Лабораторная работа №1

Шифры простой замены

Лебедева Ольга Андреевна

Содержание

цель работы	4
Задачи	5
Объект и предмет исследования	6
Условные обозначения и термины	7
Техническое оснащение и выбранные методы проведения работы	8
Теоретическое введение	9
Задание	10
Шифр Цезаря	11
Шифр Атбаш	13
Полученные результаты	15
Заключение	16
Библиографическая справка	17

Список иллюстраций

1	Шифр Цезаря	 •	 •	•	•	•	•	•		•	•	•		•	•	•	•	•	•	•	•	•	1	12
1	Шифр Атбаш		 																				1	14

Цель работы

Изучить и реализовать на языке Julia[1] классические методы символьного шифрования - шифр Цезаря[2] и шифр Атбаш[3]. Получить практические навыки программирования функций шифрования, обработки строк и работы с символьными данными.

Задачи

- 1. Ознакомиться с принципами работы символьных подстановочных шифров.
- 2. Реализовать функцию для шифра Цезаря с параметром сдвига k.
- 3. Реализовать функцию для шифра Атбаш, основанного на зеркальной замени символов.
- 4. Провести тестирование алгоритмов.

Объект и предмет исследования

Объект исследования: классические методы шифрования текста.

Предмет исследования: алгоритмы шифрования Цезаря и Атбаш, их реализация средствами Julia.

Условные обозначения и термины

Шифр Цезаря - моноалфавитный шифр подстановки, в котором каждая буква заменяется на букву, сдвинутую на фиксированное число позиций.

Шифр Атбаш - простой шифр, в котором зеркально заменяются буквы алфавита: А <-> Z, B <-> Y, C <-> X и т.д.

Техническое оснащение и выбранные методы проведения работы

Программное обеспечение:

- Язык программирования Julia.
- Среда разработки JupyterLab / VS Code.

Методы:

- Обработка строковых данных посимвольно.
- Использование арифметики по модулю для циклического сдвига символов.

Теоретическое введение

Шифры подстановки являются одними из древнейших методов защиты информации.

Цезарь впервые использовал сдвиг символов в своих военных сообщениях. Несмотря на простоту, этот метод иллюстрирует базовые принципы символьной криптографии.

Атбаш — древнееврейский шифр, где алфавит полностью отражается: первая буква меняется на последнюю, вторая на предпоследнюю и т. д.

Задание

- 1. Реализовать шифр Цезаря с произвольным ключом k.
- 2. Реализовать шифр Атбаш.

Шифр Цезаря

Выполним задание 1 с помощью языка Julia:

```
function ceasar_encrypt(text:: String, k::Int)
    result = IOBuffer()
    for c in text
        if 'a' <= c <= 'z'
            base =Int('a')
            enc = Char((Int(c) - base + k) \% 26 + base)
            print(result, enc)
        elseif 'A'<= c <= 'Z'
            base =Int('A')
            enc = Char((Int(c) - base + k) \% 26 + base)
            print(result, enc)
        else
            print(result,c)
        end
    end
    return String(take!(result))
end
println(ceasar_encrypt("Hello World", 3))
println(ceasar_encrypt("Hello World", 5))
println(ceasar_encrypt("Hello World", 15))
```

Проверим результат работы кода: См. рис. 1

```
[15]: function ceasar_encrypt(text:: String, k::Int)
    result = IOBuffer()
    for c in text
        if 'a' <= c <= 'z'
            base =Int('a')
        enc = char((Int(c) - base + k) % 26 + base)
            print(result, enc)
    elseif 'A'<= c <= 'z'
        base =Int('A')
        enc = char((Int(c) - base + k) % 26 + base)
        print(result, enc)
    else
        print(result, enc)
    else
        print(result, c)
    end
    end
    return String(take!(result))
end

println(ceasar_encrypt("Hello World", 3))
    println(ceasar_encrypt("Hello World", 5))
    println(ceasar_encrypt("Hello World", 15))

Khoor Zruog
Mjoqt Btwqi
    Wtaad Ldgas</pre>
```

Рис. 1: Шифр Цезаря

Принцип работы заключается в том, что каждая буква текста заменяется на букву, расположенную в алфавите на фиксированное число позиций вправо (или влево). Например, при сдвиге на 3 буква А превращается в D, В — в Е и так далее. При выходе за пределы алфавита используется циклический переход. Этот метод иллюстрирует идею моноалфавитной подстановки.

Шифр Атбаш

Выполним задание 2 с помощью языка Julia:

```
function atbash_encrypt(text:: String)
    result = IOBuffer()
    for c in text
        if 'a' <= c <= 'z'
            base =Int('a')
            enc = Char(base + (25 - (Int(c) - base)))
            print(result, enc)
        elseif 'A'<= c <= 'Z'
            base =Int('A')
            enc = Char(base + (25 - (Int(c) - base)))
            print(result, enc)
        else
            print(result,c)
        end
    end
    return String(take!(result))
end
println(atbash_encrypt("Hello World"))
```

Проверим результат работы кода: См. рис. 2

```
[19]: function atbash_encrypt(text:: String)
    result = IOBuffer()
    for c in text
        if 'a' <= c <= 'z'
            base =Int('a')
        enc = Char(base + (25 - (Int(c) - base)))
        print(result, enc)
        elseif 'A' <= c <= 'z'
            base =Int('A')
        enc = Char(base + (25 - (Int(c) - base)))
        print(result, enc)
        ense = char(base + (25 - (Int(c) - base)))
        print(result, enc)
        else
        print(result, c)
        end
        end
        return String(take!(result))
end

println(atbash_encrypt("Hello World"))

svool Dliow</pre>
```

Рис. 1: Шифр Атбаш

Здесь используется зеркальное преобразование алфавита: первая буква заменяется на последнюю, вторая — на предпоследнюю, третья — на предпредпоследнюю и так далее. Таким образом, $A \leftrightarrow Z$, $B \leftrightarrow Y$, $C \leftrightarrow X$. Применение алгоритма дважды возвращает исходный текст. Шифр относится к простейшим видам моноалфавитной замены.

Полученные результаты

- 1. Реализованы функции для шифра Цезаря и Атбаш.
- 2. Проверена корректность работы алгоритмов на тестовых строках.

Заключение

В ходе работы были изучены два классических шифра — Цезаря и Атбаш. Обе реализации продемонстрировали принципы символьного шифрования — использование циклического сдвига и зеркального отражения алфавита. Получены навыки обработки строк в Julia и закреплены основы криптографии.

Библиографическая справка

- [1] Julia: https://ru.wikipedia.org/wiki/Julia
- $[3] \ \, \hbox{Шифр Aтбаш: https://ru.wikipedia.org/wiki/\%D0\%90\%D1\%82\%D0\%B1\%D0\%B0\%D1\%88}$