

OOP: Projet Tetris

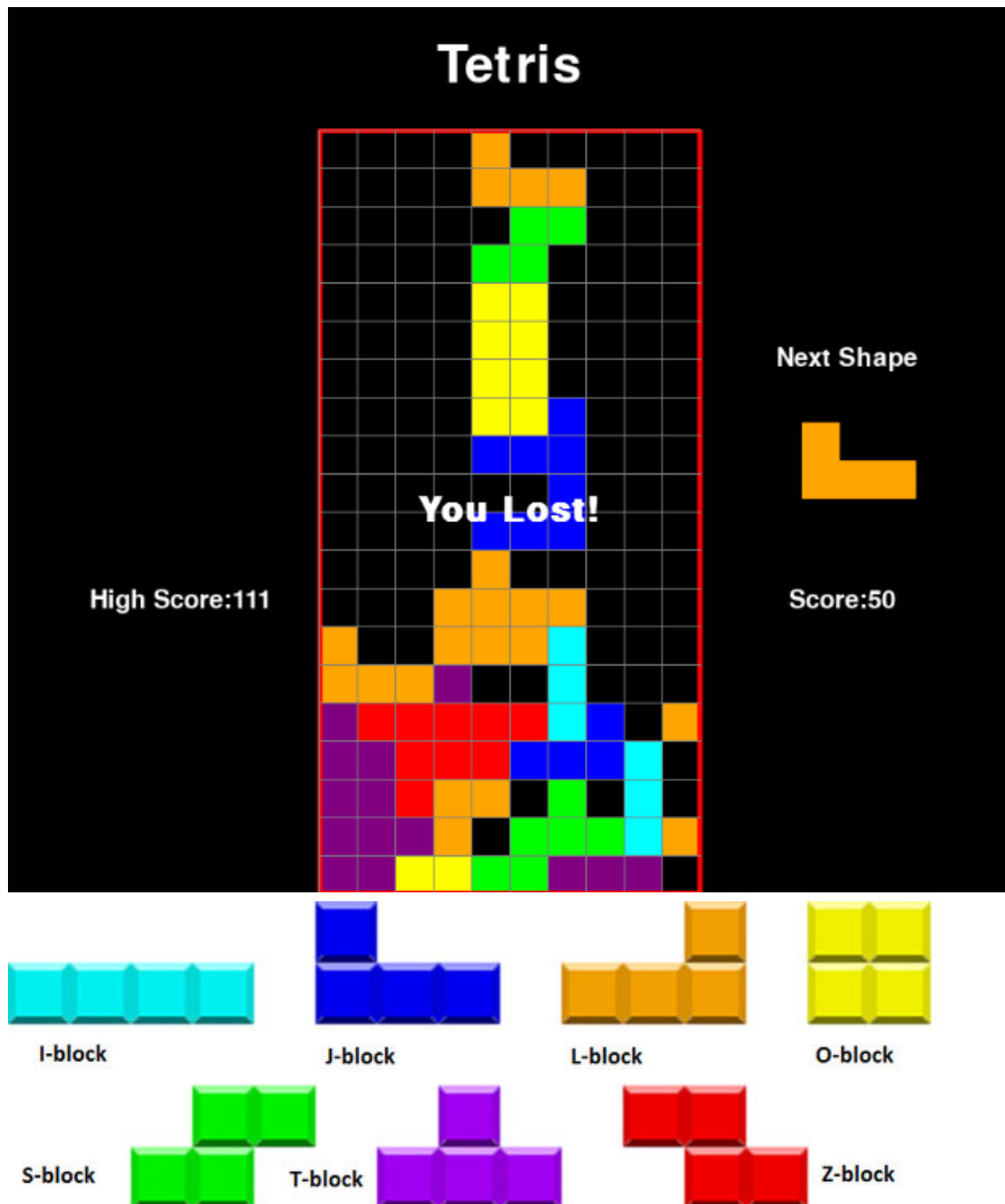
On désire créer une version informatique du célèbre jeu de réflexion Tetris. Votre mission est d'identifier les différentes classes qui seraient nécessaires pour concevoir et coder ce jeu.

Pour chaque classe, vous devrez:

- Donner ses attributs clés (propriétés)

- Décrire son rôle et ses responsabilités

Votre rapport devra être remis sous forme d'un document structuré PDF



Bonne analyse et bon travail !