## 5.2 Властивості графів

#### 5.2.1 Степені вершин

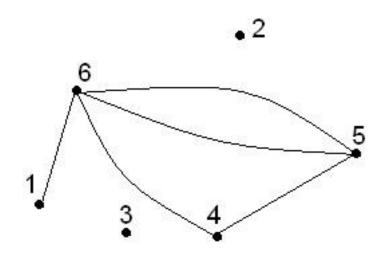
Кількість ребер, які інцидентні вершині v, називається **степенем** (або **валентністю**) вершини v.

Степінь вершини v позначається d(v).

Якщо степінь вершини дорівнює нулю (тобто d(v) = 0), то вершина має назву **ізольованої**.

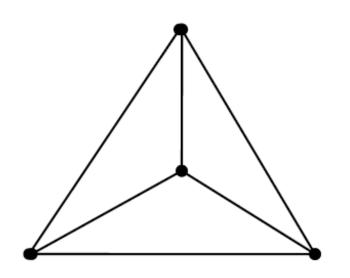
Якщо степінь вершини дорівнює одиниці (тобто d(v) = 1), то вершина називається кінцевою або висячою.

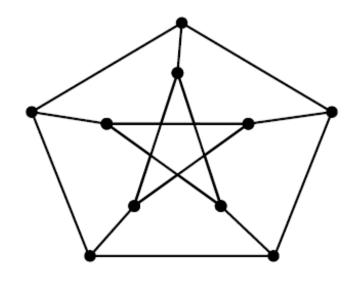
Приклад.



Граф називається однорідним (регулярним) степеню k, якщо степені всіх його вершин дорівнюють k і, отже, є рівними між собою.

**Приклад.** Однорідні графи степеню 3, які також називаються **кубічними** або **трьохвалентними** (другий граф також має назву графу Петерсена)





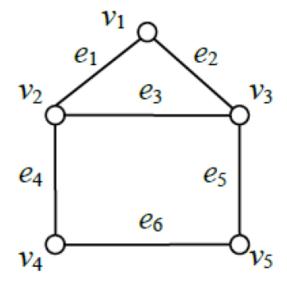
## Степені вершин неорієнтованого графу

Сума елементів по рядках матриці інцидентності рівна степеням вершин

$$d(v_i) = \sum_{j=1}^m \varepsilon_{ij}.$$

Суми по рядках та стовпцях матриці суміжності збігаються та рівні степеням вершин.

## Приклад.



	$e_1$	$e_2$	$e_3$	$e_4$	<b>e</b> 5	$e_6$	d(v)
$v_1$	1	1	0	0	0	0	2
$v_2$	1	0	1	1	0	0	3
<i>v</i> <sub>3</sub>	0	1	1	0	1	0	3
$v_4$	0	0	0	1	0	1	2
<b>v</b> 5	0	0	0	0	1	1	2

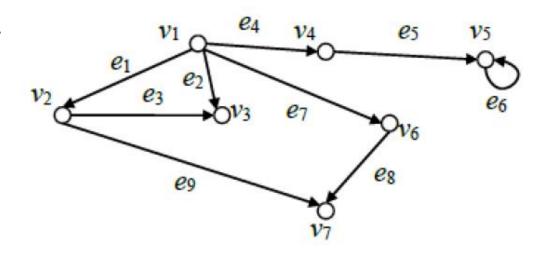
	$v_1$	$v_2$	<i>v</i> <sub>3</sub>	$v_4$	V5	d(v)
$v_1$	0	1	1	0	0	2
$v_2$	1	0	1	1	0	3
<i>V</i> <sub>3</sub>	1	1	0	0	1	3
$v_4$	0	1	0	0	1	2
<b>v</b> <sub>5</sub>	0	0	1	1	0	2
d(v)	2	3	3	2	2	

Для *орграфу* кількість дуг, які виходять з вершини v, називається **півстепенем виходу**  $d^-(v)$ , а вхідних — **півстепенем входу**  $d^+(v)$ .

## Для орієнтованого графу:

- сума по рядку матриці суміжності дорівнює півстепеню виходу;
- сума по стовпцю матриці суміжності дорівнює півстепеню заходу.

## Приклад.



	$v_1$	$v_2$	<i>v</i> <sub>3</sub>	$v_4$	<i>v</i> <sub>5</sub>	<i>v</i> <sub>6</sub>	<b>v</b> 7	$d^-(v_i)$
$v_1$	0	1	1	1	0	1	0	4
$v_2$	0	0	1	0	0	0	1	2
$v_3$	0	0	0	0	0	0	0	0
$v_4$	0	0	0	0	1	0	0	1
<i>v</i> <sub>5</sub>	0	0	0	0	1	0	0	1
$v_6$	0	0	0	0	0	0	1	1
<i>v</i> <sub>7</sub>	0	0	0	0	0	0	0	0
$d^+(v_i)$	0	1	2	1	2	1	2	

**Теорема 1 (Ейлера)**. Сума степенів вершин графу дорівнює подвоєній кількості ребер:

$$\sum_{v \in V} d(v) = 2m.$$

<u>Наслідок</u> 1. Кількість вершин непарного степеню парна.

<u>Наслідок 2.</u> Сума півстепенів вузлів орграфу дорівнює подвійній кількості дуг:

$$\sum_{v \in V} d^{-}(v) + \sum_{v \in V} d^{+}(v) = 2m.$$

#### 5.2.2 Підграфи. Дводольні графи

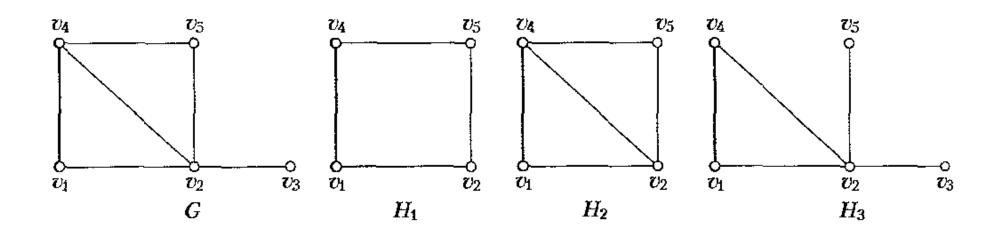
**Підграфом** G' = (V', E') графу G = (V, E)

називають граф, такий що множини його вершин та ребер  $\epsilon$  підмножинами вихідного графу, тобто  $V' \subset V$ ,  $E' \subset E$ .

Підграф називають **каркасним**, якщо V' = V.

Якщо  $V' \neq V$ , а E' — множина всіх ребер з E, які мають кінці в V', то підграф називають породженим (або індукованим) множиною V' і позначають G(V').

**Приклад.** Граф G та три його підграфи  $H_1, H_2, H_3$ , серед яких  $H_2$  — породжений, а  $H_3$  — каркасний.

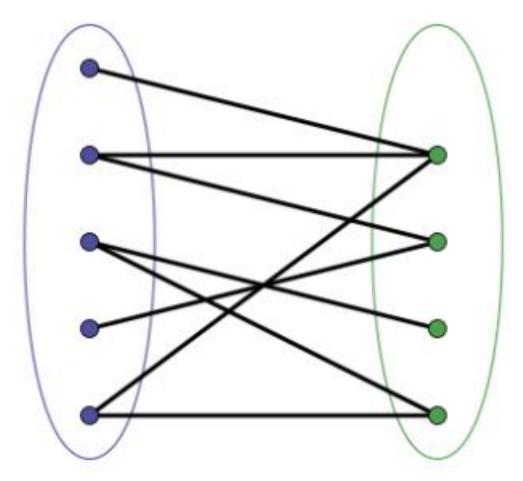


**Повним графом** називається граф, в якому для кожної пари вершин  $v_1, v_2$ , існує ребро, інцидентне  $v_1$  і інцидентне  $v_2$ .

Граф називається **дводольним** або **двочастковим**, якщо існує таке розбиття множини його вершин на дві підмножини, при якому жодне ребро не з'єднує вершини однієї і тієї ж підмножини.

Повним дводольним називається двочастковий граф, в якому кожна вершина одної підмножини з'єднана ребром з кожною вершиною іншої підмножини.

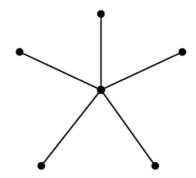
## Приклад.



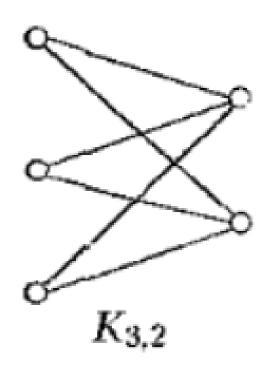
Повний дводольний граф, у якого один клас має m вершин, а другий n вершин, позначають  $K_{m,n}$ .

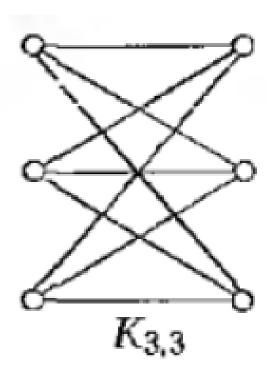
Повний дводольний граф виду  $K_{1,n}$  називається зірковим графом.

**Приклад.** Граф  $K_{1,5}$ 



## **Приклад.** Повні дводольні графи $K_{3,\,2}$ та $K_{3,\,3}$





Граф називається k-дольним графом, якщо існує таке розбиття множини його вершин на k класів, при якому всяке ребро графу з'єднує дві вершини різних класів.

#### 5.2.3 Маршрути, ланцюги та цикли

Нехай G — неорієнтований граф.

**Маршрутом** M у графі G називається така скінченна або нескінченна послідовність вершин і ребер, які чергуються,

$$(..., v_1, e_1, v_2, e_2, ..., v_{n-1}, e_{n-1}, v_n, ...),$$

що кожні два сусідні ребра  $e_{i-1}$  та  $e_i$  мають спільну інцидентну вершину  $v_i$ .

Маршрут M можна задавати послідовністю  $(..., v_1, v_2, ..., v_n, ...)$  його вершин, а також послідовністю  $(..., e_1, e_2, ..., e_n, ...)$  ребер.

Нехай маршрут  $M(e_1, e_2, ..., e_n)$  має початок  $v_0$  і кінець  $v_n$ . Тоді його називають **сполучним**.

Число ребер маршруту є його довжиною.

Якщо  $v_0 = v_n$ , то маршрут називають замкненим, або циклічним.

Відрізок ( $e_i$ ,  $e_{i+1}$ , ...,  $e_j$ ) скінченного або нескінченного маршруту M є маршрутом. Він називається ділянкою маршруту M.

Маршрут *М* називається **ланцюгом**, якщо кожне ребро зустрічається в ньому не більше одного разу, і **простим ланцюгом**, якщо будь-яка вершина, крім, можливо, початкової, зустрічається в ньому не більш як один раз.

Якщо ланцюг  $\epsilon$  замкненим, то його називають **циклом**, а якщо простий ланцюг — замкнений, то це — простий цикл.

Граф, який не містить циклів, називається ациклічним. В орієнтованому графі маршрут називається шляхом.

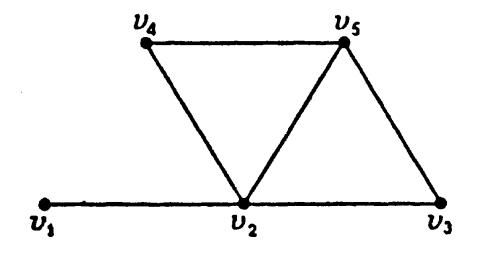
Простий цикл в орієнтованому графі ще називається контуром.

#### Приклад.

 $v_1 v_2 v_5 v_2 v_3$  — маршрут, який не  $\epsilon$  ланцюгом;

 $v_1v_2v_5v_4v_2v_3$  — ланцюг, який не  $\epsilon$  простим ланцюгом;

 $v_2 v_4 v_5 v_2$  — простий цикл.



## 5.2.4 Метричні характеристики графів

**Відстанню** d(v, w) між двома вершинами v і w графу G називається довжина найкоротшого ланцюга між цими вершинами.

Якщо вершини v та w не з'єднані, то покладають  $d(v, w) = \infty$ .

Найкоротший простий ланцюг часто називають геодезичним.

## Для неорієнтованого графу:

 $\bullet d(v, w) \ge 0;$ 

• d(v, w) = 0 тоді і тільки тоді, коли v=w;

 $\bullet d(v, w) = d(w, v).$ 

Множина вершин, які знаходяться на однаковій відстані n від вершини v (позначається D(v, n)), називається **ярусом**:

$$D(v, n) = \{ w \in V : d(v, w) = n \}.$$

# **Ексцентриситетом** ecc(c) вершини c називається відстань від даної вершини c до

найбільш віддаленої від неї вершини:

$$ecc(c) = \max_{v \in V} d(c, v).$$

Вершина з найменшим ексцентриситетом називається **центральною** вершиною графу G, а з найбільшим — **периферійною**.

Множина всіх центральних вершин графу називається **центром** графу G та позначається C(G).

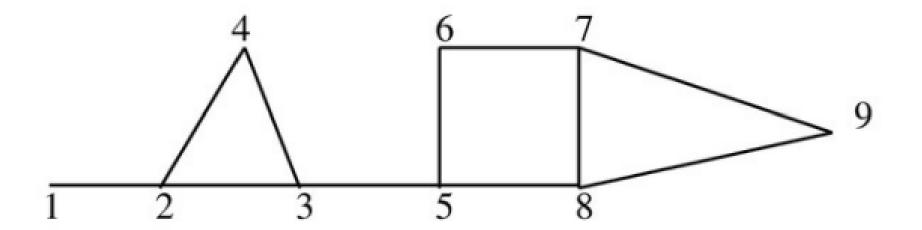
**Радіусом** rad(G) графу G називається мінімальний ексцентриситет серед всіх вершин графу:

$$rad(G) = \min_{v \in V} ecc(v).$$

**Діаметром** diam(G) графу G називається максимальний ексцентриситет серед всіх вершин графу, тобто максимальна з відстаней між його вершинами:

$$diam(G) = \max_{v \in V} ecc(v).$$

## Приклад.



$\nu$	1	2	3	4	5	6	7	8	9
ecc(v)	5	4	3	4	3	4	5	4	5

радіус графу дорівнює 3:

$$rad(G) = \min_{v \in V} ecc(v) = 3;$$

діаметр графу дорівнює 5:

$$diam(G) = \max_{v \in V} ecc(v) = 5;$$

центральні вершини графу: 3, 5, тобто центр графу

$$C(G) = \{3, 5\};$$

периферійні вершини графу: 1, 7, 9.

#### 5.2.5 Операції над графами

1. Доповнення графу  $G_1(V_1,E_1)$  (позначається  $\bar{G}(V_1,E_1)$ ) називається граф  $G_2(V_2,E_2)$ , де  $V_2=V_1$  та  $E_2=\bar{E}_1=\{\ e\!\in\! V_1\! imes V_1: e\!\not\in\! E_1\ \}.$ 

2. **Об'єднанням графів**  $G_1(V_1, E_1)$  та  $G_2(V_2, E_2)$  (позначається  $G_1(V_1, E_1) \cup G_2(V_2, E_2)$ , за умовою  $V_2 \cap V_1 = \emptyset$ ,  $E_2 \cap E_1 = \emptyset$ ) називається граф G(V, E), де

$$V = V_1 \cup V_2$$
 ra  $E = E_1 \cup E_2$ .

3. З'єднання графів  $G_1(V_1, E_1)$  та  $G_2(V_2, E_2)$  (позначається  $G_1(V_1, E_1) + G_2(V_2, E_2)$ , за умовою  $V_2 \cap V_1 = \emptyset$ ,  $E_2 \cap E_1 = \emptyset$ ) називається граф G(V, E), де

$$V = V_1 \cup V_2$$
 ra  $E = E_1 \cup E_2 \cup \{ e = (v_1, v_2) : v_1 \in V_1, v_2 \in V_2 \}.$ 

4. Видалення вершини v з графу  $G_1(V_1, E_1)$  (позначається  $G_1(V_1, E_1)$ —v, за умовою  $v \in V_1$ ) дає граф  $G_2(V_2, E_2)$ , де

$$V_2 = V_1 \setminus \{v\}$$
 та  $E_2 = E_1 \setminus \{e = (v_1, v_2) : v_1 = v \text{ або } v_2 = v \}.$ 

5. Видалення ребра e з графу  $G_1(V_1, E_1)$  (позначається  $G_1(V_1, E_1)$ —e, за умовою  $e \in E_1$ ) дає граф  $G_2(V_2, E_2)$ , де

$$V_2 = V_1$$
 ra  $E_2 = E_1 \setminus \{e\}$ .

6. Додавання вершини v в граф  $G_1(V_1, E_1)$  (позначається  $G_1(V_1, E_1)+v$ , за умовою  $v \notin V_1$ ) дає граф  $G_2(V_2, E_2)$ , де

$$V_2 = V_1 \cup \{v\}$$
 ra  $E_2 = E_1$ .

7. Додавання ребра e в граф  $G_1(V_1, E_1)$  (позначається  $G_1(V_1, E_1) + e$ , за умовою  $e \notin E_1$ ) дає граф  $G_2(V_2, E_2)$ , де

$$V_2 = V_1$$
 ra  $E_2 = E_1 \cup \{e\}$ .

8. Стягування підграфу A графу  $G_1(V_1, E_1)$  (позначається  $G_1(V_1, E_1)/A$ , за умовою  $A \subset V_1$ ,  $v \notin V_1$ ) дає граф  $G_2(V_2, E_2)$ , де

$$V_2 = (V_1 \setminus A) \cup \{v\},$$
  
 $E_2 = E_1 \setminus \{e = (u, w) : u \in A \text{ afo } w \in A\} \cup$   
 $\cup \{e = (u, v) : u \in \Gamma(A) \setminus A\}.$