

FLORENT DUCRET

DÉVELOPPEUR WEB FULL STACK

📞 | [+336 27 20 95 56](tel:+33627209556)

✉ | fducret94@gmail.com

📍 | [flo.paris](https://www.instagram.com/flo.paris)

📍 | Paris, France

👤 | [linkedin.com/in/florent-ducret](https://www.linkedin.com/in/florent-ducret)

COMPÉTENCES

- Développement HTML, CSS, Sass/SCSS, JavaScript, Typescript, React, React Native
- API REST
- Bases de données NoSQL
- Google Cloud & Firebase
- UX/UI (Responsive design)
- Visual Studio Code
- GitHub
- SEO
- Tests (Jest, Chrome DevTools)
- Tests logiciels (Rédaction de plans de tests, suivi des bugs sur TestRail et Jira)
- Administration Jira
- Encadrement d'équipe
- Gestion de projet
- Informatique générale (Suite Office, Photoshop, Illustrator)

SAVOIR FAIRE

- Initiation C++ (Arduino)
- SQL / PHP
- Vue.js
- Tailwind

LANGUES

- Français : langue maternelle
- Anglais : courant

CENTRES D'INTÉRÊT

- Informatique
- Développement (web, jeux vidéo, applications, hardware)
- Design 3D
- Impression 3D

RÉALISATIONS

Application Android de gestion de voyages et d'activités + application web d'administration

React Native, HTML, SCSS, Typescript, React, Zustand, Firebase
Application Full Stack Android et web pour accompagner les clients dans la gestion de leurs voyages et de leurs activités quotidiennes. ([lien démo de l'administration](#))

Extension Chrome - Skipper

HTML, Tailwind, Vue.js

Extension permettant de passer automatiquement les pubs, crédits, intros, récaps sur Canal+, Netflix, Prime Video, Disney+.

Application web - uevr-profiles.com

HTML, CSS, React, Redux, Firebase

Application Full Stack web permettant de télécharger des profils de jeux vidéo en réalité virtuelle, avec un système de likes. ([lien](#))

Application Android de gestion de batterie - Battery Watcher

Kotlin

Application de monitoring de batterie avec envoi automatique d'e-mails en cas de batterie faible.

Jeu vidéo Android - Tuut Tuut!

GML (GameMaker Language)

Jeu vidéo hybride alliant plateforme, réflexion et point & click.

FORMATIONS

Développeur web - 2024

Diplôme de niveau 5 - OpenClassrooms - Développeur Web (HTML, CSS, JavaScript, Typescript, Node.js, React, Redux, Redux Toolkit, Zustand, React Native, Express.js, Sass/SCSS, Jest)

Développeur web - 2022

Introduction au développement web - Doranco (HTML, CSS, JavaScript, PHP)

BTS Communication visuelle - 2004

Brevet de technicien - Dessinateur maquettiste - 2002

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Développeur React / React Native / Firebase / Google Cloud

Auto-entrepreneur, Paris - 2024 à 2025

- Développement et maintenance de code réutilisable, testable et performant pour l'interface utilisateur
- Conception d'applications web et mobiles réactives et ergonomiques avec React et React Native
- Intégration des API Firebase pour assurer une communication fluide entre le front-end et le back-end
- Analyse des besoins utilisateurs et transformation en solutions techniques, de la phase de design au développement
- Mise en place de tests unitaires et utilisateurs pour garantir la fiabilité des applications
- Détection et correction des anomalies, optimisation du code pour une meilleure performance et expérience utilisateur

Project Coordinator / Associate Producer

Ubisoft, Paris - 2020 à 2022

- Gestion de fonctionnalités côté Producing
- Distribution des tâches et élaboration du planning / retroplanning
- Suivi de l'avancement du projet, analyse de sa vélocité et mise en place de plans d'action en cas de problèmes
- Rédaction de rapports hebdomadaires pour le Producer et l'équipe de production
- Synchronisation avec les chefs de projets pour harmonisation du workflow
- Création et mise à jour de la documentation des fonctionnalités
- Gestion des tâches dans Jira : closing, suivi du temps de développement et reporting

Team leader en Assurance Qualité - Fonctionnelle

Ubisoft, Paris - 2017 à 2020

- Encadrement d'une équipe de 14 personnes et gestion des emplois du temps
- Recrutement et formation des nouveaux testeurs
- Centralisation et suivi des tâches via des rapports journaliers
- Évaluation des besoins en ressources (tâches, risques et estimations de charge)
- Coordination des tests entre les équipes QA, DEV et Product
- Création d'indicateurs de suivi pour mesurer la progression globale du projet

Team Leader en Assurance Qualité - Fonctionnelle & linguistique

Activision Blizzard, Dublin, Irlande - 2013 à 2017

- Encadrement d'une équipe de 8 personnes et gestion des emplois du temps
- Distribution des tâches quotidiennes et suivi de l'avancement
- Recrutement et formation des nouveaux testeurs
- Évaluation des besoins (tâches, risques et charge) et coordination des tests entre les équipes
- Création d'indicateurs de suivi pour mesurer la progression du projet
- Centralisation des tâches effectuées via des rapports journaliers
- Gestion des besoins en matériel et logiciels pour l'équipe