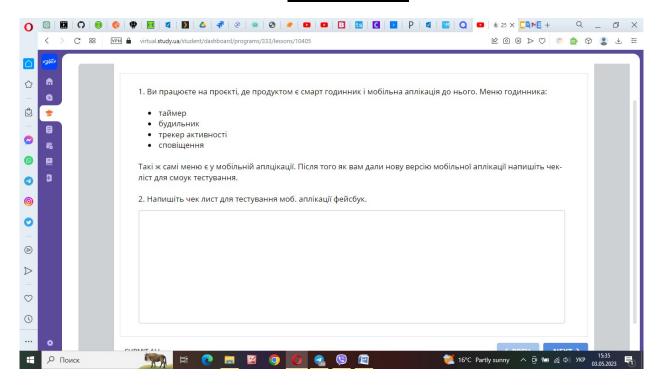
22 Mobile testing



Завдання 1 Smoke тестування оновленої версії мобільного додатку для смарт-годинника

- 1. Перевірка сумісності оновленої версії мобільного додатку зі смарт-годинником
- 2. Перевірка пунктів меню мобільного додатку (таймер, будильник, трекер активності, сповіщення) на функціональність та роботу згідно вимог:
 - а) перевірити функцію таймера, щоб переконатися, що він запускається, зупиняється та скидається правильно
 - б) перевірити функцію будильника, щоб переконатися, що він правильно встановлює час, спрацьовує у призначений час та що звучить встановлена мелодія будильника.
 - в) перевірити функцію відстеження активності, щоб переконатися, що вона точно записує та відображає кроки, відстань, спалені калорії.
 - г) перевірити, що функція сповіщень працює належним чином сповіщення надходять на мобільний додаток та правильно відображаються.
- 3. Перевірка пунктів меню смарт-годинника (таймер, будильник, трекер активності, сповіщення) на функціональність та роботу згідно вимог:
 - а) перевірити функцію таймера, щоб переконатися, що він запускається, зупиняється та скидається правильно
 - б) перевірити функцію будильника, щоб переконатися, що він правильно встановлює час, спрацьовує у призначений час та що звучить встановлена мелодія будильника.
 - в) перевірити функцію відстеження активності, щоб переконатися, що вона точно записує та відображає кроки, відстань, спалені калорії.
 - г) перевірити, що функція сповіщень працює належним чином сповіщення надходять на смарт-годинник та правильно відображаються.
- 4. Перевірка здатності мобільного додатку підключатися до смарт-годинника та передавати дані

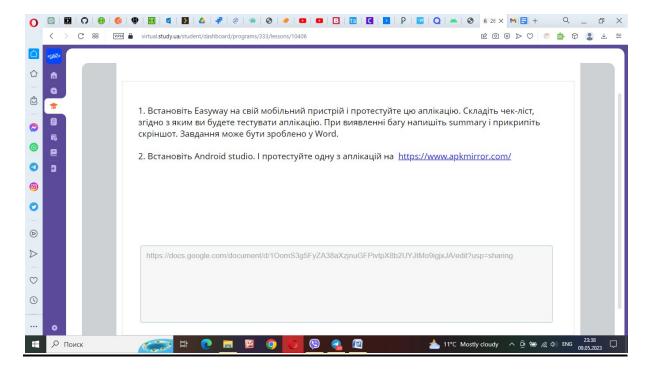
- 5. Перевірка кнопок сенсорного екрану на мобільному пристрої на реакцію та належне функціонування
- 6. Тестування інтерфейсу користувача у мобільному додатку:
 - а) на відповідність дизайну
 - б) на правильне відображення на екранах різних розмірів
- 7. Перевірка того, що оновлений мобільний додаток не впливає негативно на час автономної роботи смарт-годинника.

Завдання 2

Checklist для тестування мобільного додатку Facebook

- 1. Додаток автоматично правильно запускається після встановлення
- 2. Реєстрація та вхід:
 - а) тестування можливості зареєструватися та створювати нові облікові записи
 - б) тестування можливості входу користувачів до своїх облікових записів за допомогою адреси електронної пошти, номера телефону або імені користувача та пароля
 - в) перевірка опції "Запам'ятати мене" (користувач автоматично входить у систему під час наступного відкриття додатку)
- 3. Профіль:
 - а) перевірка правильності відображення профілю користувача
 - б) профіль містить особисту інформацію користувача та зображення профілю
 - в) тестування можливості додавання та видалення друзів, переглядання власного списку друзів
- 4. Стрічка новин:
 - а) правильне відображення стрічки новин користувача
 - б) в стрічці новин відображаються публікації друзів і сторінок, на які користувач підписаний
 - в) публікації прокручуються, користувач може ставити реакції, коментувати та ділитися публікаціями
 - г) стрічка новин оновлюється автоматично, коли з'являється новий вміст
- 5. Повідомлення:
 - а) можливість надсилати і отримувати повідомлення
 - б) створення групових чатів з кількома людьми
- 6. Сповішення:
 - а) відображаються правильно і точно, коли користувач отримує нові повідомлення
 - б) можливість вмикання та вимикання сповіщень у налаштуваннях
 - в) можливість налаштування типів сповіщень, які отримує користувач
- 7. Пошук:
 - а) можливість пошуку сторінки, групи, людей, публікацій
 - б) результати пошуку точні та відповідні
- 8. Продуктивність:
 - а) перевірка швидкості та ефективної роботи додатку без затримок
 - б) перевірка на аварійне завершення роботи додатку та його зависання
- 9. Перевірка роботи додатку на різних типах пристроїв, розмірах екрану та операційних системах
- 10. Тестування інтерфейсу:
 - а) навігація програми чітка та інтуїтивно зрозуміла
 - б) кнопки та значки чітко позначені та зрозумілі
 - в) кнопки розташовані у відповідних місцях на екрані

- г) кнопки не загороджені іншими елементами інтерфейсу або клавіатурою
- д) колірна схема, дизайн додатку відповідає вимогам
- е) шрифти узгоджені та легко читаються
- ж) розміри та стилі шрифтів відповідають вимогам
- з) правильність відображення мультимедійних елементів
- і) можливість відтворення аудіо та медіафайлів
- й) зображення та мультимедійна елементи мають відповідний розмір та формат для різних розмірів екрана та роздільної здатності
- 11. Тестування кнопок сенсорного екрану на реакцію:
 - а) всі кнопки сенсорного екрану працюють належним чином
 - б) кнопки швидко й точно реагують на натискання
 - в) реакція кнопок на різні дотики (тривале натискання, подвійне торкання)
 - г) коректна робота zoom-in та zoom-out за допомогою жестів
- 12. Тестування збереження даних користувача після оновлення додатку
- 13. Функціонування додатку при вхідних та вихідних дзвінках, sms та mms
- 14. Тестування локалізації



Завдання 1

Checklist для тестування мобільного додатку EasyWay

- 1. Перевірити, що мобільний додаток коректно встановлюється на мобільний телефон.
- 2. Функціонування додатку при вхідних та вихідних дзвінках, sms та mms
- 3. Перехід програми у фоновий режим у разі вхідного дзвінка.
- 4. Перевірка можливості телефону зберігати, отримувати та надсилати повідомлення під час роботи додатку.
- 5. Тестування швидкості завантаження додатку
- 6. Авторизація через Google аккаунт (авторизуватись/вийти)
- 7. Авторизація через Facebook аккаунт (авторизуватись/вийти)

- 8. Перевірка здатності додатку запам'ятовувати облікові дані користувача та автоматично входити в систему, коли програму відкривають
- 9. Перевірка доступу додатку до геоданих
- 10. Перевірка коректної роботи кнопок меню у додатку (кнопки натискаються та пункти меню відкриваються)
- 11. Перевірка можливості вибору країни
- 12. Перевірка можливості вибору міста через функцію вибору (прапорець)
- 13. Перевірка можливості вибору міста за допомогою поля вводу
- 14. Перевірити можливість пошуку маршруту від точки А до точки Б.
- 15. Перевірити, що програма відображає один чи декілька варіантів маршруту від точки А до точки Б та вказує вид громадського транспорту, який використовується, час у дорозі, кілометраж та вартість поїздки
- 16. Перевірити роботу кнопки «З пересадками», перетягнувши повзунок у сіре положення
- 17. Перевірити роботу кнопки «Поруч» у випадаючому меню зліва
- 18. Перевірка кнопки «Побудувати маршрут» (задати маршрут від точки А до точки Б, маршрут повинен відобразитися на карті у вигляді червоної лінії від точки А до точки Б)
- 19. Перевірка кнопки «Маршрути» (вибір різних маршрутів різних видів громадського транспорту та відображення інформації щодо маршруту: час, зупинки, прямий та зворотній напрямки)
- 20. Перевірка коректної роботи можливості поділитися обраним маршрутом обраного виду транспорту через кнопку «Поділитися»
- 21. Перевірка функції «Оповіщення» (сповіщення приходять та відображаються у меню «Оповіщення»)
- 22. Перевірка роботи функції «Обране» (обрані маршрути можна відмітити, натиснувши на зірочку та вони відображаються у «Обране»)
- 23. Перевірка роботи кнопки «Офлайн мапи» (відображення карти метрополітену, якщо він присутній у обраному місті)
- 24. Перевірка роботи функції «Транспортна картка» (якщо така послуга присутня у обраному місті)
- 25. Перевірка функціональності кнопки «Налаштування» (підпункти пунктів меню «Загальні налаштування», «Інтерфейс», «Транспорт» та повзунки працюють коректно та згідно вимог)
- 26. Перевірка роботи функції «Відключити рекламу» (тестування платіжного шлюзу оплата проходить безпечно та успішно, реклама у додатку відключається)
- 27. Перевірка функції «Зворотній зв'язок» (є можливість написати електронного листа та відправити його до служби підтримки)
- 28. Тестування кнопки «Вихід» (при натисненні на кнопку, додаток виходить з фонового режиму та повністю закривається)
- 29. Перевірити здатність програми плавно перемикатися між режимами онлайн і офлайн
- 30. Перевірка роботи додатку на різних типах пристроїв, розмірах екрану та операційних системах
- 31. Тестування інтерфейсу:
 - а) навігація програми чітка та інтуїтивно зрозуміла
 - б) кнопки та значки чітко позначені та зрозумілі
 - в) кнопки розташовані у відповідних місцях на екрані

- г) кнопки не загороджені іншими елементами інтерфейсу або клавіатурою
- д) колірна схема, дизайн додатку відповідає вимогам
- е) шрифти узгоджені та легко читаються
- ж) розміри та стилі шрифтів відповідають вимогам
- 32. Тестування кнопок сенсорного екрану на реакцію:
- а) всі кнопки сенсорного екрану працюють належним чином
- б) кнопки швидко й точно реагують на натискання
- в) реакція кнопок на різні дотики (тривале натискання, подвійне торкання)
- г) коректна робота zoom-in та zoom-out за допомогою жестів
- 33. Тестування локалізації
- 34. Тестування збереження даних користувача після оновлення додатку
- 35. Перевірка швидкості та ефективної роботи додатку без затримок
- 36. Перевірка на аварійне завершення роботи додатку та його зависання
- 37. Перевірка наявності повідомлень про «Помилка мережі. Повторіть спробу пізніше» у разі некоректної роботи мережі
- 38. Тестування енергоспоживання додатку

Баги:

1) Summary: При першому запуску додатку під час інструктажу на екрані повинен відображатись надпис: "Разрешить", проте відображається "Хорошо"

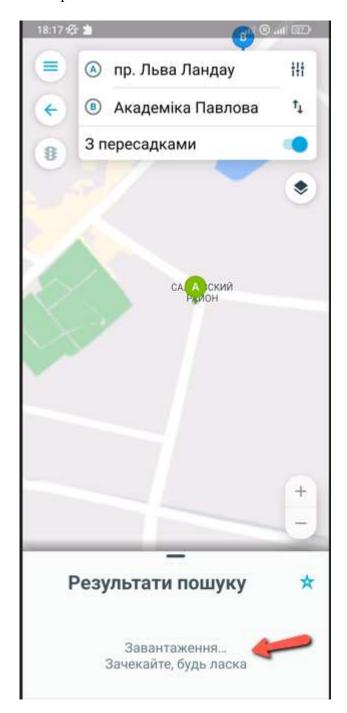


2) Summary: При першому запуску додатку під час інструктажу на другому кроці текст відображається не повністю



3) Summary: При відключенні доступу до мережі інтернет повинно відображатись повідомлення про помилку "Помилка мережі", проте відображається надпис: "Завантаження. Зачекайте будь ласка", через що незрозуміло, в чому саме проблема -

у поганому доступі до мережі чи у повній відсутності підключення до інтернет мережі.



Завдання 2

Android Studio (Тестування мобільного додатку ColorNote)

