

**AWEM**

**Тестовое задание  
на позицию  
Product Analyst**

## Описание задачи

Пила сложности в игре - это механизм, который позволяет игроку постепенно увеличивать уровень сложности игры, чтобы сохранять интерес и вызов в процессе игры. Он основан на идее, что игрок должен иметь возможность постепенно улучшать свои навыки и способности, чтобы достичь новых уровней игры.

В играх в жанре match-3 пила сложности работает следующим образом:

1. Предоставление легких уровней: легкие и простые задания, которые игрок легко выполняет. Это вызывает у игрока чувство уверенности и мотивации.
2. Предоставление сложных уровней: по мере того, как игрок становится опытнее, уровни становятся сложнее и требуют большей концентрации и усилий. Это вызывает у игрока чувство вызова и мотивации, так как он стремится преодолеть сложности и достичь новых целей.

Таким образом, пила сложности в играх в жанре match 3 - это важный механизм, который позволяет игроку сохранять интерес и мотивацию в процессе игры. Он помогает создавать положительный эндорфинный цикл, который поддерживает мотивацию и удовлетворение игрока.

**В файле saw.csv следующие данные:**

SawStep - шаг пилы с уровнем, который игрок должен выиграть, чтобы пройти далее (номер шага обозначает порядок появления уровня у игрока), на каждом шаге пилы игроки тратят хард валюту - `cry_per_user`, с каждого шага пилы уходит процент игроков - `churn`, каждый шаг имеет свою сложность для игрока - LRC (процент поражений от всех стартов на шаге).

### Задания:

1. Проанализируйте пилу с точки зрения баланса хард валюты и оттока.
2. Предложите а/б тест с сильной гипотезой для улучшения баланса пилы.

## Сроки и формат сдачи тестового задания

По срокам выполнения тестового задания: мы не ставим ограничений – присылайте его, как только будете в нем уверены. Конечно, чем быстрее вы справитесь с заданием, тем быстрее мы вернемся с обратной связью и продолжим обсуждение данной позиции. Присылайте готовое тестовое задание на почту рекрутеру, который его выдал.

Обратите внимание на то, что тестовое задание не является оплачиваемым. Также, предоставляя результат вашего тестового задания, вы принимаете то, что компания Awem может в настоящее время и/или в будущем разрабатывать внутри компании или получать от третьих лиц идеи и другие материалы, похожие по содержанию на присланные вами, но не основанные на них.

Мы еще раз благодарим вас за интерес к нашей компании и желаем удачи с выполнением тестового задания! Надеемся, что оно покажется интересным и будем рады вашему фидбеку :)