Программирование в командном процессоре ОС UNIX. Расширенное программирование

Лебедева Ольга Андреевна

¹RUDN University, Moscow, Russian Federation

Цель работы

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научиться писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

Теоретическое введение

\$RANDOM – внутренняя функция Bash (не константа), которая возвращает псевдослучайные целые числа в диапазоне 0 - 32767. Функция \$RANDOM не должна использоваться для генераци ключей шифрования.

1. Написали командный файл, реализующий упрощённый механизм семафоров. Командный файл должен в течение некоторого времени t1 дожидаться освобождения ресурса, выдавая об этом сообщение, а дождавшись его освобождения, использовать его в течение некоторого времени t2<>t1, также выдавая информацию о том, что ресурс используется соответствующим командным файлом (процессом). Запустили командный файл в одном виртуальном терминале в фоновом режиме, перенаправив его вывод в другой (> /dev/tty#, где # номер терминала куда перенаправляется вывод), в котором также запущен этот файл, но не фоновом, а в привилегированном режиме. Доработали программу так, чтобы имелась возможность взаимодействия трёх и более процессов. (рис. 1) (рис. 2) (рис. 3)

```
oalebedeva@dk5n51 - $ mkdir lab12
oalebedeva@dk5n51 - $ cd lab12
oalebedeva@dk5n51 -/lab12 $ touch script1
oalebedeva@dk5n51 -/lab12 $ 1s
script1
oalebedeva@dk5n51 -/lab12 $ vi script1
```

Figure 1: Создание папки и файла, запуск редактора vi

```
lockfile="./locking.file"
exec (fn)>"$lockfile"
if test -f "$lockfile"
then
while [ 1!=0 ]
do
if flock -n $(fn)
then
echo "the file was locked"
sleep 5
echo "unlocking file"
flock -u $(fn)
else
echo "the file already loked"
sleep 3
fi
done
```

Figure 2: Текст программы1

```
oalebedeva@dk5n51 -/lab12 $ chmod 777 script1
oalebedeva@dk5n51 -/lab12 $ ./script1
the file was locked
unlocking file
the file already loked
the file already loked
the file already loked
```

Figure 3: Работа программы1

2. Реализовали команду man с помощью командного файла. Изучили содержимое каталога /usr/share/man/man1. В нем находятся архивы текстовых файлов, содержащих справку по большинству установленных в системе программ и команд. Каждый архив можно открыть командой less сразу же просмотрев содержимое справки. Командный файл должен получать в виде аргумента командной строки название команды и в виде результата выдавать справку об этой команде или сообщение об отсутствии справки, если соответствующего файла нет в каталоге man1. (рис. 4) (рис. 6) (рис. 5)

```
command=""
while getopt :n: opt
do
case $opt in
n)command="$OPTARG";;
esac
done
if test -f "/usr/share/man/man1/$command.1.gz"
then less /usr/share/man/man1/$command.1.gz
else
echo "no command"
fi
```

Figure 4: Текст программы2

```
oalebedeva@dk5n51 ~/lab12 $ ./script2 -n cd
```

Figure 5: Вызов программы2

```
CO(IP) FOSIX Programmer's Monual CO(IP)

TO(IP)

This assual page is part of the POSIX Programmer's Monual. The Linux implementation of this interface may differ (consult the corresponding Linux assuals page for details of Linux behavior), or the interface may not be implemented on Linux.

To(IP)

TO(IP)
```

Figure 6: Работа программы2

3. Используя встроенную переменную \$RANDOM, написали командный файл, генерирующий случайную последовательность букв латинского алфавита. Учли, что \$RANDOM выдаёт псевдослучайные числа в диапазоне от 0 до 32767. (рис. 7) (рис. 8)

```
echo $RANDOM | tr '0-9' 'a-z'
```

Figure 7: Текст программы3

```
oalebedeva@dk5n51 ~/lab12 $ ./script3
cbiic
oalebedeva@dk5n51 ~/lab12 $ ./script3
bbddd
```

Figure 8: Работа программы3

Вывод

Изучили основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научились писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.