偶乐用户 SDK Android 接入文档



版本 V1.0

2015-08-21

偶乐游戏中心

修订记录

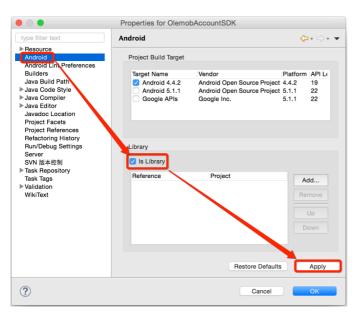
日期	修订人	修订说明
2015-08-21	刘伟平	创建文档

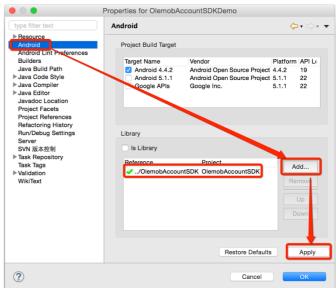
目录

僶	 乐用户	¹ SDK Android 接入文档	1					
1	SDK	简介	3					
2	And	AndroidManifest.xml 配置 3						
	2.1	权限	3					
	2.2	在 <application>节点内声明</application>	3					
3	常用	接口和功能	4					
	3.1	初始化接口	4					
	3.2	登录接口	4					
	3.3	一键登录接口	5					
	3.4	自动登录接口	5					
	3.5	切换账号接口	5					
	3.6	删除账号接口	6					
	3.7	获取当前登录的用户信息	6					
4	附录		7					
	4.1	用户信息字段表	7					

1 SDK简介

- 1.1 偶乐游戏中心是专业的Android游戏市场,在偶乐游戏中心丰富的用户资源基础上, 偶乐游戏发布了用户系统Android SDK,为Android游戏引入偶乐游戏中心的用户。
- 1.2 偶乐用户SDK包含偶乐账号(邮箱、手机号)注册和登录模块、第三方平台(微博)登录模块两部分,其中第三方登录使用友盟社会化组件,可以方便之后加入 Facebook等其他第三方登录平台。偶乐用户SDK可以使用邮箱/手机号登录、游客登录、客户端一键登录三种登录方式,支持多账号同时登录随意切换账号功能。
- 1.3 偶乐用户SDK包含JAR包、res资源文件两部分,集成方式可以是复制所有文件到工程 指定的目录,也可以把OlePav SDK工程作为Library引用(推荐)。





2 AndroidManifest.xml配置

2.1 权限

```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_WIFI_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.READ_PHONE_STATE" />
```

2.2 在<application>节点内声明

```
android:theme="@android:style/Theme.Translucent.NoTitleBar" >
</activity>
<!-- 友盟第三方登录, UMENG_APPKEY不需要修改 -->
<meta-data
   android:name="UMENG_APPKEY"
   android:value="55dc011de0f55a4291000f14" >
</meta-data>
<activity
    android:name="com.umeng.socialize.view.ShareActivity"
    android:configChanges="orientation|keyboard"
    android:launchMode="singleTask"
    android:noHistory="true"
    android:theme="@style/Theme.UMDialog"
    android:windowSoftInputMode="stateVisible|adjustResize" />
<activity
    android:name=".wxapi.WXEntryActivity"
    android:configChanges="keyboardHidden|orientation|screenSize"
    android:exported="true"
    android:screenOrientation="portrait"
    android:theme="@android:style/Theme.Translucent.NoTitleBar" />
```

- 3 常用接口和功能
 - 3.1 初始化接口
 - void com.olemob.accountsdk.OleAccountManager.init(OleConfig config)
 - 参数:

OleConfig config 初始化的配置参数,包括屏幕的横竖配置——横屏:
ActivityInfo.SCREEN_ORIENTATION_LANDSCAPE; 竖屏:
ActivityInfo.SCREEN ORIENTATION PORTRAIT。

- 初始化接口可以在应用的第一个页面调用,最晚应该在调用其他接口前调用。
- 如果未调用初始化接口,会默认使用

ActivityInfo.SCREEN_ORIENTATION_UNSPECIFIED作为横竖屏配置的值,或者可以在AndroidManifest.xml的 com.olemob.accountsdk.AccountSdkFragmentActivity中添加参数 android:screenOrientation = "landscape" 或 android:screenOrientation = "portrait"等。(之后的版本会加入其他配置参数,所以初始化接口的调用是有必要的)

3.2 登录接口

- void com.olemob.accountsdk.OleAccountManager.startLogin(Activity activity)
- 参数:

Activity activity 调用此接口的Activity

调用登录接口,会弹出登录对话框。调用该接口不会判断当前的登录状态,会直接弹出登录窗口,同时不改变当前的登录状态,只有在登录窗口中进行相关操作(如邮箱登录、微博登录、切换账号等)后才会改变登录状态。

3.3 一键登录接口

- PassportInfo com.olemob.accountsdk.OleAccountManager.startOneKeyLogin(Activity activity)
- 参数:

Activity activity 调用此接口的Activity

从偶乐游戏客户端自动登录接口,SDK自动判断账号登录状态,并作出不同的处理: 1、如果偶乐游戏客户端已经登录,会自动登录并返回已登录信息; 2、如果未登录,会返回null,并弹出登录对话框。

3.4 自动登录接口

- PassportInfo com.olemob.accountsdk.OleAccountManager.autoLogin(Context context)
- 参数:

Activity activity 调用此接口的Activity

自动登录可以在应用退出后自动恢复账号登录状态,每次退出后再次打开应用时需要调用此接口。如果退出时是未登录状态,不会自动登录;如果退出时是登录状态,会自动登录并请求网络获取用户最新信息。

3.5 切换账号接口

- void com.olemob.accountsdk.OleAccountManager.switchAccount(Activity activity)
- 参数:

Activity activity 调用此接口的Activity

调用此接口会打开切换账号页面。偶乐用户SDK允许用户同时登录多个账号,并使用账号切换功能随时切换为当前登录用户。切换账号页面会列出用户已登录的账号,用户可以点击头像选择想要切换到的账号。

3.6 删除账号接口

- int com.olemob.accountsdk.OleAccountManager.deleteAccount(Activity activity)
- 参数:

Activity activity 调用此接口的Activity

此接口可以删除当前账号的登录状态,即退出账号,并且不会出现在切换账号 页面中。

3.7 获取当前登录的用户信息

- PassportInfo com.olemob.accountsdk.OleAccountManager.getPassportInfo()
- 参数:无
- 此接口可以返回当前已登录用户的详细信息。

4 附录

4.1 用户信息字段表

字段名	数据类型	说明
uid	int	用户ID
accountType	int	账户类型。1邮箱;2手机;3第三方账号
nickname	String	用户名,用户昵称
email	String	用户邮箱,仅限绑定邮箱的用户
phoneNumber	String	手机号,仅限绑定手机号的用户
headUrl	String	头像图片地址
birthday	long	用户生日,单位gender毫秒,未设置的生日为0,已设置的生日为:日期
		+1000ms
gender	int	性别。0-未设置; 1-Male; 2-Female。
ssoList	List <ssoinfo></ssoinfo>	第三方账号的信息,仅限绑定了第三方账号的用户