

# Основные операторы языка (продолжение)

## Условный оператор

Раздаточный материал № 22

#1

```
if n < 100:
```

```
    b = n + a #отступ является обязательным, т.к. формирует тело условного оператора
```

```
print(b) # оператор print не является телом условного оператора
```

#2

```
товар1 = 50
```

```
товар2 = 32
```

```
if товар1 + товар2 > 99 :
```

```
    print("99 рублей недостаточно")
```

```
else:
```

```
    print("Чек оплачен")
```

#3

```
a = 5 > 0 # подвыражение 5 > 0 выполнится первым, после чего его результат будет  
          присвоен переменной a
```

```
if a:
```

```
    print(a)
```

```
if a > 0 and a < b:
```

```
    print(b - a)
```

```
if 0 < a < b:
```

```
    print(b - a)
```

Множественное ветвление предполагает выбор больше, чем из двух путей, например, из трех, четырех или даже пяти.

Раздаточный материал № 23

```
old = int(input('Ваш возраст: '))
```

```
print('Рекомендовано:', end=' ')
```

```
if 3 <= old < 6:
```

```
    print("Заяц в лабиринте")
```

```
elif 6 <= old < 12:
```

```
    print("Марсианин")
```

```
elif 12 <= old < 16:
```

```
    print("Загадочный остров")
```

```
elif 16 <= old:
```

```
    print("Поток сознания")
```

## Тернарный оператор

по логике вычисления очень похож на условный оператор и имеет формат

Раздаточный материал № 24

```
a if условие else b
```

Сначала оценивается условие, затем вычисляется ровно одно из *a* или *b* и возвращается на основе логического значения условие. Если условие оценивается как *True*, то *a* оценивается и возвращается, но *b* игнорируется, или же, когда *b* оценивается и возвращается, но *a* игнорируется.

#### Раздаточный материал № 25

```
a = 50
b = 100
c = 40
max = a if a > b else b
max = c if c > max else max
print(max)
```

Тернарный оператор может быть использован как самостоятельно, так и в составе выражения, в функции, в другом операторе. В качестве операнда может выступать только выражение, но не оператор.

#### Раздаточный материал № 26

```
# Дано целое число. Если оно является положительным,
# то прибавить к нему 20, в противном случае вычесть из него 5/
# Результат не сохраняется
```

```
c = int(input('Введи число: '))
print('Результат = ', c + 20 if c >= 0 else c - 5)
```

```
# Дано целое число. Если оно является положительным,
# то прибавить к нему 20, в противном случае вычесть из него 5/
# Результат сохраняется
```

```
c = int(input('Введи число: '))
f = c + 20 if c >= 0 else c - 5
print('Результат = ', f)
```

## Оператор while

многократно выполняет блок операторов (обычно с отступом) до тех пор, пока проверка в заголовочной части оценивается как истинное значение. Это называется “циклом”, потому что управление продолжает возвращаться к началу оператора, пока проверка не даст ложное значение. Когда результат проверки становится ложным, управление переходит на оператора, следующий после блока *while*. Если проверка оценивается в ложное значение с самого начала, тогда тело цикла никогда не выполнится, и оператор *while* пропускается.

#### Раздаточный материал № 27

```
while проверка:
    операторы
    if проверка: break          # Выход из цикла с пропуском else, если есть
    if проверка: continue      # Переход на проверку в начале цикла
else:
    операторы                  # Выполняется, если не было break
```

Блок *else* цикла выполняется тогда и только тогда, когда происходит нормальный выход из цикла (т.е. без выполнения оператора *break*).

*Оператор pass* — это заполнитель, обозначающий отсутствие действий, который используется в ситуациях, когда синтаксис требует оператора, но нет возможности

выполнить что-либо полезное. Например, бесконечный цикл, который на каждом проходе ничего не делает или иногда оператор `pass` обозначает место, подлежащее заполнению в будущем, что служит временной заглушкой для тел функций:

Раздаточный материал № 28

```
def fund () : pass    # Позже поместить сюда реальный код
def func2(): pass
```

Нельзя оставить тело функции пустым, не получив синтаксической ошибки, поэтому используется `pass`.

```
while True: pass    # Для прекращения работы нажмите <Ctrl+C>!
```

Аналог `pass` – троеточие

Раздаточный материал № 29

```
def func1(): ...
func1()          # При вызове ничего не делает
```

*Оператор `continue`* вызывает немедленный переход в начало цикла.

Раздаточный материал № 30

```
t = 10
while t:
    t -= 1
    if t % 2 != 0: continue # пропуск нечетных чисел
    print(t, end=' ')
```

*Оператор `break`* вызывает немедленный выход из цикла.

Раздаточный материал № 31

```
while True:
    name = input('Enter name: ')
    if name == 'stop': break # при вводе stop - выход из цикла
    age = input ('Enter age: ')
    print('Hello', name, '=>', int(age) ** 2)
```

## Обработка исключений

Исключениями являются:

1. Несоответствие типов данных - `TypeError`.
2. Попытка деления на 0 - `ZeroDivisionError`.
3. Ошибка значения - `ValueError`
4. И др.

Обработку исключений рекомендуется производить чтобы исключить некорректные действия пользователя. Для этого используется оператор `try – except`.

Раздаточный материал № 32

```
try:
    n = int(input("Введите целое число: "))
    print("Удачно")
except:
    print("Что-то пошло не так")
```

Если в теле try исключения не возникает, то тело ветки except не выполняется. В теле try могут возникнуть любые исключения, поэтому необходимо указывать тип исключения после **except**:

Раздаточный материал № 33

```
try:
    n = int(input("Введите целое число: "))
    print("Удачно")
except ValueError:
    print("Что-то пошло не так")
```

На каждое исключение пишется собственная ветка except.

У оператора обработки исключений, кроме except, могут быть еще ветки finally и else (не обязательно обе сразу). Тело finally выполняется всегда, независимо от того, выполнялись ли блоки except в ответ на возникшие исключения или нет. Тело else сработает, если исключений в try не было, т. е. не было переходов на блоки except.

Также исключение может возникнуть в блоках except, else или finally, и тогда им нужен собственный обработчик. В этом случае except начинается с отступа.

## Исключения и while

Раздаточный материал № 34

```
n = input("Введите целое число: ")
while type(n) != int:
    try:
        n = int(n)
    except ValueError:
        print("Неправильно ввели!")
        n = input("Введите целое число: ")

if not(math.fmod(n, 2)) :
    print("Четное")
else:
    print("Нечетное")
```

Фронтальный опрос:

- Описать работу условного оператора.
- Описать работу тернарного оператора.
- Описать работу оператора while.
- Назначение оператора pass.
- Назначение оператора *continue*
- Назначение оператора *break*
- Назначение оператора try – except.

Подготовка к тестированию по PEP8 – стиль кода в Python.