

# Тест 1

1. Разработчик – это... = **b**.
  - a. компьютер, который контролирует выполнение кода.
  - b. кто-то, кто пишет код на любом языке программирования.
  - c. тот, кто вносит изменения в написанный код.
2. Кто такой Джеймс Гослинг? = **b**.
  - a. Телезвезда.
  - b. Автор объектно-ориентированного языка программирования.
  - c. Генеральный директор корпорации Oracle.
3. Компьютерная программа – это... = **a**.
  - a. комбинация данных.
  - b. комбинация компьютерных инструкций и данных.
  - c. правила компьютера.
4. Алгоритм – это... = **b**.
  - a. то, что делает компьютер.
  - b. конечный набор четко определенных правил.
  - c. слово из Википедии.
5. JVM... = **a , c**.
  - a. позволяет запускать Java-программы на любом устройстве.
  - b. это набор инструментов разработчика Java.
  - c. управляет и оптимизирует программную память.
  - d. компилятор, который преобразует код Java в байт-код.
6. Класс в Java – это... = **a**.
  - a. шаблон для создания объекта.
  - b. шаблон для создания метода.
  - c. что-то, чему мы не научились.
  - d. то, что мы запускаем, когда пишем в консоли '-java Class.'
7. Выберите типы переменных в Java: = **a, d, e**
  - a. Локальные переменные
  - b. Переменные константы
  - c. Частные переменные
  - d. Переменные экземпляра
  - e. Статические переменные
8. Выберите примитивные типы данных в Java: = **a, f, b, d**.
  - a. Boolean
  - b. long
  - c. Object
  - d. int
  - e. Cat
  - f. char
  - g. String
9. Математическая операция в Java  $44 / 33 = ?$  = **e**

- a. 33
  - b. 44
  - c. 0
  - d. 0.15637
  - e. 1
  - f. 1.0
10. Математическая операция в Java  $44 \% 33 = ? = d$
- a. 33
  - b. 1
  - c. 11
  - d. 0.11
  - e. 1.0
11. Какой тип данных самый большой? =c.
- a. boolean
  - b. int
  - c. long
  - d. char
12. Строка – это...= a
- a. массив символов
  - b. тип данных
  - c. объект
  - d. класс в Java
  - e. все вышеперечисленное
13. Объект – это.. ничего не подходит
- a. класс
  - b. метод
  - c. программа
  - d. алгоритм
14. Как передается тип int в Java? = c
- a. по ссылке
  - b. по типу
  - c. по значению
  - d. по Wi-Fi
  - e. через Интернет
15. Что это за система счисления? -> 888 = b
- a. Octo
  - b. Decimal
  - c. Binary
  - d. Hex
16. Выберите правильное имя класса (в соответствии с соглашениями): = a
- a. Student
  - b. \_Student
  - c. studentRun
  - d. RunStudent

- e. S
  - f. STUDENT\_RUN
  - g. 123Student
17. Выберите правильное имя метода (в соответствии с соглашениями): c, f
- a. Student
  - b. \_student
  - c. runStudent
  - d. run\_student
  - e. RunStudent
  - f. run
18. Модификаторы доступа в Java...a, b
- a. public.
  - b. private.
  - c. final.
  - d. static.
19. Что верно для статических переменных? = a, c
- a. единственная копия
  - b. много копий
  - c. доступ через имя класса
  - d. изменения не отражаются
20. Выберите явное преобразование типа (сужение): = b, c, d.
- a. int -> long
  - b. long -> int
  - c. double -> byte
  - d. float -> int
21. "I am doing a test".charAt(3); = c
- a. " " (space)
  - b. a
  - c. m
  - d. d
22. "I am doing a test".substring(3, 6); = e
- a. md
  - b. m
  - c. am d
  - d. am
  - e. m d
  - f. I am doing a test
23. Что может произойти при вызове метода? = a, b
- a. метод достигает оператора возврата (return)
  - b. метод не достигает оператора возврата
  - c. ничего не случится
  - d. что-то плохое происходит внутри программы
  - e. метод вызовет исключение
24. Выберите, какой метод будет точкой входа? = b, c

```
public void main(String[] args) {  
    int idx = 0;  
    idx++;  
    idx--;  
    out.println(idx);  
}
```

a.

```
public static void main(String[] strings) {  
    int idx = 0;  
    idx++;  
    idx--;  
    out.println(idx);  
}
```

b.

```
public static int main(String[] args) {  
    int idx = 0;  
    idx++;  
    idx--;  
    out.println(idx);  
    return idx;  
}
```

c.

```

public static void myMain(String[] args) {
    int idx = 0;
    idx++;
    idx--;
    out.println(idx);
}

```

d.

25. Что напечатает этот метод? = g

```

public class Test {
    public void test() {
        int idx = 0;
        idx++;
        idx--;
        idx = idx + 1;
        idx = -1;
        idx = idx % idx;

        if (idx >= 0) {
            --idx;
        } else {
            idx++;
        }

        System.out.println((double) idx);
    }
}

```

- a. java.lang.ArithmeticException
- b. 1
- c. 0
- d. 1.0
- e. 2.0
- f. 0.0
- g. - 1.0
- h. complete nonsense, it won't work