3 Approaches to testing

Ситуація 1. Розробка продукту вже почалась, специфікація була складена, проте працездатної збірки застосунку ще немає. Наразі всі задачі по іншим проектам виконані і є вільний час на роботу над новим проектом.

Ситуація 1. Оскільки розробка продукту вже почалась, специфікація була складена, проте працездатної збірки застосунку ще немає, і у тестувальника є вільний час на роботу над новим проектом, отже тестувальник має проводити Статичне тестування (**Static** Testing)

Статичне тестування (Static Testing) Тестування артефактів розробки програмного забезпечення, таких як вимоги, дизайн або програмний код, що проводиться без виконання цих артефактів. Наприклад, за допомогою рецензування чи статичного аналізу.

Ситуація 2. Функціональне тестування продукту проведено, усі ключові функції реалізовані в достатній мірі якісно, щоб виставляти застосунок в публічний простір, проте продукт є новою версією вже існуючої системи, що постійно використовується великою кількістю користувачів.

Ситуація 2

- На мою думку, у цій ситуації треба використовувати регресійне тестування. <u>Чому?</u> Регресійне тестування виконується тільки <u>при додаванні нового</u> або істотній зміні функціоналу системи;
- В рамках регресійного тестування тест-кейси, які були відмічені раніше як «*Passed*», *повинні бути перевірені повторно*.
- <u>Regression testing</u> проводиться з метою перевірки працездатності функціоналу, що існує, та перевірки на відсутність сторонніх помилок після оновлення білда (внесення правок або доповнень в систему).

Оскільки система використовується великою кількістю людей, то, на мою думку, доречно було б ще проводити *тестування продуктивності*, щоб впевнитися у тому, що програма працює коректно при певній кількості користувачів та при збільшенні обсягу даних в базі даних застосунку.

Ситуація 3. Одним із останніх нововведень до вимог і функціоналу продукту стала адаптивність. Жодних змін до самих функцій застосунку складової не було внесено.

Ситуація 3

У цій ситуації краще провести *GUI ma usability тестування*, оскільки зміни через адаптивність могли вплинути саме на інтерфейс.