

1. Склади порівняльну таблицю найбільш поширених методологій:

№	Назва методології	Сильні сторони	Слабкі сторони	Для якої галузі є доцільною
1	Waterfall	У цій моделі легко управляти проектом, завдяки її послідовності. Розробка проходить передбачувано, тому що вартість та термін заздалегідь визначені. Повне документування кожного етапу. Прозорість процесів для заказчика.	Повний об'єм вимог до ПЗ утверджується ще на першому етапі. В разі необхідності внесення змін, потрібно повертатися до першого етапу. В цьому випадку зростають витрати та час виконання робіт	В проектах з чітко визначеними вимогами. Використовується великими компаніями для великих складних проектів. Також можна використовувати і в маленьких проектах, в яких легко передбачається весь процес розробки. Космічна галузь, медична, літакобудування и т.д.
2	V-model	Послідовність етапів розробки. Тестування починається на ранніх етапах та присутнє на всіх послідовних етапах	Недостатньо гнучка методологія. Немає можливості внесення змін на різних етапах. Неможливість прогнозувати ризики.	Використовується в менш затратних проектах та які обмежені часом, та в проектах, які потребують більш широке тестове покриття.
3	Ітераційна модель	Гнучка методологія. Раннє створення ПЗ. Можливість зміни вимог на будь-якому етапі розробки. Для кожної ітерації простіше зробити аналіз ризиків, чім для всього життєвого циклу продукту.	Кожний етап самостійний, окремі ітерації не накладаються одна на одну. Не всі вимоги відомі до начала проектування.	Може використовуватися в великих проектах, коли наявні ключові вимоги, та коли вимоги к проекту можуть змінюватися в процесі розробки. Я вважаю, що ця методологія може використовуватися в різноманітних галузях.
4	Інкрементна модель	Наявність версіювання продукту. Замовник може дати свій відгук щодо кожної версії продукту, та може поступово звикати до нової технології. Є можливість переглянути ризики, пов'язані з витратами і дотриманням графіка.	На початку життєвого циклу необхідно виділити всі ітерації. Можливість внесення змін на різних ітераціях, може порушити структуру системи. Терміни здачі системи можуть бути збільшені.	Я вважаю, що ця методологія доцільна для розробки різноманітного ПЗ для комп'ютерних систем. Можливість тестувати продукт в різних версіях, робити його краще з кожною наступною версією.
5	Спіральна модель	Гнучка методолгія. Є можливість гнучкого проектування. На	Більш застосовується для великих проектів. Оцінка ризиків на	Може використовуватися в різноманітних галузях.

Додано примітку [1]: зазвичай всі, можливо нові в процесі роботи додадуться

		кожному витку спіралі створюється чергова версія продукту. Додаткові функції можуть бути додані на пізніх етапах. Допускається коригування в процесі роботи, що сприяє поліпшенню продукту.	кожному етапі може бути досить затратною. Відгуки замовника можуть спровокувати нові ітерації та збільшення витрат та часу розробки продукту.	
--	--	---	---	--

Додано примітку [2]: немає гнучких методологій описаних

2. Напиши розгорнуті відповіді (0,5 - 1 сторінки тексту) на такі два питання:

- На твою думку, чому з'явився Agile-маніфест?
- Які проблеми він мав вирішити і чи це вдалось.

У 2001 році група розробників ПЗ зібралась в м. Юта (США), щоб запропонувати нову методологію управління проектами з розробки ПЗ на протипагу класичним підходам. Прийти до консенсусу по методології не вдалося, зате з'явився "Agile-маніфест", який позиціонувався як радикально новий підхід до управління проектами. В перекладі з англійської "AGILE" це "гнучкий". Гнучкий підхід до розробки став логічною реакцією перетворення ринку ІТ. Необхідність змін в методології була обумовлена високою конкуренцією та необхідністю швидко розробляти якісний, працюючий продукт. Зі своєю сутністю Agile є протилежністю моделі Waterfall. На мою думку, поява Agile-маніфесту була обумовлена динамічним розвитком ринку ІТ, появою великої кількості компаній та конкуренції проміж ними. Agile - це скоріше спосіб мислення, набір цінностей та принципів, що допомагає створювати продукт при менших затратах та організувати якісне управління.

При використанні Agile вже на початкових етапах є продукт, що працює, можливе тестування на ранніх стадіях, є можливість швидко презентувати версію продукту. Також є можливість враховувати досвід користувача на ранніх етапах. На мій погляд, головне що змінив Agile, це підхід до роботи, але необхідно грамотно використовувати цей підхід і намагатися дотримуватися балансу швидкості роботи, рівня якості та залученості замовника. За всіх своїх позитивних якостей гнучка модель робочих процесів не гарантує хороших результатів у випадку неправильного використання. Agile - сучасний і зручний формат управління, здатний вирішити проблеми проектного менеджмента. Тому він високо цінується там, де потрібно створювати інноваційні проекти. Він ідеально підходить для розвитку проектів у сфері ІТ-технологій, маркетингу та реклами.

3. Ти – засновник/ця стартапу і плануєш випустити на ринок мобільний застосунок для обміну світлинами котиків.

Яку методологію ти обереш для процесу розробки і чому? Відповідь текстово обґрунтуй.

Я оберу методологію Waterfall (каскадна модель). Ми маємо чіткі, документовані, ясні вимоги до кінцевого продукту. Замовник чітко розуміє, що він хоче отримати в результаті. Ця методологія підійде для проектів з такими вимогами. Основні переваги тут полягають у простому, прямому плануванні та впровадженні.