

Прототипирование интерфейсов (Figma)

Задание:

Создайте в Figma для iOS прототип главного экрана приложения по учёту расходов. Доработайте экран приложения по учёту расходов, сделав прототип кликабельным.

Выполнение задания можно посмотреть в <https://www.figma.com/>

