Лабораторная работа №8

Оптимизация

Лебедева Ольга Андреевна

Содержание

цель работы	5
Задачи	6
Термины и условные обозначения	7
Объект и предмет исследования	8
Техническое оснащение	9
Теоретическое введение	10
Задание лабораторной работы №7	11
Выполнение лабораторной работы. Повторение примеров	13
Самостоятельная работа	17
Полученные результаты	24
Вывод	25
Список литературы	26

Список иллюстраций

1	Задание_1	1
2	Задание_2	2
1	Линейное программирование_1	
2	Восстановление изображения 2	4
3	Портфельные инвестиции_3	. (
1	Линейное программирование + использование массивов	7
2	Выпуклое программирование 1	8
3	Выпуклое программирование 2	9
4	Оптимальная рассадка по залам_1	2(
5	Оптимальная рассадка по залам 2	2]
6	Оптимальная рассадка по залам_3	2]
7	План приготовления кофе	

Список таблиц

Цель работы

Основная цель работы — освоить пакеты Julia для решения задач оптимизации.

Задачи

- Изучить методы и инструменты для решения задач оптимизации, включая линейное и выпуклое программирование.
- Овладеть навыками использования языка Julia и пакетов JuMP, Convex.jl и других для моделирования и решения задач.
- Применить теоретические знания на практике через выполнение различных примеров, демонстрирующих реальные приложения оптимизации.

Термины и условные обозначения

- Оптимизация процесс нахождения экстремумов целевой функции при заданных ограничениях.
- JuMP язык моделирования для описания задач математической оптимизации на Julia.
- Целевая функция функция, значение которой минимизируется или максимизируется.
- Ограничения линейные или нелинейные условия, которые должны быть выполнены в задаче оптимизации.

Объект и предмет исследования

Объект исследования: Задачи оптимизации в различных практических приложениях.

Предмет исследования: Методы и инструменты, обеспечивающие эффективное решение оптимизационных задач.

Техническое оснащение

- 1. Среда программирования Julia.
- 2. Пакеты: JuMP, Convex.jl, GLPK, SCS, Statistics.jl.
- 3. Инструменты для работы с табличными данными и графиками, такие как DataFrames и Plots.

Теоретическое введение

Под оптимизацией в математике и информатике понимается решение задачи нахождения экстремума (минимума или максимума) целевой функции в некоторой области конечномерного векторного пространства, ограниченной набором линейных и/или нелинейных равенств и/или неравенств.

Оптимизационной задачей называется задача определения наилучших с точки зрения структуры или значений параметров объектов.

Задание лабораторной работы №7

- 1. Используя Jupyter Lab, повторите примеры из раздела 8.2.
- 2. Выполните задания для самостоятельной работы (раздел 8.4).

Задание См. рис. 1, См. рис. 2.

8.4.1. Линейное программирование

Решите задачу линейного программирования:

$$x_1 + 2x_2 + 5x_3 \rightarrow \max$$

при заданных ограничениях:

$$-x_1 + x_2 + 3x_3 \leqslant -5, \quad x_1 + 3x_2 - 7x_3 \leqslant 10, \quad 0 \leqslant x_1 \leqslant 10, \quad x_2 \geqslant 0, \quad x_3 \geqslant 0.$$

8.4.2. Линейное программирование. Использование массивов

Решите предыдущее задание, используя массивы вместо скалярных переменных. Рекомендация. Запишите систему ограничений в виде $A\vec{x}=\vec{b}$, а целевую функцию как $\vec{c}^T\vec{x}$.

8.4.3. Выпуклое программирование

Решите задачу оптимизации:

 $\|A\vec{x} - \vec{b}\|_2^2 \to \min$

при заданных ограничениях:

 $\vec{x} \succeq 0$,

где $\vec{x} \in \mathbb{R}^n$, $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$, $\vec{b} \in \mathbb{R}^m$.

Матрицу A и вектор \vec{b} задайте случайным образом. Для решения задачи используйте пакет Convex и решатель SCS.

Рис. 1: Задание_1

8.4.4. Оптимальная рассадка по залам

Проводится конференция с 5 разными секциями. Забронировано 5 залов различной вместимости: в каждом зале не должно быть меньше 180 и больше 250 человек, а на третьей секции активность подразумевает, что должно быть точно 220 человек. В заявке участник указывает приоритет посещения секции: 1 — максимальный приоритет, 3 — минимальный, а значение 10000 означает, что человек не пойдёт на эту секцию.

Организаторам удалось собрать 1000 заявок с указанием приоритета посещения трёх секций. Необходимо дать рекомендацию слушателю, на какую же секцию ему пойти,

чтобы хватило места всем. Для решения задачи используйте пакет Convex и решатель GLPK. Приоритеты по слушателям распределите случайным образом.

8.4.5. План приготовления кофе

Кофейня готовит два вида кофе «Раф кофе» за 400 рублей и «Капучино» за 300. Чтобы сварить 1 чашку «Раф кофе» необходимо: 40 гр. зёрен, 140 гр. молока и 5 гр. ванильного сахара. Для того чтобы получить одну чашку «Капучино» необходимо потратить: 30 гр. зёрен, 120 гр. молока. На складе есть: 500 гр. зёрен, 2000 гр. молока и 40 гр. ванильного

100

Лабораторная работа Nº 8. Оптимизация

Необходимо найти план варки кофе, обеспечивающий максимальную выручку от их реализации. При этом необходимо потратить весь ванильный сахар. Для решения задачи используйте пакет JuMP и решатель GLPK.

Рис. 2: Задание 2

Выполнение лабораторной работы.

Повторение примеров

С полным файлом лабораторной работы можно ознакомиться по ссылке ниже: https://github.com/OlgaLeb21/-/tree/main/lab08

Ниже приведена часть повторов примеров, данных в лабораторной работе для озна-комления: См. рис. 3, См. рис. 4, См. рис. 5.

```
[23]: using JuMP
using GLPK

[21]: a CORPOCENEUR ODERMON PODENU C LIMENEM MODEL!

| a SUMP MODEL!
| b solver: GLPK
| b objective_sense: FEASIBILITY_SENSE
| rum_variables: 0 | rum_controllers
| rum_variable(model, x > w) u apparumence ycno8uū dnn mux:
| evariable(model, x > w) u apparumence ycno8uū dnn mux:
| evariable(model, x > w) v apparumence ycno8uū dnn mux:
| evariable(model, x > w) v apparumence ycno8uū dnn mux:
| evariable(model, x > w) v apparumence ycno8uū dnn mux:
| evariable(model, x > w) v apparumence ycno8uū dnn mux:
| evariable(model, x > w) v apparumence ycno8uū dnn mux:
| evariable(model, x > w) v apparumence ycno8uū dnn mux:
| evariable(model, x > w) v apparumence ycno8uū dnn mux:
| evariable(model, x > w) v apparumence ycno8uū dnn mux:
| evariable(model, x > w) v apparumence ycno8uū ap
```

Рис. 1: Линейное программирование_1

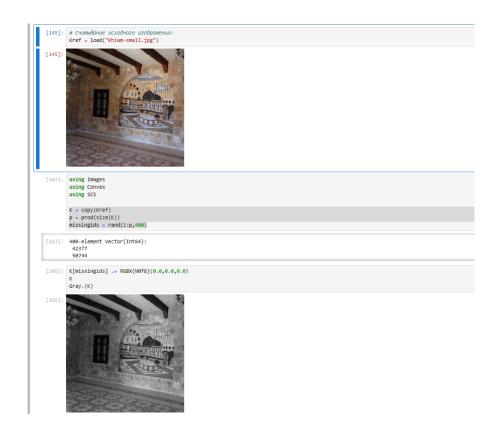


Рис. 2: Восстановление изображения_2

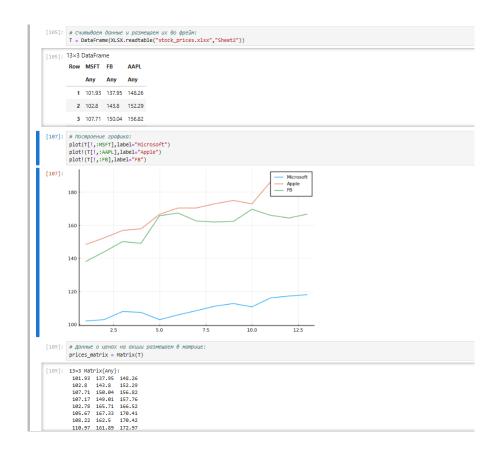


Рис. 3: Портфельные инвестиции_3

Самостоятельная работа

Выполним задания 8.4.1. Линейное программирование и 8.4.2. Линейное программирование. Использование массивов: См. рис. 6.

```
[185]; c = [1, 2, 5]
A = [-1 1 3] 1 3 -7]
b = [-5, 18]
display(c); display(A); b

3-element Vector(Int64):
1
2
5
2-3 Matrix(Int64):
-1 1 3
1 3 -7

[185]: 2-element Vector(Int64):
-1 1 3
1 3 -7

[185]: 2-element Vector(Int64):
-5
10

[187]: model = Model(GLPK.Optimizer)
@variable(model, X[1:3]>-0)

[187]: x = element Vector(variableRef):
x[1]
x[2]
x[3]

[189]: @constraint(model, @c-x[1]<-10)

[189]: x = (0,10]

[193]: @objective(model, Max, transpose(c) x)

[195]: 2-element Vector(constraintRef(model, Mathoptinterface.constraintIndex(Mathoptinterface.scalarAffineFunction(Float64), Mathoptinterface.element Number of the constraint of th
```

Рис. 1: Линейное программирование + использование массивов

Решение выполнено с использованием пакета JuMP и решателя GLPK. После построения модели и оптимизации найдено решение: целевая функция достигает максимального значения 19.025, при этом переменные принимают значения x1 = 10.0, x2 = 2.1875, x3 = 0.9375.

Тот же пример решен с использованием массивов вместо скалярных переменных.

Матрица ограничений А вектор правых частей b, а также вектор коэффициентов целевой функции с были заданы в векторизованной форме. Векторы переменных и ограничения также были записаны в матричном виде. Оптимизация с использованием пакета JuMP дала тот же результат, что и в первом случае.

8.4.3. Выпуклое программирование: См. рис. 7, См. рис. 8

```
[203]: n = rand(3:5)
m = n-rand(0:2)
display(n); m

3
[203]: 3
[205]: A = rand(m, n)
b = rand(m)
x = variable(n)
display(A)
display(b)
x

3x3 Natrix(Float64):
e.112026 0.609297 0.220844
e.73202 0.151881 0.370775
e.30603 0.412816 0.677632
3-element vector(Float64):
e.112472649383206
e.71212269385206
e.71212269385206
e.71212269385206
e.71212269385206
e.7243930775412415
[205]: variable
size: (3, 1)
sign: real
vectty: affine
dic 874.912
[209]: objective = minimize(square(norm(A*X-b, 2)), x>=0)
solve!(objective, SCS.Optimizer)
```

Рис. 2: Выпуклое программирование 1

Рис. 3: Выпуклое программирование_2

Здесь решалась задача выпуклого программирования с минимизацией функции. Матрица A и вектор b были сгенерированы случайным образом. Для построения модели использовался пакет Convex, а решателем выступил SCS. Задача включала ограничение, чтобы все значения вектора х были неотрицательными.

После оптимизации модель нашла минимальное значение целевой функции. Алгоритм корректно справился с задачей, предоставив минимальное значение отклонения и решение, которое лежит в допустимой области. Данный подход может быть полезен для задач регрессии, обработки данных или других оптимизационных задач, связанных с минимизацией ошибок.

8.4.4. Оптимальная рассадка по залам: См. рис. 9, См. рис. 10, См. рис. 11.

Рис. 4: Оптимальная рассадка по залам 1

Рис. 5: Оптимальная рассадка по залам_2

Рис. 6: Оптимальная рассадка по залам_3

Заданы пять залов с ограничениями по вместимости, с фиксацией числа участников для третьего зала. Сформирован массив из 1000 участников и их предпочтений по трём секциям. Построена бинарная матрица переменных answ[i,j], где i — участник, а j — секция, с условием, что каждый участник в выбирает ровно одну секцию. Добавлены ограничения на заполняемость залов (не меньше минимальной и не больше максимальной). Целевая функция минимизировала суммарные предпочтения участников, обеспечивая максимальное соответствие их желаниям.

Использовался пакет JuMP и решатель GLPK. После запуска оптимизатора статус задачи показал, что найдено оптимальное решение.

Итоговая заполняемость залов: [198,193,220,209,180], что соответствует ограничениям. Участникам предложены секции, которые в наибольшей степени удовлетворяют их предпочтения. Решение выполнено корректно: учтены все ограничения и предпочтения участников, и распределение получилось оптимальным.

8.4.5. План приготовления кофе: См. рис. 12.

```
| 259]: model = Nodel(GLPK.Optimizer)
| evariable(model, raf >=0) |
| evariable(model, raf >=0) |
| evariable(model, rappuccino >=0) |
| 259]: cappuccino |
| 261]: | const grain_limit = 500 |
| econstraint(model, raf *40 + cappuccino * 30 <= grain_limit) |
| 261]: | 40raf + 30cappuccino |
| 263]: | const milk_limit = 2000 |
| 263]: | 140raf + 120cappuccino |
| 263]: | 140raf + 120cappuccino |
| 265]: | const sugar_limit = 40 |
| econstraint(model, raf *5 == sugar_limit) |
| 265]: | 5raf = 40 |
| 271]: | objective = 400 *raf + 300 * cappuccino |
| eobjective(model, Max, objective) |
| 271]: | 400raf + 300cappuccino |
| 273]: | optimize(model) |
| println("Pa0: ", round(value(raf))) |
| println("Pa0: ", round(value(cappuccino))) |
| println("Pa0: ", round(value(cappuccino))) |
| println("Pa0: ", round(value(cappuccino))) |
| Pa0: 8.0 |
| Kany-weno: 6.0 |
| Roberts | Seo.0 |
|
```

Рис. 7: План приготовления кофе

Решение было получено с помощью пакета JuMP и решателя GLPK. Оптимизация показала статус OPTIMAL, что указывает на нахождение лучшего возможного результата.

Полностью использованы все ограничения, включая фиксированное использование сахара. Найдена комбинация, обеспечивающая максимальный доход. Все ресурсы (зёрна, молоко) использованы рационально, что подтверждает корректную постановку и решение задачи.

Оптимальное количество: «Раф»: 8 чашек. «Капучино»: 6 чашек. Максимальная прибыль: 5000 рублей

Полученные результаты

В ходе выполнения лабораторной работы были изучены и применены подходы к решению задач оптимизации с использованием языка программирования Julia и библиотек JuMP и Convex. Реализованы модели для линейного и выпуклого программирования, а также для оптимизации с конкретными практическими ограничениями.

Вывод

Освоили пакеты Julia для решения задач оптимизации.

Список литературы

[1] Julia: https://ru.wikipedia.org/wiki/Julia