



## КЛЮЧЕВЫЕ НАВЫКИ

- JavaScript/TypeScript
- Angular
- HTML
- CSS/SCSS
- Опыт работы с REST API
- Понимание принципов UI/UX

## ОБРАЗОВАНИЕ

**2010-2015**

**ТОМСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**

Инженер, "Автоматизация технологических процессов и производств (в нефтегазовой отрасли)"

## ОПЫТ

**МАЙ 2018 - МАЙ 2024**

RETECH LABS

- Участие в разработке продукта для крупных ритейлерских сетей в Америке
- Проектирование архитектуры фронтенд-приложения на Angular
- Контроль и распределение задач в команде
- Сборка релизных и хотфикс веток
- Ревью и поддержание единого стиля кода
- Мониторинг ошибок через Sentry
- Локализация проекта, добавление и выгрузка новых переводов
- Поддержание актуальной версии Angular
- Разработка и оптимизация компонентов для работы с реалограммами и планаграммами

**АВГУСТ 2017 - МАЙ 2018**

SPACE-O TECHNOLOGIES

- Создание фронтенд-приложения на React, предназначенного для подписания документов онлайн
- Разработка интерфейса для работы с PDF файлами и подписями

**МАЙ 2017 - ИЮЛЬ 2017**

ZENNEX

- Участие в разработке проекта компании на React
- Оценка задач, соблюдение сроков

**СЕНТЯБРЬ 2016 - АПРЕЛЬ 2017**

QEEP PRO

- Участие в разработке CRM-системы для бизнеса
- Создание панели администрирования на React
- Участие в разработке фронтенда на React и мобильных приложений на React Native
- Создание сайтов и лендингов на основе собственного дизайна

**НОЯБРЬ 2015 - СЕНТЯБРЬ 2016**

LUNACHARSKY GROUP

- Разработка фронтенд части веб-приложений на Symfony
- Создание анимаций с помощью jQuery
- Верстка на Bootstrap

## ОБО МНЕ

---

Занимаюсь веб-разработкой с 2015 года. За это время успела пройти путь от jQuery и Wordpress до Angular и React. Начинала карьеру в небольших студиях, а потом доросла до международной компании с крупным проектом для ритейла.

Я творческий человек и ценю красивый визуал. Мне нравится создавать удобные интерфейсы и интересные анимации. Обладаю адекватной педантичностью как в жизни, так и в коде. Люблю придерживаться единого стиля кода и структуры. Ответственно подхожу к выполнению задач, стараюсь проработать все возможные кейсы. Всегда могу договориться с бэкэнд-разработчиками и спокойно ответить на все вопросы тестировщиков.

Создала небольшой набор стилей для быстрой верстки, который использую в своих проектах. Он содержит классы для текстов, отступов, сетки и многие другие. Также я сделала сайт-документацию к нему, ознакомиться можно по ссылке <https://bicyclecss.github.io/>.

Мой главный пет-проект - Sewing Pattern (<https://sewing-pattern.online/>). Это генератор выкроек онлайн на основе индивидуальных параметров. Я увлекаюсь шитьем, и когда проходила курсы по конструированию выкроек, то сразу поняла, что можно автоматизировать этот процесс. В этом проекте я объединила свое увлечение и свою профессию. После введения необходимых параметров SVG выкройка анимированно строится прямо на глазах. При скачивании SVG конвертируется в PDF в полноразмерном формате и с разбивкой для печати на A4.

Также некоторые мои проекты можно посмотреть на сайте <https://fandikova.ru/>.

Буду рада поработать в классной команде и принести пользу.

## ЛИЧНЫЕ ДАННЫЕ

**Имя:** Смовж Ольга Владиславовна  
**Дата рождения:** 22 августа 1992 (31 год)  
**Место проживания:** город Томск  
**Стаж работы:** общий 9 лет, Angular 6 лет  
**Телефон:** +7 (952) 806-64-62  
**Почта:** olafan92@gmail.com  
**Сайт:** [fandikova.ru](https://fandikova.ru)

## ИНТЕРЕСЫ

---



ШИТЬЕ



ПИЛАТЕС



ЧИХУАХУА



ГОРНЫЕ  
ЛЫЖИ