Міністерство освіти і науки України Національний університет «Львівська політехніка»

Кафедра систем штучного інтелекту



Звіт

про виконання

Лабораторних та практичних робіт № 1

з *дисципліни:* «Мови та парадигми програмування»

з розділу: «Вступ до Розробки: Налаштування та Використання Середовища»

Виконав:

студент групи ШІ-14

Маланій Олексій Миколайович

Тема роботи:

Знайомство з базовим синтаксисом та настройкою середовищ таких як(Visual Studio, GitHub, Trello, Algotester)

Мета роботи:

Метою роботи ε ознайомлення з ключовими інструментами та середовищами, необхідними для успішного навчання та розробки в галузі програмування. Завдання включають встановлення та конфігурацію інструментів, ознайомлення з командами, виконання практичних завдань та підготовку звітів, а також організацію та управління завданнями та проектами за допомогою платформ Trello та GitHub.

Теоретичні відомості:

- 1) Теоретичні відомості з переліком важливих тем:
- Ознайомлення з Package Managers OS та командами.
- Ознайомлення з командами для роботи у Linux-подібному терміналі.
- Встановлення та налаштування редагувального середовища Visual Studio Code.
- Встановлення розширень для підтримки мови програмування C++ на системному рівні та у Visual Studio Code.
- Ознайомлення з дебаггінгом та лінтерами для мови програмування С++.
- Вивчення Git та команд для версіонування та спільної розробки.
- Реєстрація та ознайомлення з платформою GitHub для управління проєктами та спільної розробки.
- Ознайомлення з GitHub пул реквестами та процесом код-рев'ю.
- Реєстрація та ознайомлення з системою управління завданнями Trello.
- Реєстрація та ознайомлення з платформою Algotester для тестування алгоритмів.
- Вивчення візуалізації програм та проєкт за допомогою FlowCharts та Draw.io..
- Виконання теоретичного плану, що включає в себе роботу над усіма попередніми темами.
- 2) Індивідуальний план опрацювання теорії:
- Tema №1: Package Managers OS та команди
 - Джерела Інформації
 - https://www.digitalocean.com/community/tutorials/linux-commands
 - https://en.wikipedia.org/wiki/Linux console
 - о Що опрацьовано:
 - Опрацьовано основні поняття і функціональність Package Managers операційних систем, а також вивчено базові команди для роботи з ними.
 - о Статус: Ознайомлений частково.
 - о Початок опрацювання теми: 11.09.2023.
 - о Звершення опрацювання теми: початок жовтня.

- Тема №2: Ознайомлення з Visual Studio Code
 - о Джерела Інформації:
 - https://www.youtube.com/watch?v=2VokW_Jt0oM&ab_channel=Programming Knowledge
 - о Що опрацьовано:
 - Опрацьовано процес встановлення та налаштування Visual Studio Code як редагувального середовища для програмування.
 - Також встановлено розширення для підтримки мови програмування C++ як на рівні системи, так і в самому Visual Studio Code.
 - о Статус: Ознайомлений.
 - о Початок опрацювання теми: 01.09.2023
 - Звершення опрацювання теми: 20.10.2023
- Тема №3: Ознайомлення з Git та командами
 - Джерела Інформації:
 - https://www.simplilearn.com/tutorials/git-tutorial/git-commands
 - Google
 - Що опрацьовано:
 - Опрацьовано реєстрацію на платформі GitHub та ознайомлення з основами роботи в ній.
 - Також ознайомлено з процесом створення пул реквестів та код-рев'ю для спільної розробки проєктів.
 - о Статус: Ознайомлений
 - о Початок опрацювання теми: 11.09.2023.
 - о Звершення опрацювання теми: початок жовтня.
- Тема №4: Зареєструватись та ознайомитись з Trello, Algotester.\
 - Джерела Інформації:
 - https://trello.com/, https://algotester.com/.
 - Що опрацьовано:
 - Опрацьовано реєстрацію на платформі Trello та ознайомлено з нею як інструментом для управління завданнями та проєктами.
 - Також зареєстровано на платформі Algotester та ознайомлено з її можливостями для тестування алгоритмів.
 - о Статус: Ознайомлений
 - о Початок опрацювання теми: 01.09.2023
 - о Звершення опрацювання теми: 20.10.2023
- Тема №5: Виконання та оформлення звіту після запуску програмного коду С++ в робочому середовищі та виконання теоретичного плану по ознайомленню з інструментами.
 - о Джерела Інформації:

- https://code.visualstudio.com/.
- о Що опрацьовано:
 - Опрацьовано процес виконання та оформлення звіту після запуску програмного коду С++ в робочому середовищі.
 - Також виконано теоретичний план, спрямований на ознайомлення з інструментами та процесами у галузі програмування.
- о Статус: Ознайомлений
- о Початок опрацювання теми: 01.09.2023
- о Звершення опрацювання теми: 20.10.2023

Виконання роботи:

1. Опрацювання завдання та вимог до програм та середовища:

Завдання №1 Configuration: Trello

- Варіант завдання: Налаштування робочої дошки Trello.
- Деталі завдання: Створення дошки в Trello для ведення проєкту та налаштування списків завдань.

Завдання №2 Configuration: Linux Console Commands

- Варіант завдання: Налаштування робочого оточення **Linux** та робота з консольними командами.
- Деталі завдання: Встановлення і налаштування **MSYS**, ознайомлення з основними командами та робота з файловою системою.

Завдання №3 Configuration: Visual Studio Code

- Варіант завдання: Встановлення та налаштування Visual Studio Code.
- Деталі завдання: Встановлення VS Code та налаштування його для розробки.

Завдання №4 Configuration: VSC C/C++ Extensions, IntelliSense, Code Runner

- Варіант завдання: Встановлення розширень для роботи з C/C++ y VS Code.
- Деталі завдання: Встановлення розширень для роботи з мовою програмування C/C++ та налаштування їх.

Завдання №5 Configuration: GitHub

- Варіант завдання: Налаштування робочого оточення на GitHub.
- Деталі завдання: Створення облікового запису на GitHub, створення репозиторію та робота з основними функціями.

Завдання №6 Configuration: Git

- Варіант завдання: Встановлення та конфігурація Git.
- Деталі завдання: Встановлення Git та налаштування його для спільної роботи.

Завдання №7 Configuration: Algotester

- Варіант завдання: Налаштування Algotester.
- Деталі завдання: Реєстрація на Algotester та налаштування оточення для вирішення алгоритмічних завдань.

Завдання №8 Configuration: Create Own Git Repo and Exchange Files with Teammate

- Варіант завдання: Створення власного репозиторію на GitHub та обмін файлами з партнером.
- Деталі завдання: Створення власного репозиторію на GitHub та обмін кодом з іншими учасниками проєкту.

Завдання №9 Experimental Exercises Activities - Run First Program

- Варіант завдання: Запуск першої програми.
- Деталі завдання: Створення та запуск першої програми у робочому середовищі.

Завдання №10 Result Documentation Report and Outcomes List Placement Activities

- Варіант завдання: Створення звіту та списку результатів..
- Деталі завдання: Підготовка звіту, який містить опис виконаних завдань та результати.

Завдання №11 Results Evaluation and Release

- Варіант завдання: Оцінка результатів та завершення проєкту.
- Деталі завдання: Оцінка та аналіз результатів проєкту та завершення його.

2. Дизайн та планована оцінка часу виконання завдань:

Програма №1 (Hello World)

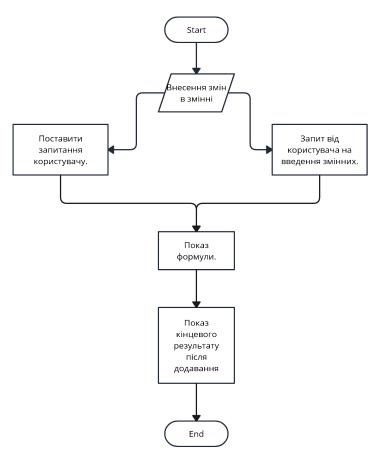
- Блок-схема:



- Планований час на реалізацію: 2 хв
- Важливі деталі для врахування в імплементації: Всі компілятори та засоби для відлагодження працюють належним чином.

Програма №2 (Створення завдання, яке розраховує прибуток від інвестицій на певний термін.)

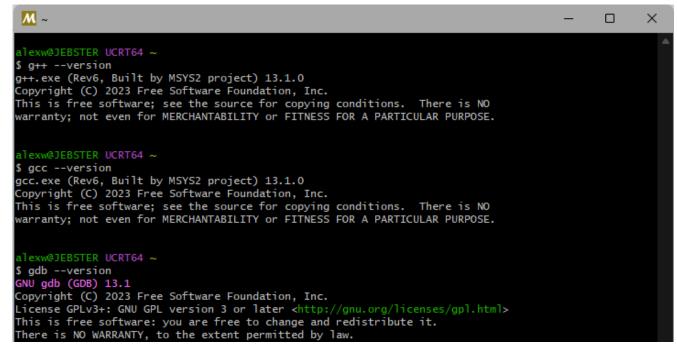
- Блок-схема:



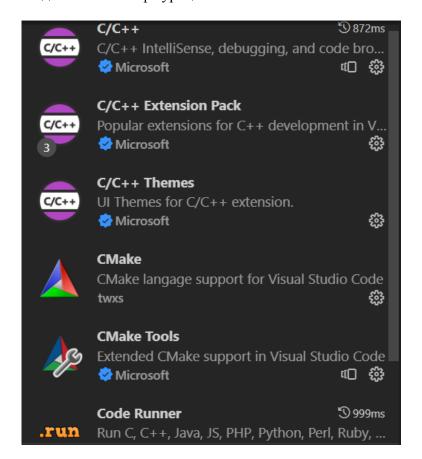
- Планований час на реалізацію: 1 год
- Важливі деталі для врахування в імплементації:
 - 1. Вхідні дані: необхідно ввести суму інвестицій та відсоткову ставку.
 - 2. Термін інвестування: користувач повинен вказати тривалість інвестування.
 - 3. Розрахунок прибутку: формула для обчислення прибутку на основі вхідних даних і тривалості.
 - 4. Вивід результату: представлення кінцевого прибутку користувачу.

3. Конфігурація середовища до виконання завдань:

Завдання №1 Конфігурація MSYS



Завдання №2 Конфігурація Visual Studio Code



4. Код програм з посиланням на зовнішні ресурси:

Завдання **№1** (Hello World)

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main() {
   cout <<"Hello World";
   return 0;
}</pre>
```

https://github.com/OleksiiMalanii/LPNU/blob/main/Practica1/Practic1HelloW.cpp

Програма Hello World на C++ - це мінімальний код, що виводить текст "Hello, World" на екран. Вона демонструє основну структуру C++ програм та використання функції cout для виводу повідомлень.

Завдання №2 (Створення завдання, яке розраховує прибуток від інвестицій на певний термін.)

```
#include <iostream>
 2
     int main() {
         double principal, rate;
 3
         int years;
         printf("Sum: ");
         scanf("%lf", &principal);
         printf("Years (%): ");
8
         scanf("%lf", &rate);
         printf("Enter the investment term in years: ");
9
         scanf("%d", &years);
10
         double amount = principal * (1 + rate / 100.0 * years);
11
         printf("Profit after %d years: $%.2f\n", years, amount);
12
13
         return 0;
14
15
```

https://github.com/OleksiiMalanii/LPNU/blob/main/Practica1/Practic1Moeny.cpp

Ця програма дозволяє користувачеві ввести початкову суму інвестицій, річну процентну ставку та термін інвестування, і обчислити прибуток за допомогою формули складних відсотків. Результат виводиться з використанням printf і включає суму прибутку після вказаного терміну.

5. Результати виконання завдань, тестування та фактично затрачений час:

Завдання **№1** (Hello World)

```
($?) { g++ Practic1.cpp -o Practic1 } ; i† ($?) { .\Practic1 }
Hello World
PS C:\Users\alexw\OneDrive\Документи\LPNUAI\Practica1> [
```

Завдання зайняло 1 хв.

Завдання №2 (Створення завдання, яке розраховує прибуток від інвестицій на певний термін.)

```
> cd "c:\Users\alexw\OneDrive\Документи\LPNUAI\Practica
1\" ; if ($?) { g++ Practic1.cpp -o Practic1 } ; if ($?) { .\Practic1 }
Sum: 11111
Years (%): 12
Enter the investment term in years: 2
Profit after 2 years: $13777.64
```

Завдання зайняло 1 год.

Висновки:

У процесі виконання роботи було успішно опрацьовано всі завдання, пов'язані з налаштуванням середовища розробки та інструментами для спільної роботи. Вивчення та впровадження таких інструментів, як Trello, Linux Console Commands, Visual Studio Code, GitHub, Git, Algotester. Всі ці навички та інструменти ε важливими для успішної роботи програміста та підвищують продуктивність в розробці програмного забезпечення.