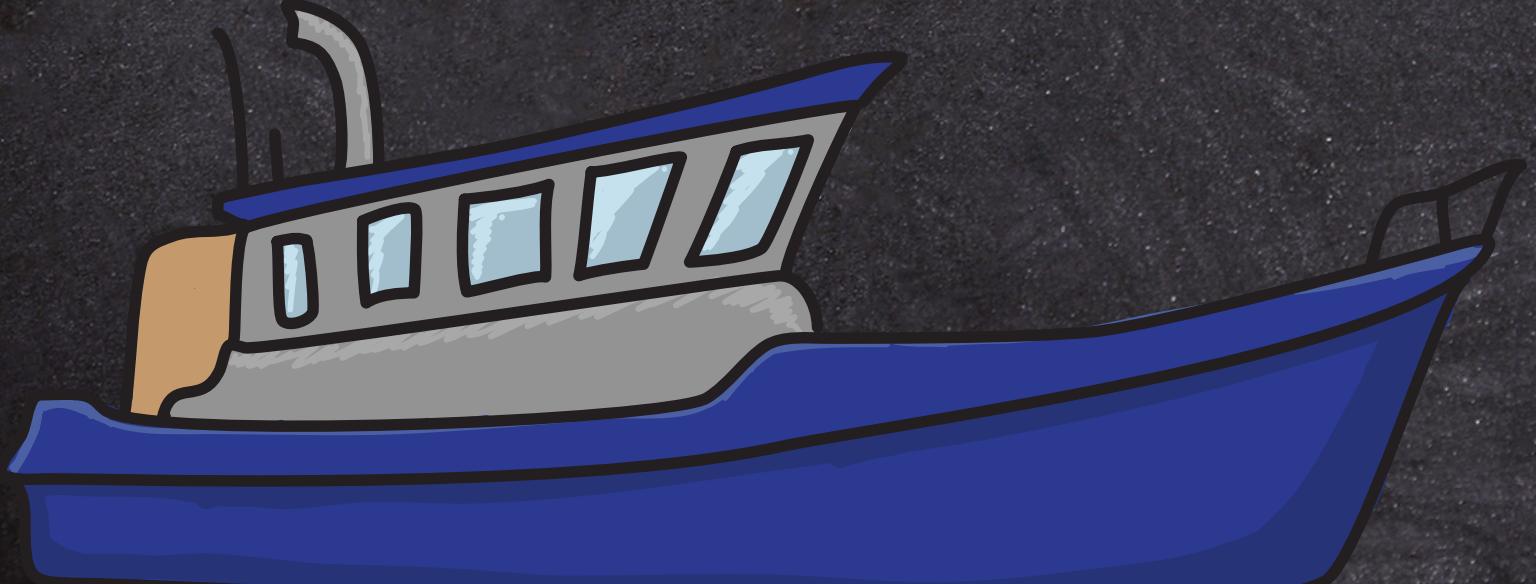


# ОДЕСЬКИЙ ПОРТ

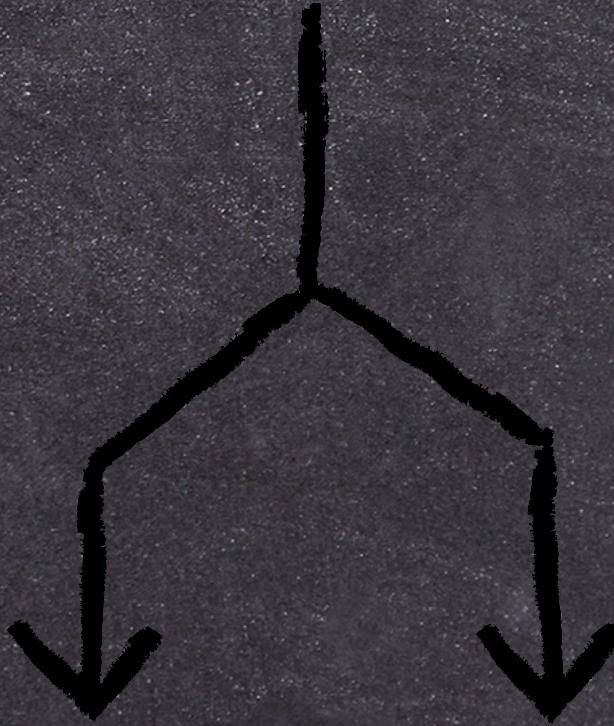
ІЕРАРХІЯ КЛАСІВ НА ТЕМУ "ПОРТ"



SHIP



PASSENGERSHIP



CARGOSHIP



# КЛАС SHIP

NAME

ENGINEPOWER

DISPLACEMENT

CREW

HOMEPORT

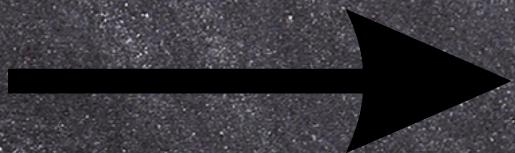
ЦІ АТРИБУТИ  
ВИЗНАЧАЮТЬ ОСНОВНІ  
ХАРАКТЕРИСТИКИ  
КОРАБЛЯ.



# РОЗГЛЯНЕМО МЕТОДИ КЛАСУ SHIP



`DELETESHIP()`



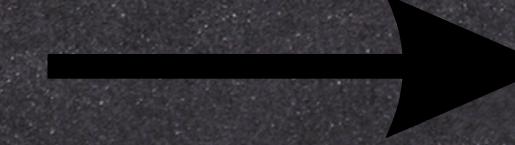
ВИДАЛЯЄ КОРАБЕЛЬ

`UPDATESHIP()`



ЗМІНЮЄ ПОТРІБНІ  
ВЛАСТИВОСТІ КОРАБЛЯ

`GETSHIPDETAILS()`



МЕТОД ДЛЯ ОТРИМАННЯ  
ДЕТАЛЕЙ ПРО КОРАБЕЛЬ В  
КОНСОЛІ



# PASSENGERSHIP

ДОДАТКОВІ  
ВЛАСТИВОСТІ

PASSENGERCOUNT

LIFEBOATSCOUNT

LIFEBOATCAPACITY

МЕТОДИ

CHECKLIFEBOATS()

INCREASELIFEBOATS()

GETSHIPDETAILS()

КОНСТРУКТОР PASSENGERSHIP ВИКЛИКАЄ  
КОНСТРУКТОР БАТЬКІВСЬКОГО КЛАСУ SHIP ДЛЯ  
ІНІЦІАЛІЗАЦІЇ ЗАГАЛЬНИХ АТРИБУТІВ.



# CARGOSHIP

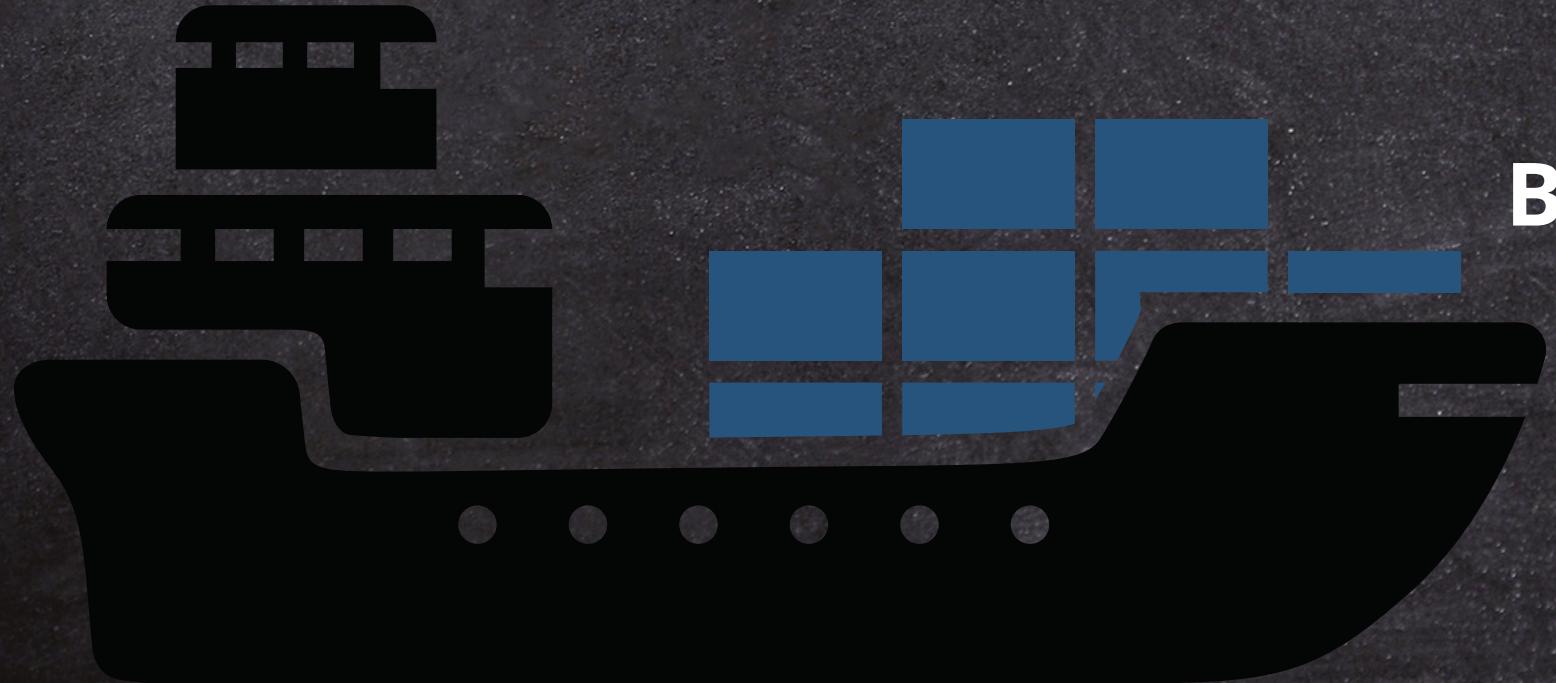
ДОДАТКОВІ  
ВЛАСТИВОСТІ

CARGOCAPACITY

МЕТОДИ

GETSHIPDETAILS()

МЕТОД GETSHIPDETAILS() МОЖЕ БУТИ ВИКЛИКАНИЙ ДЛЯ ОТРИМАННЯ ПОВНОЇ ІНФОРМАЦІЇ ПРО КОРАБЕЛЬ, ВКЛЮЧАЮЧИ ЙОГО ІМ'Я, ПОТУЖНІСТЬ ДВИГУНА, ВОДОТОННАЖНІСТЬ, ЕКІПАЖ, ПОРТ ПРИПISКИ ТА ГРУЗОПІДЙОМНВСТЬ.



# ЯК МОЖНА ДОДАТИ НОВИЙ КОРАБЕЛЬ?

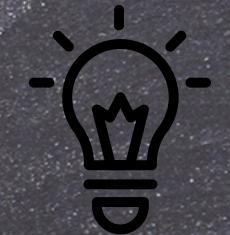
## Є 2 СПОСОБИ

СТВОРИТИ БЕЗПОСЕРЕДНЬО  
В КОДІ

```
let ships = [  
    new PassengerShip("Срібний океан", 2000, 10000, 40, "Порт Одеса", 500, 10, 50)  
    new PassengerShip("Гармонія моря", 3000, 15000, 60, "Порт Южний", 800, 12, 60)  
    new PassengerShip("Сонячний круїз", 2500, 12000, 45, "Порт Одеса", 600, 15, 70)
```

АЛЕ НАВІЩО ТАК ЗАМОРОЧУВАТИСЬ  
ЯКЩО Є ДРУГИЙ ВАРІАНТ

КОНСТРУКТОР



НАТИСНИ НА

Створити  
корабель

Create Ship

Ім'я корабля:

Тип: Passenger

Максимальна кількість пасажирів:

Кількість шлюпок:

Вмістимість шлюпки:

Потужність двигуна:

Водотоннажність:

Екіпаж:

Порт приписки:

**Створити**

ДОДАЙ  
ВЛАСТИВОСТІ  
КОРАБЛЮ

ЗБЕРЕЖИ  
СВОЄ  
ТВОРІННЯ

Створити

# СТВОРЕНІЙ КОРАБЕЛЬ ПІСЛЯ ЗБЕРЕЖЕННЯ АВТОМАТИЧНО ДОДАСТЬСЯ ДО ТАБЛИЦІ З КОРАБЛЯМИ

Назва	Тип	Кількість шлюпок	Ємність шлюпки	вантажо підйомність	Потужність двигуна	Водото ннажність	Екіпаж	Порт приписки	Максимальна кількість пасажирів	Видалити	Модифікувати
Срібний океан	passenger	10	50		2000	10000	40	Порт Одеса	500	<button>Видалити</button>	<button>Модифікувати</button>

ТЕПЕР МОЖНА ВИДАЛИТИ КОРАБЕЛЬ



**Видалити**

ТА МОДИФІКУВАТИ(ОДНА З ШЛЮПОК ПОРВАЛАСЬ)

**Модифікувати**



```
// Метод для видалення корабля
deleteShip() {
  const shipRow = document.getElementById("row-" + this.name);
  shipRow.remove();
  // Знайти індекс корабля в масиві ships
  const shipIndex = ships.findIndex(ship => ship.name === this.name);
  // Видалити корабель з масиву ships за його індексом
  if (shipIndex !== -1) {
    ships.splice(shipIndex, 1);
  }
}
```

# РЕДАГУЄМО ЗА НАШИМИ ПОТРЕБАМИ

```
// Метод оновлення корабля
updateShip(newData) {
    this.name = newData.name;
    this.enginePower = newData.enginePower;
    this.displacement = newData.displacement;
    this.crew = newData.crew;
    this.homePort = newData.homePort;

    if (this instanceof PassengerShip) {
        this.lifeboatsCount = newData.lifeboatsCount;
        this.lifeboatCapacity = newData.lifeboatCapacity;
        this.passengerCount = newData.passengerCount;
    } else if (this instanceof CargoShip) {
        this.cargoCapacity = newData.cargoCapacity;
    }
}
```

## Редагувати корабель

Назва: Срібний океан

Потужність двигуна: 2000

Водотоннажність: 10000

Екіпаж: 40

Порт приписки: Порт Одеса

Кількість шлюпок: 9

Ємність шлюпки: 50

Максимальна кількість пасажирів: 500

Зберегти

Назва	Тип	Кількість шлюпок	Ємність шлюпки	Вантажо підйомність	Потужність двигуна	Водото ннажність	Екіпаж	Порт приписки	Максимальна кількість пасажирів	Видалити	Модифікувати
Срібний океан	passenger	9	50		2000	10000	40	Порт Одеса	500	<input type="button" value="Видалити"/>	<input type="button" value="Модифікувати"/>

УРАААА!!!



# МОЖНА ЗАКАЗАТИ СОБІ КОРАБЕЛЬ (УЯВИМО ЩО МИ ДУЖЕ БАГАТІ)

1

ВІДФІЛЬТРУВАТИ ЗА  
ПОТРІБНИМИ ПАРАМЕТРАМИ

2

ОБРАТИ ТОЙ САМИЙ КОРАБЕЛЬ

3

ДОДАТИ КІЛЬКІСТЬ  
ПАСАЖИРІВ ЯКЩО ОБРАЛИ  
ПАСАЖИРСЬКИЙ КОРАБЕЛЬ



1

## ВІДФІЛЬТРУВАТИ ЗА ПОТРІБНИМИ ПАРАМЕТРАМИ

Тип корабля:

Пасажирські

Потужність двигуна:

Середня

Водоziщення:

Усі

**Фільтрувати**

**ФІЛЬТРАЦІЯ ЛИШЕ ЗА  
ГОЛОВНИМИ  
ПАРАМЕТРИМИ КОРАБЛЯ**

НАТИСКАЙ І ПЕРЕХОДЬ ДО  
ДРУГОГО ЕТАПУ

2

ОБРАТИ ТОЙ САМИЙ КОРАБЕЛЬ

СТАВ ГАЛОЧКУ НАВПРОТИ  
БАЖАНОГО КОРАБЛЯ ТА  
НАТИСКАЙ ОБРАТИ

Результати пошуку:

- Сонячний бриз ■
- Романтичний круїз ■
- Адріатичний сон ■

Обрати



3

ДОДАТИ КІЛЬКІСТЬ  
ПАСАЖИРІВ ЯКЩО ОБРАЛИ  
ПАСАЖИРСЬКИЙ КОРАБЕЛЬ

Ваші кораблі:

- Сонячний круїз [Додати пасажирів](#)
- Морський вовк



[Добави пасажирів](#)

Подтвердіте дії на сторінці 192.168.43.56:5500

Введіть кількість пасажирів:

649

OK

Отмена

ПІСЛЯ НАТИСКАННЯ НА КНОПКУ

OK

ПЕРЕВІРЯЄТЬСЯ ЧИ ВИСТАЧАЄ НА ВСІХ ШЛЮПОК, ТА ЗБІЛЬШУЄ КІЛЬКІСТЬ ДО МІНІМАЛЬНОНЕОБХІДНОГО

МЕТОД ПЕРЕВІРКИ

```
checkLifeboats(passengerCount) {
  const totalCapacity = this.lifeboatsCount * this.lifeboatCapacity;
  const requiredCapacity = passengerCount + this.crew;
  if (totalCapacity >= requiredCapacity) {
    console.log("Кількість шлюпок достатня для пасажирів та членів екіпажу.");
    return true;
  } else {
    console.log("Кількість шлюпок недостатня для пасажирів та членів екіпажу.");
    return false;
}
```

ПОЧИНАЄТЬСЯ МАГІЯ В КОНСОЛІ

649

[index.js:329](#)

Кількість шлюпок недостатня для пасажирів та членів екіпажу.

[index.js:85](#)

Потрібно збільшити кількість шлюпок

[index.js:357](#)

Додатково потрібно 4 шлюпок.

[index.js:98](#)

Кількість шлюпок була збільшена до мінімально необхідної.

[index.js:101](#)

МЕТОД ЗБІЛЬШЕННЯ ШЛЮПОК

```
increaseLifeboats(passengerCount) {
  const requiredLifeboats = Math.ceil((passengerCount + this.crew) / this.lifeboatCapacity);
  const additionalLifeboats = requiredLifeboats - this.lifeboatsCount;
  if (additionalLifeboats > 0) {
    console.log(`Додатково потрібно ${additionalLifeboats} шлюпок.`);
    this.lifeboatsCount += additionalLifeboats; // Оновлення кількості шлюпок
    console.log("Кількість шлюпок була збільшена до мінімально необхідної.");
  } else {
    console.log("Кількість шлюпок вже достатня. Немає потреби в збільшенні.");
  }
}
```

НА ЦЬОМУ ВСЕ

THANK YOU  
VERY MUCH!

