Отчет по лабораторной работе № 1

Установка и конфигурация операционной системы на виртуальную машину

Лебедева Ольга Андреевна

Содержание

Цель работы	4
Теоретическое введение	5
Выполнение лабораторной работы	6
Домашнее задание	14
Заключение	17
Ответы на вопросы	18
Библиографическая справка	22

Список иллюстраций

1	Создание виртуальной машины	C
2	Настройки гостевой ОС	7
3	Оборудование VB	7
4	Размер памяти	8
5	Итоговые настройки	8
6	Носители	9
7	Стартовое меню установки	9
8	Выбор диска	10
9	Server with GUI	10
10	Отключение KDUMP	11
11	Имя хоста	11
12	Root password	12
13	Create User	12
14	Завершение установки	12
15	Вход в аккаунт	13
16	Подключение гостевых настроек	13
1	Последовательность загрузки системы	14
2	Версия ядра Linux, частота процессора, модель процессора	15
3	Объем доступной оперативной памяти	15
4	Тип обнаруженного гипервизора, тип файловой системы корневого раздела	15
5	Последовательность монтирования файловых систем	16

Цель работы

Целью данной работы является приобретение практических навыков установки операционной системы на виртуальную машину, настройки минимально необходимых для дальнейшей работы сервисов.

Теоретическое введение

Программа VirtualBox предоставляет широкий спектр возможностей для работы с виртуальными машинами. Это решение подходит для тестирования новых операционных систем, запуска старых приложений или изоляции потенциально опасного программного обеспечения. Благодаря интуитивно понятному интерфейсу и богатому функционалу, VirtualBox стал выбором многих пользователей по всему миру[1].

Выполнение лабораторной работы

Запускаем виртуальную машину, нажимаем кнопку "создать" и выбираем скаченный образ ISO: См. рис. 1

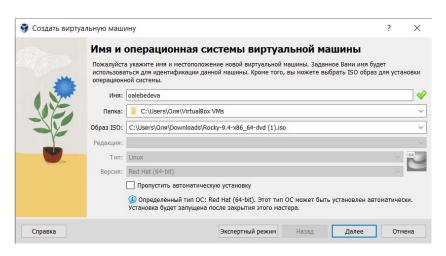


Рис. 1: Создание виртуальной машины

Задаём настройки гостевой ОС: См. рис. 2

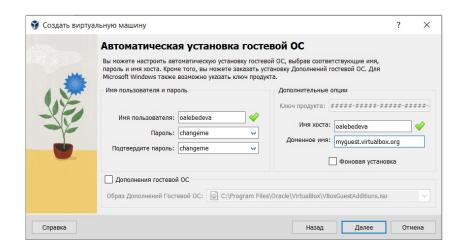


Рис. 2: Настройки гостевой ОС

Настраиваем оборудование ВМ, изменяя размер ОЗУ: См. рис. 3

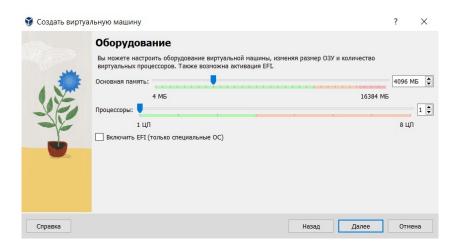


Рис. 3: Оборудование VB

Создаём новый виртуальный жёсткий диск размером 40 Гб: См. рис. 4

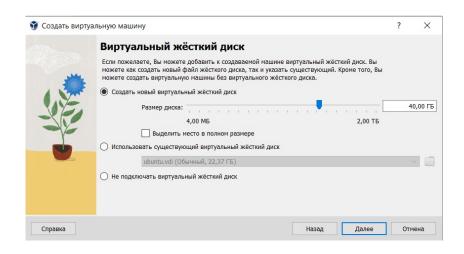


Рис. 4: Размер памяти

Проверям итоговую конфигурацию для виртуальной машины: См. рис. 5

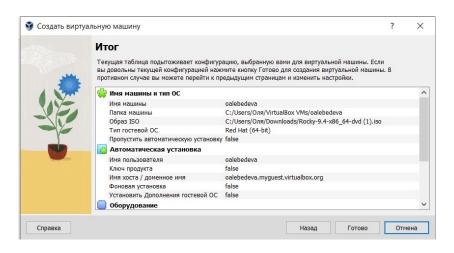


Рис. 5: Итоговые настройки

Меняем контроллер на скаченный образ Rocky: См. рис. 6

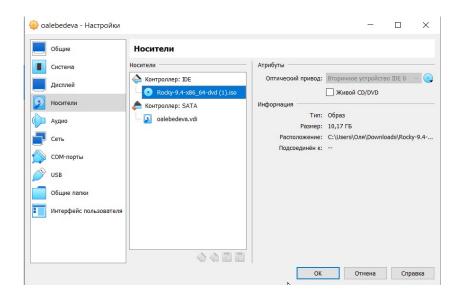


Рис. 6: Носители

Попадаем в стартовое меню установки, выбираем английский язык: См. рис. 7

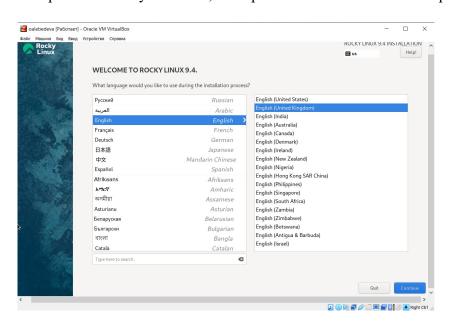


Рис. 7: Стартовое меню установки

В Installation Destination выбираем диск: См. рис. 8

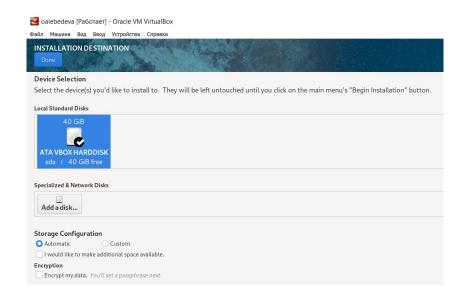


Рис. 8: Выбор диска

B Softwear Selection выбираем Server with GUI. В дополнительном ПО отмечаем Development Tools: См. рис. 9

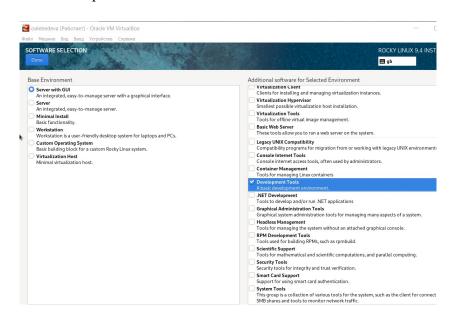


Рис. 9: Server with GUI

Заходим в KDUMP и отключаем его: См. рис. 10

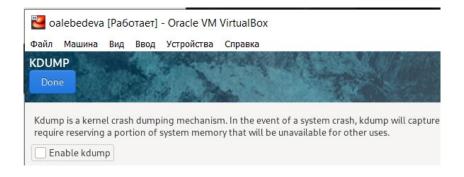


Рис. 10: Отключение КDUMР

Заходим в Network&Host Name и прописываем host name: См. рис. 11

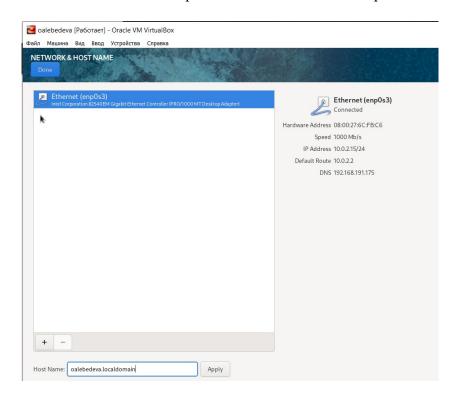


Рис. 11: Имя хоста

В разделе Root Password задаём пароль: См. рис. 12

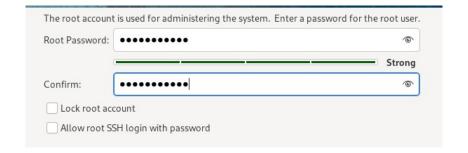


Рис. 12: Root password

Завершаем настройки во вкладке Create User: См. рис. 13

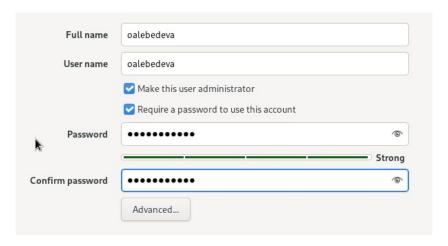


Рис. 13: Create User

Запускаем установку и дожидаемся перезагрузки системы: См. рис. 14



Рис. 14: Завершение установки

Заходим в созданный аккаунт: См. рис. 15

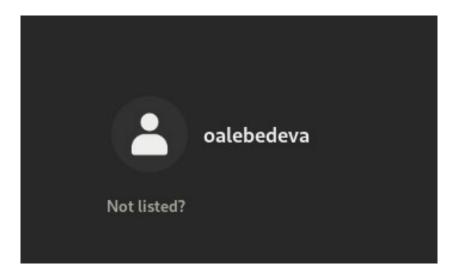


Рис. 15: Вход в аккаунт

Запускаем образ диска дополнений гостевой ОС: См. рис. 16



Рис. 16: Подключение гостевых настроек

Домашнее задание

Просмотрим последовательность загрузки системы, выполнив команду dmesg: См. рис.

17

```
Q
  ⅎ
                                    oalebedeva@oalebedeva:~
[oalebedeva@oalebedeva ~]$ dmesg
[ 0.000000] Linux version 5.14.0-427.13.1.el9_4.x86_64 (mockbuild@iad1-prod-b
uild001.bld.equ.rockylinux.org) (gcc (GCC) 11.4.1 20231218 (Red Hat 11.4.1-3), G
NU ld version 2.35.2-43.el9) #1 SMP PREEMPT_DYNAMIC Wed May 1 19:11:28 UTC 2024
0.000000] The list of certified hardware and cloud instances for Enterprise
 Linux 9 can be viewed at the Red Hat Ecosystem Catalog, https://catalog.redhat.
      0.000000] Command line: BOOT_IMAGE=(hd0,msdos1)/vmlinuz-5.14.0-427.13.1.el9
_4.x86_64 root=/dev/mapper/rl-root ro resume=/dev/mapper/rl-swap rd.lvm.lv=rl/ro
ot rd.lvm.lv=rl/swap rhgb quiet
      0.000000] x86/fpu: Supporting XSAVE feature 0x001: 'x87 floating point regi
sters'
      0.000000] x86/fpu: Supporting XSAVE feature 0x002: 'SSE registers'
      0.000000] x86/fpu: Supporting XSAVE feature 0x004: 'AVX registers'
      0.0000000] x86/fpu: xstate_offset[2]: 576, xstate_sizes[2]: 256
0.000000] x86/fpu: Enabled xstate features 0x7, context size is 832 bytes,
using 'standard' format.
      0.000000] signal: max sigframe size: 1776
      0.000000] BIOS-provided physical RAM map:
      0.000000] BIOS-e820: [mem 0x00000000000000000000000000009fbff] usable 0.000000] BIOS-e820: [mem 0x000000000009fc00-0x00000000009ffff] reserved
      .000000] BIOS-e820: [mem 0x00000000dfff0000-0x0000000dfffffff] ACPI dat
```

Рис. 1: Последовательность загрузки системы

Получим следующую информацию: См. рис. 18, См. рис. 19, См. рис. 20, См. рис. 21

- 1. Версия ядра Linux (Linux version).
- 2. Частота процессора (Detected Mhz processor).
- 3. Модель процессора (СРИ0).
- 4. Объем доступной оперативной памяти (Memory available).
- 5. Тип обнаруженного гипервизора (Hypervisor detected).
- 6. Тип файловой системы корневого раздела.

7. Последовательность монтирования файловых систем

```
[oalebedeva@oalebedeva~]$ dmesg | grep -i "Linux version"
[ 0.000000] Linux version 5.14.0-427.13.1.el9_4.x86_64 (mockbuild@iad1-prod-build001.bld.equ.rockylinux.org) (gcc (GCC) 11.4.1 20231218 (Red Hat 11.4.1-3), GNU ld version 2.35.2-43.el9) #1 SMP PREEMPT_DYNAMIC Wed May 1 19:11:28 UTC 2024 [oalebedeva@oalebedeva~]$ dmesg | grep -i "Detected Mhz processor"
[oalebedeva@oalebedeva~]$ dmesg | grep -i "processor"
[ 0.000006] tsc: Detected 3302.402 MHz processor
[ 0.179014] smpboot: Total of 1 processors activated (6604.80 BogoMIPS)
[ 0.199155] ACPI: Added _OSI(Processor Device)
[ 0.199156] ACPI: Added _OSI(Processor Aggregator Device)
[ oalebedeva@oalebedeva~]$ dmesg | grep -i "CPU0"
[ 0.178991] smpboot: CPU6: 11th Gen Intel(R) Core(TM) i7-11370H @ 3.30GHz (family: 0x6, model: 0x8c, stepping: 0x1)
```

Рис. 2: Версия ядра Linux, частота процессора, модель процессора

```
[oalebedeva@oalebedeva ~]$ dmesg | grep -i "memory"

0.001012] ACPI: Reserving FACP table memory at [mem 0xdfff00f0-0xdfff01e3] |

0.001013] ACPI: Reserving DSDT table memory at [mem 0xdfff0610-0xdfff2962] |

0.001013] ACPI: Reserving FACS table memory at [mem 0xdfff0200-0xdfff023f] |

0.001014] ACPI: Reserving FACS table memory at [mem 0xdfff0200-0xdfff023f] |

0.001014] ACPI: Reserving APIC table memory at [mem 0xdfff0240-0xdfff0293] |

0.001015] ACPI: Reserving SSDT table memory at [mem 0xdfff02a0-0xdfff060b] |

0.001239] Early memory node ranges |

0.011695] PM: hibernation: Registered nosave memory: [mem 0x000000000-0x0000]
```

Рис. 3: Объем доступной оперативной памяти

```
[oalebedeva@oalebedeva ~]$ dmesg | grep
[ 0.000000] <mark>Hypervisor</mark> detected: KVM
     0.065535] GDS: Unknown: Dependent on
    1.691648] vmwgfx 0000:00:02.0: [drm] *ERROR* vmwgfx seems to be running on
an unsupported
[oalebedeva@oalebedeva ~]$ df -T
Filesystem
              Type
                              1K-blocks
                                             Used Available Use% Mounted on
                     devtmpfs
                                                      4096 0%/dev
2004976 0%/dev/shm
devtmpfs
                                  4096
                                            0 4096
0 2004976
                     tmpfs
tmpfs
tmpfs
                                 2004976
                                  801992
                                            9344
                                                     792648
tmpfs
/dev/mapper/rl-root xfs
                                36683776 6261720 30422056 18% /
                                 983040 277640 705400 29% /boot
400992 120 400872 1% /run/user/1000
/dev/sdal xfs
                     tmpfs
tmpfs
                                                           0 100% /run/media/oalebed
/dev/sr0
                     iso9660
eva/VBox_GAs_7.0.12
```

Рис. 4: Тип обнаруженного гипервизора, тип файловой системы корневого раздела

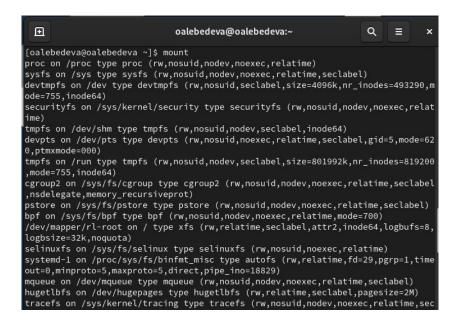


Рис. 5: Последовательность монтирования файловых систем

Заключение

Приобрели практические навыки установки операционной системы на виртуальную машину, настроили минимально необходимые для дальнейшей работы сервисы.

Ответы на вопросы

1. Какую информацию содержит учётная запись пользователя?

Учётная запись пользователя в Linux содержит следующую информацию:

- Имя пользователя (username) уникальное имя пользователя в системе.
- Идентификатор пользователя (UID) уникальный числовой идентификатор для каждого пользователя.
- Идентификатор группы (GID) идентификатор основной группы, к которой принадлежит пользователь.
- Домашний каталог (home directory) директория, в которой пользователь хранит свои файлы и настройки.
- Интерпретатор команд (shell) программа, запускаемая по умолчанию при входе пользователя в систему.
- Пароль пользователя обычно хранится в хешированном виде в файле /etc/shadow.

Эти данные обычно содержатся в файле /etc/passwd, а зашифрованные пароли — в файле /etc/shadow.

2. Укажите команды терминала и приведите примеры: – для получения справки по команде;

- для перемещения по файловой системе;
- для просмотра содержимого каталога;
- для определения объёма каталога;
- для создания / удаления каталогов / файлов;
- для задания определённых прав на файл / каталог;
- для просмотра истории команд.

Для получения справки по команде: man Пример: man ls — получить справку по команде ls.

Для перемещения по файловой системе: cd Пример: cd /home/user — перейти в каталог /home/user.

Для просмотра содержимого каталога: ls [опции] Пример: ls -la /home/user — показать все файлы и каталоги, включая скрытые, с подробной информацией.

Для определения объёма каталога: du -sh Пример: du -sh /home/user — показать общий размер каталога /home/user.

```
Для создания / удаления каталогов / файлов:
```

mkdir - Создание каталога

rmdir - Удаление пустого каталога

touch - Создание пустого файла

rm - Удаление файла

rm -r - Рекурсивное удаление каталога и его содержимого

Примеры:

mkdir new folder

touch new_file.txt

rm new file.txt

rm -r new_folder

Для задания определённых прав на файл / каталог: chmod

Пример: chmod 755 script.sh — установить права rwxr-xr-х на файл script.sh. Для просмотра истории команд: history

3. Что такое файловая система? Приведите примеры с краткой характеристикой.

Файловая система — это метод и структура, по которым данные хранятся, организуются и управляются на носителе информации (жесткий диск, SSD, USB-накопитель и т.д.).

Примеры файловых систем:

EXT4 (Fourth Extended Filesystem): Одна из самых популярных файловых систем в Linux. Поддерживает журналирование, большие объемы данных, улучшенную производительность. Хорошо подходит для большинства стандартных Linux-установок.

NTFS (New Technology File System): Файловая система, используемая в операционных системах Windows. Поддерживает большие файлы, разрешения, шифрование и сжатие.

FAT32 (File Allocation Table 32): Универсальная файловая система, поддерживаемая практически всеми операционными системами. Ограничение на размер файла — до 4 ГБ.

XFS: Журналируемая файловая система с высокой производительностью, разработанная для систем с большими объемами данных. Хорошо подходит для серверных систем и больших файловых хранилищ.

ZFS: Передовая файловая система, поддерживающая большой объем данных, снапшоты, клонирование и защиту данных. Разработана для высоконадежных систем.

4. Как посмотреть, какие файловые системы подмонтированы в ОС?

Чтобы посмотреть, какие файловые системы подмонтированы в операционной системе Linux, можно воспользоваться несколькими способами. Во-первых, можно использовать команду mount, которая выводит список всех текущих монтированных файловых систем, их устройства, точки монтирования, типы файловых систем и параметры монтирования. Например, при вводе команды mount в терминале вы получите информацию о том, какие файловые системы были смонтированы и в каком порядке.

Во-вторых, можно просмотреть содержимое файла /proc/mounts, который также содержит сведения о всех монтированных файловых системах, включая псевдо-файловые системы вроде proc и sysfs. Это можно сделать, выполнив команду cat /proc/mounts в терминале. Наконец, команду df -h можно использовать для отображения информации о свободном и занятом пространстве на смонтированных файловых системах, что может быть полезным для мониторинга состояния системы.

5. Как удалить зависший процесс?

Для удаления зависшего процесса в Linux сначала нужно определить его идентификатор (PID). Это можно сделать с помощью команды ps aux, которая выводит список всех запущенных процессов в системе вместе с их PID, или с помощью утилит top или htop, которые предоставляют интерактивный список процессов.

После того как PID зависшего процесса известен, можно использовать команду kill для отправки сигнала завершения процессу. Если процесс не реагирует на обычный сигнал завершения, его можно принудительно завершить, используя команду kill -9. Этот сигнал (-9) немедленно завершает процесс, игнорируя любые попытки его сохранения или корректного завершения.

Библиографическая справка

[1] Документация по VirtualBox: https://www.virtualbox.org/