

Требования к проекту

1 Введение

Проект представляет собой компьютерную игру Tetris в своём классическом варианте.

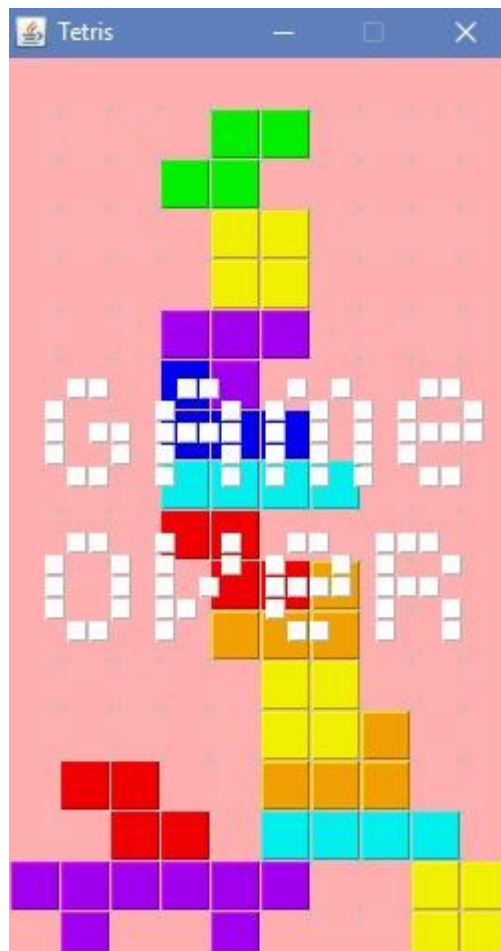
2 Требования пользователя

2.1 Программные интерфейсы

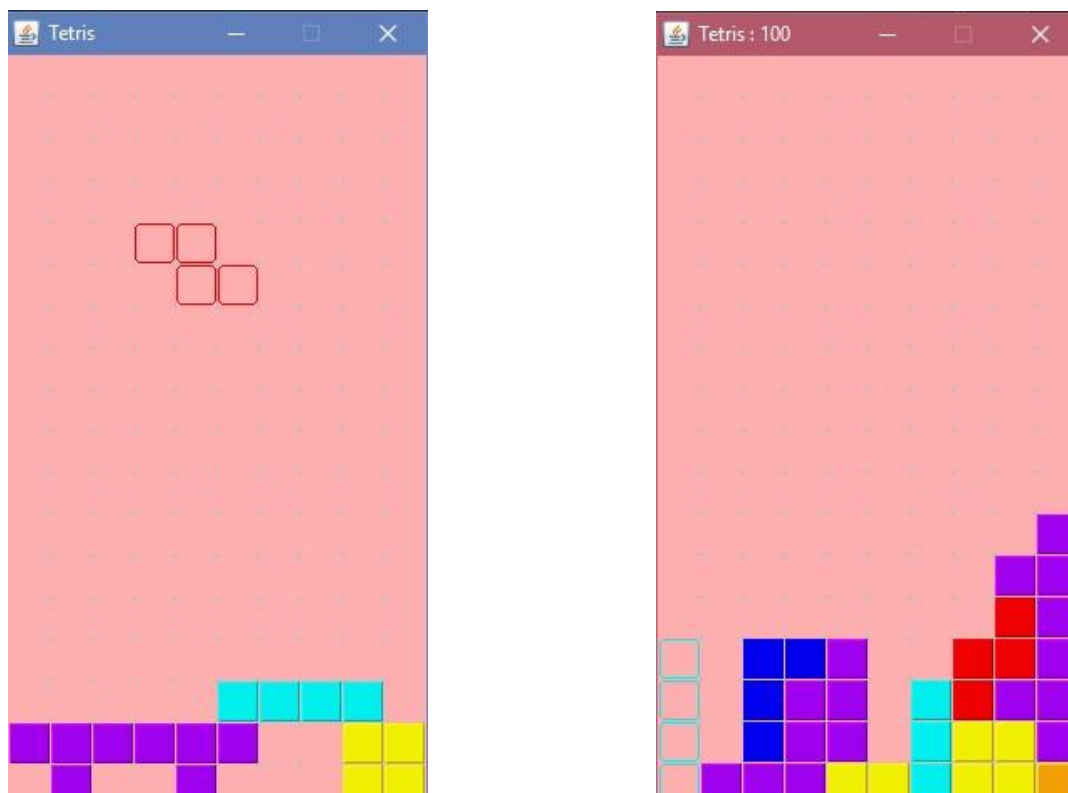
Для работы приложения необходимо иметь обычный персональный компьютер.

2.2 Интерфейс пользователя

После окончания игры внешний вид приложения будет следующим:



В процессе игры внешний вид приложения следующий:



2.3 Характеристики пользователей

Для использования приложения пользователю не надо иметь каких-либо специальных навыков. Требуется только умение работать с персональным компьютером на базовом уровне.

3 Системные требования

Для запуска игры необходим любой современный персональный компьютер.

3.1 Нефункциональные требования

3.1.1 АТРИБУТЫ КАЧЕСТВА

Доступность – приложение может работать неограниченное количество времени, для его запуска не нужно каких-либо дополнительных программ.

3.2 Функциональные требования

1. Возможность управления фигурками (влево/вправо/вниз/поворот) клавишами клавиатуры.
2. Возможность просмотра правил игры.
3. Возможность просмотра количества набранных очков.
4. Возможность перезапуска игрового процесса.

5. Возможность смены цвета игрового поля.
6. Возможность закрытия приложения посредством выбора соответствующего пункта меню (а не только посредством нажатия стандартной кнопки в правом верхнем углу).