

✓ 1. Модуль 1. Основи HTML ▾

✓ 2. Модуль 2. Вступ до CSS ▲

👓 Навчання —

✓ Програма модуля

✓ Підключення стилів

✓ Колір

✓ Селектори

✓ Каскад стилів

✓ Шрифт

✓ Оформлення тексту

✓ Глобальні стилі. Нормалізація.

✓ План виконання ДЗ 2

📁 Матеріали

💻 Домашнє завдання

✓ 3. Модуль 3. Блокова модель. Flexbox ▾

✓ 4. Модуль 4. Декоративні ефекти ▾

✓ 5. Модуль 5. Елементи форм. Доступність ▾

✓ 6. Модуль 6. Адаптивний дизайн ▾

Згорнути меню ⏪

План виконання ДЗ 2

З чого почати виконання ДЗ 2?

Почнемо зі створення репозиторію!

• Створи репозиторій `goit-markup-hw-02`

Треба пригадати як створити новий репозиторій на основі попереднього? Повернись в прекурс і відкрий розділ **Основи Git та Github**, а в ньому: **Створюємо новий репозиторій на основі попереднього.**

- Коли репозиторій `goit-markup-hw-02` створено, його потрібно клонувати та відкрити у VSCode.

Розмітка та нові папки проєкта

Далі рухаємося за таким алгоритмом:

- Додай html-розмітку секції **Portfolio**.
- Не забудь оптимізувати зображення та додай їх у папку `images`.
- Створи папку `css`. Всередині цієї папки створи файл `styles.css`. Файл потрібно підключити у файлах html за допомогою тега `<link>`

Аналіз макету

Вже було у першому модулі?

Так, але тепер ти знаєш багато нового про CSS! Проаналізуй макет, щоб визначити:

- Які шрифти використовуються?

Знайди потрібні шрифти на сайті Google Fonts та сформуй посилання.

Підказка: обидва шрифти потрібно підключати одним посиланням. Додай посилання у html-файли.

- Які кольори використовуються у макеті?

Із цим допоможе Style Guide.

Порядок додавання стилів:

- Пропиши стилі для `body` (`font-family`, `color` та `background-color`)
- Пропиши CSS-правила для скидання дефолтного підкреслення для посилань та маркерів у списках.

Робота зі стилями елементів

Коли попередні пункти виконані, час розпочати працювати зі стилями елементів. Пам'ятай, що рухаємось зліва направо і зверху вниз по макету.

Для кожного елемента:

- Обираємо елемент, з яким будемо працювати,
- У файлі `html` додаємо атрибут `class` з іменем класу,
- У файлі `css` звертаємося до цього елемента за селектором класу та прописуємо необхідні властивості (колір, властивості шрифту).

Перед тим, як здати готове ДЗ 2, перевір що воно відповідає всім **Критеріям приймання роботи наставником**, що перелічені у вкладці **Домашнє завдання**.

До наступного модуля