

Аватар для жестового языка

Студенты группы 191-361:

Гладышев А.А.

Лобанова В.В.

Базавлюк О.И.

Стефанова Д.К.

Куратор – Харламенков А.Е.



**МОСКОВСКИЙ
ПОЛИТЕХ**

Наша команда



- На данный момент существует словарь русского жестового языка, но для каждого слова необходимо собирать команду и записывать видеоролик, что не всегда представляется возможным, а также является дорогостоящим процессом. Для решения данной проблемы предлагается создать 3d модель, с помощью которой можно будет генерировать новые жесты и воспроизводить их. При создании данной модели сократятся расходы на запись, так как не нужно будет собирать команду для записи. Также с помощью шаблонов, можно создавать новые сложные жесты и расширять словарь.

Цели и задачи проекта:

- 1. Сокращение затрат времени и денежных средств на пополнение онлайн словаря русского жестового языка;
- 2. Нахождение готовой 3D модели для сайта;
- 3. Обучение модели движениям;

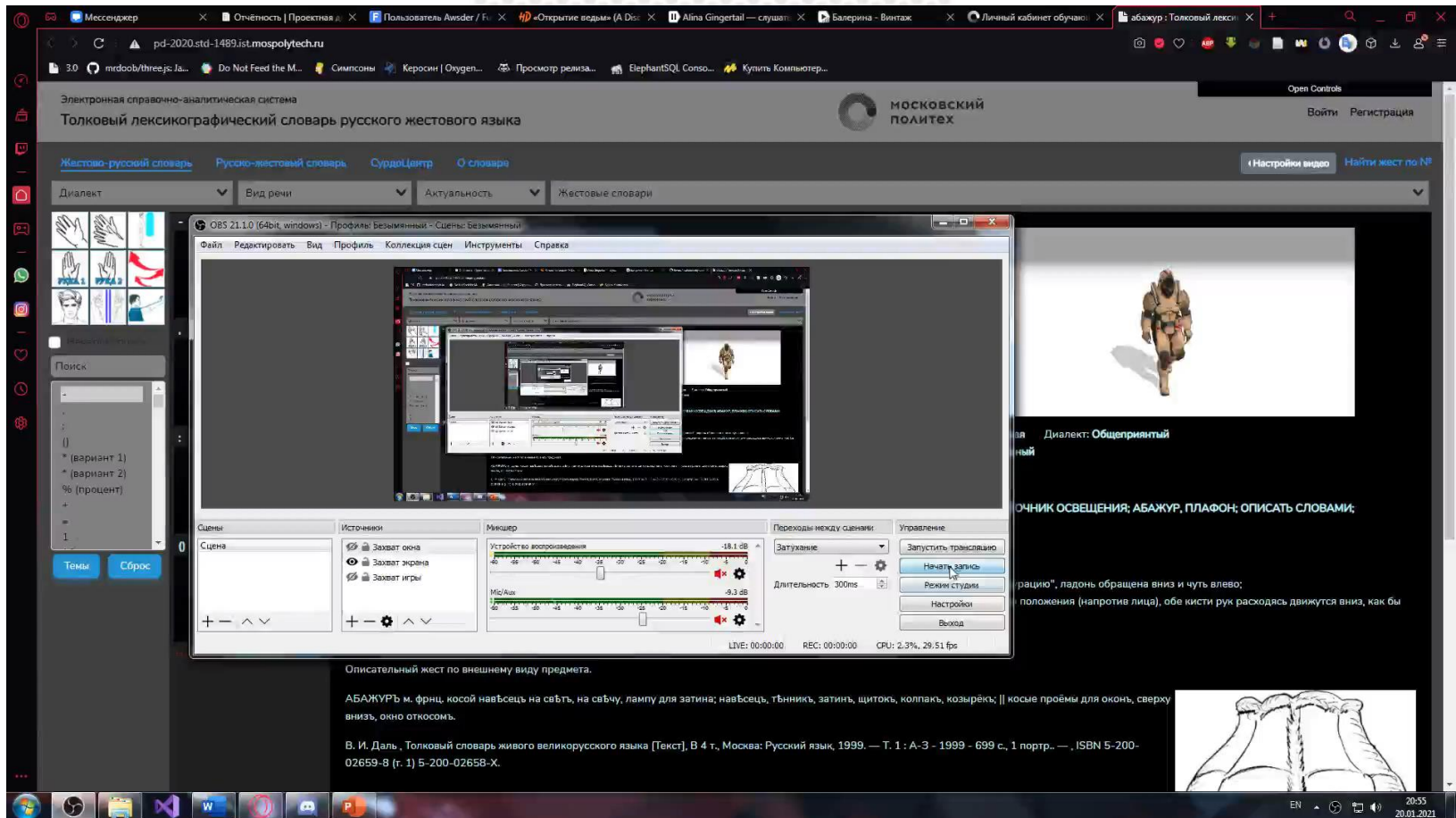
Этапы работы над проектом

- Обсуждение задачи с куратором
- Поиск вариантов для создания модели
- Создание модели
- Обучение модели несколькими тестовыми действиями
- Интеграция её в макет сайта
- Создание документации
- Создание итоговой презентации

Техническая реализация

- Взята модель человека
- С помощью специальных приложений созданы тестовые анимации
- Используя JavaScript, модель добавлена в действующий сайт жестов
- С помощью Html и Css задано позиционирование и размеры окна модели

Демонстрация результатов работы



Спасибо за внимание!

Студенты группы 191-361:

Гладышев А.А.

Лобанова В.В.

Базавлюк О.И.

Стефанова Д.К.

Куратор – Харламенков А.Е.



**МОСКОВСКИЙ
ПОЛИТЕХ**