Задание для универсала

Описание проекта

- 1. Мобильное приложение: GooglePlay: https://play.google.com/store/apps/details?id=net.speedymind.learning.games.kids
- 2. Оборудование: Samsung S23+
- 3. Окружение: Android 14, One U.I. 6.0
- 4. Условия: Для тестирования были выбраны параметры со скриншотов: 3, can't count

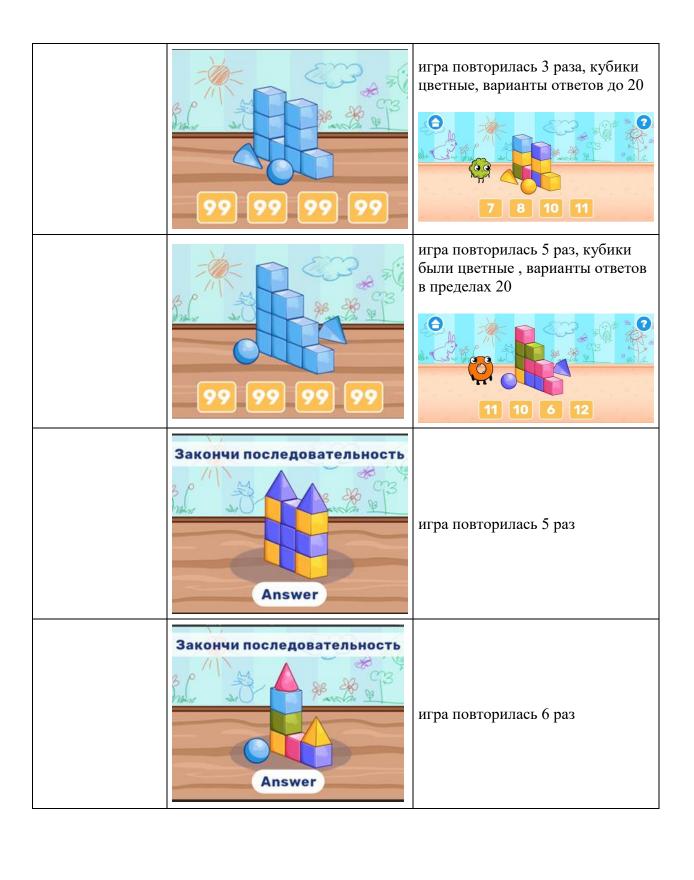
| Требования | макет | реальность |
|---|---|---|
| 1. Параметры при старте игры - не совпадают с макетом | How cosily your shild counts? | скриншот с телефона |
| Child counting abilities (далее - Counting) Can't count, Count to 10 with difficulties, Count to 10 easily, Count to 20 with difficulties, Counts to 20 or more easily | How easily your child counts? Count to 10 with difficulty Count to 20 with difficulty Or more easily Next | How easily can your child count? Can't count Struggles Counts to 10 easily |

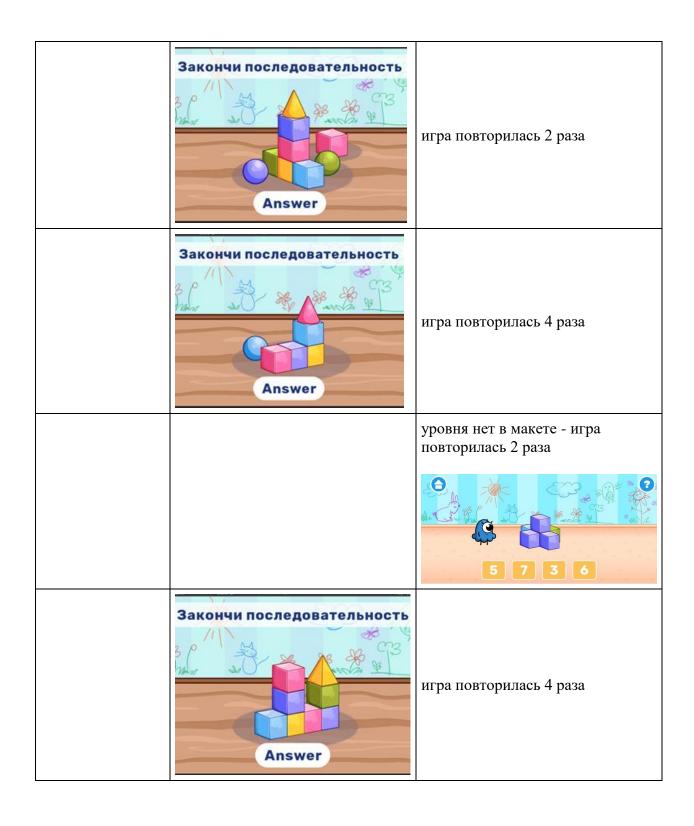
1. кубики

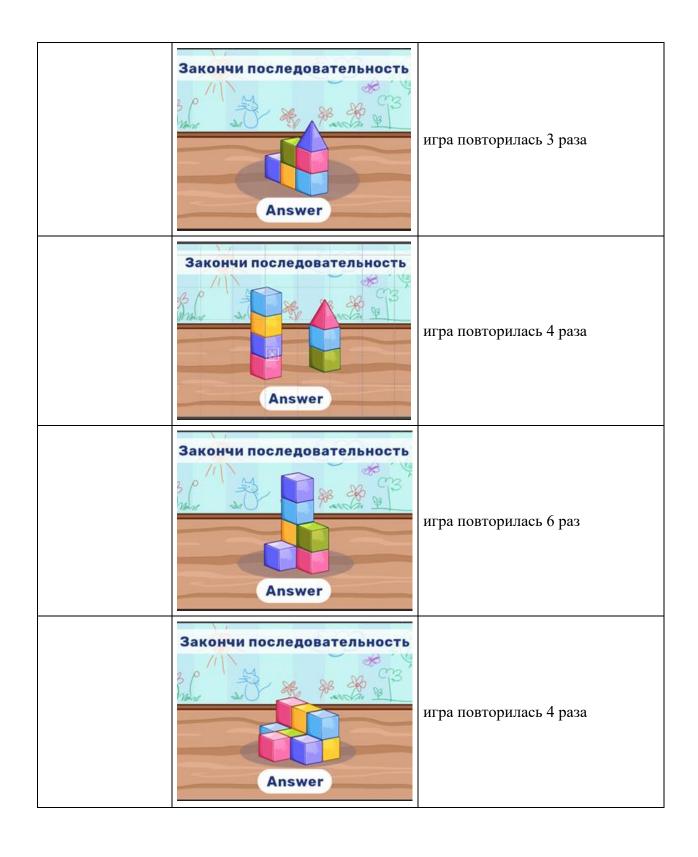
Замечания:

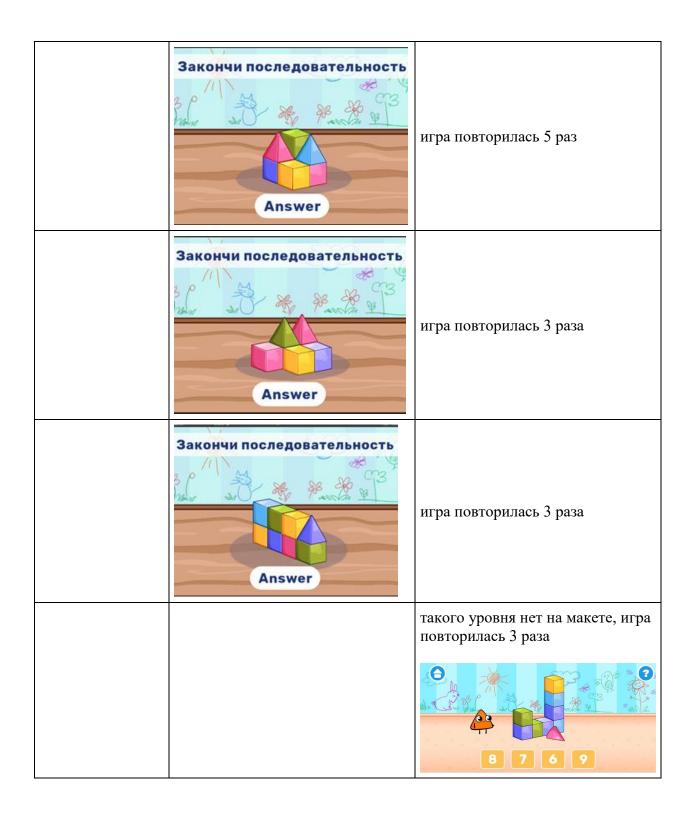
- 1. Не совпадают цвета кубиков
- 2. В игре присутствуют "монстрики", которых нет на макетах
- 3. Вместо кнопки "answer" даны кнопки с вариантами ответов
- 4. Уровни идут не по порядку указанному на макетах
- 5. Дальше уровня "10_Hidden Счёт до 10 (1-2 скрытых, присутствуют другие фигуры)" пройти нельзя
- 6. Есть уровни отсутствующие на макете
- 7. В игре отсутствует надпись "Закончи последовательность"

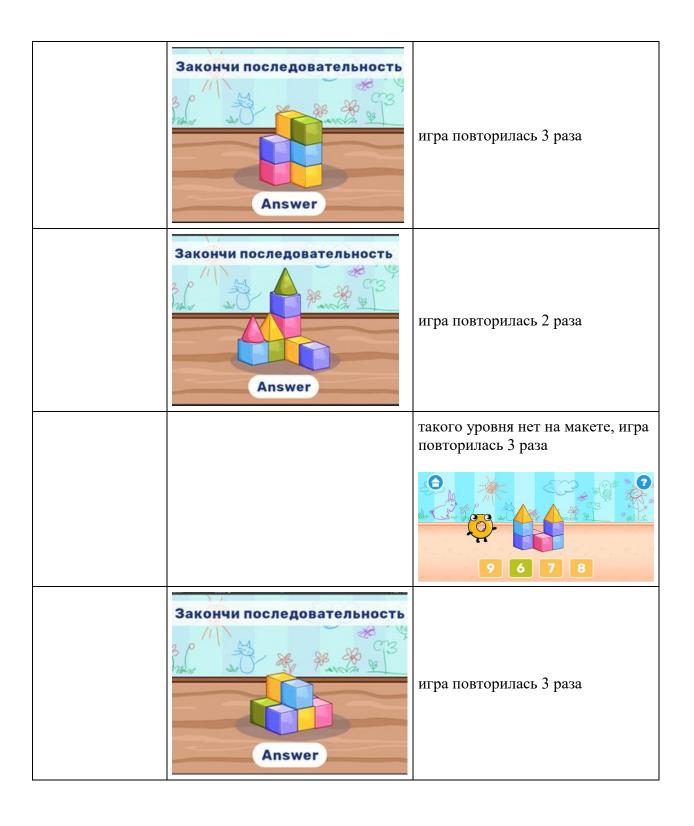
| Уровни | Макет | Игра |
|-------------------------|---|--|
| 1. 1 уровень - Intro | Закончи последовательность Аnswer | 1 3 6 4 |
| 10_Other_Figures | Закончи последовательность ——————————————————————————————————— | игра повторилась 2 раза |
| | Закончи последовательность Answer | игра повторилась 5 раз |
| | | данная раскладка отсутствует на макете |
| | | 9 8 11 6 |

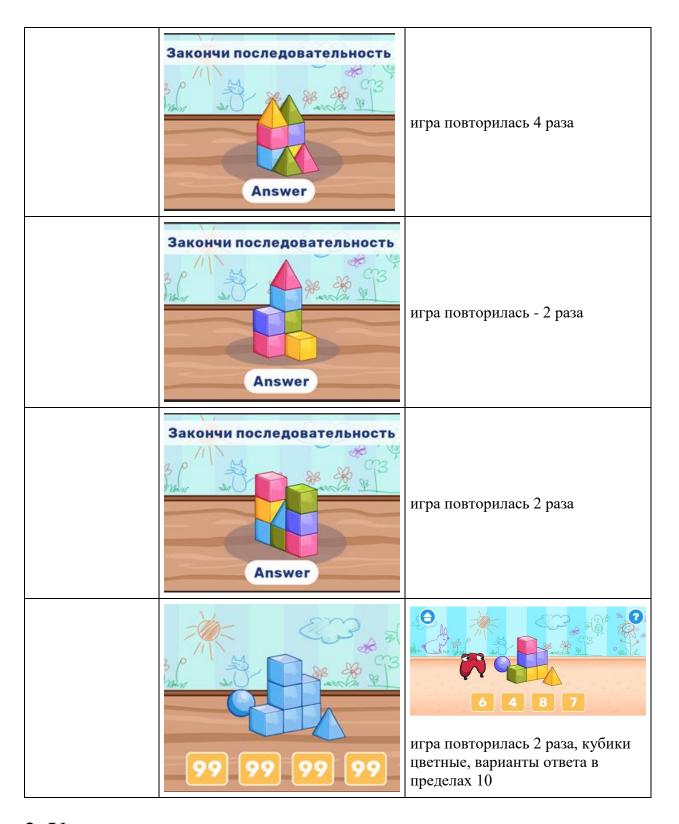












2. Улучшения для игры

1. Уровни лучше начинать с 1 кубика, чтобы ребенок учился считать

2. Озвучивание цифры при выборе варианта ответа

3. Упрощение тестирования

- 1. Возможность сброса прогресса без переустановки приложения
- 2. Возможность изменения настроек (возраста и умения считать), без переустановки игры