Міністерство освіти і науки України

Національний університет «Львівська політехніка»



Звіт

3 лабораторної роботи №1

3 дисципліни «Кросплатформенні засоби програмування» На тему: «Основи розробки програм мовою Java»

> Виконала: ст.гр. КІ-34 Олексій М. В. Прийняв: Іванов Ю.С.

Мета роботи: Оволодіти основами розробки програм мовою Java.

ТЕОРЕТИЧНІ ВІДОМОСТІ

Програми написані мовою Java виконуються в середовищі виконання програм Java, яке у термінології Java називається JRE (Java Runtime Environment). Струкруно це середовище складається двох елементів: стандартних бібліотек класів Java та віртуальної машини Java, яка у термінології Java називається JVM (Java Virtual Machine). JVM в свою чергу складається з блоку перевірки безпечності коду програми, інтерпретатора або JIT (Just-in-time) компілятора та блоку керування пам'яттю.

Виконання програм написаних мовою Java починається з виклику JRE та передачі у нього скомпільованого у байт-код файлу з розширенням *.class, що містить таіп метод. Якщо файлів *.class є багато, то вони можуть бути заархівованими у файл з розширенням *.jar. При цьому у файлі-архіві *.jar мають міститися файли класів і ресурсів програми, а клас, який містить таіп метод має бути вказаний в декларативному заголовку Main-Class (Main-Class manifest header).

Для запуску середовища JRE використовуються два інструменти: java та javaw, - у які через параметри передається необхідна для виконання програми інформація. Різниця між інструментами полягає в тому, що перший виводить консольне вікно на екран, а другий — ні. Синтаксис команд запуску цих інструментів, які виконуються у командному рядку операційної системи, наступний:

```
java [опції] <class> [ агрументи ... ]
java [опції] -jar <file.jar> [агрументи... ]
javaw [опції] <class> [агрументи... ]
javaw [опції] -jar <file.jar> [агрументи... ]
Параметри:
[опції]
Опції командного рядка ОС, які передаються в JRE.
<class>
Клас, який містить таіп метод.
<file.jar>
```

Ім'я *.jar файлу, який необхідно запустити на виконання. Використовується лише з опцією -jar. Вказаний *.jar файл має містити файли класів і ресурсів програми. Клас, який містить main метод має бути вказаний в декларативному заголовку Main-Class (Main-Class manifest header).

```
[агрументи...]
```

Аргументи командного рядка, які мають бути передані таіп методу.

Переданий у JRE байт-код програми поступає у блок перевірки безпечності коду програми, який здійснює три головні перевірки:

- перевірка чи переходи відбуваються в допустимі місця програми;
- перевірка чи дані ϵ ініціалізовані і посилання ϵ типізовані;
- жорстка перевірка можливості доступу до приватних секцій класів і пакетів.

Перші дві перевірки переважно відбуваються при завантаженні програми в JRE, а остання — в процесі виконання програми, коли одні класи звертаються до полів інших класів.

Після успішного завершення перевірки байт-коду JVM емулює (виконує) набір інструкцій, написаних для JVM, інтерпретуючи їх або використовуючи JIT компілятор. Сучасні JVM використовують JIT компілятор, який одночасно компілює частини байт-коду, що мають аналогічну функціональність. Завдяки цьому зменшується кількість часу, що необхідна для компіляції порівняно з використанням інтерпретатора.

Для створення власних програм наявність JRE ϵ недостатньою, оскільки JRE здатне лише виконувати байт-код, але не генерувати його в процесі компіляції, бо не містить компілятора. Тому для створення власних програм мовою Java необхідно встановити JDK (Java Development Kit), яке підтриму ϵ ту версію Java, якою ви будете писати програми. На відміну від JRE JDK містить компілятор, який називається *javac*, набір утиліт, які працюють в режимі командного рядка та набір бібліотек для платформ Java SE і Java EE. JDK так само як і JRE ϵ безкоштовним, та разом з усією необхідною документацією і вихідним кодом бібліотек Java може бути вільно завантаженим з сайту фірми-виробника Oracle.

Встановивши JDK можна приступати до розробки програм мовою Java. Типова програма на мові Java складається з файлів з кодом програми на мові Java, які мають розширення *.java. Для їх компіляції в байт-код використовується компілятор javac. Наприклад, для компіляції програми на мові Java, що міститься у файлі example.java необхідно ввести в командному рядку ОС:

javac example.java

в результаті успішного виконання цієї команди одержимо example.class — файл з байткодом, який готовий до виконання у JRE.

Нажаль, JDK не ϵ інтегрованим середовищем розробки та не ма ϵ графічного інтерфейсу, що ускладню ϵ процес написання та відлагодження програм мовою Java. Для полегшення процесу розробки програм мовою Java компанія Oracle і сторонні виробники пропонують інтегровані середовища розробки з графічним інтерфейсом та відлагоджувачами, які в своїй роботі використовують JDK. Тому для їх встановлення спочатку необхідно встановити JDK. Такими середовищами ϵ :

NetBeans IDE - безкоштовне інтегроване середовище розробки для всіх платформ Java - Java ME, Java SE і Java EE. Пропагувалося Sun Microsystems, як базовий засіб для розробки ПЗ на мові Java і інших мовах (C, C++, PHP, Fortran тощо).

Eclipse IDE — одне з найпопулярніших безкоштовних інтегрованих середовищ розробки для Java SE, Java EE і Java ME. Пропагується IBM, як базовий засіб для розробки ПЗ на мові Java і інших мовах (C, C++, Ruby, Fortran тощо).

IntelliJ IDEA - інтегроване середовище розробки для платформ Java SE, Java EE і Java ME. Розробник - компанія JetBrains. Розповсюджується в двох версіях: безкоштовної (Community Edition) та комерційної пропрієтарної (Ultimate Edition).

JDeveloper - інтегроване середовище розробки для платформ Java SE, Java EE і Java ME. Розробник - компанія Oracle.

BlueJ - інтегроване середовище розробки програм на мові Java, створене в основному для використання в навчанні, але також підходить для розробки невеликих програм.

ЗАВДАННЯ

- 1. Написати, скомпілювати, налагодити та запустити програму на мові Java, яка виводитиме на екран прізвище, ім'я та групу автора програми.
- 2. Скласти звіт про виконану роботу з приведенням тексту програми та результату її виконання.
- 3. Дати відповідь на контрольні запитання.

Код програми:

```
public class Hello {
    public static void main(String[] args) {
        String message = new String();
        message = "Mariia Oleksii KI-34";

        System.out.println(message);
    }
}
```

```
_ _

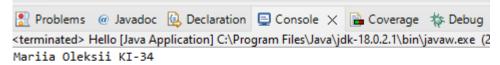
☐ Package Explorer 

X

☑ Hello.java ×
                       2 public class Hello {
3
  🗸 📇 > src
                                         public static void main(String[] args) {
    String message = new String();
                                             message = "Mariia Oleksii KI-34";
      > 🛂 > Hello.java
                                   7
  > A JRE System Library [jdk-18.0.2.1]
                                   8
                                             System.out.println(message);
   README.md
                                   9
                                         }
> R > Lab2Oleksii_KI_34 [Repo2 master]
                                  10
> 📂 Lab3Oleksii_Kl_34
                                  11 }
                                  12
                                  13
```

Puc.1. Середовище Eclipse IDE з відкритим проектом Java.

Результат програми:



Висновок: На цій лабораторній роботі я оволоділа основами розробки програм мовою Java.