DUCRET Florent

Français, né le 26 août 1983

22 rue Barrault, 75013 Paris

2 +336 27 20 95 56

☑ fducret94@gmail.com

ANALYSTE QA

CHEF DE PROJET

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Juin 2017 - Avril 2022 | Ubisoft - Paris - FRANCE

- Project Coordinator/Associate Producer (Mai 2020 Avril 2022)
 - Gestion de features côté Producing
 - Distribution des tâches et mise en place de planning/retroplanning
 - Suivi de l'avancement du projet et de sa vélocité, plans d'action en cas de problèmes
 - Rapports hebdomadaires au Producer et a l'équipe de production
 - Synchronisation avec les différents chefs de projets pour harmonisation
 - Création de documentation des features
 - Closing des tâches dans Jira et suivi du temps de développement pour chacune d'entre elles
- > Team leader en Assurance Qualité fonctionnel (Juin 2017 Mai 2020)
 - Gestion des équipes et des emplois du temps (14 personnes)
 - Évaluation des besoins (tâches, risques et estimations de charge)
 - Coordination des tests entre les différentes équipes (QA team, DEV team, Product team)
 - Création de documents (trackers) pour le suivi de la progression globale du projet
 - Centralisation des tâches effectuées par les équipes dans des rapports journaliers
 - Formation des nouveaux testeurs

Juin 2013 – Juin 2017 | Activision-Blizzard – Dublin – IRLANDE

- > Team Leader en Assurance Qualité fonctionnel & linguistique (Janvier 2015 Juin 2017)
 - Gestion des équipes et des emplois du temps.
 - Distribution des tâches quotidiennes.
 - Évaluation des besoins (tâches, risques et estimations de charge) du projet, coordination des tests entre les différentes équipes.
 - Création de documents (trackers) pour le suivi de la progression globale du projet.
 - Centralisation des tâches effectuées par les équipes dans des rapports journaliers.
 - Formation des nouveaux testeurs.
 - Gestion des besoins de l'équipe en matériel/logiciels.
- Analyste en Assurance Qualité fonctionnel (Juin 2013 Janvier 2015)
 - Communication/liaison avec les équipes internes (QA Leads, chefs de projets) pour implémentation de nouvelles méthodes de test.
 - Développement et documentation structurée des plans de tests/cas de tests fonctionnels.
 - Exécution des plans de tests/cas de tests suivant les prérequis du projet.
 - Utilisation des outils intégrés de débogage.
 - Isolement, reproduction et report des anomalies dans la base de données.
 - Exécution de la régression des bugs et mise à jour de la base de données.
- Analyste en Assurance Qualité linguistique/traducteur (Juin 2013 Janvier 2015)
 - Traduction de textes et de documents (manuels d'utilisation, sites internet) de l'anglais vers le français.
 - Revue des composantes linguistiques (textes et fichiers audio) avant leur intégration.
 - Isolement, reproduction et report des anomalies linguistiques (textes et audio) dans la base de données.
 - Casting des acteurs (voix).
 - Vérification et documentation de la terminologie employée conformément aux protocoles fournis par le constructeur.

Mars 2012 - Décembre 2012 | Babel Media Ltd. - Montréal - Québec - CANADA

> Testeur QA – fonctionnel & linguistique

Avril 2011 – Décembre 2011 | Enzyme Testing Labs – Sainte-Adèle – Québec – CANADA

Testeur QA – fonctionnel & linguistique

FORMATIONS

2002 Brevet de Technicien : dessinateur maquettiste.

2023 Formation développeur web – École Doranco.

COMPÉTENCES

Langues Français : natif.

Anglais: bilingue.

<u>Informatique</u> Bases de données (Jira, DevTrack, Mantis).

Outils linguistiques (XLOC).

PC matériel/logiciel, Suite Office, Photoshop,

Illustrator, Audition, Acrobat. HTML, CSS, Javascript, PHP, SQL.

Gestion de projet.

Connaissances en 3D (Blender).

<u>Plateformes</u> PC, web, Steam/Steam Deck, Android, iOS,

PlayStation 4, PlayStation 5, Xbox One, Xbox

Series S/X, Meta Quest 2.