

# **Лабораторная работа №4**

**Вычисление наибольшего общего делителя**

Лебедева Ольга Андреевна

# Содержание

Цель работы	4
Задачи	5
Объект и предмет исследования	6
Условные обозначения и термины	7
Техническое оснащение и выбранные методы проведения работы	8
Теоретическое введение	9
Задание	10
Реализация алгоритмов. Классический Евклид	11
Реализация алгоритмов. Бинарный Евклид	13
Реализация алгоритмов. Расширенный Евклид	14
Реализация алгоритмов. Бинарный расширенный Евклид	15
Полученные результаты и заключение	17
Библиографическая справка	18

## Список иллюстраций

1	Классический Евклид . . . . .	11
1	Бинарный Евклид . . . . .	13
1	Расширенный Евклид . . . . .	14
1	Бинарный расширенный Евклид . . . . .	15
1	Вывод результатов . . . . .	17

## Цель работы

Изучить и реализовать на языке Julia[1] классический[2], бинарный, расширенный[3] и бинарный расширенный алгоритмы Евклида для нахождения наибольшего общего делителя.

# Задачи

1. Реализовать четыре варианта алгоритма Евклида на языке Julia.

## Объект и предмет исследования

Объект исследования: алгоритмы вычисления НОД.

Предмет исследования: классический, бинарный, расширенный и бинарный расширенный алгоритмы Евклида.

## Условные обозначения и термины

НОД (наибольший общий делитель) — наибольшее целое число, на которое делятся оба числа без остатка.

Коэффициенты линейной комбинации  $(x, y)$  — числа, удовлетворяющие уравнению  $a \cdot x + b \cdot y = \text{НОД}(a, b)$ .

Бинарный алгоритм — вариант метода Евклида, использующий деление на 2 вместо деления с остатком.

Расширенный алгоритм — модификация метода Евклида, позволяющая вычислить не только НОД, но и коэффициенты  $x$  и  $y$ .

# Техническое оснащение и выбранные методы проведения работы

Программное обеспечение:

- Язык программирования Julia.
- Среда разработки JupyterLab / VS Code.

Методы:

- Использование циклов и целочисленного деления.
- Работа с арифметическими операциями по модулю.
- Побитовые операции для бинарного алгоритма.
- Реализация шагов расширенного алгоритма с сохранением коэффициентов  $x$  и  $y$ .



# Теоретическое введение

Метод Евклида является классическим способом нахождения наибольшего общего делителя двух целых чисел. Он основан на свойстве:

если  $a = b \cdot q + r$ , то  $\text{НОД}(a, b) = \text{НОД}(b, r)$

Алгоритм повторяется, пока остаток не станет равен нулю.

Бинарный алгоритм Евклида оптимизирует вычисления, заменяя деление на операции вычитания и деления на 2 (битовые сдвиги), что ускоряет выполнение на компьютере.

Расширенный алгоритм Евклида помимо НОД находит коэффициенты  $x$  и  $y$ , при которых выполняется равенство

$$a \cdot x + b \cdot y = \text{НОД}(a, b)$$

Эти коэффициенты широко применяются в криптографии и теории чисел.

Расширенный бинарный алгоритм Евклида объединяет оба подхода, повышая эффективность вычислений при сохранении возможности нахождения коэффициентов.

## Задание

1. Реализовать четыре алгоритма Евклида на языке Julia.
2. Проверить работу программ.
3. Вывести результаты (НОД и коэффициенты).

# Реализация алгоритмов. Классический Евклид

Напишем код 1 с помощью языка Julia: См. рис. 1

```
function gcd_euclid(a::Int, b::Int)
    while b != 0; a, b = b, a % b; end
    return abs(a)
end

function gcd_binary(a::Int, b::Int)
    if a == 0 return b end; if b == 0 return a end
    shift = 0
    while iseven(a) && iseven(b); a >>= 1; b >>= 1; shift += 1; end
    while iseven(a); a >>= 1; end
    while b != 0
        while iseven(b); b >>= 1; end
        if a > b; a, b = b, a; end
        b -= a
    end
    return a << shift
end
```

Рис. 1: Классический Евклид

Классический алгоритм Евклида основан на свойстве: если  $a = b \cdot q + r$ , где  $r$  — остаток от деления, то  $\text{НОД}(a, b) = \text{НОД}(b, r)$ . Это означает, что общий делитель двух чисел не изменится, если большее число заменить на остаток от деления его на меньшее.

В программе используется цикл `while`, который выполняется до тех пор, пока второе число не станет равным нулю. На каждом шаге происходит операция:

`a, b = b, a % b`

то есть старшее число заменяется младшим, а младшее — остатком от деления. Когда остаток становится равным нулю, переменная `a` содержит значение наибольшего общего

делителя. Алгоритм является базовым, надёжным и демонстрирует принцип постепенного уменьшения пары чисел до их общего делителя.

# Реализация алгоритмов. Бинарный Евклид

Напишем код 2 с помощью языка Julia: См. рис. 2

```
function gcd_binary(a::Int, b::Int)
    if a == 0 return b end; if b == 0 return a end
    shift = 0
    while iseven(a) && iseven(b); a >>= 1; b >>= 1; shift += 1; end
    while iseven(a); a >>= 1; end
    while b != 0
        while iseven(b); b >>= 1; end
        if a > b; a, b = b, a; end
        b -= a
    end
    return a << shift
end
```

Рис. 1: Бинарный Евклид

Бинарный (или двоичный) алгоритм Евклида является оптимизированной версией классического метода. Он основан на том, что деление на 2 можно заменить побитовым сдвигом, что существенно ускоряет вычисления на уровне машинных операций.

Программа проверяет чётность чисел с помощью функции `iseven()`. Если оба числа чётные — они делятся на 2, а общий множитель 2 запоминается. Если одно из чисел чётное, оно делится на 2, пока не станет нечётным. Если оба числа нечётные, из большего вычитается меньшее — при этом НОД не меняется. Цикл продолжается до тех пор, пока одно из чисел не обнулится. В конце результат восстанавливается умножением на сохранённую степень двойки. Таким образом, алгоритм избегает операций деления с остатком и использует только побитовые сдвиги и вычитания.

# Реализация алгоритмов. Расширенный Евклид

Напишем код 3 с помощью языка Julia: См. рис. 3

```
function gcd_extended(a::Int, b::Int)
    old_r, r = a, b; old_s, s = 1, 0; old_t, t = 0, 1
    while r != 0
        q = div(old_r, r)
        old_r, r = r, old_r - q * r; old_s, s = s, old_s - q * s; old_t, t = t, old_t - q * t
    end
    return (abs(old_r), old_s, old_t)
end
```

Рис. 1: Расширенный Евклид

Расширенный алгоритм Евклида не только находит НОД, но и вычисляет такие коэффициенты  $x$  и  $y$ , для которых выполняется равенство:

$$a \cdot x + b \cdot y = \text{НОД}(a, b)$$

Алгоритм использует те же шаги, что и классический, но дополнительно сохраняет линейные комбинации исходных чисел. На каждом шаге, кроме вычисления остатка, пересчитываются коэффициенты  $s$  и  $t$ , которые отражают, как текущий остаток выражается через  $a$  и  $b$ .

Когда один из остатков становится равным нулю, предыдущие значения  $s$  и  $t$  содержат коэффициенты, удовлетворяющие приведённому уравнению. Эти значения часто применяются в криптографии (например, при поиске обратных элементов по модулю). В итоге алгоритм возвращает три значения: сам НОД и коэффициенты  $x$ ,  $y$ .

# Реализация алгоритмов. Бинарный расширенный Евклид

Напишем код 4 с помощью языка Julia: См. рис. 4

```
function gcd_binary_extended(a::Int, b::Int)
    if a == 0 return (b, 0, 1) end; if b == 0 return (a, 1, 0) end
    g = 1
    while iseven(a) && iseven(b); a >>= 1; b >>= 1; g <<= 1; end
    u, v = a, b; A, B, C, D = 1, 0, 0, 1
    while u != 0
        while iseven(u)
            u >>= 1
            if iseven(A) && iseven(B); A >>= 1; B >>= 1
            else; A = (A + b) >> 1; B = (B - a) >> 1; end
        end
        while iseven(v)
            v >>= 1
            if iseven(C) && iseven(D); C >>= 1; D >>= 1
            else; C = (C + b) >> 1; D = (D - a) >> 1; end
        end
        if u >= v; u -= v; A -= C; B -= D
        else; v -= u; C -= A; D -= B; end
    end
    d = g * v; return (abs(d), C, D)
end
```

Рис. 1: Бинарный расширенный Евклид

Расширенный бинарный алгоритм Евклида объединяет идеи двух предыдущих методов: он выполняет операции над числами с использованием только сдвигов и вычитаний, но при этом вычисляет коэффициенты  $x$  и  $y$  в выражении:

$$a \cdot x + b \cdot y = \text{НОД}(a, b)$$

Алгоритм начинается с удаления общих множителей 2, которые накапливаются в переменной  $g$ . Далее формируются две пары коэффициентов  $(A, B)$  и  $(C, D)$ , которые позволяют отслеживать, как каждое текущее число  $u$  и  $v$  выражается через исходные  $a$  и  $b$ . На каждом шаге алгоритм делает одно из чисел нечётным, затем вычитает меньшее из большего, корректируя коэффициенты, чтобы сохранить равенство.

Когда одно из чисел становится нулём, второе содержит значение НОД, а соответствующие коэффициенты  $(x, y)$  — решение линейной комбинации. Благодаря бинарной оптимизации этот метод работает быстрее, чем классический расширенный вариант, особенно для больших чисел.



## Полученные результаты и заключение

Запустим код и проверим результаты работы алгоритмов: См. рис. 5

```
println("1) Евклид: ", gcd_euclid(91,154))  
println("2) Бинарный: ", gcd_binary(91,154))  
println("3) Расширенный: ", gcd_extended(91,154))  
println("4) Расширенный бинарный: ", gcd_binary_extended(91,154))
```

```
1) Евклид: 7  
2) Бинарный: 7  
3) Расширенный: (7, -5, 3)  
4) Расширенный бинарный: (7, -5, 3)
```

Рис. 1: Вывод результатов

В ходе работы были изучены и реализованы четыре варианта алгоритма Евклида. Все методы дают одинаковый результат по величине НОД, что подтверждает их корректность. Бинарные алгоритмы демонстрируют более высокую эффективность при работе с большими числами, так как используют операции побитового сдвига. Расширенные версии позволяют получить дополнительные параметры (коэффициенты линейной комбинации), применяемые в криптографии.

## Библиографическая справка

[1] Julia: <https://ru.wikipedia.org/wiki/Julia>

[2] Алгоритм Евклида — [https://ru.wikipedia.org/wiki/Алгоритм\\_Евклида](https://ru.wikipedia.org/wiki/Алгоритм_Евклида)

[3] Расширенный алгоритм Евклида — [https://ru.wikipedia.org/wiki/Расширенный\\_алгоритм\\_Евклида](https://ru.wikipedia.org/wiki/Расширенный_алгоритм_Евклида)