Programmet er en web-basert rubiks kube timer. Det er kodet/programert med HTML, CSS, JavaScript, PHP og MySQL.

I index.php ligger først koblinger til connectionInfo.php, insertTable.php og litt under til style.css. HTML koden til hjemmesiden/dokumentet tilleg til noe php kode for å hente ut tabellen med tider lagret i MySQL. Helt neders finner du koblingen til script.js

I insertTable.php finner du en HTML <form> med php under kode for å <input> med type=hidden sin verdi/tiden din, inn i MySQL tabellen.

I connectionInfo.php ligger koblingen til databasen, med en variabel ($conn) med koblingen.

Script.js er hoved JavaScript dokumentet.

Viktige variabler:

databaseTimeList = array med tider lagret i MySQL;

currentTimesArray = liste over alle tidene dine(Inkludert tider lagret i MySQL/ databaseTimeList);

timeTable = en Nested array med [tid-Index, tid, snitt av 5, snitt av 12];

Viktige funksjoner:

correctCurrentTImesArrayValues(){

.push()er tider fra databaseTimeList til currentTimesArray;

};

generateScramble(){

genererer blannings notasjoner til dokumentet;

};

Viktige addEventListeners

addEventListeners(‘keydown’) = når spacebar trykkes ned

addEventListeners(‘keyup’) = når spacebar slippes opp

Programmet kjører på en ekstern server med statisk ipv4 og Apache, MySQL installert med selve programmet.

Server:

Pin kode = 2480

Passord = olemio8282

Security questions:

Nr. 1 = 1

Nr. 2 = 2

Nr. 3 = 3

Statisk ipv4 = 10.0.0.1

Programmet kjøres ved å skrive inn statisk ip + Mappenavnet programmet ligger i.

10.0.0.1/Cubetimer/