



# Задание для универсала

## Описание проекта






- 1. Мобильное приложение: GooglePlay:  
<https://play.google.com/store/apps/details?id=net.speedymind.learning.games.kids>
- 2. Оборудование: Samsung S23+
- 3. Окружение: Android 14, One U.I. 6.0
- 4. Условия: Для тестирования были выбраны параметры со скриншотов: 3, can't count



Требования	макет	реальность
<div>1. Параметры при старте игры - не совпадают с макетом</div> <div>Child counting abilities (далее - Counting)</div> <div>Can't count, Count to 10 with difficulties, Count to 10 easily, Count to 20 with difficulties, Counts to 20 or more easily</div>		<div>скриншот с телефона</div> 


## 1. кубики





Замечания:

- 1. Не совпадают цвета кубиков
- 2. В игре присутствуют “монстрики”, которых нет на макетах
- 3. Вместо кнопки “answer” даны кнопки с вариантами ответов
- 4. Уровни идут не по порядку указанному на макетах
- 5. Дальше уровня “10\_Hidden Счёт до 10 (1-2 скрытых, присутствуют другие фигуры)” пройти нельзя
- 6. Есть уровни отсутствующие на макете
- 7. В игре отсутствует надпись “Закончи последовательность”





Уровни	Макет	Игра
1. 1 уровень - Intro		
10_Other_Figures		игра повторилась 2 раза
		игра повторилась 5 раз
		данная раскладка отсутствует на макете 




	 <p>99 99 99 99</p>	<p>игра повторилась 3 раза, кубики цветные, варианты ответов до 20</p>  <p>7 8 10 11</p>
	 <p>99 99 99 99</p>	<p>игра повторилась 5 раз, кубики были цветные, варианты ответов в пределах 20</p>  <p>11 10 6 12</p>
	<p><b>Закончи последовательность</b></p>  <p>Answer</p>	<p>игра повторилась 5 раз</p>
	<p><b>Закончи последовательность</b></p>  <p>Answer</p>	<p>игра повторилась 6 раз</p>

		игра повторилась 2 раза
		игра повторилась 4 раза
		уровня нет в макете - игра повторилась 2 раза 
		игра повторилась 4 раза

		игра повторилась 3 раза
		игра повторилась 4 раза
		игра повторилась 6 раз
		игра повторилась 4 раза



		игра повторилась 5 раз
		игра повторилась 3 раза
		игра повторилась 3 раза
		такого уровня нет на макете, игра повторилась 3 раза 

	<div><p>Закончи последовательность</p><p>Answer</p></div>	игра повторилась 3 раза
	<div><p>Закончи последовательность</p><p>Answer</p></div>	игра повторилась 2 раза
		такого уровня нет на макете, игра повторилась 3 раза
	<div><p>Закончи последовательность</p><p>Answer</p></div>	игра повторилась 3 раза

		игра повторилась 4 раза
		игра повторилась - 2 раза
		игра повторилась 2 раза
		 <p>игра повторилась 2 раза, кубики цветные, варианты ответа в пределах 10</p>

## 2. Улучшения для игры

1. Уровни лучше начинать с 1 кубика, чтобы ребенок учился считать



2. Озвучивание цифры при выборе варианта ответа

### **3. Упрощение тестирования**

1. Возможность сброса прогресса без переустановки приложения
2. Возможность изменения настроек (возраста и умения считать), без переустановки игры