

# **Первая лабораторная работа. Шифры простой замены**

**НПИМд-01-23**

Бармина Ольга Константиновна

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Задание</b>	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>Теоретическое введение</b>	<b>7</b>
<b>4</b>	<b>Выполнение лабораторной работы</b>	<b>8</b>
<b>5</b>	<b>Выводы</b>	<b>10</b>
<b>6</b>	<b>Список литературы</b>	<b>11</b>

## Список иллюстраций

4.1	Шифр Цезаря . . . . .	8
4.2	Шифр Атбаш . . . . .	9

## **Список таблиц**

# 1 Цель работы

Цель данной работы - ознакомиться с шифрами простой замены: шифр Цезаря и шифр Атбаш, а также научиться применять их на практике.

## 2 Задание

1. Реализовать шифр Цезаря с произвольным ключом  $k$
2. Реализовать шифр Атбаш

### 3 Теоретическое введение

Шифр Цезаря - это моноалфавитная подстановка, т.е каждой букве открытого текста ставится в соответствие одна буква шифртекста. Шифр Цезаря — это вид шифра подстановки, в котором каждый символ в открытом тексте заменяется символом, находящимся на некотором постоянном числе позиций левее или правее него в алфавите. Например, в шифре со сдвигом вправо на 3, А была бы заменена на Г, Б станет Д, и так далее.

Шифр назван в честь римского полководца Гая Юлия Цезаря, использовавшего его для секретной переписки со своими генералами.

Атбаш — простой шифр подстановки для алфавитного письма. Правило шифрования состоит в замене  $i$ -й буквы алфавита буквой с номером  $n-i+1$ , где  $n$  — число букв в алфавите.

## 4 Выполнение лабораторной работы

1. Произведено ознакомление с шифрами Цезаря и Атбаш по методическим материалам курса
2. Прописан код для шифра Цезаря на языке программирования Python. Код для англоязычных сообщений. Сначала определяем, является ли символ буквой, затем проверяем на верхний и нижний регистр. После этого по формуле определяем символ, полученный в результате сдвига элемента на значение  $k$ . Символы, не являющиеся буквами, остаются неизменными. Выводим на экран результат применения шифра Цезаря для произвольного текста со сдвигом на значение  $k = 3$ .

```
text = 'Hello World!'

def ceasars(text, k):
    res = ''
    for c in text:
        if c.isalpha():
            if c.isupper():
                start = ord('A')
            else:
                start = ord('a')
            new_c = chr((ord(c) - start + k) % 26 + start)
        else:
            new_c = c
        res += new_c
    return res

ceasars(text, 3)

'Khoor Zruog!'
```

Рис. 4.1: Шифр Цезаря



4. Прописан код для шифра Атбаш на языке программирования Python. Код для англоязычных сообщений. Сначала определяем, является ли символ буквой, затем проверяем на верхний и нижний регистр. После этого по формуле определяем символ, полученный в результате отзеркаливание элемента. Символы, не являющиеся буквами, остаются неизменными. Выводим на экран результат применения шифра Атбаш.

```
def atbash(text):  
    res = ''  
    for c in text:  
        if c.isalpha():  
            if c.isupper():  
                start = ord('A')  
                end = ord('Z')  
            else:  
                start = ord('a')  
                end = ord('z')  
            new_c = chr(end + start - ord(c))  
        else:  
            new_c = c  
        res += new_c  
    return res
```

```
atbash(text)
```

```
'Svool Dliow!'
```

Рис. 4.2: Шифр Атбаш

## 5 Выводы

В рамках данной лабораторной работы было произведено ознакомление с шифром Цезаря и шифром Атбаш. Оба шифра были реализованы на языке программирования Python.

## **6 Список литературы**

1. Методические материалы курса