Используемые технологии:

Для разработки будут использоваться технологии Backend и Frontend.

1. Backend будет реализована с помощью универсального фреймворка Spring на языке Java. Для сборки серверной части используется Фреймворк Rest.

2. Frontend будет реализована с помощью фреймворка Angular, написанного на языке TypeScript.