

FLORENT DUCRET

Analyste QA / Chef de projet / Développeur web

✉ fducres94@gmail.com
☎ +336 27 20 95 56
🏠 22 rue Barrault, 75013 Paris
📅 26 août 1983
🌐 flo.paris
🌐 linkedin.com/in/florent-ducres

COMPÉTENCES

Informatique générale (Suite Office, Photoshop, Illustrator)

Tests logiciels (Rédaction de plans de tests, suivi des bugs)

Gestion d'équipe

Gestion de projet

Développement Arduino

Développement Web

Développement Android

Visual Studio Code

GitHub

LANGUES

Français

Anglais

CENTRES D'INTÉRÊT

■ Informatique

■ Jeux vidéo

■ Développement (Web, jeux vidéo, logiciel)

PROFIL

Actuellement à la recherche d'un contrat en alternance pour effectuer une formation de développeur Android chez Openclassrooms : <https://openclassrooms.com/fr/paths/527-developpeur-dapplication-android>

RÉALISATIONS

- Jeu vidéo Android (en cours)
- Jeu vidéo "Tuut, tuut!" Android (terminé, à découvrir sur mon site web)
- Application "Battery Watcher" Android (terminée, à découvrir sur mon site web)
- Produit & Application Web "Plant-o-tron 2000" (en cours, à découvrir sur mon site web)
- Produit Animatronique (en cours)

FORMATIONS

Développeur Web Openclassrooms Diplôme de niveau 5 (bac +2) Développeur Web. (HTML, CSS, JavaScript, Node.js, React, Redux, Redux Toolkit, Express.js, Sass, Jest, MongoDB, Swagger, Firebase, Google Cloud, Google Lighthouse, Wave)	2023
Développeur Web Doranco Introduction au développement web. (HTML, CSS, JavaScript, PHP)	2022
BTS Communication visuelle	2004
Brevet de technicien - Dessinateur maquettiste	2002

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Project Coordinator/Associate Producer Ubisoft, Paris	de 2020 à 2022
<ul style="list-style-type: none">• Gestion de features côté Producing• Distribution des tâches et mise en place de planning/retroplanning• Suivi de l'avancement du projet et de sa vélocité, plans d'action en cas de problèmes• Rapports hebdomadaires au Producer et à l'équipe de production• Synchronisation avec les différents chefs de projets pour harmonisation• Création de documentation des features• Closing des tâches dans Jira et suivi du temps de développement pour chacune d'entre elles	
Team leader en Assurance Qualité – fonctionnel Ubisoft, Paris	de 2017 à 2020
<ul style="list-style-type: none">• Gestion des équipes et des emplois du temps (14 personnes)• Évaluation des besoins (tâches, risques et estimations de charge)	

- Coordination des tests entre les différentes équipes (QA team, DEV team, Product team)
- Création de documents (trackers) pour le suivi de la progression globale du projet
- Centralisation des tâches effectuées par les équipes dans des rapports journaliers
- Formation des nouveaux testeurs

Team Leader en Assurance Qualité – fonctionnel & linguistique

de 2015 à 2017

Activision Blizzard, Dublin, Irlande

- Gestion des équipes et des emplois du temps.
- Distribution des tâches quotidiennes.
- Évaluation des besoins (tâches, risques et estimations de charge) du projet, coordination des tests entre les différentes équipes.
- Création de documents (trackers) pour le suivi de la progression globale du projet.
- Centralisation des tâches effectuées par les équipes dans des rapports journaliers.
- Formation des nouveaux testeurs.
- Gestion des besoins de l'équipe en matériel/logiciels.

Analyste en Assurance Qualité – fonctionnel

de 2013 à 2015

Activision Blizzard, Dublin, Irlande

- Communication/liaison avec les équipes internes (QA Leads, chefs de projets) pour implémentation de nouvelles méthodes de test.
- Développement et documentation structurée des plans de tests/cas de tests fonctionnels.
- Exécution des plans de tests/cas de tests suivant les prérequis du projet.
- Utilisation des outils intégrés de débogage.
- Isolement, reproduction et report des anomalies dans la base de données.
- Exécution de la régression des bugs et mise à jour de la base de données.

Analyste en Assurance Qualité – linguistique/traducteur

de 2013 à 2015

Activision Blizzard, Dublin, Irlande

- Traduction de textes et de documents (manuels d'utilisation, sites internet) de l'anglais vers le français.
- Revue des composantes linguistiques (textes et fichiers audio) avant leur intégration.
- Isolement, reproduction et report des anomalies linguistiques (textes et audio) dans la base de données.
- Casting des acteurs (voix).
- Vérification et documentation de la terminologie employée conformément aux protocoles fournis par le constructeur.

Testeur QA

2012

Babel Media, Montréal, Québec

Testeur QA – fonctionnel & linguistique

Testeur QA

2011

Enzyme Testing Labs, Sainte-Adèle, Québec

Testeur QA – fonctionnel & linguistique