

偶乐支付 SDK Android 接入文档



版本 1.2

2015-11-16

偶乐游戏市场

修订记录

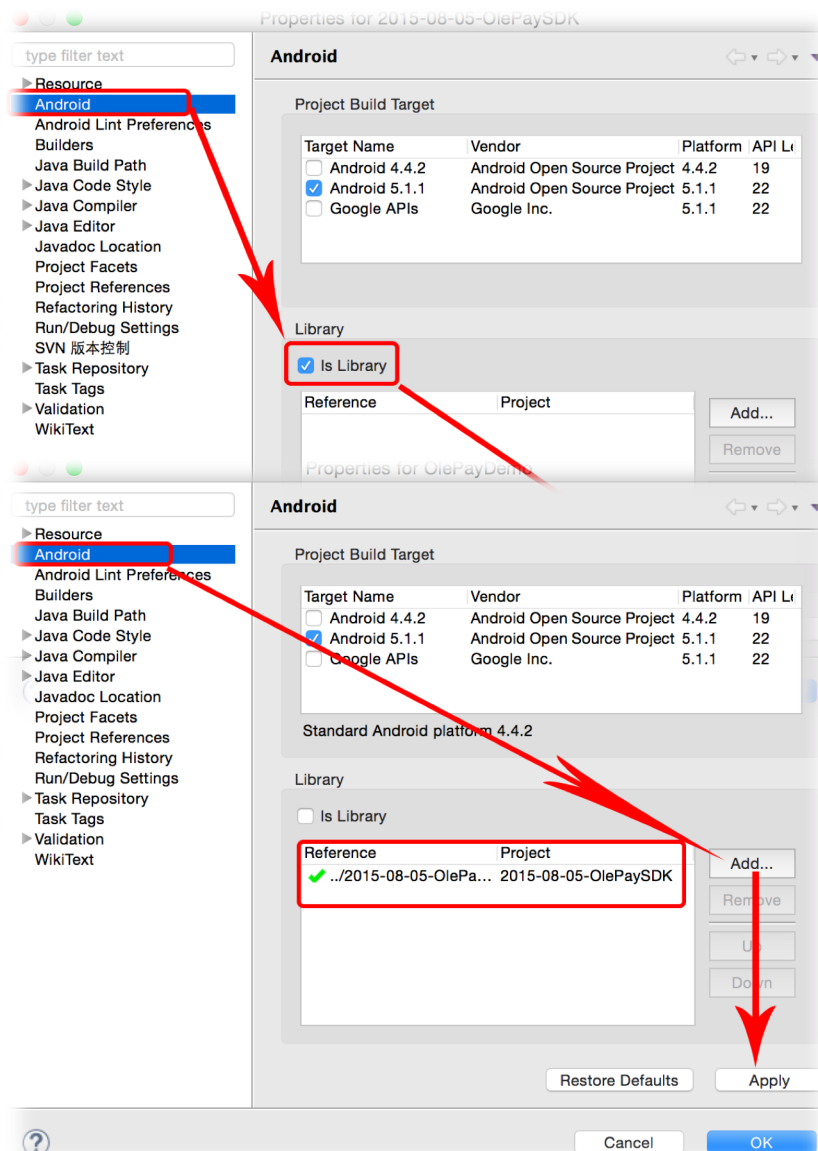
日期	修订人	修订说明
2015-08-19	刘伟平	创建文档 V1.0
2015-11-16	刘伟平	更新 V1.2 客户端文档

目录

- 偶乐支付 SDK Android 接入文档 1
- 修订记录..... 2
- 1 快速接入 3
- 2 AndroidManifest.xml 配置..... 4
- 3 最佳实现 6
- 4 初始化支付 SDK 接口 6
- 5 判断初始化状态 7
- 6 下单接口 7
- 7 支付订单接口..... 7
- 8 查询订单状态..... 8
- 9 附录..... 9

1 快速接入

- 1.1 偶乐支付 SDK（简称 OlePay）可以为 Android 应用和游戏提供在线支付功能，集成方法简单，接口使用方便。目前分为海外支付渠道（Halo、Payssion）和中国国内支付渠道（iAppPay）。
- 1.2 OlePay 目前与偶乐账户 SDK 共同打包发布，两者可以同时使用，以便获得用户信息；也可以使用自己的用户系统，只需要在支付的接口中传入自定义的用户 ID（可以是用户 ID，也可以是用户服务器、分区、ID 等信息的组合）。
- 1.3 OlePay SDK 包含 JAR 包、res/assets 资源文件、Native so 资源文件三部分；集成方式可以是复制三部分文件到工程指定的目录，也可以把 OlePay SDK 工程作为 Library 引



用（推荐）。

1.4 资源文件列表:

支付平台	Jar	so	assets	res
Halo	OlePayHalo.jar	[armeabi/mips/x86] libbd_wsp_v1_0.so libentryex.so libusedes.so	无	有
iAppPay	OlePaylapppay.jar	[arm64-v8a/armeabi/armeabi-v7a /mips/x86] libentryexstd.so	data.bin	有
Payssion	OlePayPayssion.jar	无	payssion/*.png	有

2 AndroidManifest.xml 配置

2.1 各平台的配置参考对应的附件 txt 文件，下面以 Halo 平台为例说明。

2.2 添加权限 uses-permission

```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.CHANGE_NETWORK_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.READ_PHONE_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_WIFI_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE" />
<uses-permission android:name="android.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION" />
```

2.3 在<application>中声明支付 SDK 需要的 Activity

```
<!-- 支付 Activity 声明 START -->
<!-- 登录界面 -->
<activity
    android:name="com.halopay.openid.channel.ui.LoginActivity"
    android:configChanges="screenSize|orientation|keyboard|navigation|layoutDirection"
    android:launchMode="singleTask" >
</activity>
<!-- 注册界面 -->
<activity
    android:name="com.halopay.openid.channel.ui.RegistActivity"
    android:configChanges="screenSize|orientation|keyboard|navigation|layoutDirection"
    android:launchMode="singleTask" >
</activity>
<!-- 注册协议界面 -->
<activity
    android:name="com.halopay.openid.channel.ui.RegisterProtocolActivity"
    android:configChanges="screenSize|orientation|keyboard|navigation|layoutDirection" >
</activity>
<!-- 忘记密码界面 -->
```

```

<activity>
    android:name="com.halopay.openid.channel.ui.ForgotPasswordActivity"
    android:configChanges="screenSize|orientation|keyboard|navigation|layoutDirection"
    android:launchMode="singleTask" >
</activity>
<activity>
    android:name="com.halopay.openid.channel.ui.ForgotSetPwdActivity"
    android:configChanges="screenSize|orientation|keyboard|navigation|layoutDirection"
    android:launchMode="singleTask" >
</activity>
<!-- 显示网页界面 -->
<activity>
    android:name="com.halopay.openid.channel.ui.WebActivity"
    android:configChanges="screenSize|orientation|keyboard|navigation|layoutDirection"
    android:launchMode="singleInstance" >
</activity>
<!-- 收银台-普通 -->
<activity>
    android:name="com.halopay.ui.activity.normalpay.PayHubActivity"
    android:configChanges="screenSize|orientation|keyboard|navigation|layoutDirection"
    android:theme="@android:style/Theme.Translucent.NoTitleBar" >
</activity>
<!-- 收银台-爱贝币 -->
<activity>
    android:name="com.halopay.ui.activity.iapppay.IAppPayHubActivity"
    android:configChanges="screenSize|orientation|keyboard|navigation|layoutDirection"
    android:launchMode="singleTask"
    android:theme="@android:style/Theme.Translucent" >
</activity>
<!-- 充值界面 -->
<activity>
    android:name="com.halopay.ui.activity.normalpay.ChargeActivity"
    android:configChanges="screenSize|orientation|keyboard|navigation|layoutDirection"
    android:launchMode="singleTask" >
</activity>
<!-- 用户选择设置界面 -->
<activity>
    android:name="com.halopay.ui.activity.SelectSettingsActivity"
    android:configChanges="screenSize|orientation|keyboard|navigation|layoutDirection"
    android:launchMode="standard"
    android:theme="@android:style/Theme.Light.NoTitleBar" >
</activity>
<!-- 用户输入金额充值界面 -->
<activity>
    android:name="com.halopay.ui.activity.PutAmountForChargeActivity"
    android:configChanges="screenSize|orientation|keyboard|navigation|layoutDirection"
    android:launchMode="standard"
    android:theme="@android:style/Theme.Light.NoTitleBar" >
</activity>
<!-- 分组弹出页面 -->
<activity>
    android:name="com.halopay.ui.activity.normalpay.PayTypeGroupsActivity"
    android:configChanges="screenSize|orientation|keyboard|navigation|layoutDirection"
    android:launchMode="standard"
    android:theme="@android:style/Theme.Light.NoTitleBar" >
</activity>
<!-- 填卡信息页面 -->
<activity>

```


5 判断初始化状态

5.1 `boolean com.olemob.paysdk.OlePay.isInitReady()`

5.2 返回值：`true` 已经初始化成功；`false` 初始化失败或未调用初始化接口。

5.3 未初始化成功，调用其他接口会抛出 `IllegalStateException` 异常。

6 下单接口

6.1 `void com.olemob.paysdk.OlePay.placeOrder(Activity activity, String uid, ProductInfo info, PayResultCallback callback)`

6.2 参数：

<i>Activity</i>	<i>activity</i>	页面 Activity 对象
int	uid	支付的用户 ID
ProductInfo	info	商品信息，包括商品的名称、价格等
PayResultCallback	callback	回调，支付成功后会获得订单详情，失败后会返回错误描述

6.3 下单接口需要在初始化成功之后调用，否则会抛出 `IllegalStateException` 异常。

6.4 调用此接口会生成订单（`OrderInfo`）并自动拉起支付页面。

6.5 如果创建订单失败，回调 `onResult(OlePay.PAY_NO_ORDER, null, errorMsg)`。

6.6 如果成功创建订单，但是支付失败，可以在 `PayResultCallback` 回调中获取此订单 `OrderInfo` 对象，并调用 `payOrder()`接口再次拉起支付。

7 支付订单接口

7.1 `void com.olemob.paysdk.OlePay.payOrder(Activity activity, OrderInfo order, PayResultCallback callback)`

7.2 参数：

<i>Activity</i>	<i>activity</i>	页面 Activity 对象
OrderInfo	order	订单对象
PayResultCallback	callback	回调，支付成功后会获得订单详情，失败后会返回错误描述

7.3 下单成功后，可以调用支付接口开始支付。SDK 会拉起支付页面，由用户选择支付方式，并完成付款操作。回调结果可能为：

- 成功 `HaloPay.PAY_SUCCESS` 支付完成

- 失败 `HaloPay.PAY_ERROR` 支付出现错误
- 取消 `HaloPay.PAY_CANCEL` 用户取消了支付
- 支付进行中 `HaloPay.PAY_SMSING` 由于某些支付方式不能及时获取到支付结果，所以返回此状态，一段时间后调用查询订单状态接口获取支付结果。
- 其他状态 `HaloPay.PAY_FAIL_DEFAULT` 其他支付失败的情况

7.4 参数的异常状态会抛出 `IllegalArgumentException`，比如 `OrderInfo` 为空、订单的用户 ID 与初始化的用户 ID 不同。

8 查询订单状态

8.1 `void com.olemob.paysdk.OlePay.checkPay(Activity activity, OrderInfo order, OrderStateCallback callback)`

8.2 参数：

<i>Activity</i>	<i>activity</i>	页面 Activity 对象
<code>OrderInfo</code>	<code>order</code>	订单对象
<code>OrderStateCallback</code>	<code>callback</code>	查询结果的回调

8.3 在支付回调中获取到支付结果为支付进行中 `HaloPay.PAY_SMSING` 时，必须调用此接口获取当前的订单状态，建议自动延时 5 秒循环 3 次获取，在获取到支付成功或失败的状态之后停止，如果仍然为支付进行中可能需要更长的时间处理支付结果；也可以在任意时刻调用此接口，查询订单状态的详细信息 `OrderStateInfo`。

9 附录

9.1 错误码

Code 值	描述	添加时间	备注
0	正常，请求成功	2015-08-19	
1101	参数为空	2015-08-19	
1500	系统错误	2015-08-19	
2000	不支持的支付平台	2015-08-19	
2001	不支持的货币代码	2015-08-19	
2002	sign 校验失败	2015-08-19	
2003	key 信息不存在	2015-08-19	
2004	订单不存在	2015-08-19	
2032	halopay 系统异常	2015-08-19	
2033	halopay 参数错误	2015-08-19	
2034	halopay sing 校验失败	2015-08-19	
2035	halopay 重复下单	2015-08-19	
2050	iapppay sign 校验失败	2015-08-27	
2051	iapppay 参数错误	2015-08-27	
2052	iapppay 订单已存在	2015-08-27	
2053	iapppay 商品数据异常	2015-08-27	
2054	iapppay 支付金额为 0，不需支付	2015-08-27	
2055	iapppay 订单正在处理	2015-08-27	
2056	iapppay 系统繁忙	2015-08-27	
2050	payssion 系统繁忙	2015-11-16	
2051	payssion 重复下单	2015-11-16	
2052	payssion 支付方式错误	2015-11-16	
2053	payssion 支付方系统错误	2015-11-16	