Программирование в командном процессоре ОС UNIX. Ветвления и циклы

Лебедева Ольга Андреевна

¹RUDN University, Moscow, Russian Federation

Цель работы

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научится писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

Теоретическое введение

Цикл for - это оператор языка программирования bash, который позволяет многократно выполнять код. Цикл for классифицируется как оператор итерации, то есть это повторение процесса в сценарии bash. Например, вы можете запустить команду или задачу UNIX 5 раз или прочитать и обработать список файлов с помощью цикла for.

Цикл while используется для выполняет заданный набор команд неизвестное число раз до тех пор, как данное условие принимает значение истинно.

- 1. Используя команды getopts grep, написали командный файл, который анализирует командную строку с ключами: (рис. 1)
- -iinputfile прочитать данные из указанного файла;
- -ooutputfile вывести данные в указанный файл;
- -ршаблон указать шаблон для поиска;
- -С различать большие и малые буквы;
- --n выдавать номера строк.

```
while getopts "i:o:p:C:n" opt
do
case $opt in
ilinputfile="$OPTARG";;
oloutputfile="$OPTARG";;
p}shablon="$OPTARG";;
C)regist=";
n}number="";;
esac
done
grep -n "$shablon" "$inputfile" > "$outputfile"
```

Figure 1: Код скрипта1

Сделаем файл исполняемым. (рис. 2)



Figure 2: Исполняем файл

Проверим результат работы программы. (рис. 3)

```
1:appstream.conf
2:brltty.conf
3:ca-certificates.conf
4:cachefilesd.conf
5:cfg-update.conf
6:cpufreq-bench.conf
```

 Написали на языке программу, которая вводит число и определяет, является ли оно больше нуля, меньше нуля или равно нулю. Затем программа завершается с помощью функции exit(n), передавая информацию о коде завершения в оболочку. Командный файл должен вызывать эту программу и, проанализировав с помощью команды \$?, выдать сообщение о том, какое число было введено. (рис. 4) (рис. 5)

```
echo "Insert number"
read n
if [ $n -gt 0 ]
then echo ">0"
elif [ $n -eq 0 ]
then echo "=0"
else echo "<0"
fi
```

Figure 4: Код скрипта2

```
coalebedeva@dk8n52 - $ chmod +x lab11_2
coalebedeva@dk8n52 - $ ./lab11_2
lnsert number
7
coalebedeva@dk8n52 - $ ./lab11_2
lnsert number
6
coalebedeva@dk8n52 - $ ./lab11_2
lnsert number
10
coalebedeva@dk8n52 - $ ./lab11_2
lnsert number
112
<0
```

Figure 5: Результат работы

 Написали командный файл, создающий указанное число файлов, пронумерованных последовательно от 1 до ☐ (например 1.tmp, 2.tmp, 3.tmp,4.tmp и т.д.). Число файлов, которые необходимо создать, передаётся в аргументы командной строки. Этот же командный файл должен уметь удалять все созданные им файлы (если они существуют). (рис. 6)

```
while getopts "c:r" opt
do
case $opt in
c)n="$OPTARG"; for i in $(seq 1 $n); do touch "$i.tmp"; done;;
r)for i in $(find -name "*.tmp"); do rm $i; done;;
esac
done
```

Figure 6: Код скрипта3

Задали программе создать 4 файла tmp. (рис. 7)

```
      coalebedeva@dk8n52 ~ $ ./lab11_3 -c 4

      coalebedeva@dk8n52 ~ $ ls

      1.tmp
      bin
      lab07.sh

      2.tmp
      conf.txt
      lab07.sh~

      3.tmp
      feathers
      "#lab11_1#"
```

Теперь одной командой удалим созданные файлы. (рис. 8)

```
oalebedeva@dk8n52 ~ $ ./lab11_3 -r
```

Figure 8: Команда удаления

Проверяем содержание домашнего каталога, файлы были удалены. (рис. 9)

```
oalebedeva@dk8n52 ~ $ 1s
abc1 GNUstep
Architecture_PC Hello
australia helloworld.java
backup '#lab07.sh#'
bin lab07.sh
```

Figure 9: Результат работы

4. Написали командный файл, который с помощью команды tar запаковывает в архив все файлы в указанной директории. Модифицировать его так, чтобы запаковывались только те файлы, которые были изменены менее недели тому назад (использовать команду find). (рис. 10)

```
while getopts ":p:" opt; do
case Sopt in
p)dfr="SOPTARG";;
escac
done
find $dir -mtime +0 -mtime -7 -print0 | xargs -0 tar -cf archive.tar
```

Figure 10: Код скрипта4

Файлы, которые были изменены менее недели тому назад: (рис. 11)



Figure 11: Результат работы

Вывод

Изучили основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научились писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.