

Текстовой редактор emacs

Лебедева Ольга Андреевна¹

¹RUDN University, Moscow, Russian Federation

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

Определение 1.

Буфер — объект, представляющий какой-либо текст. Буфер может содержать что угодно, например, результаты компиляции программы или встроенные подсказки. Практически всё взаимодействие с пользователем, в том числе интерактивное, происходит посредством буферов.

Определение 2.

Фрейм соответствует окну в обычном понимании этого слова. Каждый фрейм содержит область вывода и одно или несколько окон Emacs.

Определение 3.

Окно — прямоугольная область фрейма, отображающая один из буферов. Каждое окно имеет свою строку состояния, в которой выводится следующая информация: название буфера, его основной режим, изменялся ли текст буфера и как далеко вниз по буферу расположен курсор. Каждый буфер находится только в одном из возможных основных режимов. Существующие основные режимы включают режим Fundamental (наименее специализированный), режим Text, режим Lisp, режим C, режим Texinfo и другие. Под второстепенными режимами понимается список режимов, которые включены в данный момент в буфере выбранного окна.

Определение 4.

Область вывода — одна или несколько строк внизу фрейма, в которой Emacs выводит различные сообщения, а также запрашивает подтверждения и дополнительную информацию от пользователя.

Определение 5.

Минибуфер используется для ввода дополнительной информации и всегда отображается в области вывода.

Определение 6.

Точка вставки — место вставки (удаления) данных в буфере.

Открыли emacs.

Создали файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).

Набрали текст.

Сохранили файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s).

Проделали с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш.

- Вырезать одной командой целую строку (C-k).
- Вставить эту строку в конец файла (C-y).
- Выделить область текста (C-space).
- Вставить область в конец файла.
- Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w).
- Отмените последнее действие (C-/).

Научились использовать команды по перемещению курсора.

- Переместите курсор в начало строки (C-a).
- Переместите курсор в конец строки (C-e).
- Переместите курсор в начало буфера (M-<).
- Переместите курсор в конец буфера (M->).

Управление буферами.

Вывели список активных буферов на экран (C-x C-b).

Переместились во вновь открытое окно (C-x) о со списком открытых буферов и переключились на другой буфер.

Закрыли это окно (C-x 0).

Переключались между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b).

Управление окнами.

Поделили фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (С-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (С-х 2).

В каждом из четырёх созданных окон открыли новый буфер (файл) и ввели несколько строк текста.

Режим поиска

Переключились в режим поиска (C-s) и нашли несколько слов, присутствующих в тексте.

Переключались между результатами поиска, нажимая C-s.

Выйшли из режима поиска, нажав C-g.

Перешли в режим поиска и замены (М-%), ввели текст, который следует найти и заменить, нажали Enter, затем ввели текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажали ! для подтверждения замены.

Испробовали другой режим поиска, нажав М-s o.

Познакомились с операционной системой Linux. Получили практические навыки работы с редактором Emacs.