -4,841;$ $d_3 = 0,807.$

Таким чином, шуканий кубічний сплайн має вигляд

$$S(x) = \begin{cases} 4 - 8,205 \cdot (x - 2) + 0 \cdot (x - 2)^{2} + 2,205 \cdot (x - 2)^{3}, & x \in [2, 3]; \\ -2 - 1,591 \cdot (x - 3) + 6,614 \cdot (x - 3)^{2} - 1,909 \cdot (x - 3)^{3}, & x \in [3, 5]; \\ 6 + 1,955 \cdot (x - 5) - 4,841 \cdot (x - 5)^{2} + 0,807 \cdot (x - 5)^{3}, & x \in [5, 7]. \end{cases}$$

У таблиці 5.17 вміщено результати перевірки всіх умов, які повинен задовольняти знайдений сплайн.

Таблиця 5.17

х	2	3	5	7
<i>f</i> (x)	4	-2	6	-3
$S_1(x)$	4	-2	-	_
$S_2(x)$	1	-2	6	-
$S_3(x)$	ı	1	6	-3,04
$S_1'(x)$	-11,6	-0,4	_	_
$S_2'(x)$	_	-0,4	1,60	_
$S_3'(x)$	_	_	1,62	-7,62

Проаналізуйте результати таблиці 5.17 самостійно.

5.2.6 Кубічна сплайн-інтерполяція в MathCad

Для кубічної сплайн інтерполяції в Mathcad використовується функція interp(s, x, y, t) — функція, що апроксимує дані векторів x і y кубічними сплайнами;

де

- s вектор других похідних, створений однією з супутніх функцій cspline, pspline або lspline;
- x вектор дійсних даних аргументу, елементи якого розташовані в порядку зростання;
- у вектор дійсних даних значень того ж розміру;
- t значення аргументу, при якому обчислюється інтерполююча функція.

Перед застосуванням функції іnterр необхідно заздалегідь визначити перший з її аргументів — векторну змінну s. Робиться це за допомогою однієї з трьох вбудованих функцій тих же аргументів (x,y):

- lspline(x,y) вектор значень коефіціентів линійного сплайну;
- pspline(x,y) вектор значень коефіціентів квадратичного сплайну;
- cspline(x,y) вектор значень коефіціентів кубічного сплайну;
- *x*, *y* вектори даних.

Вибір конкретної функції коефіцієнтів сплайнів впливає на інтерполяцію поблизу кінцевих точок інтервалу.

Приклад 3. Дані значення функції у вузлах інтерполяції, провести сплайн-інтерполяцію.

Розв'язання:

$$x := (1 \ 2 \ 3 \ 4)^{T}$$
 $y := (15 \ 17 \ 7 \ 21)^{T}$

Інтерполяція сплайнами з використанням функції Ispline:

$$s1 := lspline(x, y)$$

$$A1(t) := interp(s1, x, y, t)$$

$$A1(2.5) = 11.1$$

Інтерполяція сплайнами з використанням функції pspline:

$$s2 := pspline(x, y)$$

$$A2(t) := interp(s2, x, y, t)$$

$$A2(2.5) = 11.25$$

Інтерполяція сплайнами з використанням функції cspline:

$$s3 := cspline(x, y)$$

$$A3(t) := interp(s3, x, y, t)$$

$$A3(2.5) = 11.25$$

Результати інтерполяції заданих даних, отримані з використанням функцій Ispline, pspline, cspline подано на рисунку 4.

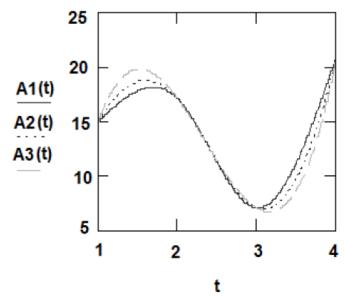


Рисунок 4 - Результати інтерполяції заданих даних, отриман і з використанням функцій **Ispline**, **cspline**