Las **variables** son como cajones donde vamos a guardar un dato (numérico o de texto), información, los cuales podemos volver a ver cuándo queramos.

Los **strings** son los textos. Por ejemplo, en una carta, lo que escribamos allí sería el string. O un mensaje de whatsapp, el texto que introduzcamos sería el string. En la programación, siempre deberán ir entre comillas para saber dónde comienza y termina.

Las **funciones** son como cajones más grandes donde podrían entrar varias variables. Y acá se pueden dar instrucciones u órdenes. Imaginemos que queremos preparar unos fideos con tuco por primera vez para nuestra amiga que ama las pastas. Y buscamos una receta en internet. Entonces esta función la vamos a llamar: “Receta pastas” con la palabra “function” adelante. Luego podemos darle alguna información más específica acerca de la receta: “Paso a paso de unos increíbles fideos con tuco” y a eso lo llamaríamos “argumento”, el cual siempre irá entre paréntesis ().Y finalmente se viene el paso a paso de la receta que irá encerrado entre corchetes. Sin embargo, si por ejemplo, a mi amiga le encantaron estos fideos y otro día me los vuelve a pedir, yo quiero que esta receta quede receta entonces puedo poner “return”.

Las **declaraciones if** son las condiciones que le vamos a poner a algo para llegar a un resultado o no. Por ejemplo cuando te dicen que si te comes las verduras del plato, vas a jugar después con el celu, en caso contrario, ni lo sueñes.

Los **Valores booleanos** nos van a dar siempre dos opciones: true o false.

Por ejemplo si digo la siguiente frase: “Dentro del sistema solar hay 8 planetas”, me pueden responder si eso es verdadero o falso. Las variables son como cajones donde vamos a guardar un dato (numérico o de texto), información, los cuales podemos volver a ver cuándo queramos.