# МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНОМУ УНІВЕРСИТЕТІ "ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА"

Кафедра систем штучного інтелекту

# Лабораторна робота

з дисципліни «Алгоритмізація та програмування»

Виконав: студент групи КН-109 Кульчицька Олена Викладач: Варецький Я.Ю.

#### Лабораторна робота №1.

Тема: "Знайомство з С. Виконання програми простої структури"

**Мета:** Знайомство з середовищем програмування, створення, відлагодження й виконання простої програми, що містить ввід/вивід інформації й найпростіші обчислення.

#### 1.Постановка завдання

- 1. Обчислити значення виразу при різних дійсних типах даних (float й double). Обчислення варто виконувати з використанням проміжних змінних. Порівняти й пояснити отримані результати.
- 2. Обчислити значення виразів. Пояснити отримані результати.

$$\begin{array}{c|cccc}
 & \underline{(a+b)^3 - (a^3)} \\
\hline
 & 3ab^2 + b^3 + 3a^2b, \\
\hline
 & \text{при a=1000, b=0.0001}
\end{array}$$
1) n++-m
2) m-->n
3) n-->m

### 2.Програма розв'язку завдання1

```
#include <math.h>
#include <stdio.h>
int main()
{
    float a, b, c;
    printf("Enter a\n");
    scanf("%f", &a);
    printf("Enter b\n");
    scanf("%f", &b);
    c = ((pow((a+b),3) - pow((a),3)) / (3*a*pow((b),2) + pow((b),3) +
3*pow((a),2)*b));
    printf("The answer is %f\n",c);
    return 0;
}
```

#### 3. Результати роботи програми для даних типу float

```
Enter a
1000
1000
Enter b
0.0001
0.0001
The answer is 1.220703
Process finished with exit code 0
```

#### 4. Результати роботи програми для даних типу double

```
Enter a
1000
1000
Enter b
0.0001
0.0001
The answer is 1.000000

Process finished with exit code 0
```

## 5.Пояснення результатів

Результати різні через те, що, визначивши змінні різними типами даних (double aбо float), ми виділили для них різні розміри ділянок пам'яті.

# 6.Програма розв'язку завдання 2

```
#include <math.h>
#include <stdio.h>
int main()
{
    int m, n, c, k, a;
    printf("Enter m\n");
    scanf("%d", %m);

    printf("Enter n\n");
    scanf("%d", %n);

    c = n++-m;
    printf("The answer is %d\n",c);

    k = m-->n;
    printf("The answer is %d\n",k);

    a = n-->m;
    printf("The answer is %d\n",a);

    return 0;
}
```

#### 7. Результати роботи програми

```
Enter m
7
7
Enter n
4
4
The answer is -3
The answer is 1
The answer is 0
Process finished with exit code 0
```

# 8. Пояснення результатів

Оскільки постфіксна унарна операція (++) збільшує операнд після його використання, відповідно перша відповідь рівна -3 (4-7=-3). Ідентично постфіксна унарна операція (--) зменшує операнд після його використання. Друга відповідь рівна 1(true), адже 7>4 є правильною нерівністю. Третя відповідь рівна 0(false), адже 4>7 не є правильною нерівністю.

**Висновок:** я познайомилася з середовищем програмування, створення, відлагодження й виконання простої програми, що містить ввід/вивід інформації й найпростіші обчислення.