

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАТИКА И СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ

КАФЕДРА КОМПЬЮТЕРНЫЕ СИСТЕМЫ И СЕТИ (ИУ6)

НАПРАВЛЕНИЕ ПОДГОТОВКИ 09.03.01 Информатика и вычислительная техника

ОТЧЕТ

по лабораторной работе № 4

Hазвание: Основы JavaScript

Дисциплина: Языки интернет-программирования

Студент ИУ6-31Б О.В. Белякова

(Группа) (Подпись, дата) (И.О. Фамилия)

Преподаватель В.Д. Шульман

(Подпись, дата) (И.О. Фамилия)

<u>Цель работы:</u> Изучение основных принципов программирования на языке Javascript, изучение способов обхода узлов модели документа DOM, изучение принципов динамического формирования кода страницы HTML, а также получение практических навыков отладки Javascript-приложений.

Порядок выполнения:

- 1. Ознакомиться с разделом "6. JavaScript" курса на Stepik.
- 2. Сделайте форк данного репозитория в GitHub, склонируйте получившуюся копию локально, создайте от мастера ветку дев и переключитесь на неё.
- 3. Выполнить задания. Ссылки на задания содержатся в README-файлах в директории projects.
- 4. Сделайте отчёт и поместите его в директорию docs.
- 5. Зафиксируйте изменения, сделайте коммит и отправьте полученное состояние ветки дев в ваш удаленный репозиторий GitHub.
- 6. Через интерфейс GitHub создайте Pull Request dev --> master.

Ход работы:

1. Решить задачи в директории projects.

Задача 1 – form. (рис. 1)

Задание

Критерии оценивания:

- вы можете применить к странице любые стили или не применять их вовсе;
- не обязательно, чтобы элементы были расположены как в примере;
- ОБЯЗАТЕЛЬНО: в іприт вводятся имя и фамилия, после нажатия на кнопку Отправить появляется приветственное предложение в формате: Здравствуйте, Имя Фамилия!
- засчитывайте варианты решения, если приветствие появляется при введении одного из полей или при отсутствии введенных значений. Здорово, если у вас получится сделать проверку на ввод значений, и только в этом случае показывать приветствие.

Рисунок 1 – текст задачи form.

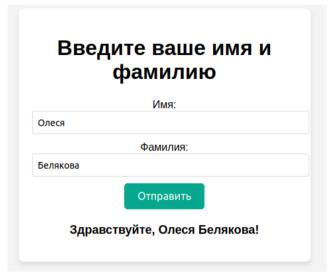


Рисунок 2 – первый пример.

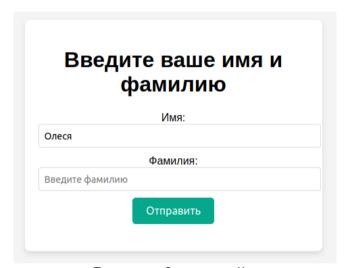


Рисунок 3 – второй пример.

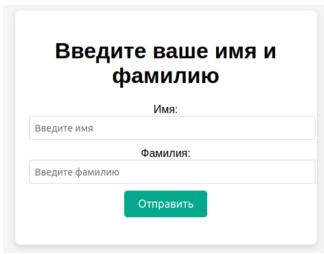
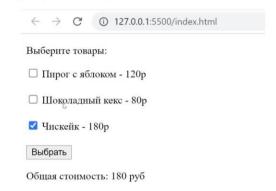


Рисунок 4 – третий пример.

Задание

Что должно получиться: пользователь открывает страницу и выбирает товары, которые хочет приобрести. После этого нажимает «Выбрать» и в строке «Общая стоимость» появляется стоимость покупки. Если пользователь меняет выбранные товары, после нажатия на кнопку «Выбрать» происходит перерасчет «Общей стоимости».



Критерии оценивания:

- вы можете применить к странице любые стили;
- не обязательно, чтобы элементы были расположены как в примере;
- **ОБЯЗАТЕЛЬНО**: наличие элементов checkbox, по нажатию на кнопку Выбрать рассчитывается и выводится Общая стоимость выбранных продуктов. Для основы можно взять код из предыдущего шага. У элементов **input** с типом **checkbox** в данном случае в **value** указана стоимость (<input type="checkbox" id="Choice3" name="food" value="180">).

Рисунок 5 – текст задачи.

Пример решения задачи (рис. 6-7)

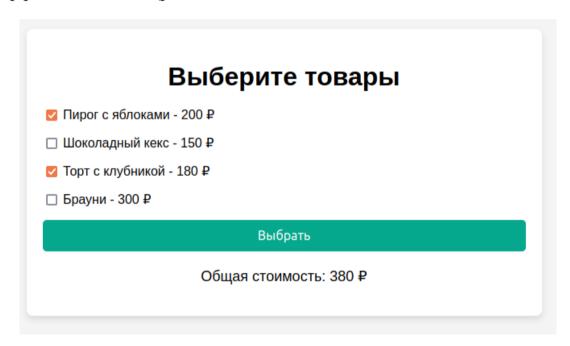


Рисунок 6 – первый пример.

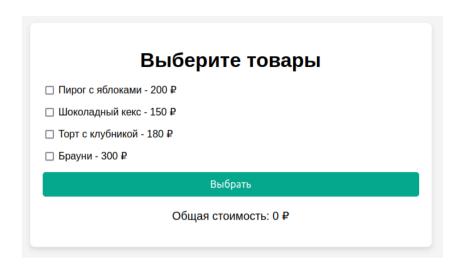


Рисунок 7 – второй пример.

Задача 3 – store (рис. 8) и выполнить 2/3 усложнений

Что нужно реализовать:

- Поля ввода для Фамилии и Имени: по кнопке "Оформить заказ" в модальном окне alert выводится строка Заказчик: Фамилия Имя (те, что были введены пользователем, если ничего не введено пустая строка).
- Чекбоксы с наименованиями товаров. Пользователь нажимает на чекбокс и программа должна понимать, что данный товар выбран, а значит его нужно учитывать в общей сумме, либо наоборот - чекбокс снят, значит данный товар должен исчезнуть из суммы покупки.
- Рядом с каждым товаром находится поле ввода для указания количества товара. По умолчанию значение равно 0. В общей сумме покупки должно учитываться число, которое вводит пользователь в данное поле. Однако, если пользователь ввел число, а чекбокс не выбрал данное кол-во не должно учитываться.
- Внизу над кнопкой "Оформить заказ" пользователю всегда пересчитывается итоговая сумма покупки исходя из действий пользователя.

Варианты упрощения задания:

- 1 способ (упрощенный): пересчет итоговой суммы происходит не автоматически, а после нажатия на кнопку "Оформить заказ". Т.е. пользователь ввел все данные и выбрал нужные товары, нажал на кнопку, увидел в alert Фамилию Имя и Итого. Плюс, не нужно вводить кол-во товара (данные элементы также можно удалить из html файла). Т.е. остаются только checkbox элементы, пользователь выбрал товар учитываем его, снял галочку не учитываем.
- 2 способ (упрощенный): пересчет итоговой суммы происходит не автоматически, а после нажатия на кнопку "Оформить заказ". Т.е. пользователь ввел все данные и выбрал товары, указал кол-во, нажал на кнопку, увидел в alert Фамилию Имя и Итого. На странице модуль с «Итого» отсутствует - его можно удалить.

Модификации по усложнению:

- Можно сделать, но необязательно: при выборе чекбокса кол-во товара становится равно 1, при снятии чекбокса обнуляется.
- Можно сделать, но необязательно: проверка на ввод нежелательных чисел, например, запрет ввода отрицательных значений и значений вида 01, 02 и т.п. Например, при вводе нежелательного числа автоматически сменить его на 0, или выводить ошибку (однако неверно веденное число не должно тогда участвовать в вычислениях).
- Можно сделать, но необязательно: Вы можете изменить наименования товаров, их цену, вы можете вывести по кнопке "Оформить заказ" более расширенную информацию, например: наименование товара его кол-во общую цену за данный товар и т.п. Вы можете добавить дополнительные блоки с товарами, например, размер стаканчика кофе от его будет зависеть цена, и т.п. веши.

Рисунок 8 – текст задачи.

Пример выполнения программы (рис. 9-10)

COFFEE HOUSE

	Введите Фамилию							
Эспрессо	80p. 1			Шоколадный кекс 80р.	0			
Американ	o 110p. O			Черничный кекс 90р.	0			
□ Латте 120	p. 2			Яблочный тарт 100р.	1			
П Капучино	90p. O							
Итого: 420 р.								
ОФОРМИТЬ ЗАКАЗ								

Рисунок 9 – пример окна для выбора.

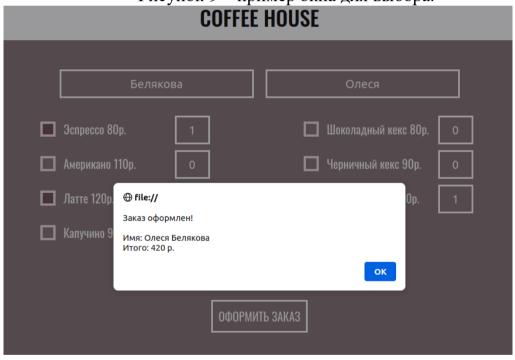


Рисунок 10 – пример оформления заказа.

- 2. Форкнутый репозиторий называется lab-4.
- 3. Выполненные задания в пункте 1.

Заключение: JS позволяет сделать сайт интерактивным и "живым".

Список источников:

1. https;//stepik.org