



Universidade Estadual de Maringá
Centro de Tecnologia - Departamento de Informática
Curso: Bacharelado em Informática
Disciplina: Fundamentos de Algoritmos
Professor: Flávio Rogério Uber

OBS: lembrem-se que todos os códigos devem iniciar com uma seção de comentários (/* . . */) com a interpretação do problema, constando as etapas:

Etapas para Resolução de Problemas
1) Análise do Problema
2) Definição do tipo dos dados
3) Construção do programa
4) Testes
5) Revisão

1. Faça um programa que leia um número entre 0 e 10, e passe esse número para uma função que deve escrever esse número por extenso. Use o comando case.
2. Um supermercado está fazendo uma promoção de laranjas. Elas custam R\$0,35 cada se forem compradas menos do que uma dúzia, e R\$ 0,30 se forem compradas pelo menos doze. Escreva um programa em C que leia o número de laranjas compradas e execute uma função que calcule e retorne o valor total da compra, que será informado no programa principal.
3. Faça um programa em C que leia as idades de 4 pessoas e informe a idade da mais velha (use a função que retorna o maior entre dois números para ajudar a resolver o problema).