

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАТИКА И СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ КАФЕДРА КОМПЬЮТЕРНЫЕ СИСТЕМЫ И СЕТИ (ИУ6)

НАПРАВЛЕНИЕ ПОДГОТОВКИ 09.03.01 Информатика и вычислительная техника

ОТЧЕТ

по лабораторной работе № 5

Основы асинхронного программирования на Golang Название:

Дисциплина: Языки интернет-программирования

ИУ6-31Б Студент О.В. Белякова

(Группа) (И.О. Фамилия) (Подпись, дата)

Преподаватель В.Д. Шульман

(И.О. Фамилия) (Подпись, дата)

Цель работы — изучение основ асинхронного программирования с использованием языка Golang.

Порядок выполнения:

- 1. Ознакомиться с разделом 3 курса Stepik
- 2. Сделать форк репозитория с лабораторной работой
- 3. Выполнить задания в директории projects
- 4. Сделать отчет
- 5. Зафиксировать изменения и отправить изменения
- 6. Сделать Pull Request

Выполнение:

Задание 1 – pipeline (рис. 1)

Напишите элемент конвейера (функцию), что запоминает предыдущее значение и отправляет значения на следующий этап конвейера только если оно отличается от того, что пришло ранее.

Ваша функция должна принимать два канала - inputStream и outputStream, в первый вы будете получать строки, во второй вы должны отправлять значения без повторов. В итоге в outputStream должны остаться значения, которые не повторяются подряд. Не забудьте закрыть канал;)

Функция **должна** называться removeDuplicates()

Выводить или вводить ничего не нужно!

Рисунок 1 – текст задания pipeline

Выполненное задание (рис. 2,3)

Рисунок 2 – код програмы задание 1

```
func main() {
           input := make(chan string, 5)
           output := make(chan string, 5)
              defer close(input)
              input <- "a"
              input <- "a"
               input <- "b"
               input <- "b"
               input <- "c"
           go removeDuplicates(input, output)
           var results []string
           for val := range output {
               results = append(results, val)
           expected := []string{"a", "b", "c"}
           if reflect.DeepEqual(results, expected) {
               fmt.Println("Expected: ", expected, "Got: ", results)
                               TERMINAL
• admin1@Ubuntu:~/lab-5-bmstu$ go run projects/pipeline/main.go
 Expected: [a b c] Got: [a b c]
 admin1@Ubuntu:~/lab-5-bmstu$
```

Рисунок 3 – пример выполнения

Внутри функции main (функцию объявлять не нужно), вам необходимо в отдельных горутинах вызвать функцию work() 10 раз и дождаться результатов выполнения вызванных функций.

Функция work() ничего не принимает и не возвращает. Пакет "sync" уже импортирован.

Рисунок 4 – текст задания work

Выполнение задания (рис. 5,6)

```
package main
     import (
         "fmt"
 5
         "sync"
 6
         "time"
     func work() {
         time.Sleep(time.Millisecond * 50)
         fmt.Println("done")
11
12
13
     func main() {
         var wg sync.WaitGroup
         const workersCount = 10
         for i := 0; i < workersCount; i++ {</pre>
             wg.Add(1)
             go func() {
                 defer wg.Done()
                 work()
         wg.Wait()
26
```

Рисунок 5 – код программы

Рисунок 6 – пример выполнения

```
3адание 3 – calculator (рис. 7)
```

Вам необходимо написать функцию calculator следующего вида:

```
func calculator(firstChan <-chan int, secondChan <-chan int, stopChan <-
chan struct{}) <-chan int</pre>
```

Функция получает в качестве аргументов 3 канала, и возвращает канал типа <-chan int.

- в случае, если аргумент будет получен из канала firstChan, в выходной (возвращенный) канал вы должны отправить квадрат аргумента.
- в случае, если аргумент будет получен из канала secondChan, в выходной (возвращенный) канал вы должны отправить результат умножения аргумента на 3.
- в случае, если аргумент будет получен из канала stopChan, нужно просто завершить работу функции.

Функция calculator должна быть неблокирующей, сразу возвращая управление. Ваша функция получит всего одно значение в один из каналов - получили значение, обработали его, завершили работу.

После завершения работы необходимо освободить ресурсы, закрыв выходной канал, если вы этого не сделаете, то превысите предельное время работы.

Рисунок 7 – текст задания

Выполнение задания (рис. 8,9)

Рисунок 8 – код программы

```
func main() {
          firstChan := make(chan int, 1)
          secondChan := make(chan int, 1)
          stopChan := make(chan struct{})
          resultChan := calculator(firstChan, secondChan, stopChan)
          firstChan <- 4
          select {
          case result := <-resultChan:
              if result == 16 {
                  fmt.Println("Expected 16, got: ", result)
          case <-time.After(time.Second):</pre>
              fmt.Println("Timeout waiting for result")
42
          secondChan <- 5
          resultChan = calculator(firstChan, secondChan, stopChan)
          case result := <-resultChan:
              if result == 15 {
                  fmt.Println("Expected 15, got: ", result)
          case <-time.After(time.Second):</pre>
              fmt.Println("Timeout waiting for result")
         OUTPUT DEBUG CONSOLE
                               TERMINAL
admin1@Ubuntu:~/lab-5-bmstu$ go run projects/calculator/main.go
Expected 16, got: 16
Expected 15, got: 15
admin1@Ubuntu:~/lab-5-bmstu$
```

Рисунок 9 – пример выполнения

Заключение:

Выполнили задания, связанные с асинхронным программированием на Golang.