Лабораторные работы по курсу "Web технологии"

1 семестр.

Дацюк О.В.

Лабораторная работа. № 1

Используя гипертекстовую разметку языка html разработать следующие страницы:

- 1. Корневую страницу, содержащую биографию студента. С этой страницы должны быть две ссылки на страницы:
- 2. Описывающем научные и учебные интересны студента.
- 3. Хоби и увлечением студента.

Замечания:

Корневая страница должна обязательно содержать фотографию студента.

Все остальные страницы тоже должны содержать иллюстрации.

Лабораторная работа № 2.

Используя каскадные таблицы стилей(CSS) сделать, страницы из лабораторной работы № 1, адаптированными для всех возможных расширений экрана.

Добавить различные эффекты:

- 1. При наведении указателя мыши на имя и фамилию на корневой странице, размер шрифта должен увеличиваться на два пункта.
- 2. Изображения на одной из страниц должны "выезжать" или появляться с пяти секундой задержкой.
- 3. Текст на странице имел эффект 3d.
- 4. Текст появлялся с эффектом печати.
- 5. При наведении мыши изображение поворачивалась на 180%.
- 6. Вращение картинки при наведении. Картинка вращается вокруг цента из прямоугольной становится круглой.
- 7. Разворот картинки при наведени.
- 8. Появления рамки внутри изображения при наведении мыши.
- 9. Меняющаяся рамка при наведении.
- 10. Эффект плавного увеличения картинки при наведении
- 11.Появление текста при наведении на изображение. Изображение становится блеклым и на нем появляется текст.
- 12. Размытие текста. Текст фокусируется только при наведении мыши.

- 13. Добавить контурный текст.
- 14.Плавно убирается подчеркивание при наведении мышкой на текст.

Каждому студенту предлагается реализовать три эффекта. Эффекты выбираются случайным образом.

Лабораторная работа № 3.

Все страницы из первого и второго задания должны быть сгенерированы с помощью javascript. Необходимые данные должны быть заданы в скрипте, в виде json объекта.

Лабораторная работа № 4.

Написать на javascript одну из игр на выбор.

- 1. Игра жизнь.
- 2. Сапер.

Лабораторная работа № 5.

Разработать страницу, где было поле ввода url, некоторой страницы сайта. После нажатия кнопки данные со страницы считываются и отображаются в браузере. При этом происходит парсинг данных и заданные шаблоны выделяются.

Замечание: Формат страницы должен сохраняться, если возможно.

Примеры шаблонов.

- 1. Все цифры на странице выделяются красным цветом.
- 2. Синим подчеркиваются слова, которые начинаются с большой буквы В.
- 3. Слова с двумя буквами "нн" подчеркиваются зеленым.

Лабораторная работа № 6.

Написать калькулятор, используя фреймворк React, который сможет посчитать выражение: 4+3*(3-4)

Принимаются работы только по результатам собеседования. Каждая работа оценивается в 10 баллов.