

1.4 Принципи тестування

Сайт: [ІТ курси](#)

Курс: QA manual v.5.0/2024

Книга: 1.4 Принципи тестування

Надруковано: Мусятовська Олена

Дата: субота 5 квітня 2025 02:09

Зміст

[Принципи тестування](#)

[Принципи тестування](#)

[Принципи тестування](#)

Принципи тестування

Принципи тестування



7 Принципів тестування

1. Testing shows the presence of defects, not their absence
2. Exhaustive testing is not possible
3. Early testing saves time and money
4. Defects cluster together
5. Beware of the pesticide paradox
6. Testing is context dependent
7. Absence of errors is a fallacy

Принципи тестування

Принципи тестування



1. Testing shows the presence of defects, not their absence

Тестування демонструє наявність дефектів, але не гарантує їх відсутності. Тестування тільки зменшує вірогідність наявності дефектів, що знаходяться в програмі.

2. Exhaustive testing is not possible

Вичерпне тестування неможливе. Повне тестування з використанням всіх вхідних комбінацій даних, результатів і передумов фізично неможливе. Тому при створенні тестів треба враховувати ризики і використовувати техніки тестування.

3. Early testing saves time and money

Раннє тестування. Тестування слід починати на ранніх стадіях життєвого циклу розробки програмного забезпечення, щоб знайти дефекти якомога раніше. Чим пізніше знайдено баг, тим дорожче він коштує.

Принципи тестування

Принципи тестування



4. Defects cluster together

Кластеризація/Скупчення дефектів. Більшість дефектів знаходяться в обмеженій кількості модулів. Кажуть, що цей принцип працює як принцип Парето. Принцип Парето — емпіричне правило, яке стверджує, що для багатьох явищ 80 відсотків наслідків спричинені 20 відсотками причин. Мається на увазі, що 80% дефектів розташовані в 20% модулів.

5. Beware of the pesticide paradox(Остерігайся парадоксу пестицидів)

Парадокс пестициду. Якщо повторювати ті самі тести знову і знову, то в певний момент цей набір тестів перестане виявляти нові дефекти. Тому тест кейси постійно треба оновлювати і додавати. Принцип має таку назву через аналог до роботи пестицидів: якщо постійно використовувати той самий пестицид, то шкідники отримують до нього імунітет.

6. Testing is context dependent

Тестування залежить від контексту. Наприклад, програмне забезпечення, в якому критично важлива безпека, тестується інакше, ніж сайт-візитка.

7. Absence of errors is a fallacy

Омана про відсутність помилок. Відсутність знайдених дефектів під час тестування не завжди означає готовність продукту до релізу. Система повинна бути зручна для користувачів і має задовільняти їх очікування та потреби.