## МОДУЛЬ 1

**let** - слово, которое означает, что перед нами - переменная, чьё значение может поменяться.

**const** - слово, которое означает, что перед нами информация, чьё значение вряд ли поменяется или не поменяется.

**alert()** - команда, которая означает, что на экране появится модальное окно. Пользователь должен будет его закрыть, чтобы получить доступ к сайту.

**console.log()** - команда, которая означает, что на экране появится информация в разделе Console. Пользователь ее не увидит, она доступна только для нас.

**<script src='index.js'></script>** - здесь мы даем ссылку на наш документ JS. Обращаю внимание на атрибут src и на название документа.

## Типы переменных:

String - строка или текст.

Number - число.

Boolean - булевое или логическое значение.

**Null** - Значение ничему не равно.

**Undefined** - Мы пока не задали значение.

Symbol - к этому вернемся.

**Конкатенация** - сложение или соединение данных. Ещё раз рассмотрите 3 способа: уроки 36, 39, 43.

## Некоторые методы, относящиеся к тексту (STRINGS):

- .toUpperCase() трансформируем все в заглавные буквы
- .toLowerCase() трансформируем все в маленькие буквы
- .replace() меняем одно слово на другое
- .trim() убираем лишние пробелы

Этих методов много: я показала лишь несколько. Позже разберем и другие.