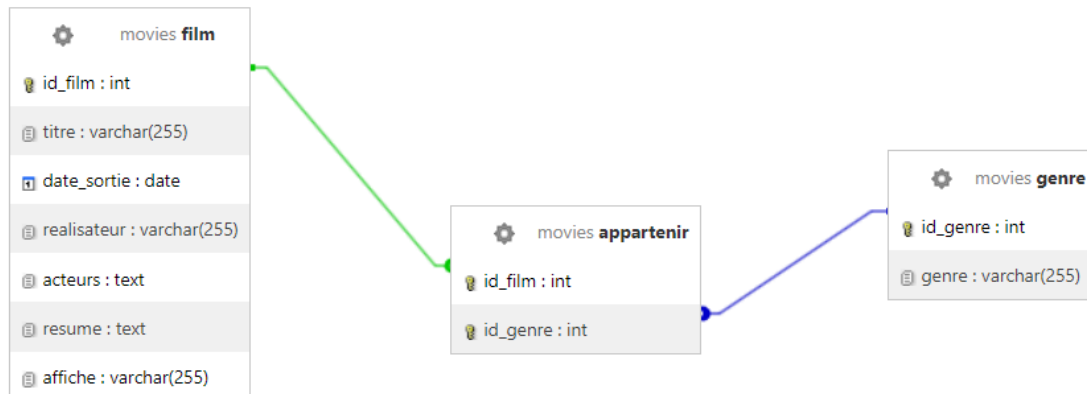


# Evaluation. Dossier Technique

Olena Kolesnik

Demo: <https://www.funkycorgi.com/FunkyEvaluation/public/>

## 1.1. MLD



1. La base de données *movies* contient trois tables - *film*, *genre* et *appartenir*, dont une est une table de synthèse (table *appartenir*).
2. La table *film* contient les champs suivants :
  - **id\_film** : type de champ *int*, champ auto-incrémenté, clé primaire.
  - **titre** : type de champ *varchar* avec une longueur maximale de 255 caractères, contient le titre du film.
  - **date\_sortie** : type de champ *date*, contient la date de sortie du film.
  - **realisateur** : type de champ *varchar* avec une longueur maximale de 255 caractères, contient le nom et prénom du réalisateur.
  - **acteurs** : type de champ *text*, contient les noms et prénoms des acteurs principaux.
  - **resume** : type de champ *text*, contient le synopsis du film.
  - **affiche** : type de champ *varchar* avec une longueur maximale de 255 caractères, contient le nom du fichier image du film.
3. La table *genre* contient les champs suivants :
  - **id\_genre** : type de champ *int*, champ auto-incrémenté, clé primaire.
  - **genre** : type de champ *varchar* avec une longueur maximale de 255 caractères, contient le nom du genre.
4. La table de synthèse contient *appartenir* les champs suivants, qui la relie aux champs correspondants des tables *film* et *genre* :
  - **id\_film** : type de champ *int*.
  - **id\_genre** : type de champ *int*.

## 1.2. Requêtes SQL

```
SELECT * FROM genre
```

Cette requête sélectionne et retourne toutes les lignes (enregistrements) et toutes les colonnes (champs) de la table *genre*.

L'utilisation de \* indique que toutes les colonnes de la table doivent être incluses dans les résultats.

```
SELECT f.*  
FROM film f  
JOIN appartenir a ON f.id_film = a.id_film  
JOIN genre g ON a.id_genre = g.id_genre  
WHERE g.id_genre = 2
```

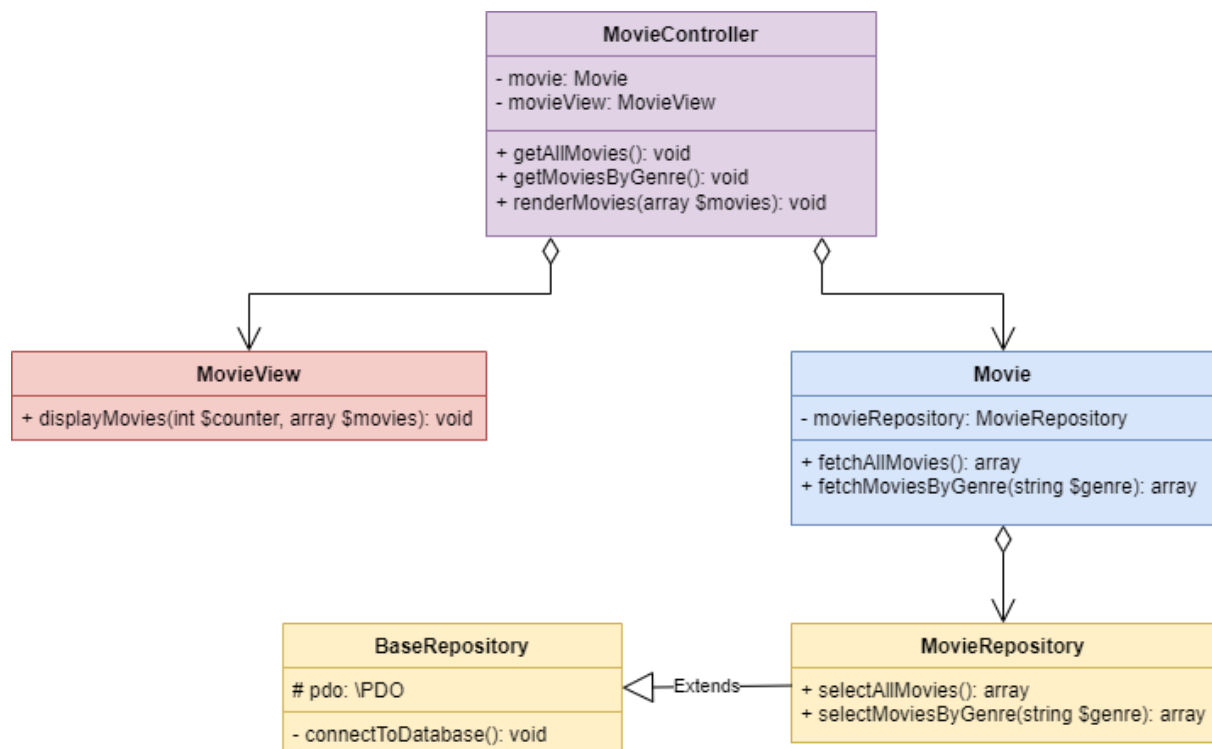
Cette requête sélectionne toutes les colonnes de la table *film* (alias *f*).

Elle effectue les opérations suivantes :

1. Elle effectue une jointure entre la table *film* et la table *appartenir* (alias *a*) sur la condition que le champ **id\_film** de la table *film* corresponde au champ **id\_film** de la table *appartenir*.
2. Ensuite, elle joint le résultat avec la table *genre* (alias *g*) sur la condition que le champ **id\_genre** de la table *appartenir* corresponde au champ **id\_genre** de la table *genre*.
3. Enfin, elle filtre les résultats pour ne retourner que les films dont **id\_genre** dans la table *genre* est égal à 2 (genre "Drame").

Ainsi, la requête retourne tous les films qui appartiennent au genre Drame.

## 2.1. Diagramme de classes



Sur le diagramme donné, il y a 5 classes que j'ai utilisées pour la conception.

**MovieController** est une classe de type contrôleur qui contient des instances des objets *Movie* et *MovieView*, ainsi que les méthodes suivantes :

- **getAllMovies** : méthode qui accède au modèle pour obtenir un tableau de tous les films.
- **getMoviesByGenre** : méthode qui accède au modèle pour obtenir un tableau de films d'un genre spécifique. La variable *\$genre* reçoit sa valeur du tableau `$_POST` et est transmise au modèle.
- **renderMovies** : méthode qui reçoit les tableaux des deux méthodes précédentes, calcule leur longueur et stocke cette longueur dans la variable *\$counter*, puis transmet cette variable ainsi que le tableau des films à la vue pour l'affichage sur la page.

**Movie** est une classe de type modèle qui contient une instance de l'objet *MovieRepository*, ainsi que les méthodes suivantes :

- **fetchAllMovies** : méthode qui accède au repository, retourne un tableau de tous les films, et le transmet au contrôleur.
- **fetchMoviesByGenre** : méthode qui reçoit du contrôleur la variable *\$genre*, définissant le genre choisi par l'utilisateur, accède au repository, retourne un tableau de tous les films du genre sélectionné, et le transmet au contrôleur.

**BaseRepository** est une classe de type repository qui contient une instance de l'objet **PDO**, ainsi que la méthode

- **connectToDatabase**, qui accède au fichier de *config.php* pour obtenir les valeurs nécessaires à la connexion à la base de données, puis établit cette connexion.

Cette classe est la classe parente de tous les autres repositories.

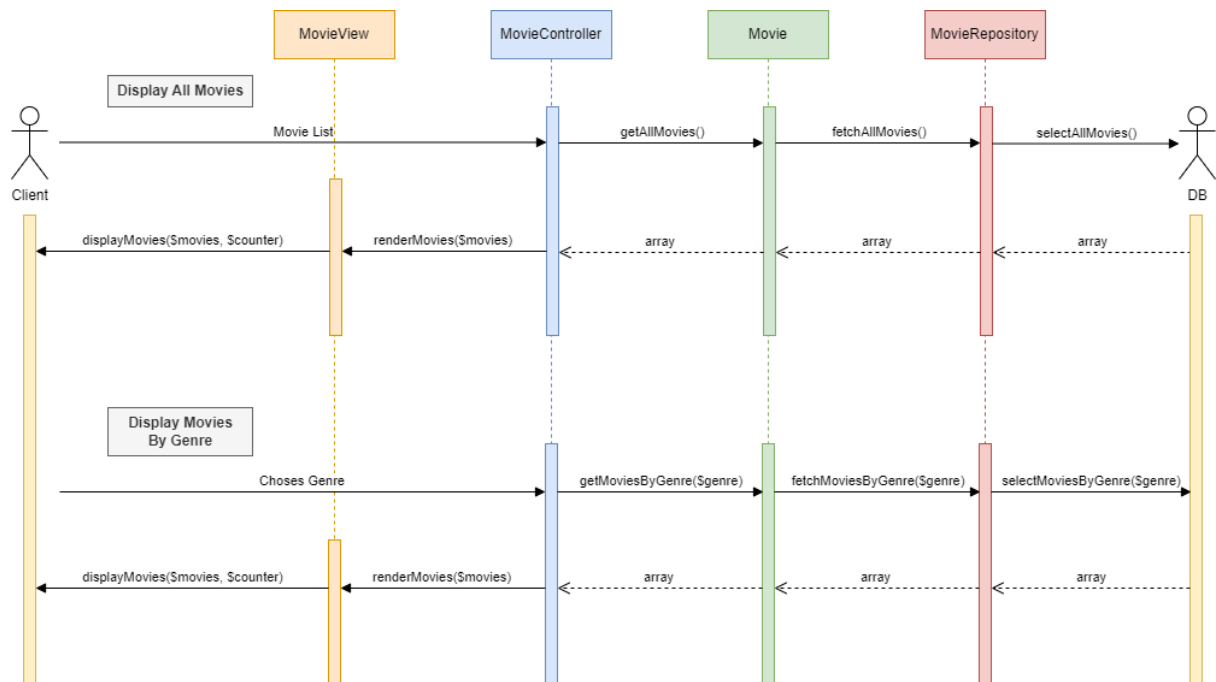
**MovieRepository** est une classe de type repository qui hérite de la méthode de connexion à la base de données de *BaseRepository*, et contient également ses propres méthodes :

- **selectAllMovies** : méthode qui sélectionne toutes les entrées de la table *film* et retourne un tableau, qui est ensuite transmis au modèle.
- **selectMoviesByGenre** : méthode qui reçoit la variable *\$genre* et effectue une requête complexe avec une jointure entre les tables *film* et *genre* pour obtenir une liste de films d'un genre spécifique. La méthode reçoit un tableau et le transmet au modèle.

**MovieView** est une classe de type vue qui contient la méthode suivante :

- **displayMovies** : méthode qui reçoit du contrôleur un tableau *\$movies* et une variable numérique *\$counter* indiquant le nombre de films trouvés. Cette méthode définit le titre de la page (*\$title*), son contenu (*\$content*), et inclut le template principal *layout.html*. Les variables sont transmises au template partiel *movie\_list.html*, où elles sont utilisées pour construire l'affichage de la page.

## 2.2. Diagramme de séquence



### Display All Movies

1. L'utilisateur accède à la page du site avec la liste des films.
2. **MovieController** fait appel au modèle **Movie** en utilisant la méthode *getAllMovies*.
3. Le modèle **Movie** redirige la requête vers le **MovieRepository** en utilisant la méthode *fetchAllMovies*.
4. **MovieRepository**, via les méthodes de la classe parente, établit une connexion avec la base de données et exécute une requête SQL à l'aide de la méthode *selectAllMovies*, qui retourne un tableau de films. Ce tableau est renvoyé au modèle, puis au contrôleur.
5. Le contrôleur reçoit le tableau et le transmet à sa méthode *renderMovies*, qui commence par compter le nombre d'éléments dans le tableau.
6. Ce nombre est enregistré dans une variable *\$counter*, qui est ensuite transmise à **MovieView**, ainsi que le tableau *\$movies*.
7. **MovieView** reçoit la variable numérique *\$counter* et le tableau de films *\$movies* et les transmet au template *movie\_list.html*. Il détermine également le titre de la page et inclut le template général *layout.html*. Ensuite, dans le template *movie\_list.html*, en utilisant les variables fournies *\$counter* et *\$movies*, la liste des films est construite et le nombre de films trouvés est affiché.

## Display Movies By Genre

L'utilisateur sélectionne un genre de film via un formulaire.

Cela déclenche la méthode *getMoviesByGenre* de la classe **MovieController**. La valeur du genre est extraite du tableau *\$\_POST* et stockée dans la variable *\$genre* pour être transmise aux différentes parties de l'application. Le contrôleur passe ensuite la variable *\$genre* au modèle.

Le modèle **Movie** accepte *\$genre* dans la méthode *fetchMoviesByGenre* et la transmet au repository **MovieRepository**.

Le **MovieRepository**, à l'aide des méthodes de la classe parente, établit une connexion avec la base de données et effectue une requête complexe qui joint les tables *film* et *genre* pour obtenir la liste des films du genre demandé. Le tableau obtenu est renvoyé au modèle, puis au contrôleur.

Le contrôleur transmet les données à sa méthode *renderMovies*, où il effectue également un comptage des éléments du tableau. Les données obtenues sont ensuite transmises à la vue **MovieView**.

**MovieView** reçoit le tableau *\$movies* et le nombre *\$counter*, et les passe au template *movie\_list.html*. Il détermine également le titre de la page et inclut le template général *layout.html*. Ensuite, dans le template *movie\_list.html*, en utilisant les variables fournies *\$counter* et *\$movies*, la liste des films est construite et le nombre de films trouvés est affiché.