

# HTML & CSS Basics

КТО ТАКОЙ

# HTML Coder

это специалист, который  
из нарисованного дизайнером  
макета создает web страницу,  
используя HTML и CSS.

[https://dou.ua/lenta/articles/  
html-coder-position/](https://dou.ua/lenta/articles/html-coder-position/)





ЯЗЫК РАЗМЕТКИ ГИПЕРТЕКСТА

# Hyper Text Markup Language

система верстки, которая определяет, как и какие элементы должны располагаться на веб-странице. Информация на сайте, способ ее представления и оформления зависят исключительно от разработчика и тех целей, которые он перед собой ставит.

<http://htmlbook.ru>

<https://habrahabr.ru/>

<https://stackoverflow.com/>

<https://www.codecademy.com/>



КАСКАДНЫЕ ТАБЛИЦЫ СТИЛЕЙ

# Cascading Style Sheets

набор параметров форматирования,  
который применяется к элементам документа,  
чтобы изменить их внешний вид

<https://css-tricks.com/>

<https://www.codecademy.com/>



HTML

**представляет  
содержимое**

**определяет его  
оформление**

CSS



ИНСТРУМЕНТЫ

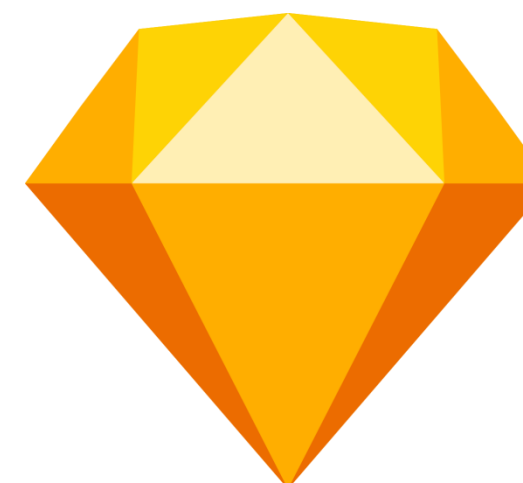
# Графический редактор

Графический редактор необходим для обработки изображений и их подготовки для публикации на веб-странице. Без знания основ работы с каким-либо ГР верстальщику не обойтись.



**PHOTOSHOP**

<http://www.adobe.com/downloads.html>



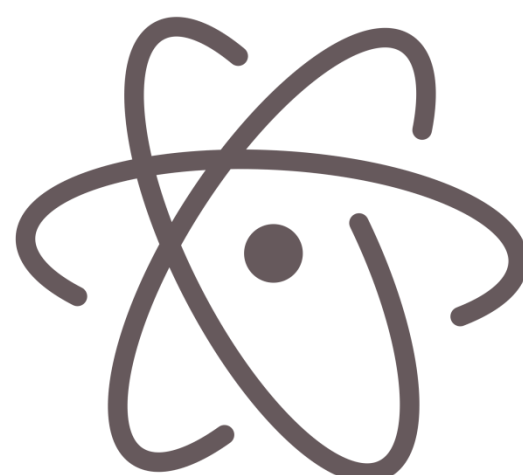
**SKETCH**

<https://www.sketchapp.com/>



**SUBLIME TEXT**

<https://www.sublimetext.com/>



**ATOM**

<https://atom.io/>

ИНСТРУМЕНТЫ

# Текстовый редактор

Текстовый редактор для верстальщика — это основной рабочий инструмент, в котором проходит большая часть его рабочего времени. Такой инструмент должен быть функциональным, удобным, быстрым и лёгким для восприятия. Важным фактором при выборе текстового редактора является наличие в нём популярных инструментов ускорения и автоматизации написания кода.

<https://www.codementor.io/mattgoldspink/best-text-editor-atom-sublime-vim-visual-studio-code-du10872i7>



## ИНСТРУМЕНТЫ

# Браузеры

Браузер — это программа, предназначенная для просмотра веб-страниц. На первых порах подойдет любой браузер, но с повышением опыта и знаний потребуется завести целый «зверинец», чтобы проверять кроссбраузерность (правильность и «одинаковость» отображения сайта в разных браузерах). Дело в том, что каждый браузер имеет свои уникальные особенности, поэтому для проверки универсальности кода требуется просматривать и корректировать код с их учетом.

<https://www.google.ru/chrome/browser/desktop/index.html>

<https://www.mozilla.org/en-US/firefox/new>

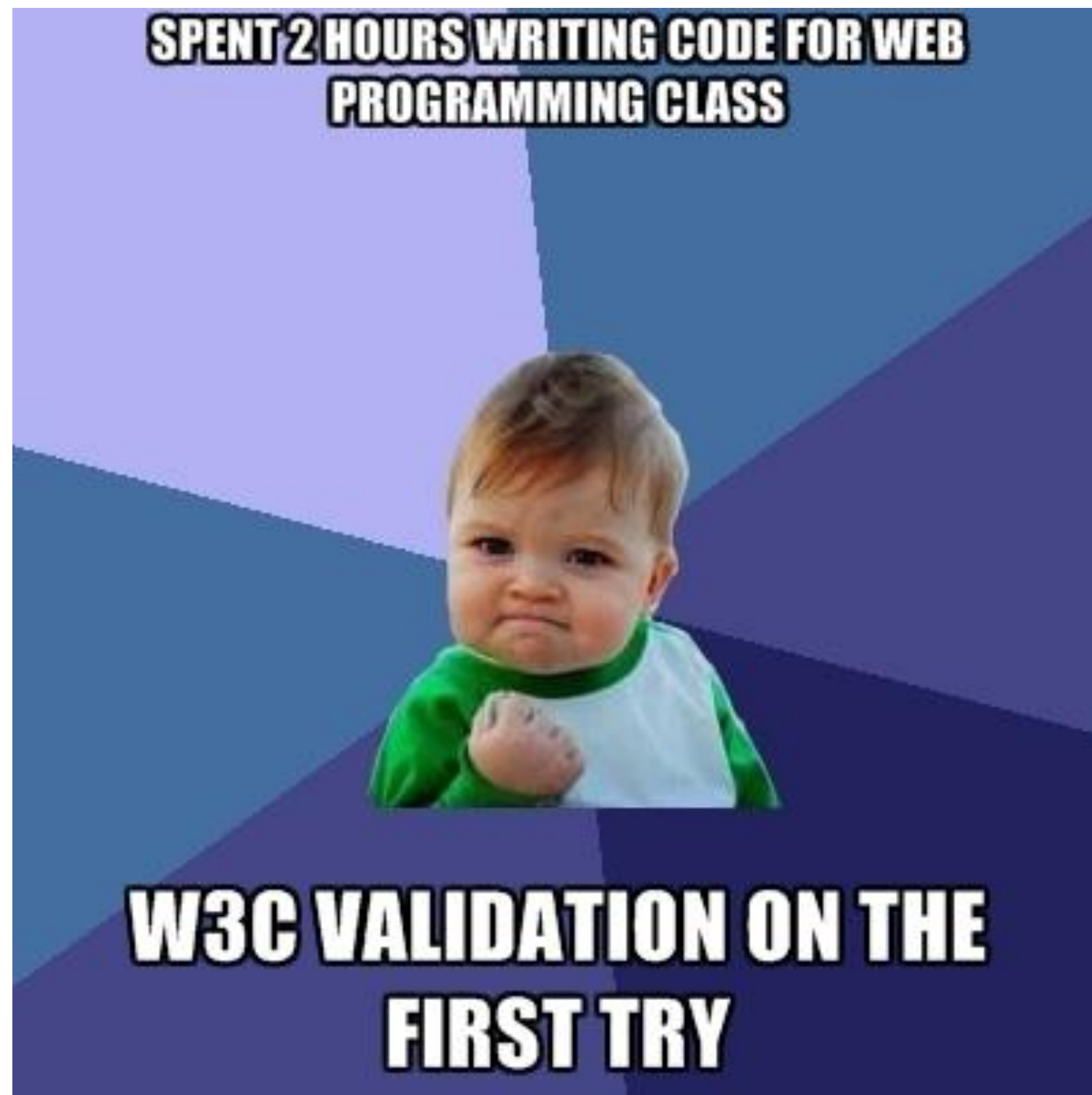
<http://www.apple.com/ru/safari>

<http://www.opera.com/ru>

<https://www.microsoft.com/uk-ua/download/internet-explorer.aspx>







ИНСТРУМЕНТЫ

## Валидатор

Валидация HTML или CSS документа предназначена для выявления ошибок в синтаксисе веб-страницы и расхождений со спецификацией.

HTML:

<https://validator.w3.org/>

CSS:

<https://jigsaw.w3.org/css-validator/>



ИНСТРУМЕНТЫ

# GitHub

Крупнейший веб-сервис для хостинга IT-проектов и их совместной разработки. Является удобным и популярным инструментом управления версиями и включает систему отслеживания ошибок.

Сервис абсолютно бесплатен для проектов с открытым исходным кодом.

<https://github.com/>

<https://habrahabr.ru/post/125799/>



ИНСТРУМЕНТЫ

# Slack

Корпоративный мессенджер.

Интегрирует в свои каналы сообщения из других приложений для общения и работы (например, Drobpoх, Google Docs, GitHub) и умеет посылать сигналы в эти сервисы прямо из “комнат” чата. Это позволяет пользователям отслеживать прогресс в различных проектах с помощью одной платформы, а также снизить информационную перегрузку, которая возникает при необходимости общаться с множеством людей в разных мессенджерах и почте.

**<https://slack.com/>**

**<https://habrahabr.ru/post/223709/>**