

Список в Python – это встроенный тип (класс) составных данных. Является изменяемой последовательностью произвольных элементов, т.е. иметь переменную длину. Список может содержать элементы только одного типа или разных – числа, строки и другие списки. Элементы в списке упорядочены, каждый элемент имеет свой индекс или номер. Индексация начинается с нуля. Список определяется квадратными скобками. Для получения доступа к элементу списка – указывается его имя. Существует индексация с конца. Она начинается с -1: a[-1]. Очистить список можно просто заново его проинициализировав.

Список можно рассматривать как одномерный массив, хотя в базовом Пайтоне такой структуры данных нет, она подключается из модуля numpy.

Создать список можно простым перечислением

Раздаточный материал № 62

```
>>> a = [12, 3.85, "black", -4]
```

```
>>> a
```

```
[12, 3.85, 'black', -4]
```

Чтобы извлечь конкретный элемент, надо после имени списка указать в квадратных скобках индекс необходимого элемента

Раздаточный материал № 63

```
>>> a[0]
```

```
12
```

```
>>> a[3]
```

```
-4
```

Часто требуется извлечь не один элемент, а так называемый срез – часть списка. В этом случае указывается индекс первого элемента среза и индекс следующего за последним элементом среза

Раздаточный материал № 64

```
>>> a[0:2]
```

```
[12, 3.85]
```

Для извлечения среза, включающего в себя последний элемент

Раздаточный материал № 65

```
>>> a[:3]
```

```
[12, 3.85, 'black']
```

```
>>> a[2:]
```

```
['black', -4]
```

```
>>> a[:]
```

```
[12, 3.85, 'black', -4]
```

Для изменения значения элемента списка

Раздаточный материал № 66

```
>>> a[1] = 4
```

```
>>> a
```

```
[12, 4, 'black', -4]
```

Создание копии списка

Раздаточный материал № 67

```
>>> a = [1, 3, 5, 7]
```

```
>>> b = a[:]
```

```
>>> print(a)
```

```
[1, 3, 5, 7]
```

```
>>> print(b)
```

```
[1, 3, 5, 7]
```

Изменять списки и выполнять работу с ними можно с помощью специальных встроенных методов списка

Раздаточный материал № 68 (справочно)

`list.append(значение)` – добавление нового значения в конец списка.

`list.insert(позиция, значение)` - добавление нового значения в указанную позицию списка.

`list.remove(значение)` – удаляет указанное значение из списка, не привязываясь к индексу.

`list.pop()` – удаляет последний элемент списка и возвращает значение.

`list.pop(индекс)` – удаляет элемент списка с указанным индексом и возвращает значение.

`del a[индекс]` - удаляет элемент списка с указанным индексом.

`del a[индекс : индекс]` - удаляет срез элементов списка с указанными индексами.

`list.clear()` – удаляет все элементы из списка.

`list.index` - Возвращает индекс элемента

`list.count(x)` Возвращает количество вхождений элемента `x` в список

`list.sort(key=None, reverse=False)` - сортирует элементы в списке по возрастанию. Для сортировки в обратном порядке используйте флаг `reverse=True`.

`list.reverse()` - изменяет порядок расположения элементов в списке на обратный.

`list.copy()` - возвращает копию списка.

Цикл For

Цикл `for` предназначен для перебора элементов структур данных и некоторых других объектов. Сам определит конец структуры, не требует счетчика.

Цикл `for` является универсальным итератором в Python: он может проходить по элементам в любой упорядоченной последовательности или в другом итерируемом объекте.

Объект считается итерируемым, если он является либо физически сохраненной последовательностью в памяти, либо объектом, который генерирует по одному элементу за раз в контексте итерационной операции — своего рода “виртуальной” последовательностью.

Оператор `for` работает на строках, списках, кортежах и прочих встроенных итерируемых объектах, а также на новых объектах, определяемых пользователем.

Цикл `for` языка Python начинается со строки заголовка, где указывается цель (или цели) присваивания наряду с объектом, по которому нужно совершить проход. После заголовка находится блок операторов (обычно с отступами), который необходимо повторять:

Раздаточный материал № 69

```
for цель in объект:      # Присваивает цели элементы объекта
    операторы            # Повторяемое тело цикла: использует цель
else:                   # Необязательная часть else
    операторы            # Если не встречался оператор break
```

```

spisok = [10, 40, 20, 30]
>>> for element in spisok:
    print(element + 2)
12
42
22
32

```

Когда Python запускает цикл `for`, он присваивает цели элементы итерируемого объекта по очереди и выполняет для каждого тело цикла. Внутри тела цикла цель присваивания обычно используется для ссылки на текущий элемент в последовательности, как если бы цель была курсором, проходящим через последовательность.

Имя, применяемое как цель присваивания в строке заголовка `for`, обычно является (возможно, новой) переменной внутри области видимости, где находится оператор `for`. Имя можно изменять внутри тела цикла, но оно будет автоматически устанавливаться в следующий элемент последовательности, когда управление снова возвратится в начало цикла. После цикла эта переменная, как правило, по-прежнему ссылается на последний посещенный элемент, которым будет последний элемент в последовательности, если только не произошел выход из цикла посредством оператора `break`.

Оператор `for` также поддерживает необязательный блок `else`, который работает точно как в цикле `while` — он выполняется, если выход из цикла осуществляется без помощи оператора `break` (т.е. когда были посещены все элементы последовательности). Операторы `break` и `continue` в цикле `for` также работают аналогично циклу `while`. Полный формат цикла `for` может быть описан следующим образом:

Раздаточный материал № 70

<code>for</code> цель <code>in</code> объект:	#Присваивает цели элементы объекта
операторы <code>if</code> проверка: <code>break</code>	#Выход из цикла с пропуском <code>else</code>
<code>if</code> проверка: <code>continue</code>	#Переход в начало цикла
<code>else</code> :	
операторы	#Если не встречался оператор <code>break</code>

Примеры работы со списками

Фронтальный опрос:

- ✓ Понятие списка.
- ✓ Доступ к элементу списка.
- ✓ Создание списка,
- ✓ Как задать срез списка.
- ✓ Как изменить значение элемента списка.
- ✓ Как создать копию списка.
- ✓ Назначение и возможности цикла `for`.
- ✓ Формат цикла `for`.
- ✓ Принцип работы цикла `for`.
- ✓ Понятие итерируемого объекта.