Geekbrains

 ДИПЛОМ

Рекомендательный сервис для выбора активностей

Программа:

Специализация

ФИО

**СОДЕРЖАНИЕ**

**ВВЕДЕНИЕ** стр.

**1 Теоретические аспекты веб-приложений и рекомендательных систем, обоснование выбора для разработки приложения в рамках данной дипломной работы стр.**

1.1. Основные понятия и терминология Web стр.

1.2 Обзор существующих методов рекомендательных систем стр.

1.3. Обзор выбранных технологий разработки веб-приложения стр.

1.3.1. Python стр.

1.3.2. Django стр.

1.3.3. Клиент-серверное взаимодействие стр.

1.3.4. IDE стр.

1.3.5. HTML стр.

1.3.6. CSS стр.

1.3.7. Bootstrap стр.

1.3.8. СУБД MySQL стр.

1.4. Выводы по главе 1 стр.

**2.** **Программная реализация ИЛИ РАЗРАБОТКА ПРИЛОЖЕНИЯ**

2.1. Техническое задание стр.

2.2. Моделирование базы данных стр.

2.2.1. Проектирование ER-диаграмм стр.

2.2.2. Формирование и заполнение базы данных стр.

2.2.3. Описание функциональных возможностей веб-приложения стр.

Диаграмма прецедентов................................................................................28

Описание юзкейсов.........................................................................28

3.5 Разработка рекомендательной системы.......................................................35

3.6 Выводы по разделу........................................................................................36

**3 ОПИСАНИЕ РАЗРАБОТАННОГО ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЯ**

**3.1. Описание пользовательского интерфейса**

Главная страница сайта.................................................................................40

4.2 Страница альбома..........................................................................................41

4.3 Авторизация...................................................................................................42

4.4 Регистрация....................................................................................................42

4.5 Поиск по фильтрам и получение рекомендаций........................................43

4.6 Выводы по разделу........................................................................................44

**ЗАКЛЮЧЕНИЕ........................................................................................................45**

**БИБЛИОГРАФИЧЕСКИЙ СПИСОК....................................................................46**

**ПРИЛОЖЕНИЯ**

БПМН

**ВВЕДЕНИЕ**

В последние годы интернет стал неотъемлемой частью жизни человека: мы ищем информацию, общаемся с близкими, смотрим фильмы и ролики. В России показатель распространенности интернета 88.2% на 2023 год. Интернет становится главным информационным источником. Чтобы не потеряться в море информации появляются рекомендательные системы. Они оптимизируют выдачу информации с учётом накопленного пользовательского опыта, таким образом помогая человеку сделать свой выбор.

Целью данной дипломной работы является разработка веб-приложения, включающего в себя рекомендательную систему.

Разработка приложения разделена на две части:

серверную

реализована с использованием фреймворка DjangoСПИСОК

клиентская часть – с помощью СПИСОК, HTML и CSS.

Проектирование информационной системы было осуществлено с применением ER и описания юзкейсов.

В результате разработки реализовано веб - приложение, функциями которого являются:

- регистрация новых пользователей;

- тестирование пользователей с записью результатов в БД;

- рекомендации для новых пользователей на основе тестирования и локации;

- рекомендации для активных пользователей на основе их прошлого опыта

Ценность работы ПОМОГИ ПРОПИСАТЬ

Приложение обеспечивает структурирование учета массивов данных, что позволяет осуществлять контроль наполняемости групп(???). Осуществление статистики и оптимизацию групп(???). Дополнительно возможна корректировка набора групп(???), что позволяет экономить финансовое обеспечение социальных программ. Подготавливает ИД для аналитической работы.

Потом когда в сервисе будет инфо по баллам, тогда можно будет сделать рекомендации и на схожести пользователей.

**1 ТЕОРЕТИЧЕСКИЕ АСПЕКТЫ ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЙ И РЕКОМЕНДАТЕЛЬНЫХ СИСТЕМ – ПЕРЕИМЕНОВАТЬ**

**1.1. Основные понятия и терминология Web**

**Общая информация**

Интернет - глобальная система взаимосвязанных компьютерных сетей, которые общаются между собой с помощью интернет-протоколов для связи между сетями и устройствами.

Информация, доступная пользователям интернета, хранится на серверах – выделенных компьютерах с большой памятью. Сервера располагаются в специализированных объектах - дата-центрах. Веб-сервера хранят ресурсы сайта, принимают запросы по протоколу HTTP/HTTPS и отдают веб-страницы и дополнительные данные (рисунки, звуковые файлы, видеофайлы) на устройство пользователя.

Веб-страницы - это документы в формате HTML, размещаемые в интернете. Набор веб-страниц с общей темой и оформлением, а также связанных между собой ссылками и с одинаковым доменным именем, называется веб-сайтом.

Существуют следующие типы веб-сайтов:

* коммерческие

интернет-магазины, лендинги. Они создаются для привлекать клиентов и получать прибыль;

* информационные;
* социальные сети;
* веб-сервисы

они оказывают услугу (электронная почта, хранилище данных) или отвечает на определенный запрос пользователя (курс валют, погода).

**В****еб-приложения**

Первые веб-сайты были статическими, и соответственно обладали небольшой функциональностью. Задача веб-сайтов заключается в предоставлении информации пользователям. Веб-приложения появились как что-то среднее между статическими сайтами и программным обеспечением. По своему функционалу они не уступали программному обеспечению, а доступ к ним осуществлялся с помощью ввода URL в веб-браузере. Можно сказать, что веб-приложение — это программное обеспечение, которое запускается в веб-браузере. На сегодняшний день большинство современных сайтов по своей структуре являются веб-приложениями.

**Преимущества веб-приложений**

*Эффективная разработка*

Сам процесс разработки веб-приложений относительно простой и недорогой. Небольшие команды могут добиться коротких циклов разработки, что делает веб-приложения эффективным и доступным методом создания компьютерных программ. Кроме того, веб-приложение не зависит от того, какая операционная система установлена на компьютере пользователя, оно является кросс-платформенным, а значит не нужно создавать несколько разных вариантов для разных платформ. Также разработчикам не нужно заботиться о совместимости версий, поскольку пользователи единовременно получают доступ и работают с самой последней версией приложения.

*Доступность*

Доступ к веб-приложениям возможен из всех веб-браузеров и с различных личных и рабочих устройств. Единственная версия приложения расположена на сервере, а все пользователи имеют доступ к пользовательскому интерфейсу из любого места в мире. Сотрудники компании, находясь в разных местах, могут получить доступ к общим документам и сервисам через веб-приложение.

*Простота для пользователя*

Для работы с приложением от пользователя нужен компьютер и установленный браузер. Веб-приложения не требуют от пользователей загрузки, что делает их легкодоступными и избавляет от необходимости в обслуживании конечных пользователей и ограничении емкости жесткого диска. Веб-приложения автоматически получают обновления программного обеспечения и безопасности, что означает, что они всегда актуальны и меньше подвержены риску нарушения безопасности.

*Масштабируемость*

Компании, использующие веб-приложения, могут добавлять пользователей по мере необходимости, без дополнительной инфраструктуры и дорогостоящего оборудования. Кроме того, подавляющее большинство данных веб-приложений хранится в облаке, а значит не нужно содержать огромные команды специалистов технической поддержки. В любой момент можно добавить вычислительные мощности.

*Низкие затраты на установку и обслуживание*

Веб-приложения не требуют установки или обновления на отдельных устройствах, что снижает [затраты на](https://appmaster.io/ru/blog/otsutstvie-koda-snizhaet-stoimost-programmnogo-obespecheniia) установку и [обслуживание](https://appmaster.io/ru/blog/otsutstvie-koda-snizhaet-stoimost-programmnogo-obespecheniia).

**Недостатки веб-приложений**

*Интернет-зависимость*

Безусловно у веб-приложений есть минус: их невозможно использовать без доступа в интернет.

*Проблема совместимости*

Для корректной работы приложений необходимо их тестирование в разных веб-браузерах, что увеличивает затраты.

*Проблема безопасности*

Веб-приложения уязвимы к следующим угрозам:

* угрозы конфиденциальности – несанкционированный доступ;
* угрозы целостности – несанкционированное искажение или уничтожение данных;
* угрозы доступности – ограничение или блокирование доступа.

*Ограниченная функциональность*

Веб-приложения не имеют полного доступа к функциональности устройства пользователя, например, к камере или к геолокации.

**Принцип работы веб-приложений**

Веб-приложение представляет из себя не только изображения и текст в браузере, оно включает в себя данные, которые запрашивают или которые создают его пользователи. Таким образом, веб-приложения имеют клиент-серверную архитектуру.

Клиентская часть (frontend) представляет собой визуальную часть приложения, пользовательский интерфейс. Все, что пользователь видит в приложении, все, с чем он может взаимодействовать (кнопки, прокрутка страницы, ввод текста) – все это клиентская часть.

Серверную часть (backend) пользователь не может увидеть и доступа к ней не имеет. На сервере происходит хранение и обработка данных по определенным правилам, то есть серверная часть отвечает за логику работы приложения.

Клиент обращается с запросами к серверу через браузер. Это могут быть запросы на получение или отправку данных. Сервер получает запрос, обрабатывает его, при необходимости сохраняет данные в базу или достает данные из базы и отправляет ответ клиенту. Клиент оборачивает данные в удобный для пользователя дружественный интерфейс. На сервере могут запускаться фоновые задачи.

**Типы веб-приложений**

Первые веб-приложения были больше похожи на сайты, на любое вмешательство пользователя они перезагружали страницу. С усложнением приложений появилась потребность и в новых инструментах для их реализации. Таким образом, помимо многостраничных (MPA) веб-приложений появились одностраничные (SPA) и прогрессивные (PWA) приложения.

*MPA (Multi Page Application)*

В таких приложениях необходима полная перезагрузка страницы после изменений в данных. К таким приложениям пользователи привыкли больше всего, и они легко seo-оптимизируются. **MPA** требуют больше времени и финансовых вложений при разработке, но зато они лучше других подходят для работы с большим объемом и разнообразием данных. Вначале MPA были полностью статическими: работа приложения заключалась в отображении статического содержимого файлов, хранящихся на сервере с помощью технологий HTML и CSS. Статические до сих пор могут использоваться на информационных сайтах. Потом появилась динамическая генерация HTML. В результате переходов между страницами, отправки форм сервер генерирует новую HTML-страницу, которая и отобразится у пользователя. Такие приложения используют следующие технологии backend: PHP, Python и Ruby.

*SPA (Single page application)*

Такие приложения (например, почтовые сервисы) работают на технологии AJAX (Asynchronous JavaScript and XML), которая позволяет менять содержание HTML-страницы в ответ на действия пользователя без ее перезагрузки. Такие приложения быстрые в работе и в разработке, но создают нагрузку на браузер и могут иметь пробелы в безопасности. Отрисовка начальной страницы может осуществляться в браузере (client side rendering) или на сервере (server side rendering). Для разработки SPA используются фреймворки JavaScript, такие как React, Vue.js и Angular.

*PWA (Progressive Web Application)*

**PWA основаны на современных веб-технологиях, они максимально приближены к обычным десктопным приложениям. PWA больше используются на мобильных устройствах, занимают они мало места в памяти и быстро загружаются. Они работают автономно, могут отправлять пользователю push-уведомления, а также имеют доступ к таким средствам самого устройства, как геолокация или камера. Но они поддерживаются не всеми платформами.**

**1.2 Обзор существующих методов рекомендательных систем**

***Рекомендательная система***

Рекомендательная система (РС) нужна для того, чтобы предложить пользователю продукты, о которых он ранее не знал, но которые могут оказаться полезными или интересными для него. В любой РС используется сбор данных. При явном сборе пользователи отвечают на вопросы анкеты, при неявном протоколируются его действия. (например, что пользователь просматривает в интернет-магазинах). Данные сохраняются в БД, чтобы затем использоваться для вычисленения рекомендаций для пользователя.

Существует четыре основных типа систем выдачи рекомендаций:

#### *Фильтрация по популярности (****popularity-based recommender systems****).*

#### Это самая простая система, основанная на рейтингах. Но такая система не учитывает предпочтения отдельного пользователя.

#### *Фильтрация на основании контента (****content-based filtering****)*

Такая система будет рекомендовать пользователю продукты, исходя из его прошлых предпочтений. Но такая система никогда не предложит пользователю попробовать что-то новое.

*Коллаборативная фильтрация (collaborative filtering)*

Такая система будет рекомендовать пользователю продукты в категориях, близких к уже выбранным данным пользователем и пользователями с похожим поведением. Суть алгоритма - нахождение ближайших соседей. Близость двух пользователей или предметов определяется метриками схожести.

*Фильтрация на основе знаний*

Алгоритмически это самая сложная система. Для получения рекомендаций используются полученные каким-либо образом знания о предпочтениях пользователя. Но такая система должна каким-то образом получить от пользователя информацию по всем запрашиваемым параметрам.

*Гибридные системы*

У каждой системы есть свои плюсы и минусы. Поэтому чаще используются гибридные системы, которые объединяют алгоритмы в сбалансированный набор. Гибридные системы наиболее точные, количество используемых рекомендательных алгоритмов ограничено только разработчиком системы и бюджетом.

Для данного приложения разработанного для данной дипломной работы используется гибридная система. По результатам тестирования пользователей осуществляется два типа фильтрации:

* на основе знаний;

тестирование пользователей для разделения их на три группы по типам активности «Для души», «Для тела» и «Для разума»

* по популярности.

На основании посещения групп пользователями выбирается топ-10 популярных видов занятий он-лайн и топ-5 офф-лайн. Затем пользователям предлагаются группы по их типу активности, которые принадлежат топ.

**1.3. Обзор выбранных технологий разработки веб-приложения**

Разработка веб-приложения состоит из следующих частей:

* frontend

пользовательский интерфейс, то есть та часть, с которой взаимодействует пользователь;

* backend

внутренняя часть приложения, которая обрабатывает запросы пользователя;

* система управления базами данных (СУБД)

комплекс программного обеспечения для создания и работы с базами данных.

Следовательно, перед разработкой веб-приложения нужно определиться с:

* языком программирования и фреймворком для backend;
* языком программирования и фреймворком для frontend;
* как будет осуществляться клиент-серверное взаимодействие;
* СУБД

**1.3.1. Python**

Перед началом разработки приложения необходимо выбрать язык программирования. Язык программирования должен обеспечивать возможность разработки всех функций приложения, заложенных в ТЗ (техническом задании на разработку). Изменение языка программирования в процессе разработки повлечет за собой дополнительные трудозатраты, а применение дополнительных языков, используя их для частичной разработки потребует выполнить интерфейсы между частями приложения, увеличивая человеческий ресурс на разработку, дополнительную отладку, и тестирование.

Ведущими языками для разработки серверной части являются: JavaScript (безусловный лидер), Python, Ruby, PHP, Java, C# и Golang.

Для данного веб-приложения предполагается дополнительное написание отдельной модели для РС. РС можно написать на разных языках: Python, Matlab, Java, C++ и других, но чаще всего для этой задачи используется Python. На сегодняшний день Python является надежным вариантом для приложений, использующих машинное обучение.

Язык Python был задуман как потомок языка программирования ABC еще в 1980- ых годах. Официальный год выхода – 1991 год. Гвидо ван Россум назвал язык в честь популярного телешоу «Monty Python’s Flying Circus», поскольку автор был его поклонником. Python является высокоуровневым языком программирования (например, низкоуровневый – это язык машинного кода). Все в Python сделано для повышения производительности: автоматический сборщик мусора, читаемость кода, компактность, отсутствие «{ }», автоматическое выделение памяти в устройстве. Python платформенно независимый язык, его можно адаптировать практически к любой операционной системе. Узкое место языка – динамическая типизация. Тип данных переменной в нем определяется исходя из присвоенного ей значения.

Для разработки приложения в рамках данной дипломной работы в качестве backend языка программирования был выбран Python, так как:

* обладает большой коллекцией разнообразных библиотек, фреймворков и плагинов, обеспечивающих высокий уровень удобства разработки;
* разработка веб-приложения проводилась на двух рабочих станциях с различными ОС, а код на Python можно использовать без изменений на различных ОС.
* Python является одним из лучших языков программирования для веб-скрапинга (сбор информации с сайтов, её анализ и преобразование в нужный формат.

**1.3.2. Django**

Фреймворк - это набор готовых библиотек и инструментов. Для написания приложений на Python существует большое количество фреймворков, самые известные из них: Flask. FastAPI, CherryPy, Django, Pyramid.

Для написания веб-приложения «Еще не бабушка» был выбран Django:

* монолитная артхитектура;

Такая архитектура позволяет разбивать разработку на части, сразу получая обратную связь. Она подходит для веб-приложений с небольшим функционалом и небольшой командой разработки (в данном случае один человек).

* наличие сильного сообщества;

Сообщество Django дружественное для новичков. Ответы на вопросы по работе фреймворка легко найти в интернете, ему посвящены тысячи статей и обучающих видео. Официальная документация Django является одной из лучших.

* работа из коробки;

Django можно представить, как конструктор, где есть необходимые типовые блоки для работы приложения, например, такие как авторизация, сессии.

* свой [веб-сервер](https://en.wikipedia.org/wiki/Web_server) для разработки и тестирования.

Django существует почти 20 лет. Он был создан веб-программистами из газеты Lawrence-Journal World Эдрианом Головати и Саймоном Виллисоном во время разработки новостного сайта. Назвали фреймфорк в честь джазового гитариста Джанго Рейнхардта, который виртуозно брал аккорды тремя пальцами.

Преимущества Django:

* большие функциональные возможности

В Django есть необходимое все для создания приложения в рамках дипломной работы, он способен решить все задачи при разработке. Помимо ORM, системы аутентификации пользователей, панели администратора и форм, для работы с API Django предоставляет REST Framework, для управления контентом - Django CMS. Соответственно сокращаются трудозатраты на поиск дополнительных библиотек.

* SEO-ориентированность

Django позволяет динамически генерировать Sitemaps, использование которого делает приложение более заметным в рейтинге поисковых систем. Для моделей предусмотрено Slugfield – это короткие этикетки, которые позволяют создавать более чистые, читаемые и удобные для поисковых систем URL-адреса.

* универсальность

Django создает структуру для проекта, которая разделяет бизнес-логику и визуальную части. Благодаря стандартной структуре проще искать готовые решения. Проект может состоять из одного или нескольких приложений. У Django есть готовые модули, которые легко добавить в проект.

* безопасность

В Django встроена защита от CSRF-атак (использование учетных данных другого пользователя). Она работает в каждом POST-запросе. Из коробки Django защищен от SQL-инъекций (выполнение произвольного запроса SQL в базе данных), так как автоматически обрабатывает пользовательский ввод и делает его безопасным для использования в SQL-запросах.

Использование шаблонов Django защищает от XSS-атак (внедрение клиентских скриптов в браузеры других пользователей). Помимо этого, в Django можно настроить защиту от Clickjacking («захват клика» - позволяет вредоносной странице кликнуть по сайту-жертве от имени пользователя). Но в Django нет надежной проверки загружаемого пользователем контента.

* административная панель

Django поставляется с панелью администратора, она генерируется автоматически при создании приложения. С ее помощью можно работать с базой данных через веб-интерфейс. Панель можно настроить под свои нужды как технически, так и визуально.

* расширяемость

Этот гибкий фреймворк позволяет создавать собственные компоненты, работать с собственными моделями, расширяя функциональность ORM. Для Django существует большое количество плагинов, и есть возможность создавать собственные.

Недостатки Django ORM:

Он основан на паттерне Active Record, который прост в использования. Данный паттерн нарушает принцип единственной ответственности (SRP), из-за чего его часто называют антипаттерном. В Active Record один класс управляет и данными, и поведением. К сожалению, эта простота уместна только в простых приложениях.

Django является большим фреймворком, поэтому он развивается и совершенствуется относительно медленно.

Также Django ORM уступает в производительности, например, SQLAlchemy, так как у него есть тенденция генерировать сложные запросы, когда в этом нет необходимости.

Однако, данными недостатками можно пренебречь в силу простоты задач, поставленных в рамках разрабатываемого дипломного проекта. Позитивный эффект от преимуществ Django полностью нивелирует все вышеизложенные недостатки. Он является достаточным фреймворком для решения поставленных задач.

**1.3.3. Клиент-серверное взаимодействие**

Все взаимодействия между фронтендом и бэкендом обычно происходят через API. Но для написания данного приложения выбран фреймворк Django. Мнения о нем у разработчиков разделяются, многие не считают его полноценным full-stack фреймворком. Однако, Django предлагает для frontend удобный и понятный Django Templates, который позволяет создавать динамические страницы с использованием циклов, условий и куда можно передавать переменные. Также можно использовать шаблонизатор Jinja2. Шаблоны имеют расширение .html, в них содержится HTML-код со специальными вставками, в которых определяются динамические элементы.

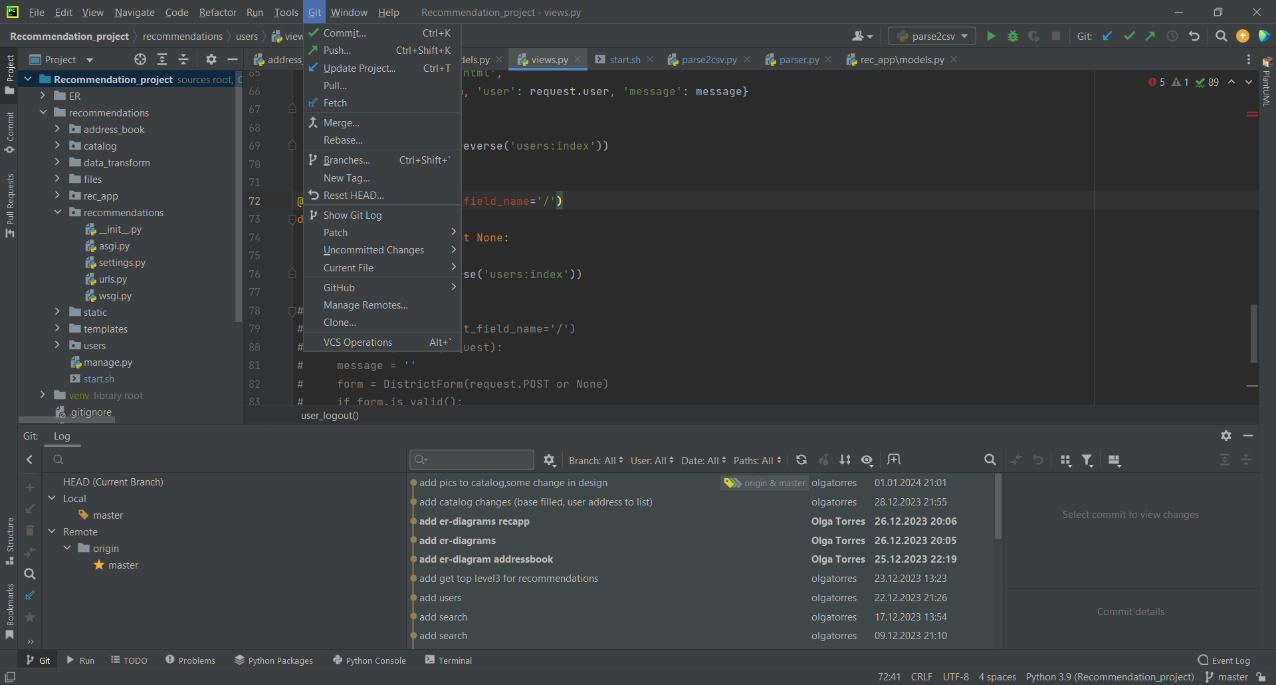
Для full-stack разработки безусловно помогает и Django ORM*.* Основная цель ORM – обеспечение связи между базой данных и моделями в приложении. Django предоставляет объектно-ориентированный интерфейс для взаимодействия с базой данных на Python вместо SQL-запросов. Это повышает скорость и удобство разработки, так как упрощает управление базой данных и обеспечивает согласованность между внутренними данными и их представлением в пользовательском интерфейсе.

Преимущества Django ORM:

* таблицы в базе данных на основе моделей создаются автоматически;
* работает с основными реляционными СУБД – PostgreSQL, MySQL, SQLite;
* можно легко поменять СУБД;
* простой синтаксис;
* удобный доступ к связанным объектам.

В случае совместной работы с frontend-разработчиком над веб-приложением «Еще не бабушка», можно было использовать Django REST (Representational State Transfer) API. Он бы преобразовывал проект во внутренний API, и уже этот API взаимодействовал с фреймворком JavaScript, выбранным для интерфейса. Но так как все приложение написано в одном фреймворке, на одном языке, то необходимости в использовании REST API нет.

**1.3.4. IDE (Integrated development environment)**

Использование среды IDE обосновано тем, что в данной среде предусмотрена подсветка корректности записи синтаксиса, также существует встроенный компилятор и возможность тестирования кода. IDE обеспечивает простую установку необходимых для работы библиотек, управление конфигурацией и итеративность разработки.

Интерфейс IDE PyCharm.

Для языка программирования Python наиболее популярными IDE являются PyCharm и Visual Studio. PyCharm - это среда разработки на Python от компании JetBrains, существующая для основных операционных систем: Windows, [Linux](https://blog.skillfactory.ru/glossary/linux/) и macOS. Visual Studio - это проект Microsoft, поэтому данная IDE больше подходит для работы в Windows и С#. Visual Studio более неповоротливый и потребляет больше системных ресурсов.

Для разработки приложения в рамках дипломной работы выбран IDE PyCharm, так эта среда разработки больше подходит для небольших проектов.

Преимущества PyCharm:

* удобный просмотр документации в IDE и браузере;
* встроенное Unit тестирование;
* работа в консоли;
* поддержка систем контроля версий;
* коллекция плагинов;
* рефакторинг;
* удобный умный редактор кода, включая шаблоны для типовых задач

Что немаловажно, HTML и CSS, которые понадобятся для frontend, хорошо поддерживаются в редакторе PyCharm.

**1.3.5. HTML**

HTML - язык гипертекстовой разметки (Hypertext Markup Language) лежит в основе любого сайта, в нем информация о структуре сайта. Благодаря HTML можно разметить любой текст, преобразовав его в гипертекст, в котором будет указано, где заголовки и где обычный текст, откуда загружать изображения и видео.

HTML не является языком программирования. Он не умеет обрабатывать данные или выполнять вычисления. Задача гипертекста структурировать контент по определенным правилам. При этом документ содержит только текст, а все остальные объекты встраиваются в момент отображения браузером с помощью специальных тэгов и хранятся отдельно в специальной папке.

HTML позволяет:

* разметить текст с помощью иерархической структуры (заголовки, абзацы, списки)
* размещать аудио-, видео- и фотоматериалы
* встраивать гиперссылки и меню
* создавать таблицы и формы

В веб-приложении «Еще не бабушка» HTML используется в шаблонах страниц для их верстки. Для того, чтобы добавить дизайн и стиль приложению используются CSS и Bootstrap.

**1.3.6. CSS**

CSS (Cascading Style Sheets) тоже не является языком программирования, это язык таблицы стилей. С его помощью можно применять различные стили форматирования элементам HTML. CSS появился благодаря желанию пользователей видеть более дружественный и красивый интерфейс.

Таблицы стилей могут быть прописаны как в самом файле HTML, так и в отдельном файле с расширением «.css». Файл представляет из себя список селекторов (названий объектов) и стилей, применяемых к ним. За счет разделения оформления от содержания время на разработку приложения уменьшается. Ведь для внесения изменений в дизайн приложения, нужно лишь изменить параметры форматирования в CSS-файле.

Помимо этого, CSS позволяет сократить время на загрузку страницы, так как стили загружаются один раз для всего приложения, а при переходе со страницы на страницу визуальное оформление берется из кэша.

**1.3.7. Bootstrap**

Изначально Bootstrap создавался как внутренний продукт компании Twitter. Bootstrap – это бесплатный фреймворк с открытым исходным кодом, разработанный на базе HTML, CSS и JavaScript. Он применяется во frontend разработке, и на сегодня является самым популярным среди подобных. Bootstrap по сути работает как конструктор, при подключении к нему становятся доступными готовые компоненты и классы. К компонентам относятся готовые блоки с часто используемыми элементами страницы: кнопки, формы, навигация, выпадающие списки, всплывающие панели. Классы Bootstrap основаны на CSS. Они используются для создания макета страницы и для стилизации контента.

Преимущества Bootstrap:

* экономия времени на разработку за счет готовых решений;
* современный и единый стиль;
* кроссплатформенность;
* адаптивность к устройствам разных размеров;
* возможность создать собственную сборку.

Для веб-приложения, созданного в рамках данной дипломной работы, был выбран Bootstrap за его относительную простоту и возможность быстро сделать дизайн в едином стиле.

**1.3.8. СУБД MySQL**

База данных (БД) в данном веб-приложении необходима для хранения данных о пользователях, а также технических данных для работы веб-приложения.

Первостепенно необходимо определится с типом базы данных. В данном случае ИД предоставлены в табличном виде. Для хранения табличной структуры подходят реляционные базы данных. Реляционные БД бывают с хранением данных по строкам и по колонкам. Колоночные используются для аналитики, а строковые подходят для транзакций. Соответственно, для данного проекта подходит реляционная строковая БД.

Следующим этапом нужно определить систему управления базами данных, которая будет использоваться для разработки веб-приложения. Самые популярные в веб-разработке: PostgreSQL и MySQL. Для веб-приложения «Еще не бабушка» была выбрана MySQL, так как в приоритете была скорость работы, а не расширенные функции как в PostgreSQL (например, вложенные подзапросы).

Преимущества СУБД MySQL:

* безопасность;

В MySQL управление доступом для пользователей осуществляется через Access Control Lists, что позволяет наделять каждую учетную запись сервера правами на определенные действия с данными даже на уровне отдельных таблиц. Также в MySQL встроена система хэширования паролей. В платной версии Enterprise Edition реализована защита от кибератак, плагины аутентификации и шифрование с помощью SSL (Secure Sockets Layer).

* производительность;

У MySQL хорошая производительность и быстродействие благодаря оптимизированным алгоритмам выполнения запросов. Изначально эта СУБД была создана для обработки огромных массивов информации.

* масштабируемость

MySQL позволяет расширять БД по необходимости. Для вертикального масштабирования (покупка более мощного сервера) MySQL ограничена своей архитектурой. Для горизонтального (разделение на несколько серверов) существует несколько вариантов решений. Таким образом MySQL может обрабатывать большое количество одновременных запросов.

* открытый исходный код;

У компании Oracle есть платная СУБД, а MySQL они представляют как проект с открытым исходным кодом, что позволяет бесплатно использовать базовую версию, а также адаптировать исходный код под свои задачи. При этом Oracle предлагает клиентам платные продвинутые версии с дополнительными возможностями.

* phpMyAdmin;

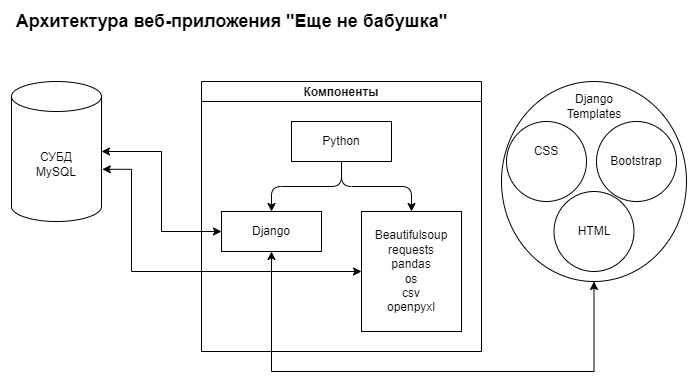
Веб-приложение phpMyAdmin позволяет удобно и легко взаимодействовать с БД через интерфейс браузера.

Недостатки СУБД MySQL:

MySQL не подходит для работы с большими данными (big data), она теряет скорость ответа. Также MySQL не соответствует стандарту SQL: она не поддерживает ряд функций (например, поиск в этой СУБД реализован без учета регистра) и имеет расширения, не относящиеся к стандартному SQL. Это может стать проблемой при переходе проекта на другую СУБД. В случае данной дипломной работы ИД не являются большими данными, а фунциональных возможностей MySQL хватает для работы с веб-приложением.

**1.4. Выводы по главе 1**

В данной главе были рассмотрены выбранные средства разработки для веб-приложения «Еще не бабушка», а также проведено обоснование данного выбора.



**2. ПРОГРАММНАЯ РЕАЛИЗАЦИЯ ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЯ**

**2.1. Техническое задание**

*Описание проекта*

В Москве работает проект «Еще не бабушка» для граждан старшего возраста (55+ для женщин и 60+ для мужчин), который предоставляет им возможность принимать участие в широком диапазоне активностей.

Активности проходят офлайн и онлайн формате. Для удобства работы руководство проекта планирует внедрение рекомендательной механики.

*Постановка задачи*

Создание рекомендательной системы на основании имеющихся данных о пользователях и их активности в проекте.

В ИД содержится информация о зарегистрированных пользователях, но для обезличивания предоставлен только уникальный номер пользователя. На основании этих данных должна проводится идентификация пользователя в системе. Такому пользователю система должна предлагать активности, учитывая историю его посещений. Для нового пользователя система должна предлагать активности на основании поведения зарегистрированных пользователей.

Предусмотрены следующие пути пользователя:

а) поиск группы через поисковую строку;

б) поиск через каталог групп;

Список параметров фильтрации групп в сервисе записи:

* направления занятий;
* формат занятий (очно / онлайн);
* район занятий (для очных занятий).

в) прохождение тестирования, которое определяет предпочтения пользователя. Приоритет при подборе активности - офлайн занятия в районе проживания пользователя.

Основная задача сервиса - максимальное сокращение пути пользователя до кнопки “Записаться” (в группу).

*Описание данных*

Исходные данные (далее – ИД) содержат информацию о пользователях проекта «Еще не бабушка» и их активностях в 2023 году. ИД представлены 3 файлами в формате csv и одним файлом в формате Excel. В каждом файле находится одна таблица.

В ИД содержится информация:

groups.csv - “Группы”

users.csv - “Пользователи”

attend.csv - “Посещаемость”

dict.xlsx - “Справочник направлений”

Наименования атрибутов перечислены в Приложении 1.

**2.2. Моделирование базы данных**

Разработка базы данных начинается с ее проектирования. Для этого проект «Еще не бабушка» разделен на несколько логических приложений, для каждого приложения выделены все сущности и связи, а также связи между сущностями разных приложений.

Пользователи сайта могут искать группы с различными занятиями по разделам каталога или с помощью поиска, авторизованные пользователи могут пройти тестирование и получить рекомендации в виде списка групп. Поскольку в техническом задании обозначена первостепенность выдачи групп по месту жительства пользователя, то необходимо систематизировать информацию по адресам пользователей и места проведения занятий. Таким образом, можно выделить следующие модули (приложения) внутри проекта:

* пользователи
* каталог групп
* адресная книга
* тестирование

**2.2.1. Проектировка ER-диаграмм**

Так как для данного веб-приложения выбрана реляционная БД MySQL, то для проектирования объектов используется ER (Entity Relationship)-диаграмма (ERD), которая отображает отношения между сущностями, хранящимися в базе данных. ERD создаются на основе сущностей, их атрибутов и отношений. ERD визуализирует структуру БД, помогая разработчику.

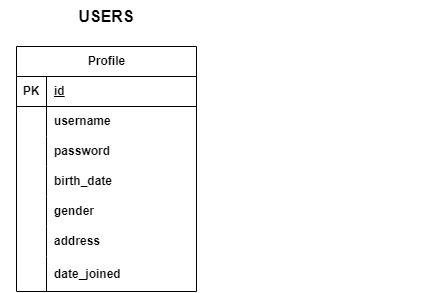
*Users*

В ИД содержится только уникальный идентификатор пользователя, и нет действительного логина и пароля. Поэтому для тестирования системы используется уникальный идентификатор в качестве и логина и пароля для уже зарегистрированных пользователей.

В Django есть своя встроенная система аутентификации, которая вцелом удовлетворяет потребностям веб-приложения, разрабатываемого в рамках данного диплома. Однако, в этой системе в модели пользователя не хватает атрибутов, которые присутствуют в ИД, а именно:

* дата рождения;
* пол;
* адрес.

[В](https://habr.com/ru/articles/313764/" \l "AbstractUser) таком случае можно создать собственную модель пользователя, унаследованную от AbstractUser, либо создать отдельную модель, связанную со стандартной один-к-одному. В данном проекте реализован первый вариант, так как он не требует создания дополнительных классов и не нужно дублировать запросы к БД в случае обращения к модели. Для корректной работы своей пользовательской модели нужно установить значение AUTH\_USER\_MODEL в C:\Users\вяаы\PycharmProjects\Recommendation_project\settings_auth.pngфайле settings.py.

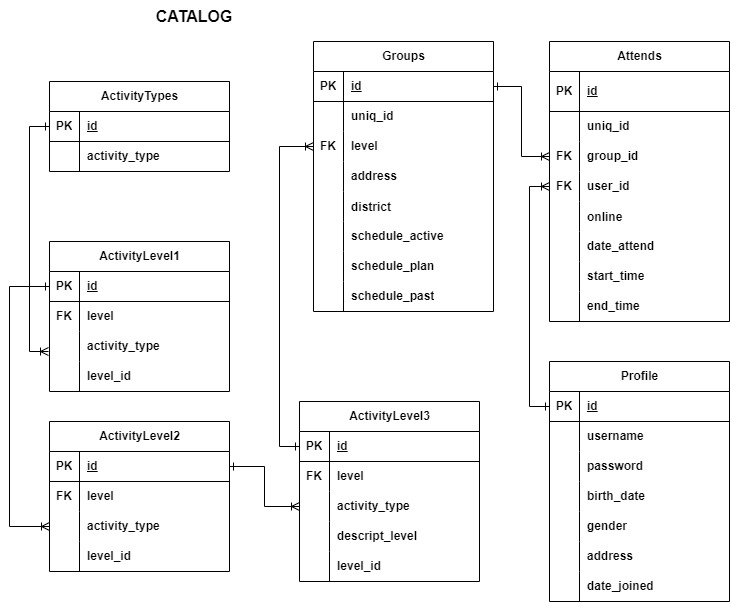


ERD Users

*Catalog*

Для создания каталога занятий выполнена нормализация отношений в файле «Dict», содержащим информацию о типах и уровнях активности. Название колонок изменены для удобства работы с ними. В файле «Groups» находятся данные о группах с занятиями, группы могут быть в трех состояниях: прошедшие, актуальные и будущие.

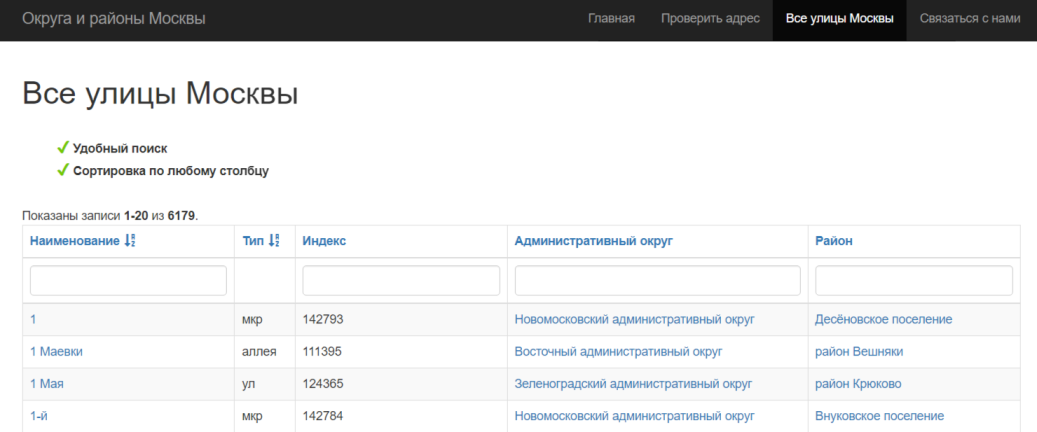
Для работы проведены изменения в колонках с адресом и районом группы, так как в списках в них содержались дубли. Сделать нормализацию первой формы и разделить таким образом списки из нескольких адресов) невозможно, так как файл с посещениями групп «Attends» соединяется с «Groups» только по идентификатору группы из ИД.



ERD Catalog

*AddressBook*

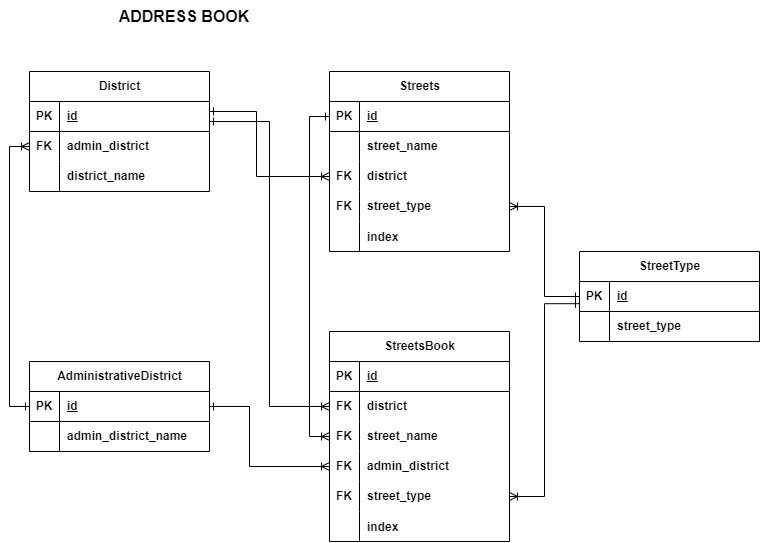
Одна из поставленных задач состоит в подборе занятий в районе пользователя. В ИД в таблице Users представлены адреса без районов, в таблице Groups есть привязка адресов групп к районам и округам. Для определения округа проживания пользователя спарсим сайт по улицам Москвы: <http://округа-районы.москва/все_улицы_москвы>.



Скрин с сайта «округа-районы.москва»

Для веб-скрапинга были использованы библиотеки: BeautifulSoup и Pandas. С помощью инструментов разработчика на сайте получено название таблицы <table class="table table-striped table-bordered”>, и из нее в цикле выгружена информация из каждой строки. Обработка данных не использовалась. Заголовки созданы вручную, так как таблица одна. Результат загружен в таблицу "moscow\_streets".

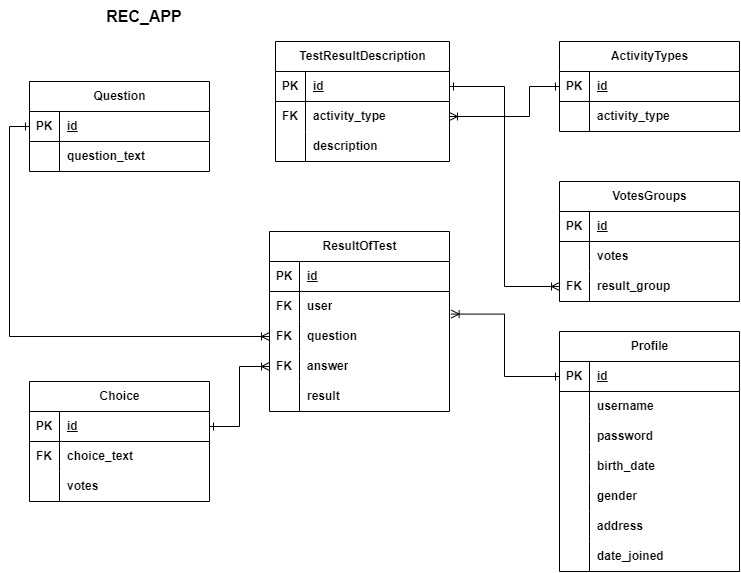
Данные этой таблицы также используются при регистрации пользователей для исключения ошибок с вводом адреса. Поэтому помимо основных сущностей, создана сущность, связывающая другие сущности.

 ERD Address\_Book

*Rec\_app*

Одним из условий технического задания была реализация тестирования для пользователей. Заказчиком не были предоставлены данные для проведения тестирования. Логически были выделены следующие сущности:

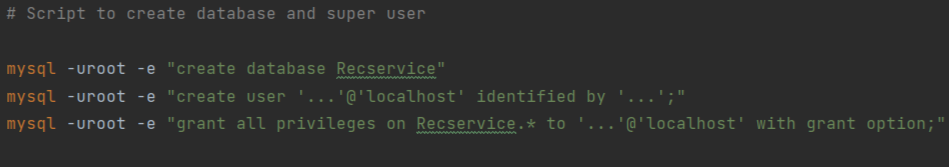
* вопрос;
* ответ (не связанный с вопросом);
* описание результатов тестирования (связанные с типом активности);
* группы по баллам тестирования;
* результаты тестирования.



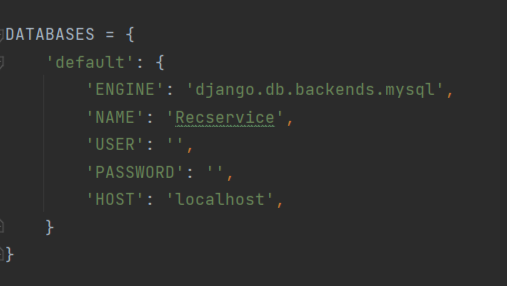
ERD Rec\_app

**2.2.2. Формирование и заполнение БД**

Для работы с MySQL необходимо установить mysqlclient - поточно-совместимый интерфейс к серверу базы данных MySQL, который предоставляет API баз данных Python. Затем создается база данных и пользователь, который наделяется максимальными правами доступа к ней. В данном проекте это реализовано следующим скриптом:



Формирование таблиц в БД в Django происходит через создание моделей. В настройках проекта settings.py указывается СУБД и информация для подключения к ней.

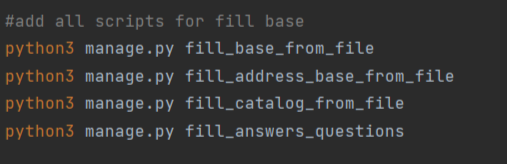


Затем в каждом приложении проекта в файле models.py описываются сущности и отношения между ними. Для формирования таблиц в БД выполняется команда makemigrations, а затем migrate. Данные обо всех изменениях структуры БД записываются в папку migrations каждого приложения.

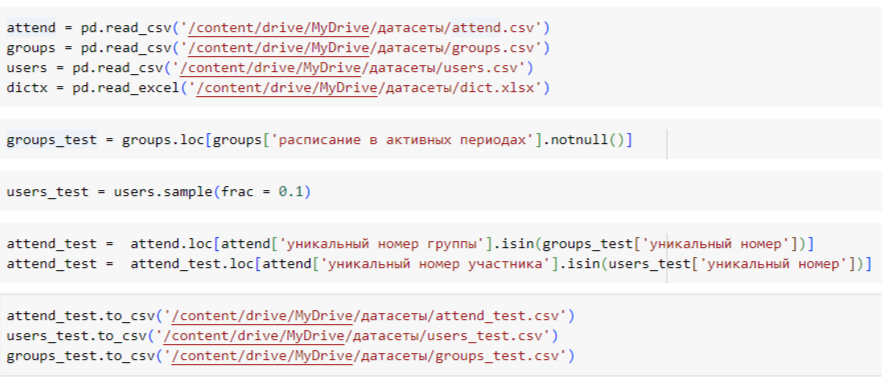
Следующим этапом выполняется скрипт, запускающий файл с парсингом адресов Москвы:

C:\Users\вяаы\PycharmProjects\Recommendation_project\parsing_script.png

Заполнение БД осуществляется путем создания собственных команд в каждом приложении. Команды запускаются скриптом в определенном порядке.



Для тестирования приложения созданы сокращенные файлы, содержащие 10% пользователей и только действующие группы. Во избежание ошибок, список посещений отражает пользователей и группы, содержащиеся в тестовых файлах.



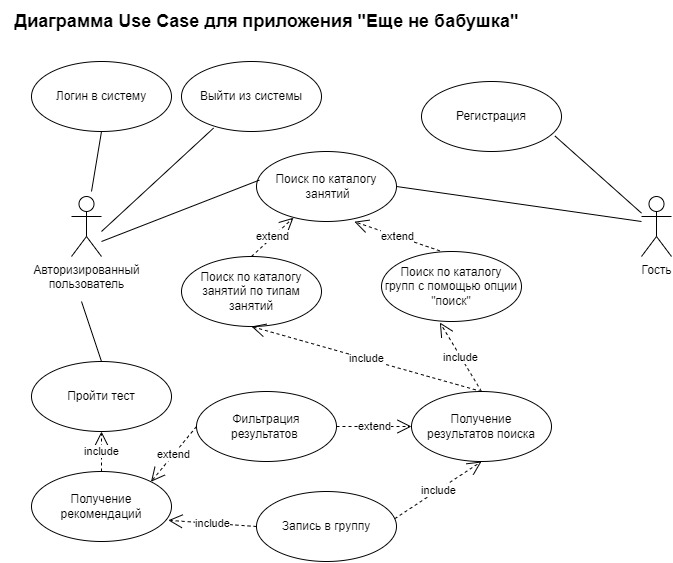
2.3 Выводы по разделу В данном разделе была разработана база данных для системы. Сначала было выполнено концептуальное проектирование, в ходе которого сначала были выделены сущности и связи в системе, а потом на основе них была построена ER-диаграмма. После этого был осуществлен переход к даталогическому проектированию – построена схема реляционной базы данных, приведено описание всех таблиц и атрибутов, находящихся в ней.

**2.3. Описание функциональных возможностей веб-приложения**

Технические требования к веб-приложению необходимо прописать перед началом разработки. Они могут быть функциональными (как должно работать приложение) и нефункциональными (ОС, оборудование). Для их описания существуют разные подходы.

Для разработчика функциональные требования к проекту удобнее и проще описать через сценарии использования (Use Case), чем, например, в BPMN 2.0, который больше подходит для описания бизнес-процессов в более широком смысле.

Use Case - это диаграмма, которая описывает действующие лица (акторы) и прецеденты. К диаграмме прилагается текстовое описание конкретных действий (главная и альтернативная последовательности), которые может осуществлять пользователь при работе с приложением.



*Юзкейс* *«Регистрация»*

В реальном кейсе предполагается ввод пользователем таких данных, как ФИО и СНИЛС. В тестовом пользователь может создавать множество аккаунтов с разными логинами.

Описание: пользователь хочет создать учетную запись в системе.

Гарантии:

1. Данные пользователя сохраняются в БД;

2. Пользователь получает учетную запись в приложении.

Главная последовательность: пользователь нажимает кнопку «Зарегистрироваться», в появившейся форме он вводит следующие данные:

* логин;
* пароль;
* дата рождения;
* пол;
* округ;
* район;
* адрес (улица, проспект).

Затем пользователь подтверждает ввод кнопкой «Подтвердите». Система подтверждает вход сообщением, сохраняет учетные данные пользователя в БД и перенаправляет пользователя на главную страницу. Пользователь получает доступ к полному функционалу приложения.

Альтернативные последовательности:

1. Пользователь вводит уже зарегистрированный логин;

2. Пользователь вводит дату рождения, которая меньше пенсионного возраста или более 120 лет;

3. Пользователь вводит имя с пробелами;

4. Пользователь вводит пароль только из цифр или менее 8 символов;

5. Пользователь вводит разные значения в поле «пароль» и «подтверждение пароля»;

6. Пользователь оставляет любое поле пустым.

Во всех перечисленных последовательностях система выдает сообщение с содержанием ошибки.

*Юзкейс* *«Вход в систему»*

Описание: пользователь хочет войти в систему, используя свою учетную запись.

Предусловия:

1. У пользователя есть учетная запись;

2. Пользователь хочет войти в свою учетную запись;

3. Пользователь не находится в учетной записи.

Гарантии:

1. Пользователь вошел в систему;

2. Пользователь получил доступ к функциям, доступным из учетной записи

Главная последовательность: пользователь нажимает кнопку «Войти», в появившейся форме он вводит логин и пароль от учетной записи. Система аутентифицирует его, перенаправляет на главную страницу. Пользователь получает доступ ко всем функциональным возможностям приложения.

Альтернативная последовательность:

1. Ошибочный ввод логина или пароля. Система выдает сообщение об ошибочном вводе логина или пароля.

2. Пользователь находится в своей учетной записи. Система перенаправляет пользователя на главную страницу и выводит сообщение, что пользователь уже в системе.

3. Пользователь оставляет любое поле пустым. Система выводит сообщение о необходимости заполнить поле.

*Юзкейс «Выход из системы».*

Описание: пользователь нажимает кнопку «Выйти» и его сессия заканчивается.

Предусловия: у пользователя есть аккаунт в приложении и он хочет завершить свою сессию.

Гарантии: пользователь вышел из системы.

Главная последовательность: пользователь находится в своем аккаунте в приложении. Пользователь нажимает кнопку «Выйти» и система заканчивает сессию пользователя и перенаправляет пользователя на главную страницу приложения.

*Юзкейс «Просмотр каталога занятий»*

Описание: пользователь нажимает кнопку «Каталог» и получает доступ к разделам каталога.

Триггер: пользователь хочет просмотреть, какие активные группы представлены в каталоге групп.

Гарантии: пользователь получил список активных групп из каталога в соответствии с выбранными направлениями.

Главная последовательность: пользователь нажимает кнопку «Каталог», попадает на главную страницу каталога, где осуществляет выбор из трех направлений первого уровня (в БД - activity\_types). Далее пользователь проходит в дерево каталога (level\_1, level\_2, level\_3) до списка активных групп. Система выдает список группы с активным статусом.

Альтернативная последовательность: пользователь выбирает раздел каталога, в котором нет активных групп. Система выдает сообщение, что групп не найдено.

*Юзкейс «Поиск по каталогу занятий»*

Описание: пользователь нажимает кнопку «Каталог» и получает доступ к поиску группы с помощью поисковой строки.

Триггер: пользователь хочет просмотреть, какие активные группы представлены в каталоге групп.

Предусловия: пользователь находится на странице «Каталог.

Гарантии: пользователь получил список активных групп из каталога, содержащих выражение из запроса.

Главная последовательность: пользователь вводит запрос в поисковую строку на странице «Каталог», нажимает кнопку «Искать». Система делает запрос в БД на содержание введенной строки в наименованиях групп и описаний к ним, фильтруются группы с активным статусом . Система выводит список групп.

Альтернативная последовательность:

1. Пользователь вводит в поиск запрос, который не содержится в группах с активным статусом и в описаниях к ним. Система выдает сообщение, что групп не найдено.

2. Пользователь вводит в поиск запрос, который не содержится в группах с активным статусом и в описаниях к ним. Система выдает сообщение, что групп по запросу не найдено.

*Юзкейс «Фильтрация групп»*

Описание: пользователь хочет осуществить фильтрацию групп.

Предусловия: пользователь находится в списке групп, полученном из каталога, из результатов поиска или из рекомендаций.

Гарантии: пользователь получает отфильтрованный список групп.

Главная последовательность: пользователь в списке групп с помощью кнопки «Выбрать» отправляет запрос на фильтрацию:

1. все группы или только оффлайн (не работает в списке групп, полученном из каталога);

2. административный округ для оффлайн групп;

3. название или часть названия улицы, где проходят оффлайн группы.

Выбор местоположения работает только для оффлайн групп. Система перегружает страницу и выводит список групп в соответствии с выставленными фильтрами.

Альтернативная последовательность: система не находит в БД группы, соответствующие условиям фильтрации. Система выводит сообщение о том, что группы по запросу не найдены.

*Юзкейс «Запись в группу»*

Описание: пользователь нажимает кнопку «Записаться» и записывается в выбранную группу на выбранную дату и время.

Предусловия:

1. Пользователь находится в своей учетной записи;

2. Пользователь находится в списке групп, полученном из каталога, из результатов поиска или из рекомендаций.

Гарантии:

1. Пользователь записался в выбранную группу;

2. В БД сохранились данные о записи пользователя.

Главная последовательность: пользователь в списке групп нажимает кнопку «Записаться». Система перенаправляет его на страницу с выбором даты и времени занятия. Выбор даты ограничен активным периодом группы. Пользователь осуществляет выбор, система записывает полученные данные в БД и перенаправляет пользователя на страницу, подтверждающую запись в группу.

Альтернативная последовательность:

1. Пользователь выбирает в календаре дату, которая не соответствует выбранному дню недели. Система выводит сообщение об ошибке.

2. Пользователь оставляет любое поле пустым. Система выводит сообщение о необходимости заполнить поле.

3. Пользователь не находится в своей учетной записи, система перенаправляет его на главную страницу.

*Юзкейс «Пройти тест»*

Описание: пользователь нажимает кнопку «Пройти тест» и проходит тестирование.

Предусловия: пользователь находится в своей учетной записи.

Главная последовательность: пользователь нажимает кнопку в меню навигации «Пройти тест», система перенаправляет его на первый вопрос теста, пользователь дает ответ и нажимает кнопку «Выберите ответ». Система сохраняет данные (пользователь, номер вопроса и номер ответа) в БД и перенаправляет пользователя на следующий вопрос. После ответа на последний вопрос, система перенаправляет пользователя на страницу с результатами тестирования. На странице содержится описание результата тестирования и рекомендуемые пользователю активные группы с возможностью фильтрации.

Альтернативная последовательность:

1. Пользователь не отвечает на вопрос и нажимает кнопку «Выберите ответ». Система выводит сообщение, что выбор ответа обязателен.

2. Пользователь ответил не на все вопросы теста. Система перенаправляет на его на первую страницу теста и выводит сообщение об ошибке. Далее система будет обновлять ответы пользователя в БД.

3. Пользователь уже проходил тест и ответил на все вопросы, система перенаправляет его на страницу выбора: получить рекомендации по пройденному тесту или пройти тестирование заново.

4.Пользователь уже проходил тест и ответил не на все вопросы, система перенаправляет его на первую страницу теста и удаляет в БД сохраненные данные по предыдущим ответам пользователя.

5. Пользователь не находится в своей учетной записи, система перенаправляет его на главную страницу.

*Юзкейс «Получение рекомендаций»*

Описание: пользователь получает рекомендации в виде активных групп.

Предусловия: пользователь находится в своей учетной записи и ответил на все вопросы теста.

Гарантии: пользователь получает список активных групп согласно пройденному тестированию и адресу, указанному в учетных данных.

Главная последовательность: пользователь ответил на все вопросы теста. Система делает запрос в БД для получения топа популярных групп с разделением на типы онлайн/оффлайн. Затем система делает запрос на наличие адреса пользователя в БД в таблице с адресами Москвы. Система выводит список активных групп согласно пройденному тестированию, тип групп «оффлайн» при этом отфильтрован по административному округу пользователя. Из списка рекомендованных групп удалены те, которые пользователь уже посещал.

Альтернативная последовательность:

1. Пользователь не находится в своей учетной записи, система перенаправляет его на главную страницу.

2. Пользователь уже проходил тест, но ответил не на все вопросы. Система перенаправляет на его на первую страницу теста и выводит сообщение об ошибке. Далее система будет обновлять ответы пользователя в БД.

3. Адрес пользователя отсутствует в БД в таблице с адресами Москвы. Система выводит список активных групп согласно пройденному тестированию, отфильтрованные по типу «онлайн».

А ЕСЛИ НЕТ ГРУПП В БАЗЕ ПО ЭТОМУ ТИПУ??

**азработка рекомендательной системы..................**

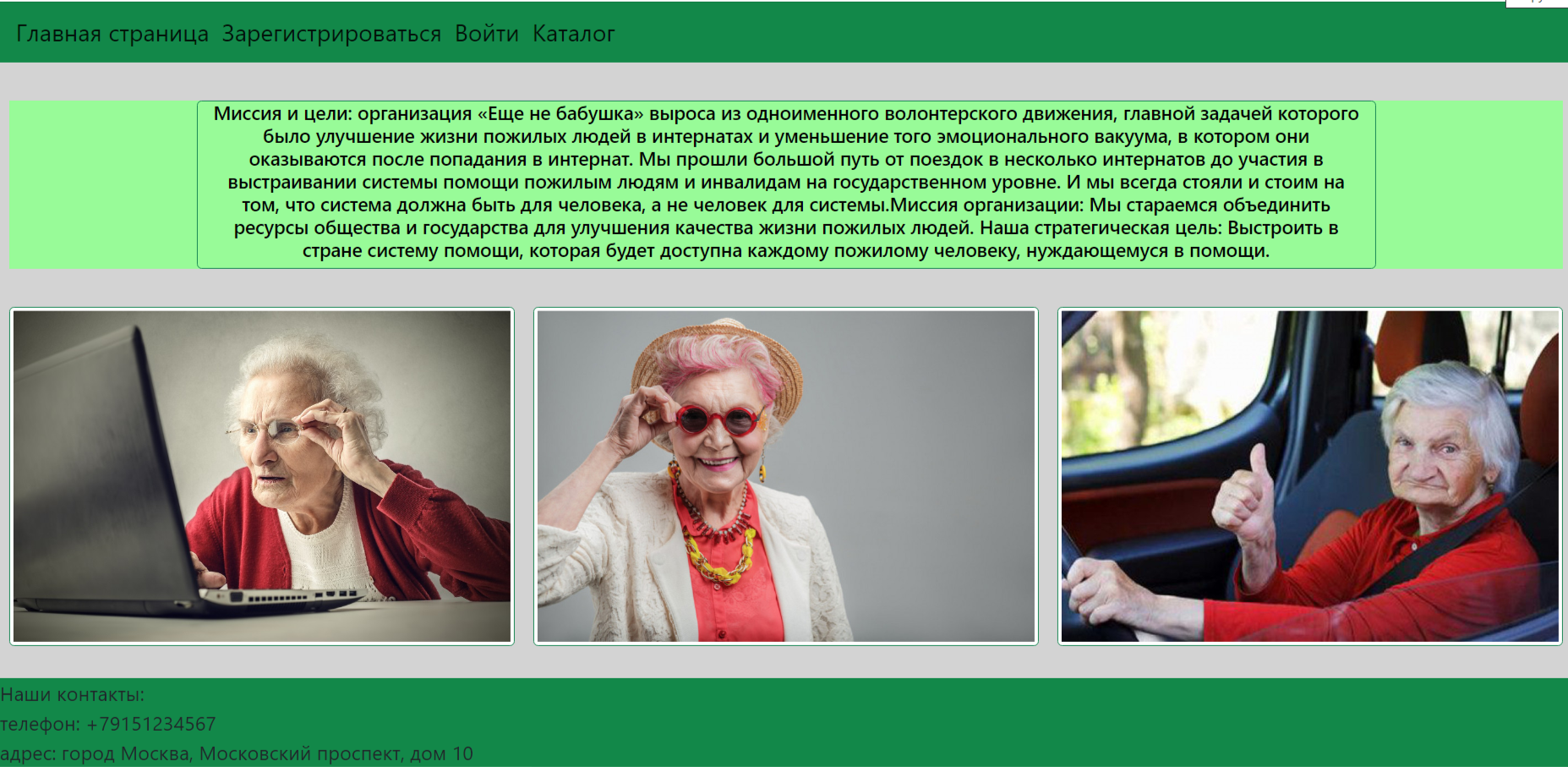
**ВЫВОДЫ ПО РАЗДЕЛУ**

**3. ОПИСАНИЕ РАЗРАБОТАННОГО ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЯ**

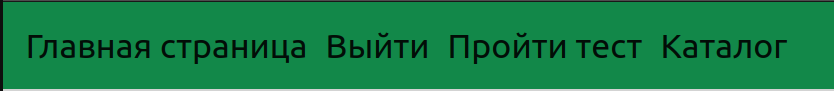
**3.1. Описание пользовательского интерфейса**

Пользовательский интерфейс (UI) это способ передачи информации между пользователем и веб-приложением. UI включает в себя элементы, которые позволяют пользователям взаимодействовать с веб-приложением. К ним относятся,например, навигация, кнопки, выпадающие списки и уведомления.

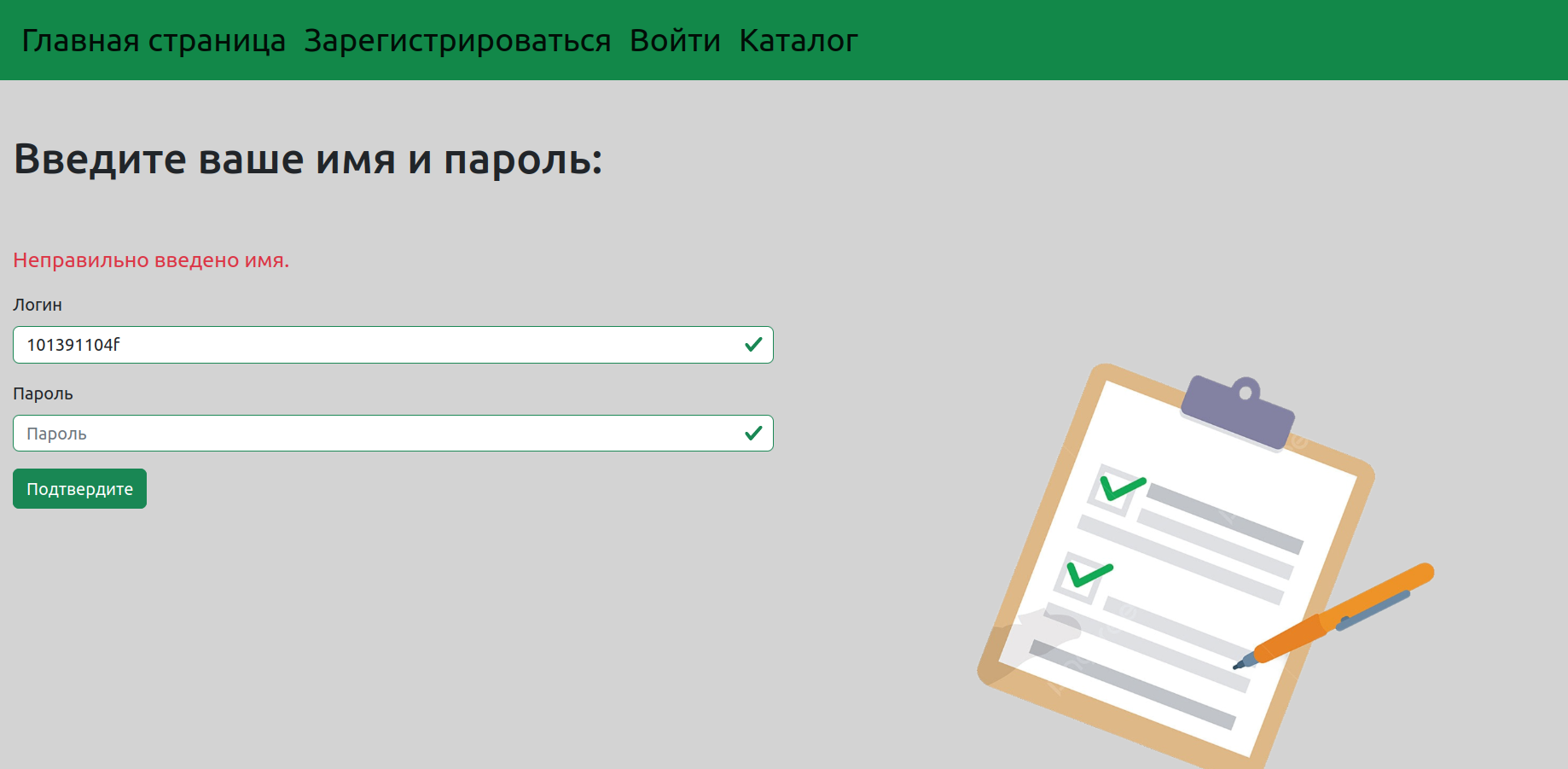
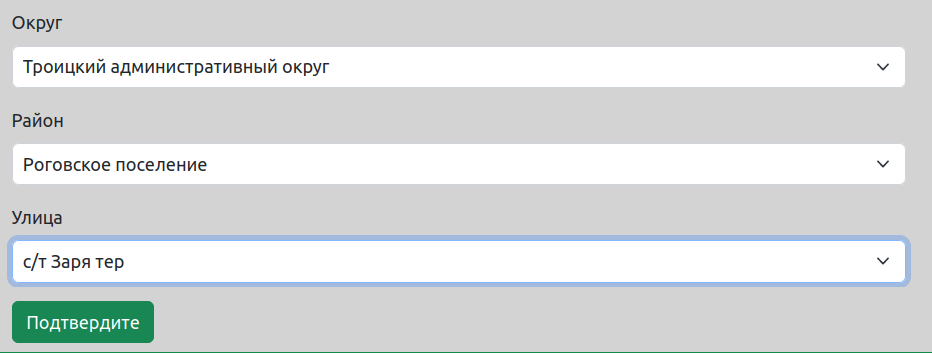
Веб-приложение «Еще не бабушка» создавалось для пожилых людей, и это необходимо было учесть в интерфейсе. Для оформления навигации, кнопок и подвала был выбран зеленый цвет, так как в психологии он считается цветом жизни и роста. Для всего приложения использовался стек собственных шрифтов Bootstrap, поскольку в данном случае система подбирает оптимальный шрифт для каждого устройства. Размер шрифта определялся в корреляции со значимостью теста. Оформление веб-приложения выполнено минималистично.

Так выглядит *главная страница* веб-приложения, разработанного для данной дипломной работы - «Еще не бабушка» для незарегистрированного пользователя.

Навигация выполнена в виде меню, расположенного вверху каждой страницы приложения. Для зарегистрированного пользователя меню расширено и выглядит так:

Внизу каждой страницы расположен подвал с контактными данными. Само меню приложения небольшое, что сделано для удобства пользователя.

Для тестирования работы приложения необходимо зарегистрироваться. Аутентификация осуществляется при вводе логина и пароля, данные проверяются на соответствие с БД и система выводит сообщение об ошибке или об успешном входе в приложение.

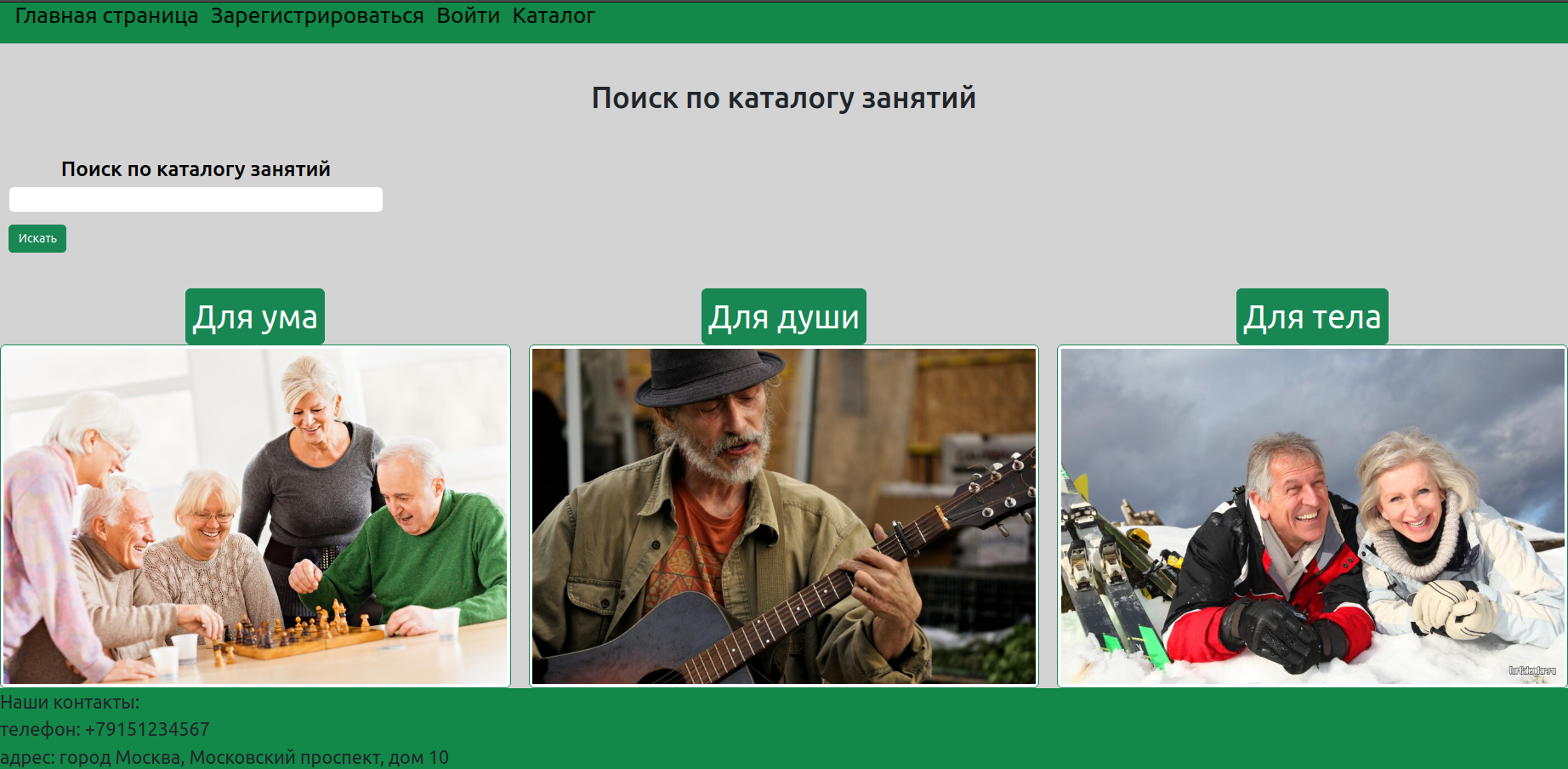


В форме регистрации реализованы выпадающие связные списки, чтобы исключить ошибки пользователя при вводе адреса.

Цель приложения «Еще не бабушка» - запись пользователей в группы. Запись осуществляется следующими путями:

* каталог;
* поиск;
* рекомендации.

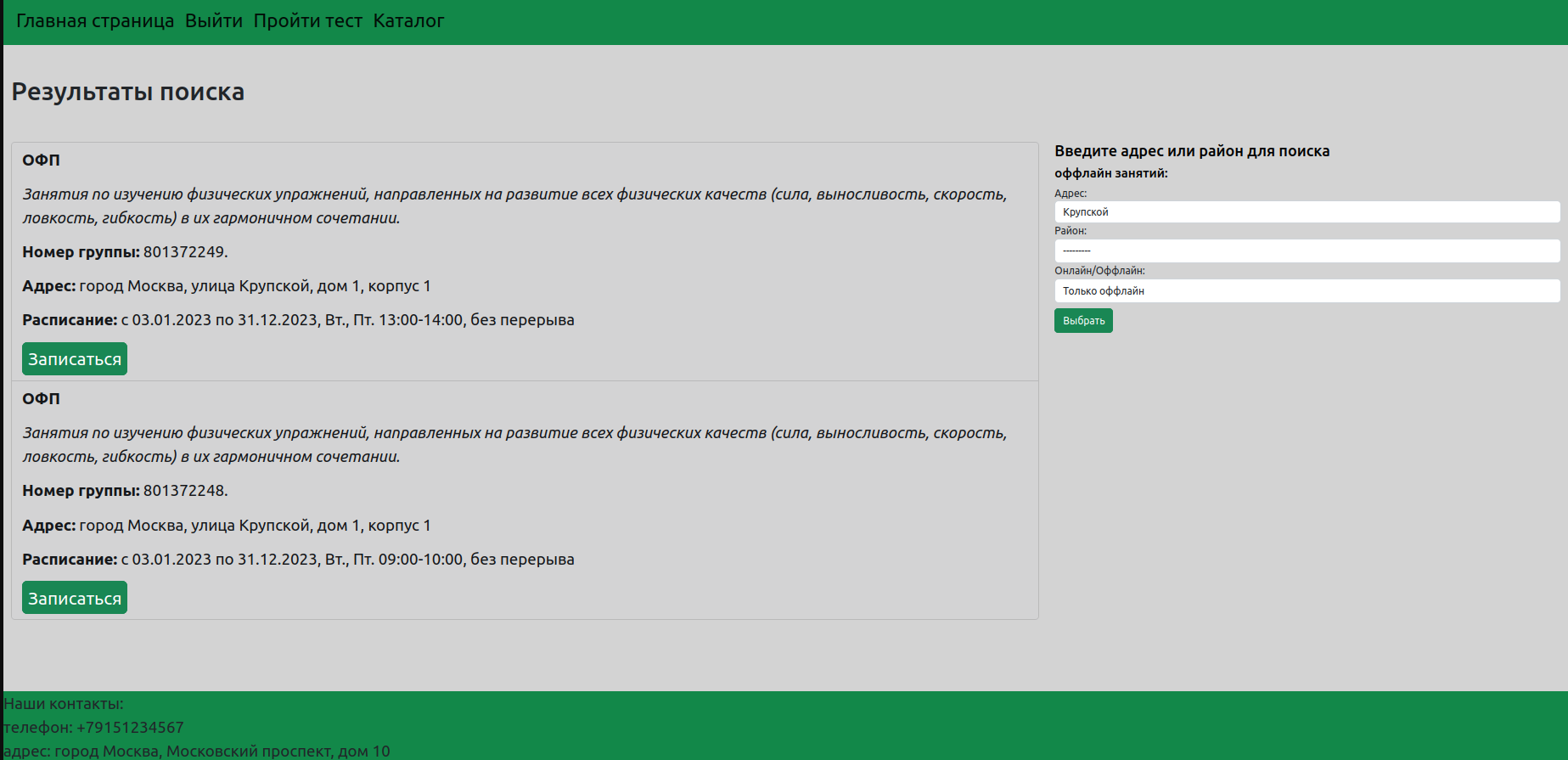
Учитывая, что пользователь — пожилой человек, *каталог* сделан максимально просто без использования фильтрации. Открывая страницу каталога пользователь видит кнопки с наименованиями разделов (activity\_types): «Для души», «Для тела», «Для разума». Нажимая на одну из кнопок, пользователь попадает вглубь каталога и так до уровня выбора групп.

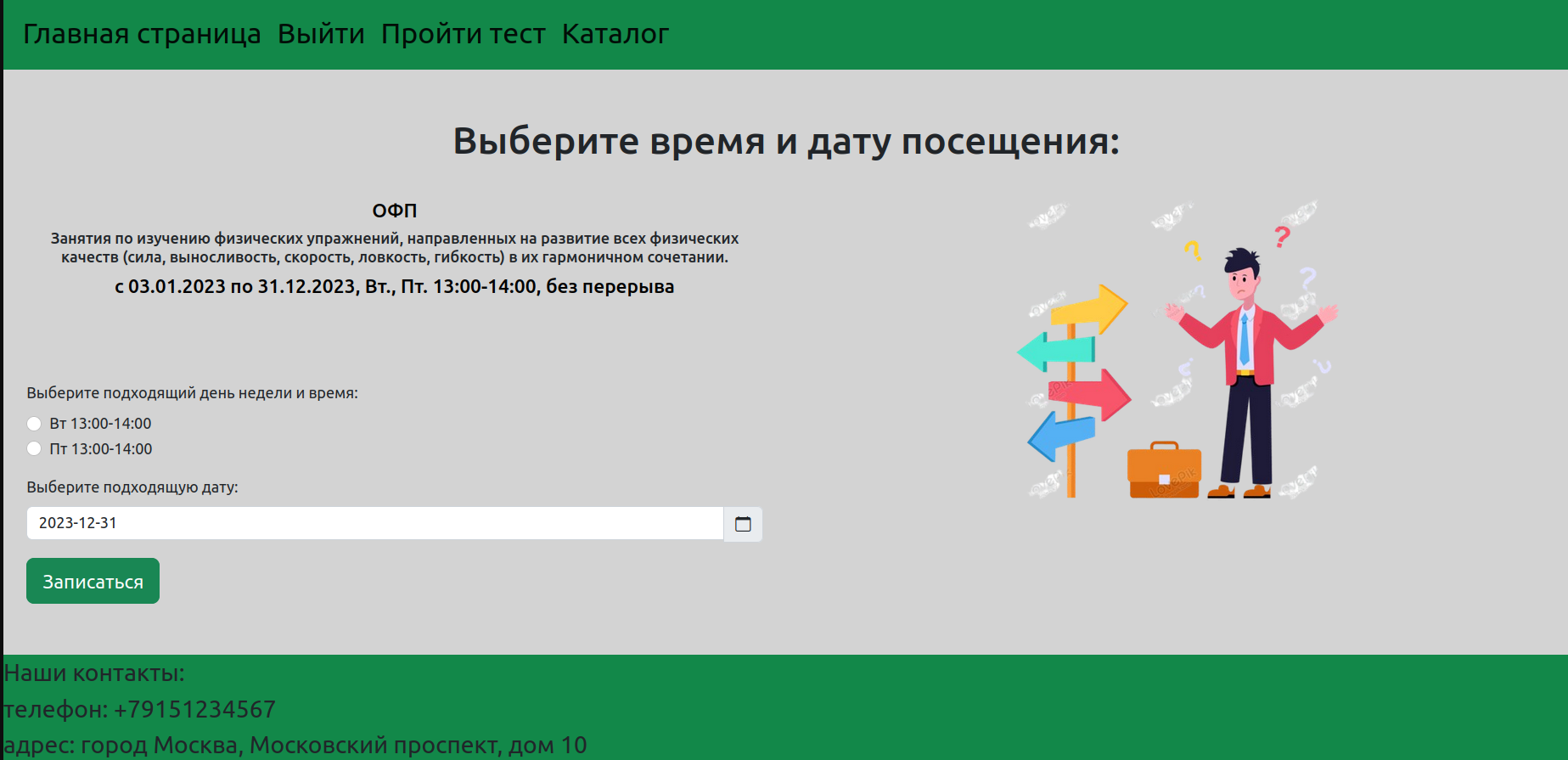
 На странице каталога также находится поиск по названию занятия, который также приведет пользователя на список групп, содержащих это слово в своем названии или описании. Так выглядит главная страница каталога.

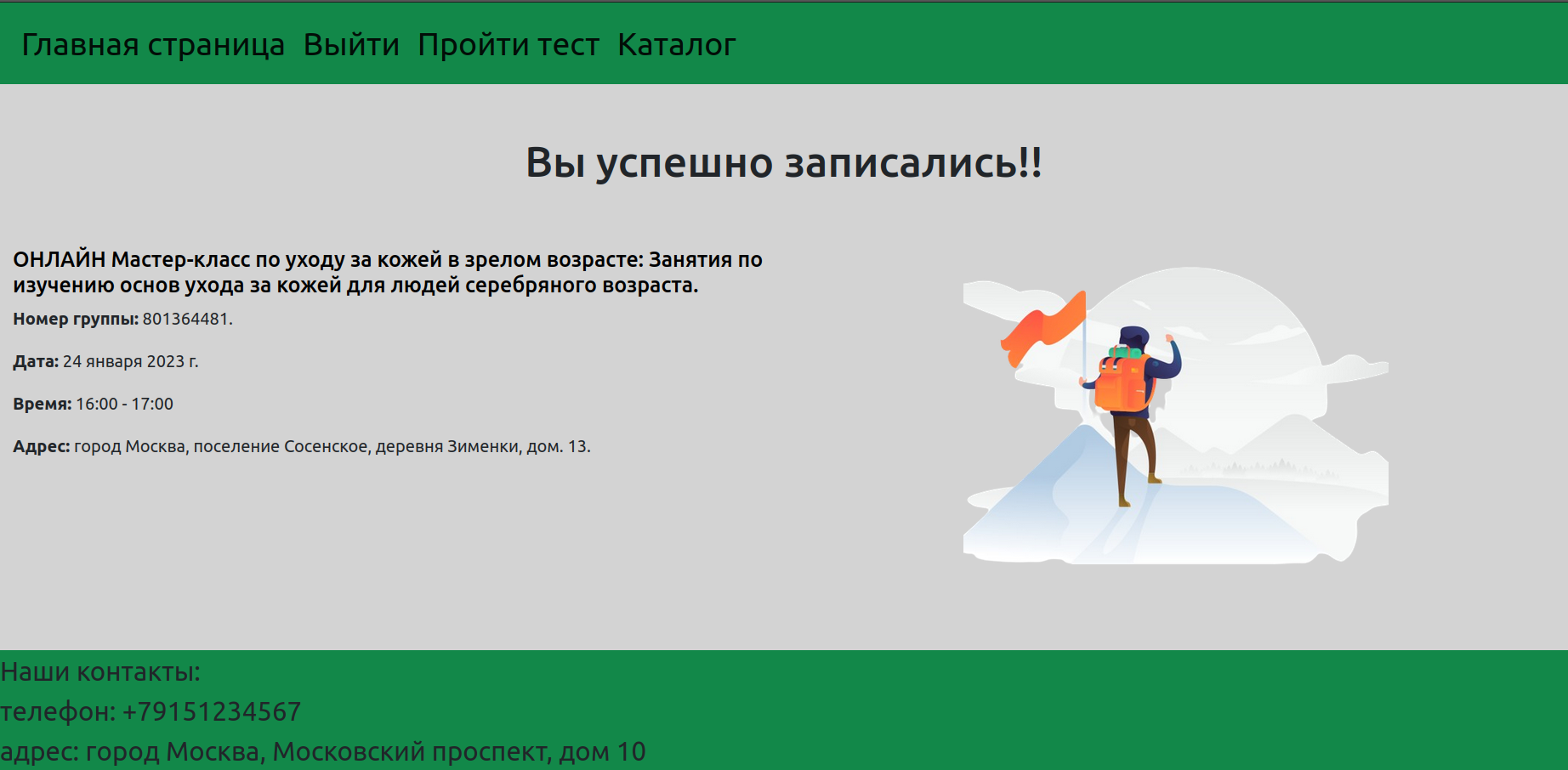
В группах предусмотрена фильтрация согласно ТЗ:

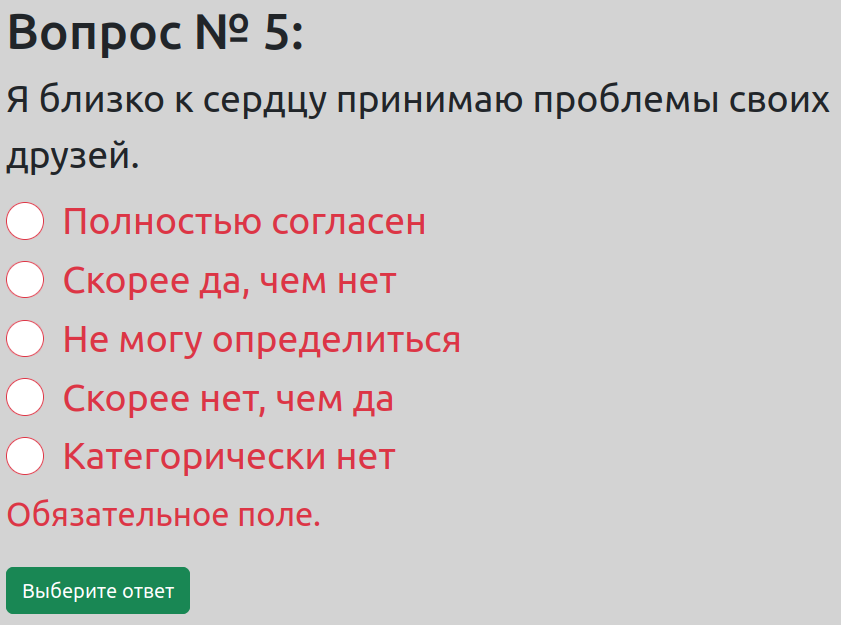
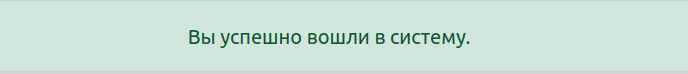
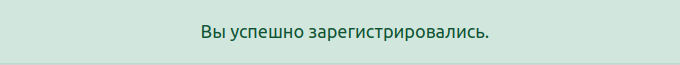
* по району занятий;
* по названию улицы, где проходит занятие;
* по формату занятий (онлайн/оффлайн) в результатах поиска.

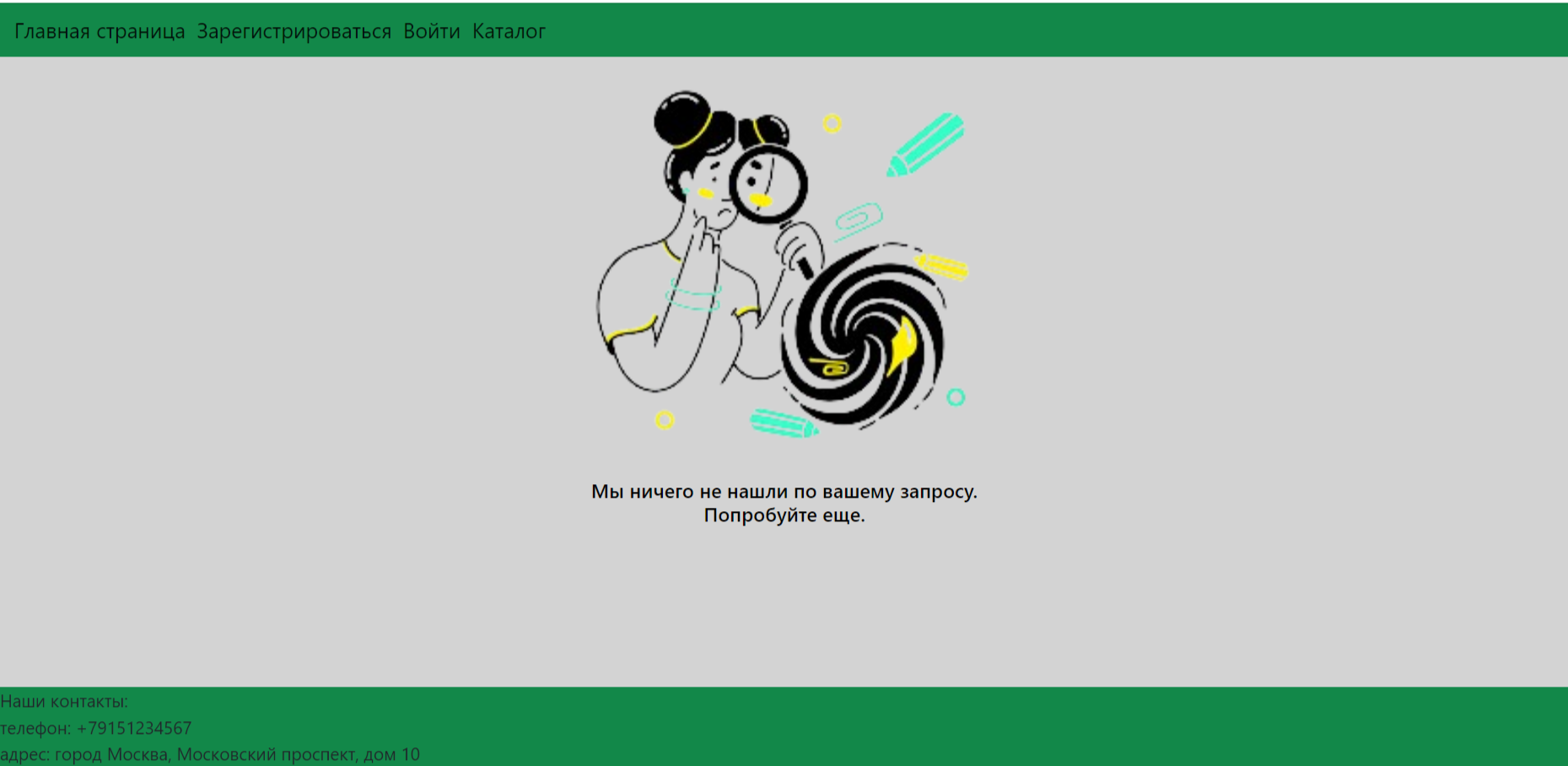
Путь пользователя по каталогу находится в Приложении №2

 Так выглядит страница с результатами поиска, под каждой группой после ее описания расположена нажать кнопка «Записаться». При нажатии пользователь попадает на страницу с выбором подходящего ему времени и даты. Выбор ограничен датами проведения группы и днями недели.

В случае успешной записи, система переходит на страницу с подтверждением. Информация о группе дублируется, учитывая возрастные особенности пользователя.

Обратная связь c пользователем реализована следующим образом:

* сообщения об ошибочном вводе данных;
* сообщения об успешной регистрации или входе в систему;
* уведомления о неудачном поиске с выводом на отдельной странице;



* уведомления о записи в группу и невозможности записаться в группу.

**КАРТИНКА О НЕ ЗАПИСИ В ГРУППА**

Рекомендации.



Пользовательский интерфейс разработан в едином стиле, взаимодействие с приложением стандартизировано. Все действия в приложении направлены на реализацию его основной функции — запись пользователя в группу.

**4.2. Описание функциональных возможностей веб-приложения.**

**4.2.1. Архитетура веб-приложения «Еще не бабушка»**

Архитектурный шаблон - это основа для приложения. Шаблон содержит набор решений о том, какие роли отводятся модулям приложения, по каким правилам эти модули будут общаться между собой и с внешними системами.

Клиент-серверная архитектура ПО условно разделяется на:

* монолитную;

Такая архитектура предполагает, что все блоки связаны между собой. Монолит предполагает один исполняемый файл на стороне сервера и один на стороне клиента.

* микросервисную.

Приложение, основанное на микросервисной архитектуре, состоит из нескольких компонентов - микросервисов, которые не зависят друг от друга, и каждый из них выполняет свою бизнес-задачу.

Монолитные приложения проще развертывать и отлаживать без участия DevOps, также они удобнее на начальных этапах проектов и для небольших команд разработчиков. Поэтому для данной дипломной работы был выбран вариант монолитной архитектуры.

Любой проект в Django состоит из нескольких приложений. Под приложением подразумевается модуль, содержащий как минимум файл\_\_init\_\_.py. Стиль Django в том, чтобы монолитный проект был разбит на небольшие простые модули. Это позволяет легко тестировать и масштабировать проект, а также переносить готовые решения в виде приложений в другие проекты. БД для проекта используется одна, при этом каждое приложение реализует свои задачи.

Проект «Еще не бабушка» состоит из следующих модулей:

* users;
* catalog;
* address\_book;
* rec\_app;
* services.

Один из наиболее популярных шаблонов монолита - архитектурный шаблон MVC (Model-View-Controller) был представлен в конце 1970-ых годов норвежцем Т. Реенскаугом. Выбранный для разработки приложения в рамках данного диплома фреймворк Django использует этот шаблон.

MVC делит приложение на следующие компоненты:

View (представление) – это пользовательский интерфейс. Представление отображает данные по запросу пользователя, полученные из модели при помощи контроллера.

Model (модель) – это объект, которые отвечает за операции с данными. Модели включают в себя атрибуты (поля сущности в БД), методы и метаданные.По сути модели описывают таблицы в БД.

Controller (контроллер) обеспечивает связь между моделью и представлением.

На контроллер поступает пользовательский запрос из представления, контроллер обрабатывает его и при необходимости передает в модель. Результат поступает на контроллер, и он передает его обратно в представление.

В Django существует небольшая путаница с именованием, архитектурный шаблон в нем чаще называют Model-View-Template. То, что в Django назвается view и html-страницы, называемые templates, являются представлениями. В качестве контроллера выступает встроенный url-маршрутизатор. Он перенаправляет HTTP-запросы (включая передаваемые данные) в соответствующее url-адресу представление.

В Django можно создавать вспомогательные модули и и переносить в них часть бизнес-логики. В приложении «Еще не бабушка» это модуль service.

**4.2.2. Описание функциональности приложений в проекте.**

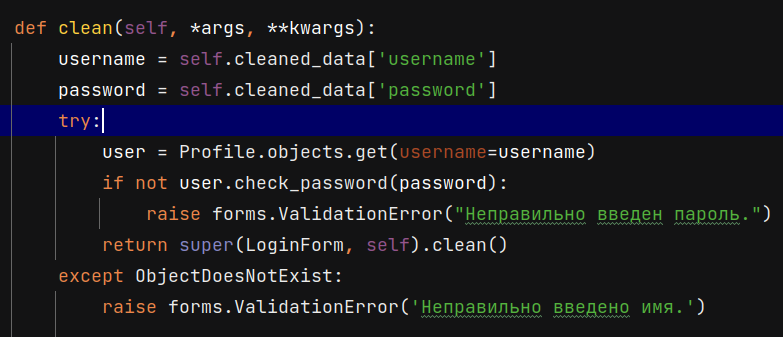
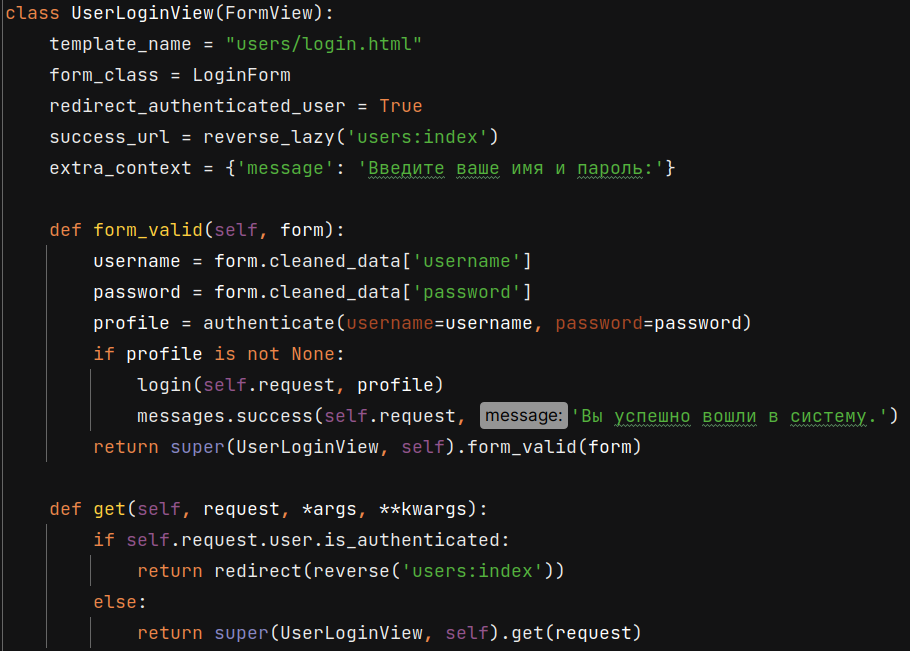
Приложение “users” отвечает за регистрацию и авторизацию пользователей.

*Юзкейс: «Регистрация»* реализован с помощью CBV FormView. При нажатии кнопки «Зарегистрироваться» пользователь попадает в форму, которая предлагает ему ввести данные для создания учетной записи. Форма проверяет данные на соответствие требованиям. Например, соответствует ли возраст пользователя пенсионному. При успешном выполнении заданных требований, пользователь входит в систему, а его учетные данные записываются в БД.

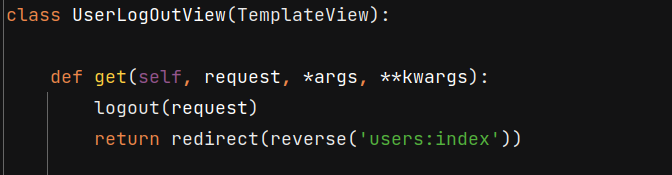
**

*Юзкейс: «Вход в систему»* реализован с помощью CBV FormView. При нажатии кнопки «Войти» пользователь попадает в форму, которая предлагает ему ввести учетные данные: логин и пароль. Форма проверяет соответствие введенных данных БД. В случае успеха система выдает сообщение о входе в систему и перенаправляет пользователя на главную страницу, а пользователь входит в систему под своими учетными данными, что выполняется встроенным в Django методом login . В случае ошибочного ввода данных, система выдает сообщение, где именно ошибка, что переопределено в методе clean формы.

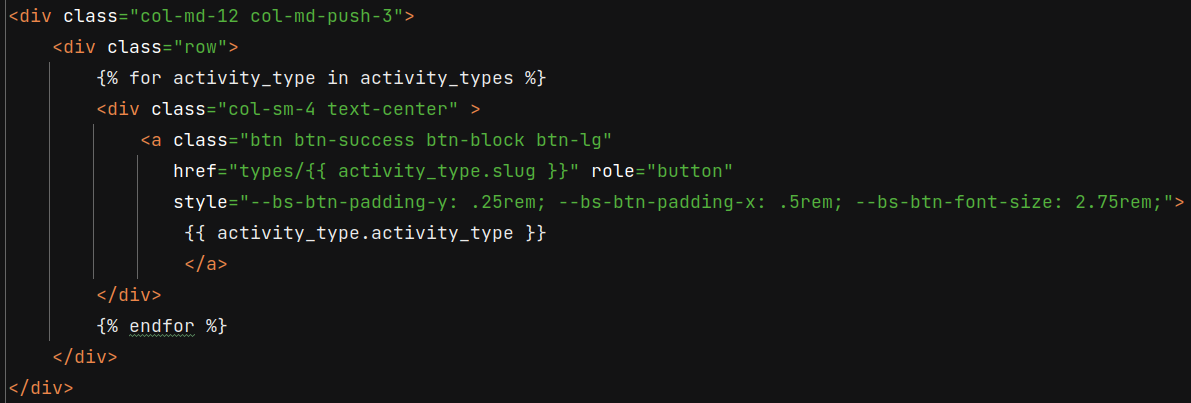
КАК РЕАЛИЗОВАНЫ ВЫПАДАЮЩИЕ СПСИКИ

****

*Юзкейс «Выход из системы»* реализован с помощью CBV TemplateView. При нажатии кнопки «Выйти» пользователь выходит из системы с помощью встроенного в Django метода logout. Независимо от того был пользователь в системе или не был, произойдет перенаправление на главную страницу приложения.

В приложении “catalog” организован просмотр всех возможных типов и уровней занятий с возможностью записи в группы занятий.

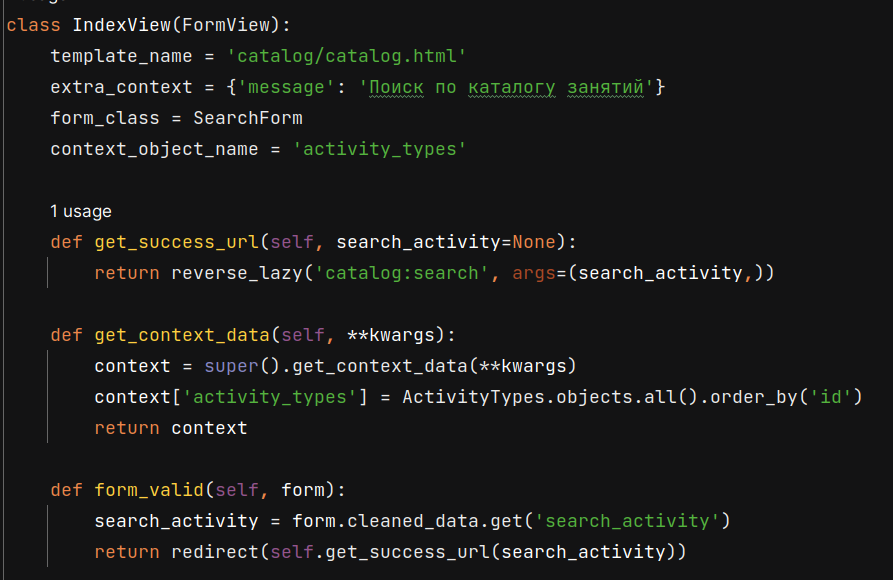
*Юзкейс «Просмотр каталога занятий»* реализован с помощью CBV FormView.

Пользователь попадает в каталог из меню навигации, содержимое каталога он может смотреть без регистрации в системе. Он может воспользоваться системой поиска по каталогу, либо продвигаться по дереву каталога при помощи ссылок в templates.

Движение внутри каталога осуществляется с использованием slug. Slug -специальное поле в модели, с помощью которого можно создавать уникальные url. Такие url проще читаются, а также участвуют в ранжировании страницы поисковыми системами.

 Таким образом выглядит адресная строка со slug.

Уровни каталога сделаны в одинаковом стиле CBV ListView, наиболее подходящим для отображения списка.

*Юзкейс «Поиск по каталогу занятий»* относится к главной странице каталога. Пользователь вводит в форму значение и нажимает кнопку «Искать», которая переадресует его к результатам поиска.

*Юзкейс «Фильтрация групп»* реализован с помощью CBV FilterView. Фильтрация используется в трех случаях:

* в результатах поиска;
* в результате выхода на последний уровень каталога;
* в результате полученных рекомендаций.

Так как в случае движения по каталогу вглубь пользователь еще на этапе просмотра типов активности выбирает офф-лайн или он-лайн занятия по своему предпочтению. В двух других случаях система предлагает все типы занятий по данному критерию. Поэтому в приложении используется два фильтра: с выбором типа он-лайн/офф-лайн и без выбора. Остальные параметры фильтрации одинаковые: по названию улицы и по административному округу проведения занятия.



*Юзкейс «Запись в группу»*

*Юзкейс «Пройти тест»*

*Юзкейс «Получение рекомендаций»*

как сделаны списки при регаирации

**Какие еще опции есть в каталоге? В моделях наприемер**

.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| В ходе выполнения данного курсового проекта были выполнены следующие цели и задачи:  \* разработано, создано и протестировано Web-приложение «Зоопарк» с использованием JavaScript, PHP и СУБД MySQL;  \* приложение содержит необходимую информацию, простой и удобный интерфейс, выполняет поставленные функции.  В итоге данный проект имеет:  \* страницы с информацией;  \* систему поиска и сортировки данных;  \* систему добавления и удаления данных;  Разработанный проект, предоставляет широкие возможности администратору зоопарка для работы с данными о животных.  Реализованное приложение, обеспечивает возможность пользователю добавлять, удалять, изменять, сортировать, фильтровать данные, а также осуществлять поиск данных.  Цели, поставленные при выполнении курсовой работы, были достигнуты | |

В результате выполнения курсового проекта цель достигнута, задачи выполнены, реализовано веб-приложение.

Были проанализированы принципы работы систем, структура и функциональность, а также взаимодействие компонентов. Изучены теоретические основы разработки web– приложений. Рассмотрены новейшие web–технологии и этапы создания web– приложения, а также некоторые вопросы по оптимизации и выбору средств разработки. Разработана структура работы web– приложений и технически реализован данный алгоритм работы.

Для разработки данного модуля были изучены различное программное обеспечение. В частности HTML, CSS, .

*Web* – приложение удовлетворяет всем запросам и требованиям, которые я поставил при постановке целей. Все плагины и модули которые я использовал в процессе разработки сайта были доработаны с учетом спецификации *web*–сайта и внедрены в его структуру. Также стоит отметить большие возможности для дальнейшей модернизации и улучшения сайта в зависимости от дальнейшего позиционирования.

В данном дипломном проекте разработано Web-приложение ---- в частности решены следующие задачи: проведен обзор существующих инструментов и информационных технологий для создания Web-приложений; определена структура и дизайн Web-приложения, реализован основной функционал клиентской части Web-приложения. Разработанное Web-приложение содержит =====. Обладает гибкой системой поиска объектов, которая позволяет ===

В Web-приложении также реализована возможность ===

СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

<https://timeweb.cloud/blog/mysql-preimushchestva-i-nedostatki>

<https://www.geeksforgeeks.org/add-the-slug-field-inside-django-model/>

<https://proproprogs.ru/django/dobavlyaem-slagi-slug-k-url-adresam>

<https://vc.ru/u/818117-viktor-oblomov/612764-django-predstavleniya-na-osnove-klassov-cbv-protiv-predstavleniy-na-osnove-funkciy-fbv>

<https://metanit.com/python/django/5.13.php>

https://habr.com/ru/articles/313764/

https://ru.hexlet.io/blog/posts/chto-takoe-html-i-zachem-on-nuzhen

https://habr.com/ru/articles/473042/

<https://ru.hexlet.io/blog/posts/pochemu-django-luchshiy-freymvork-dlya-razrabotki-saytov>

<https://aws.amazon.com/ru/amplify/>

https://doka.guide/js/web-app-types/

<http://lib.broadcasting.ru/articles2/Oborandteh/rekomendatelnyy-servis>

**https://ninavasilok.ru/kak-rabotat-s-frontendom-v-django**

https://www.sravni.ru/kursy/info/rekomendatelnye-sistemy/

https://www.web-canape.ru/business/statistika-interneta-i-socsetej-na-2023-god-cifry-i-trendy-v-mire-i-v-rossii/

https://znanierussia.ru/articles/%D0%92%D1%81%D0%B5%D0%BC%D0%B8%D1%80%D0%BD%D0%B0%D1%8F\_%D0%BF%D0%B0%D1%83%D1%82%D0%B8%D0%BD%D0%B0

https://habr.com/ru/articles/176549/

https://ru.wikipedia.org/wiki/Bootstrap\_(%D1%84%D1%80%D0%B5%D0%B9%D0%BC%D0%B2%D0%BE%D1%80%D0%BA)

<http://web.spt42.ru/index.php/chto-takoe-bootstrap>

<https://excitinggames.ru/preimushhestva-django-vsyo-chto-nuzhno-znat-dlya-veb-razrabotki-na-python/>

https://nasmorku-net.ru/rol-orm-v-django-i-eyo-znacenie-dlya-razrabotki-veb-prilozenii

https://smartiqa.ru/courses/web/lesson-1

<https://pythobyte.com/seo-for-django-5-methods-to-improve-seo-625-daefb33a/>

https://skysmart.ru/articles/programming/chto-takoe-css

https://windowsreport.com/visual-studio-vs-pycharm/

[https://maksyutin.ru/Архитектура%20ПО/Архитектурные%20шаблоны/Шаблоны%20архитектуры%20/](https://maksyutin.ru/Архитектура ПО/Архитектурные шаблоны/Шаблоны архитектуры /)

<https://cyberleninka.ru/article/n/vybor-instrumentalnyh-sredstv-dlya-razrabotki-obrazovatelnogo-veb-prilozheniya/viewer>

<https://www.microsoft.com/ru-ru/microsoft-365/business-insights-ideas/resources/guide-to-uml-diagramming-and-database-modeling>

https://habr.com/ru/articles/213875/

https://otus.ru/journal/python-vse-o-yazyke-programmirovaniya/

https://vegibit.com/what-is-pythons-django-framework-and-how-does-it-facilitate-full-stack-development/

1. Дронов, Владимир JavaScript. / Владимир Дронов. - М.: БХВ-Петербург, 2014. - 819 c.

2. Дунаев, Вадим HTML, скрипты и стили / Вадим Дунаев. - М.: БХВ-Петербург, 2015. - 816 c.

3. Никсон, Робин Создаем динамические веб-сайты с помощью PHP, MySQL и JavaScript / Робин Никсон. - М.: Питер, 2013. - 496 c.

4. Роббинс, Дженнифер HTML5, CSS3 и JavaScript. Исчерпывающее руководство (+ DVD-ROM) / Дженнифер Роббинс. - М.: Эксмо, 2014. - 528 c.

5. Симпсон, Кайл ES6 и не только / Кайл Симпсон. - М.: Питер, 2017. - 336 c.

. Заяц А.М. Основы WEB технологий. Разработка WEB-приложений современными инстру-

ментальными средствами: учебно-методическое пособие. Санкт-Петербург: СПбГЛТУ, 2021. 116 с.

2. Гвоздева Т.В., Баллод Б.А. Проектирование информационных систем: технология автомати-

зированного проектирования. Лабораторный практикум: учебное пособие. Санкт-Петербург: Лань, 2020.

156 с.

3. Садыков А.М. Методы разработки веб-приложений: учебно-методическое пособие. Ивано-

во: ИГЭУ, 2019. 72 с.

4. Войт Н.Н. Разработка программного обеспечения оценки действий обучаемых. Ульяновск:

2019. С. 151-159.

5. Вагин Д.В., Петров Р.В. Современные технологии разработки веб-приложений: учебное по-

собие. Новосибирск: НГТУ, 2019. 52 с.

6. Сычев А.В. Теория и практика разработки современных клиентских веб-приложений: учеб-

ное пособие. Москва: ИНТУИТ, 2016. 483

**Приложение 1. Содержание таблиц в ИД.**

Attend:

уникальный номер занятия;

уникальный номер группы;

уникальный номер участника;

направление 2;

направление 3;

онлайн/офлайн;

дата занятия;

время начала занятия;

время окончания занятия.

Groups:

уникальный номер;

направление 1;

направление 2;

направление 3;

адрес площадки;

округ площадки;

район площадки;

расписание в активных периодах;

расписание в закрытых периодах;

расписание в плановом периоде.

Dict:

Разметка: Для ума/ Для души / Для тела;

id\_level1;

level1;

id\_level2;

level2;

id\_level3;

leve3;

d\_level1;

d\_level2;

d\_level3.

Users

уникальный номер;

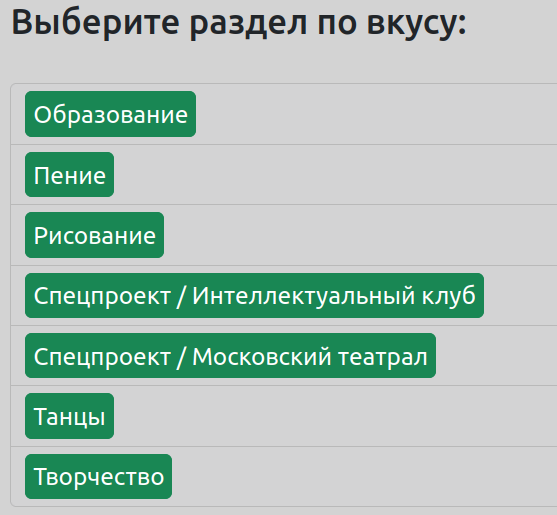
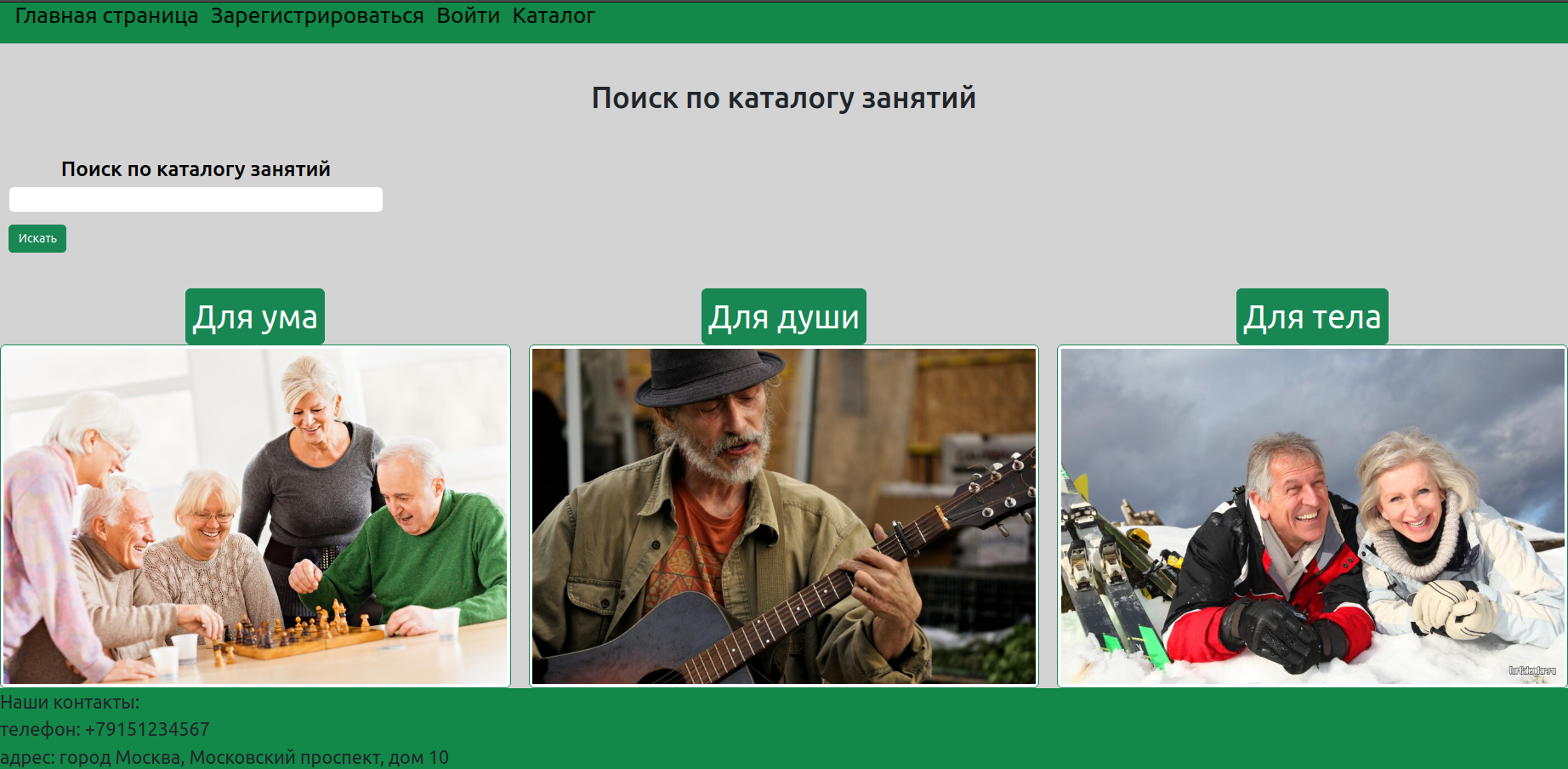
дата создание личного дела;

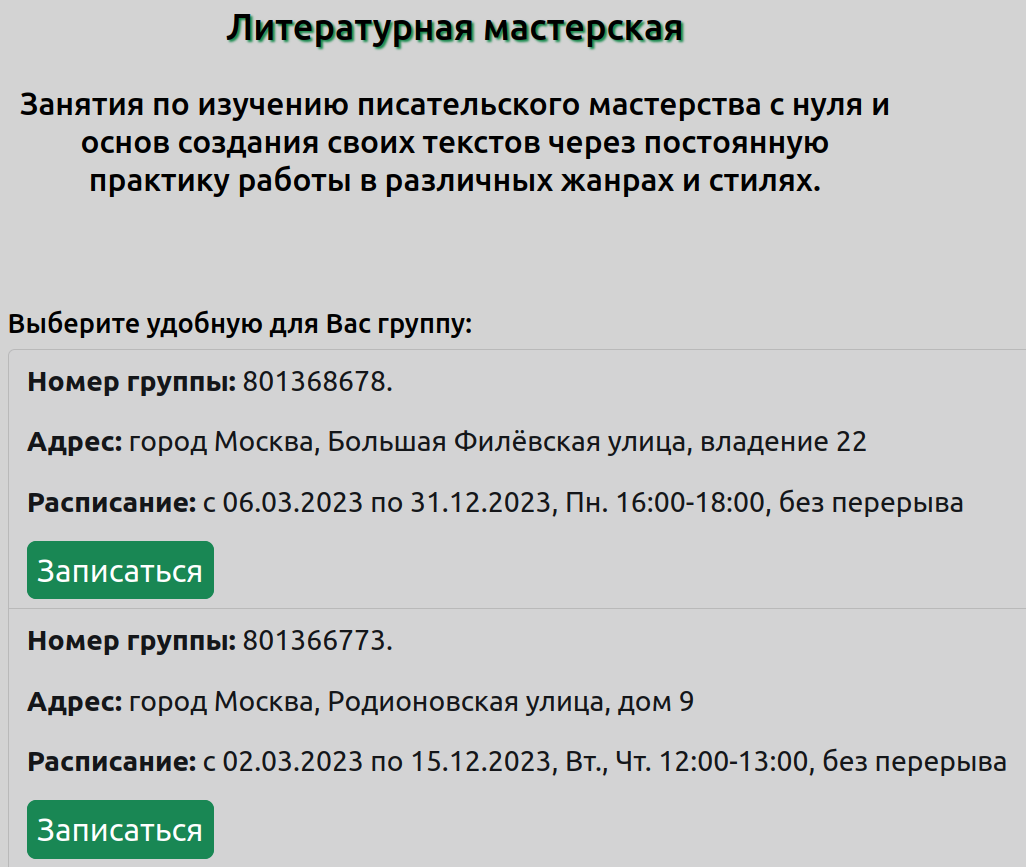
пол;

дата рождения;

адрес проживания.

**Приложение 2. Путь пользователя в каталоге.**

****

****